



*presenta*

4<sup>^</sup> prova Campionato Federale - Macro Area 3

# 4° Trofeo Città di Zevio

20 - 21 Aprile 2024

8 STAGE - 160 colpi minimi - 800 punti massimi

*Match Director: Mario Mazzoni*

Campo di tiro di ZEVIO (VR) loc. "Ai Bridi"

Contatti:

MAIL: [presidente@estenseshootingclub.it](mailto:presidente@estenseshootingclub.it) Cell 342 0451337

**Contatti:** *Match Director Mazzoni Mario 342 0451337*

**e-mail:** [presidente@estenseshootingclub.it](mailto:presidente@estenseshootingclub.it)

**Iscrizioni:** *via telematica sul sito web [www.fitds.it](http://www.fitds.it) MA.RE, - Match Registration*

**Munizionamento:** *Libero ogni tipo di munizionamento a cura del tiratore;*

**Ristorazione:** *sul campo è presente un punto di ristoro;*

**Regolamento:** *FITDS/IPSC rulebook last edition*

**Classifiche:** *Div. Open, Standard, Production, Production Optics, Classic, Revolver, PCC Optic; PCC Iron*

**Premiazioni:** *come da regolamento sportivo edizione 2024*

**orario venerdì** *eventuale*

**Orari Sabato:** *turno mattino breafing ore 07:45 -- inizio gara ore 08:00*

*turno pomeriggio breafing ore 12:45 -- inizio gara ore 13:00*

**Orari Domenica:** *turno mattino breafing ore 07:45 -- inizio gara ore 08:00*

*turno pomeriggio breafing ore 12:45 -- inizio gara ore 13:00*

**Range Master** *a cura del S.A.F.R.O.*

**Range Officer** *a cura del S.A.F.R.O.*

*Tutti i tiratori devono essere in regola con i permessi per il trasporto e l'utilizzo delle proprie armi e munizioni  
L'organizzazione declina ogni responsabilità per il mancato rispetto delle norme di Legge in vigore  
Si richiama il rispetto del Regolamento Sportivo in vigore relativamente alle prescrizioni su abbigliamento e accessori*

*inserire info sito di gara*

*A.S.D. T.A.V. Sporting Club Zevio, Località Bridi, 37059 Zevio VR*

*Da Via Sandellara prendere la strada dov'è indicato lo Sporting Club Zevio VIKING TRAINING (BRIDI)*  
***ATTENZIONE, unica svolta per arrivare al campo!***



***Da OVEST***

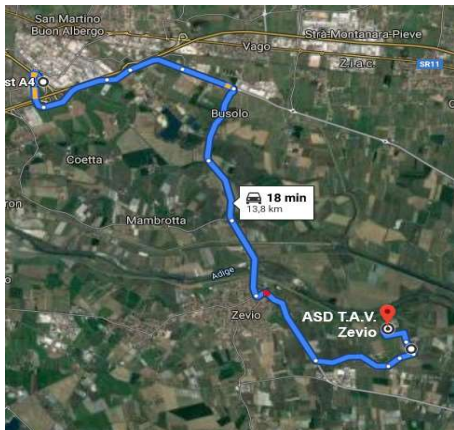


***Da EST***

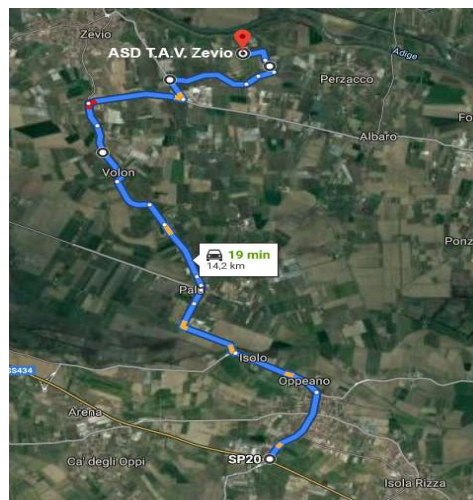
## COME RAGGIUNGERE IL CAMPO

**Coordinate:** 45° 22' 08.0"N 11° 09' 48.8" E  
45.368896, 11.163552

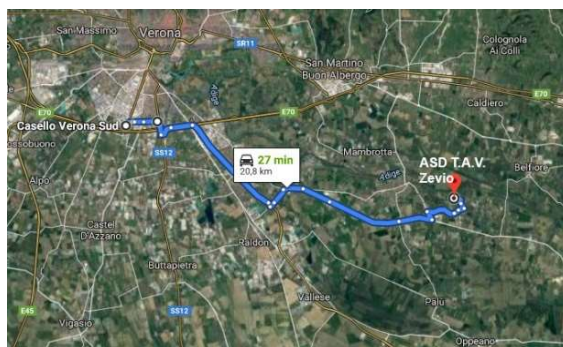
**Dal casello VERONA EST:**



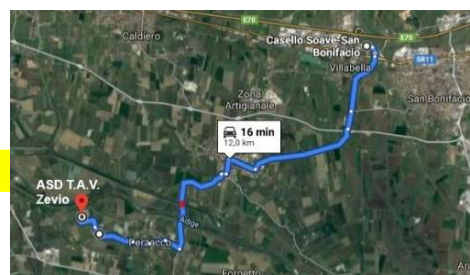
**Da SS434 - uscita OPPEANO:**



**Dal casello VERONA SUD:**



**Dal casello SOAVE-S.BONIFACIO:**



**Da Zevio utilizzare le indicazioni per "PIZZERIA BRIDI",  
quindi superare la pizzeria e proseguire per 800mt fino all'area parcheggio**



## ***HOTEL e B&B***

*Tenuta Albertini , via Corte Girardi 1, Zevio VR*

*Agriturismo Corte Ruffoni , via Sacco 3, Zevio VR*

*Le Tre Stelle , via Saletto 50, Ronco All'Adige VR*

*Agriturismo B&B Mambrotta , via Case Nove 3, Mambrotta VR*

*Agriturismo Verona Cà Del Ferro , via Cà Del Ferro 15, San Martino Buon Albergo VR*

*Relais Villabella , via Villabella 72, San Bonifacio VR*

*Hotel Tolin , via XX Settembre, Ronco All'Adige VR*

*Albergo La Quiete , Via Giovanni XXIII 8, Vallese VR*

## ***PIZZERIA e RISTORANTE***

*Tre Chitarre , via Mottone 6, Zevio VR*

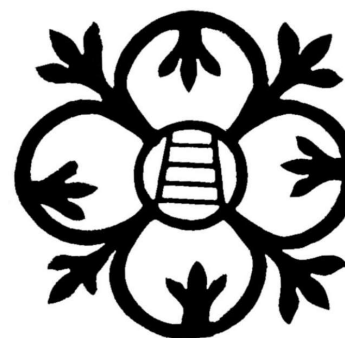




**GHOST** 



**ARMERIA** dal Pozzo G. e C.

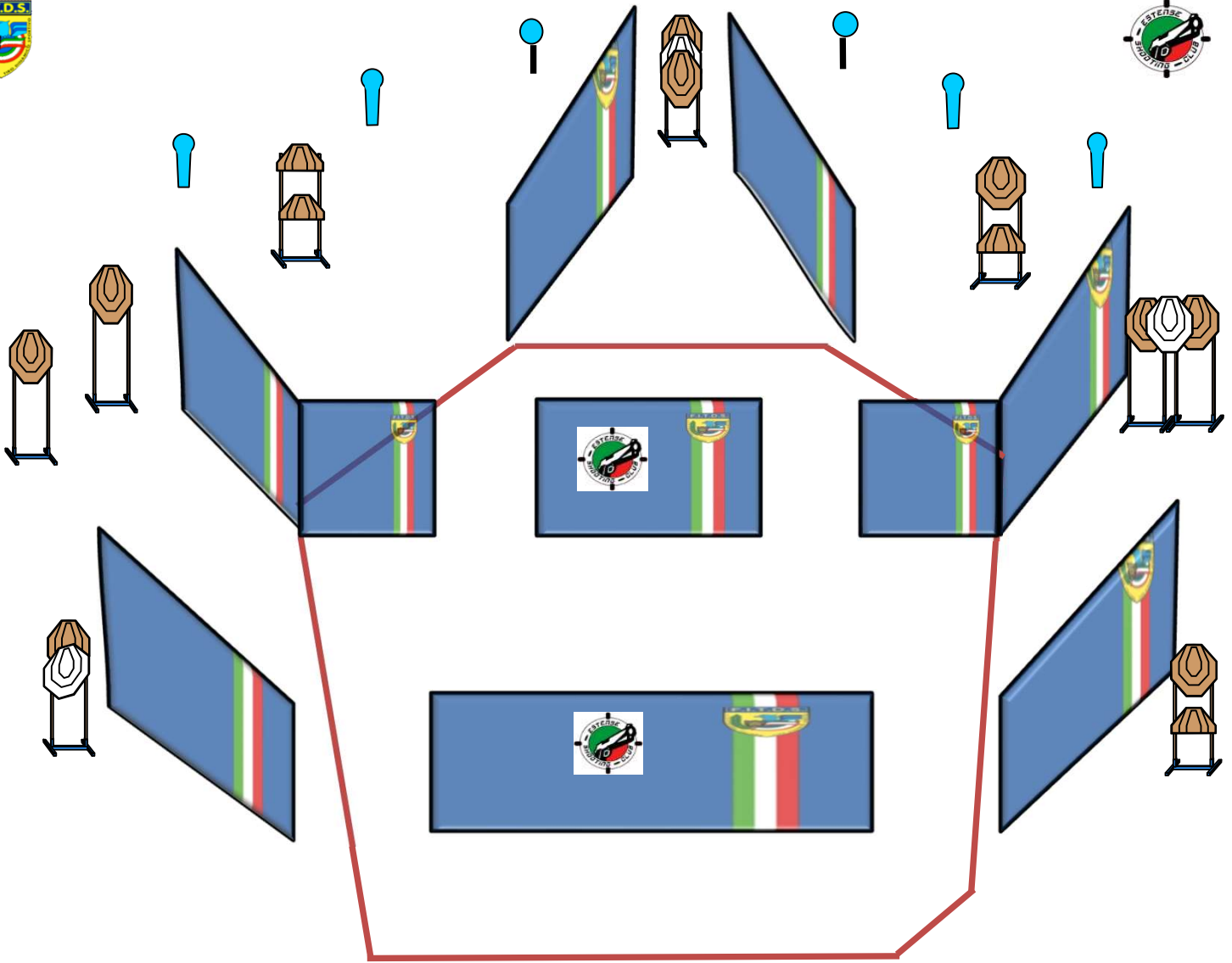


**MANTOVANTARGETS**  
THE BEST SHOOTER CHOICE

### Match Profile

STAGE	EXERCISE TYPE	IPSC TARGETS	IPSC MINI TARGETS	IPSC POPPERS	IPSC MINI POPPERS	PLATES	NO-SHOOTS	ROUNDS	MAX POINTS	STAGE %
1	Long Course	13	0	0	4	2	3	32	160	20,00%
2	Medium Course	8	0	0	5	3	2	24	120	15,00%
3	Short Course	5	0	0	1	1	1	12	60	7,50%
4	Medium Course	10	0	0	4	0	3	24	120	15,00%
5	Long Course	14	0	0	2	2	2	32	160	20,00%
6	Short Course	5	0	0	2	0	0	12	60	7,50%
7	Short Course	5	0	0	1	1	1	12	60	7,50%
8	Short Course	0	4	0	2	2	1	12	60	7,50%
										0,00%
										0,00%
										0,00%
										0,00%
<b>Total</b>		<b>60</b>	<b>4</b>	<b>0</b>	<b>21</b>	<b>11</b>	<b>13</b>	<b>160</b>	<b>800</b>	<b>100%</b>

## Stage 1:



<b>Type:</b>	Long Course	<b>Targets:</b>			
<b>Rounds to be scored:</b>	32	IPSC Targets	13	IPSC Mini Targets	0
<b>Maximum Points:</b>	160	IPSC Poppers		IPSC Mini Poppers	4
<b>Start:</b>	Audible Signal	Plates	2		
		No-Shoots	3		

**Start Position:**

Ovunque nella shooting area

**Handgun/PCC Ready Condition:**

Arma carica in fondina, (PCC Hip Level option 1)

**Procedure:**

Al segnale acustico ingaggiare i bersagli

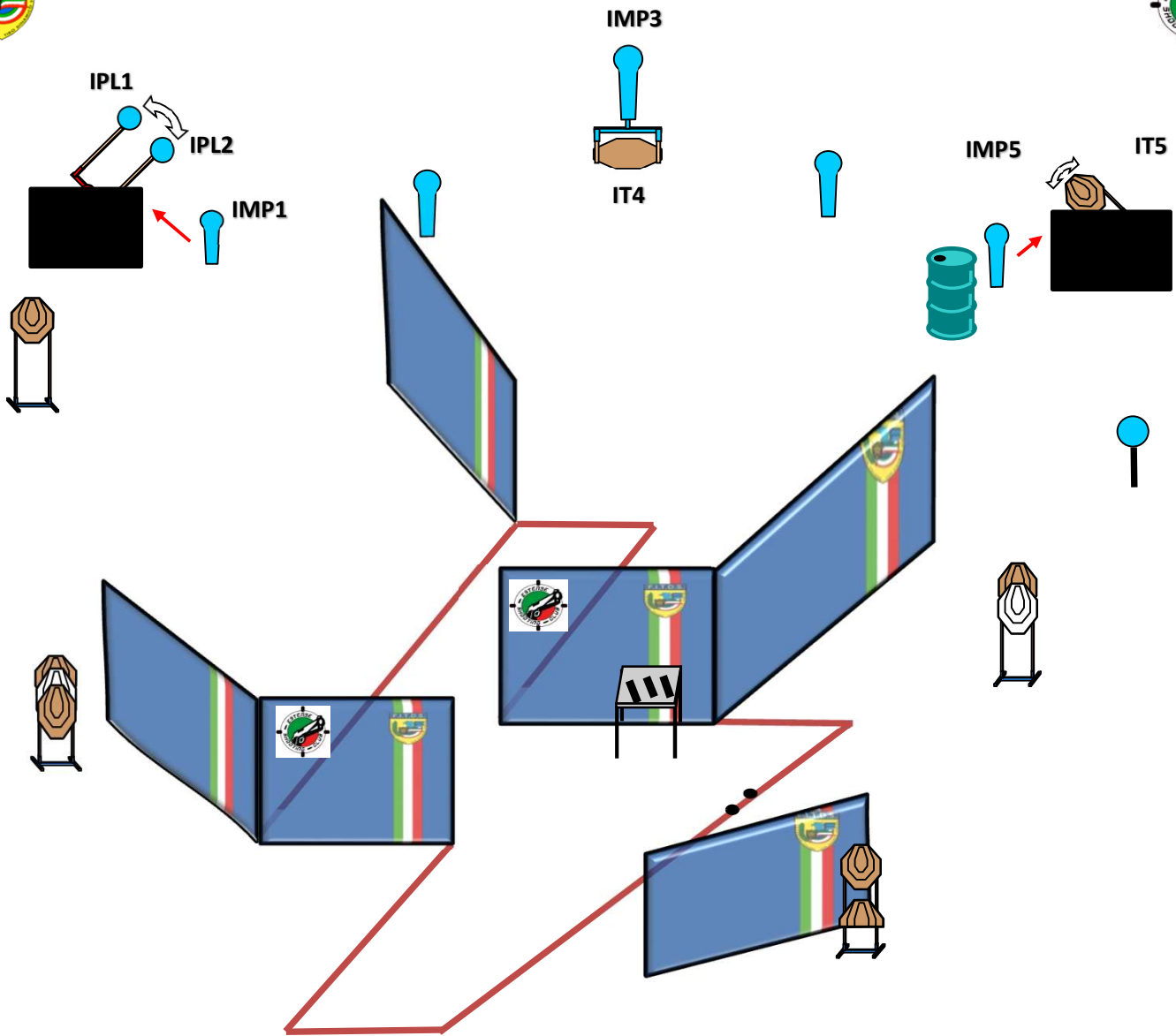
**Design Notes:**

**Briefing Notes:**

Gli angoli di sicurezza sono 90° laterali ed il parapalle in verticale. Le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio; il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.



## Stage 2:



<b>Type:</b>	Medium Course	<b>Targets:</b>			
<b>Rounds to be scored:</b>	24	IPSC Targets	8	IPSC Mini Targets	0
<b>Maximum Points:</b>	120	IPSC Poppers	0	IPSC Mini Poppers	5
		Plates	3		
<b>Start:</b>	Audible Signal	No-Shoots	2		

**Start Position:** Talloni sui segni come mostrato

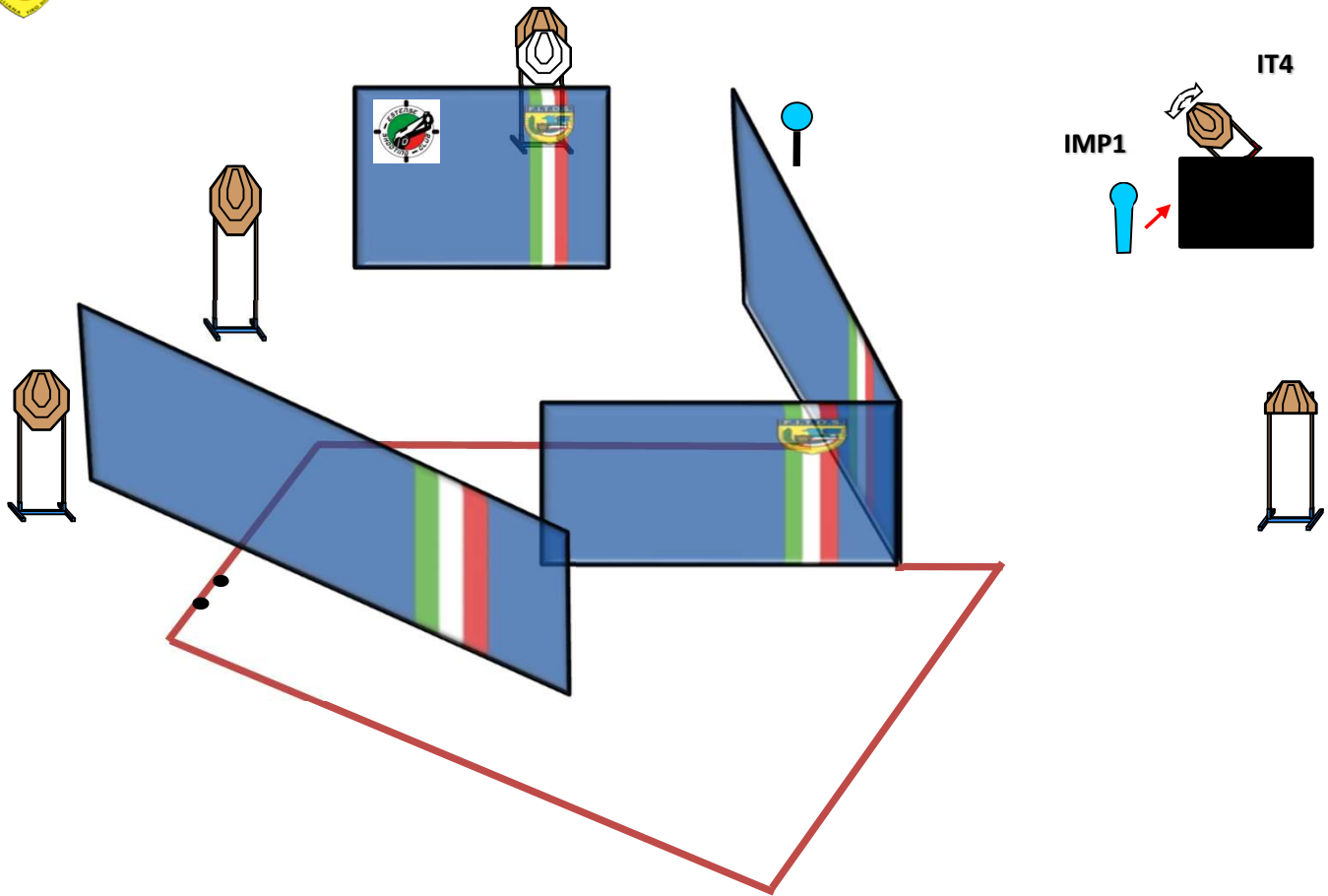
**Handgun/PCC Ready Condition:** Arma scarica in fondina e tutti i caricatori che si intendono usare sul tavolo- (PCC Hip Level option 3)

**Procedure:** Al segnale acustico ingaggiare i bersagli

**Design Notes:** IMP1, IMP3 e IMP5 attivano rispettivamente: IPL1 - IPL2, IT4 e IT5 Swinger, che resteranno visibili al termine del movimento.

**Briefing Notes:** Gli angoli di sicurezza sono 90° laterali ed il parapalle in verticale. Le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio; il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.

## Stage 3:



<b>Type:</b>	Short Course	<b>Targets:</b>			
<b>Rounds to be scored:</b>	12	IPSC Targets	5	IPSC Mini Targets	0
<b>Maximum Points:</b>	60	IPSC Poppers	0	IPSC Mini Poppers	1
		Plates	1		
<b>Start:</b>	Audible Signal	No-Shoots	1		

**Start Position:** Punta dei piedi sui segni come mostrato

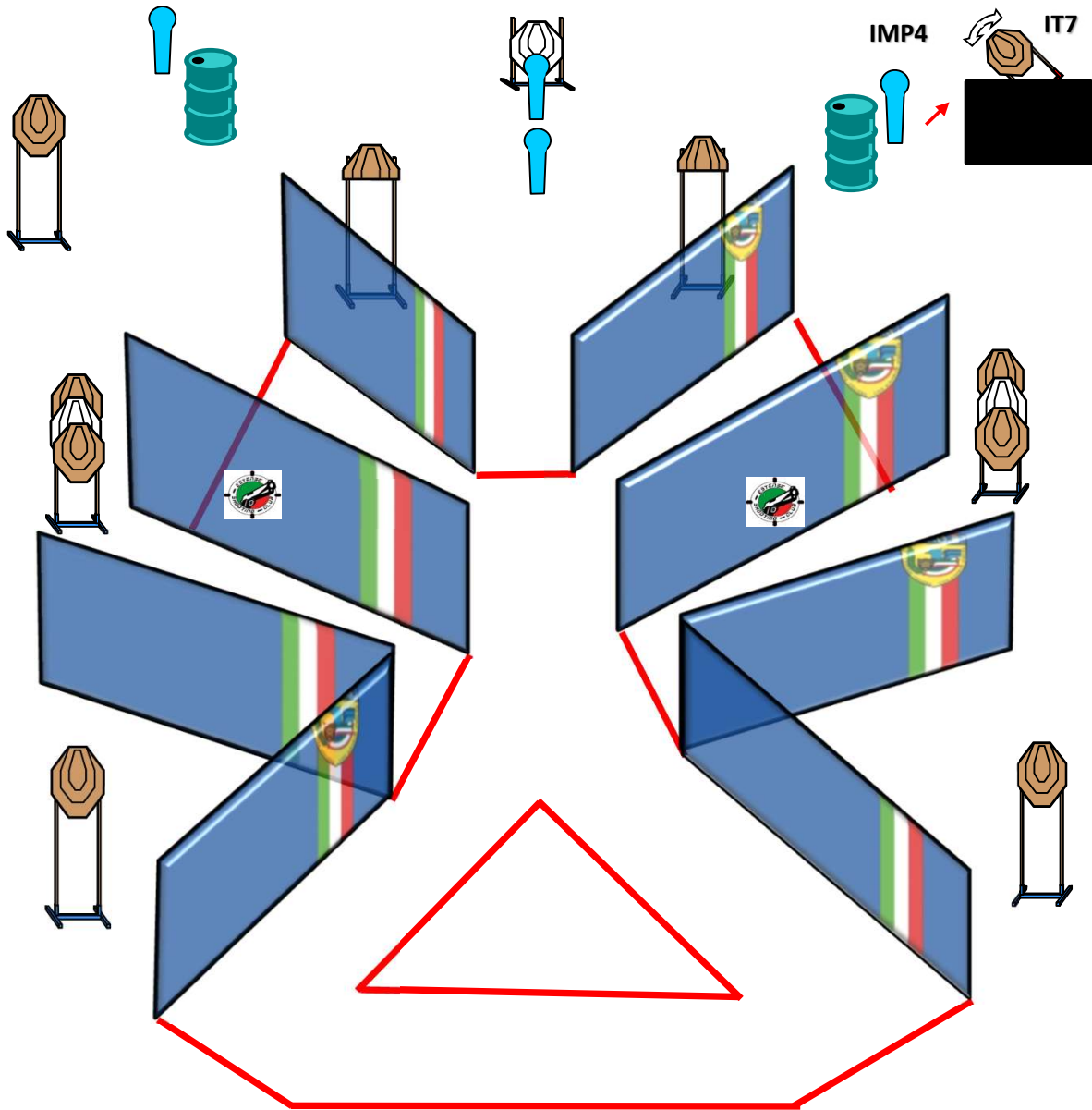
**Handgun/PCC Ready Condition:** Arma carica in fondina, (PCC Hip Level option 1)

**Procedure:** Al segnale acustico ingaggiare i bersagli

**Design Notes:** IMP1 attiva IT4 Swinger, che resterà visibile al termine del movimento.

**Briefing Notes:** Gli angoli di sicurezza sono 90° laterali ed il parapalle in verticale. Le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio; il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.

## Stage 4:



<b>Type:</b>	Medium Course	<b>Targets:</b>			
<b>Rounds to be scored:</b>	24	IPSC Targets	10	IPSC Mini Targets	0
<b>Maximum Points:</b>	120	IPSC Poppers	0	IPSC Mini Poppers	4
		Plates	0		
<b>Start:</b>	Audible Signal	No-Shoots	3		

**Start Position:** Ovunque nella shooting area

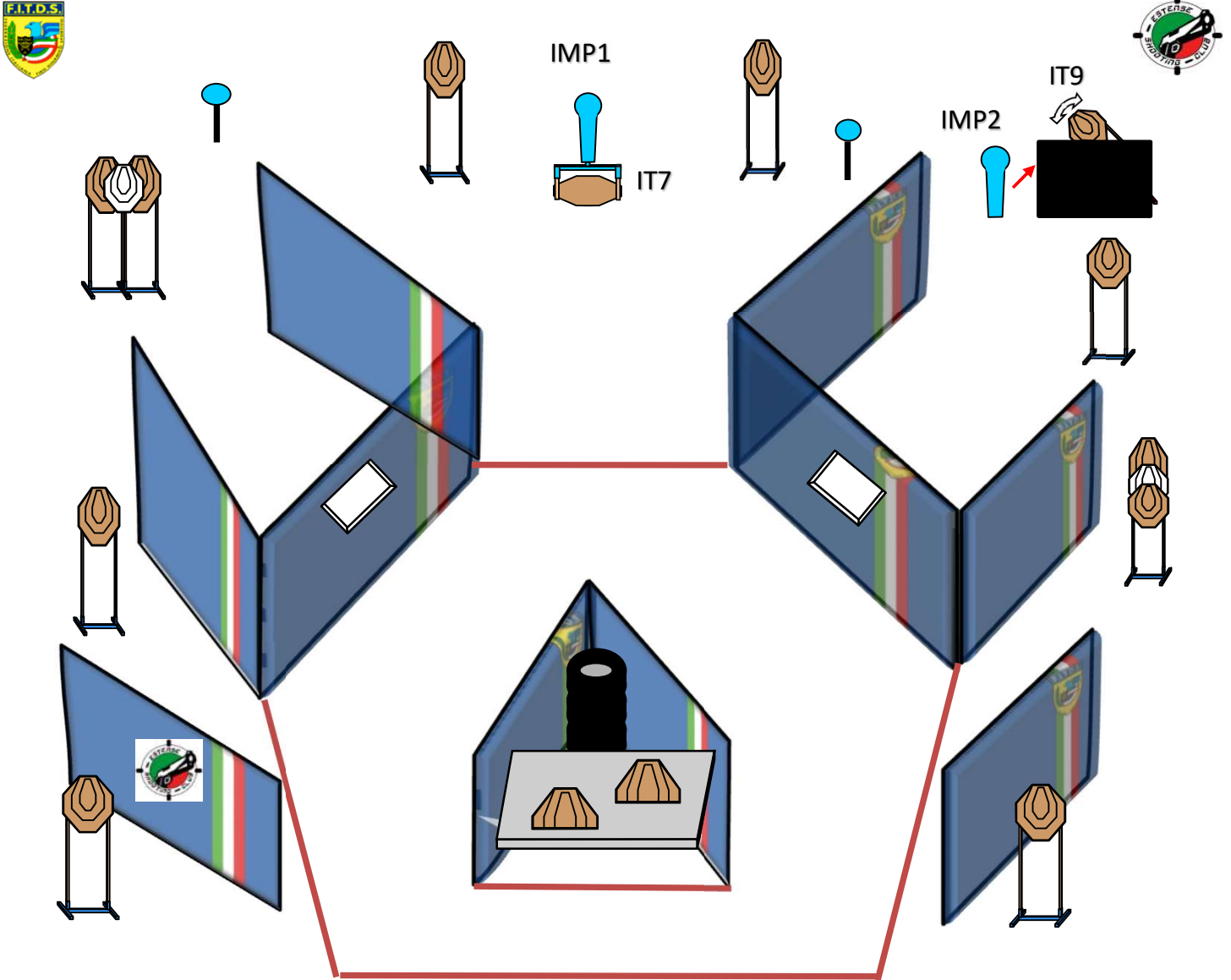
**Handgun/PCC Ready Condition:** arma carica in fondina, (PCC Hip Level option 1)

**Procedure:** Al segnale acustico ingaggiare i bersagli

**Design Notes:** IMP4 attiva IT7 Swinger, che resterà visibile al termine del movimento.

**Briefing Notes:** Gli angoli di sicurezza sono 90° laterali ed il parapalle in verticale. Le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio; il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.

## Stage 5:



<b>Type:</b>	Long Course	<b>Targets:</b>			
<b>Rounds to be scored:</b>	32	IPSC Targets	14	IPSC Mini Targets	0
<b>Maximum Points:</b>	160	IPSC Poppers	0	IPSC Mini Poppers	2
		Plates	2		
<b>Start:</b>	Audible Signal	No-Shoots	2		

**Start Position:** Ovunque nella shooting area

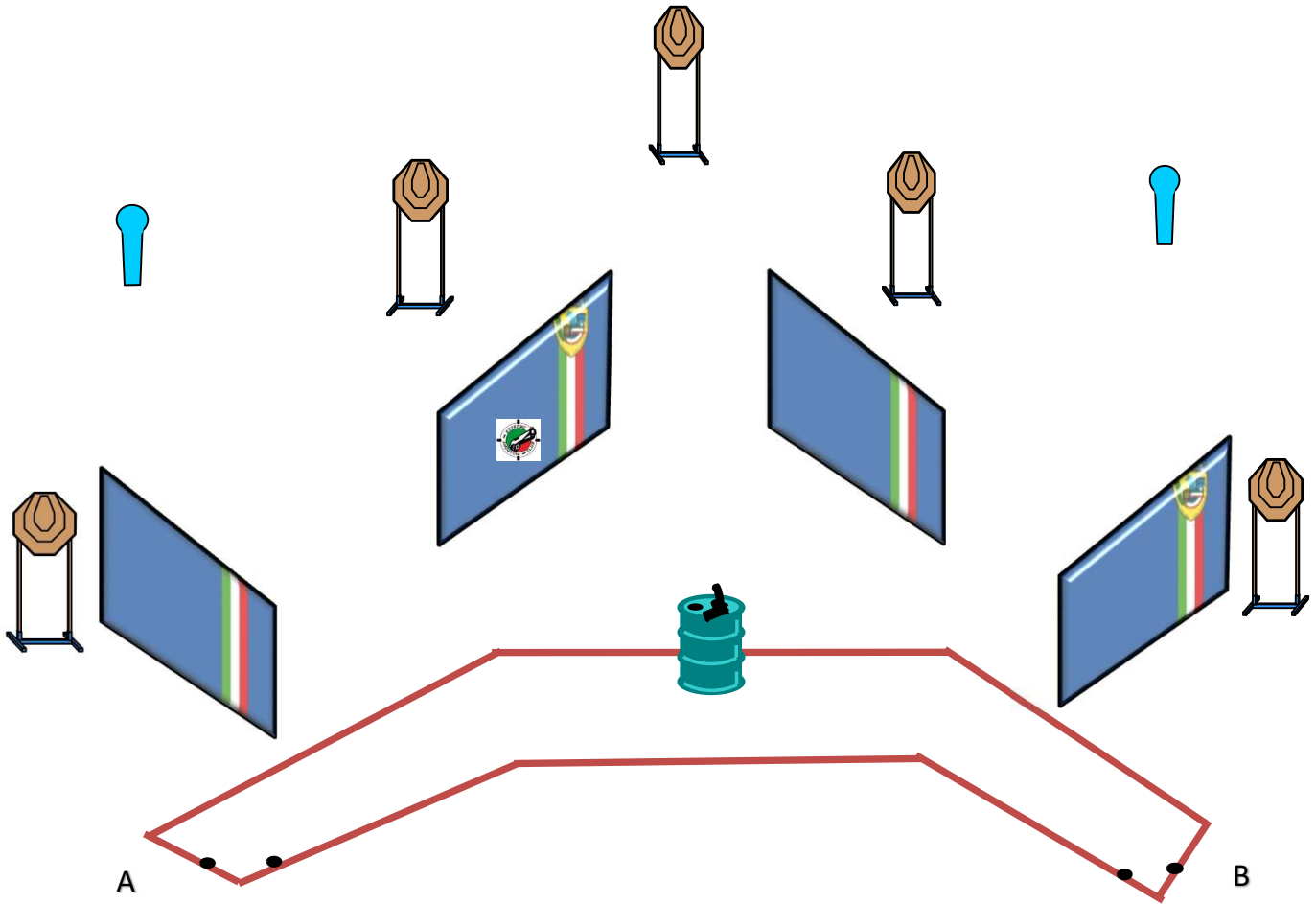
**Handgun/PCC Ready Condition:** Arma carica in fondina, (PCC Hip Level option 1)

**Procedure:** Al segnale acustico ingaggiare i bersagli

**Design Notes:** IMP1 e IMP2 attivano rispettivamente IT7 e IT9 Swinger che resteranno visibili al termine del movimento

**Briefing Notes:** Gli angoli di sicurezza sono 90° laterali ed il parapalle in verticale. Le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio; il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.

## Stage 6:



<b>Type:</b>	Short Course	<b>Targets:</b>			
<b>Rounds to be scored:</b>	12	IPSC Targets	5	IPSC Mini Targets	0
<b>Maximum Points:</b>	60	IPSC Poppers	0	IPSC Mini Poppers	2
		Plates	0		
<b>Start:</b>	Audible Signal	No-Shoots	0		

**Start Position:** Talloni sui segni in A o B come mostrato

**Handgun/PCC Ready Condition:** Arma carica sul bidone, (PCC Idem)

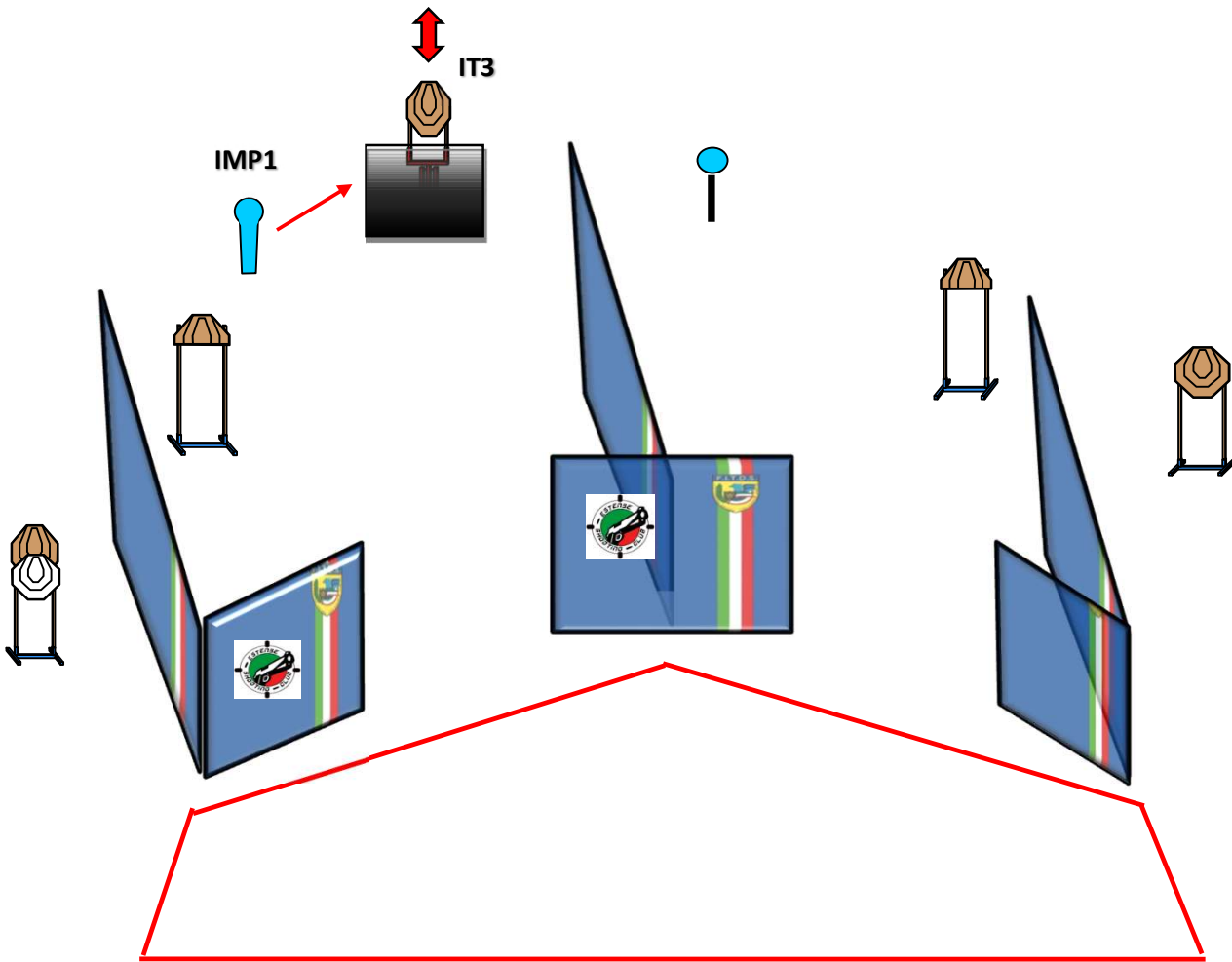
**Procedure:** Al segnale acustico ingaggiare i bersagli con la sola mano **DEBOLE**

**Design Notes:**

**Briefing Notes:**

Gli angoli di sicurezza sono 90° laterali ed il parapalle in verticale. Le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio; il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.

## Stage 7:



<b>Type:</b>	Short Course	<b>Targets:</b>		
<b>Rounds to be scored:</b>	12	IPSC Targets	5	IPSC Mini Targets 0
<b>Maximum Points:</b>	60	IPSC Poppers	0	IPSC Mini Poppers 1
	"	Plates	1	
<b>Start:</b>	Audible Signal	No-Shoots	1	

**Start Position:** Ovunque nella Shooting Area

**Handgun/PCC Ready Condition:** Arma carica in fondina - (PCC: Hip Level option 1)

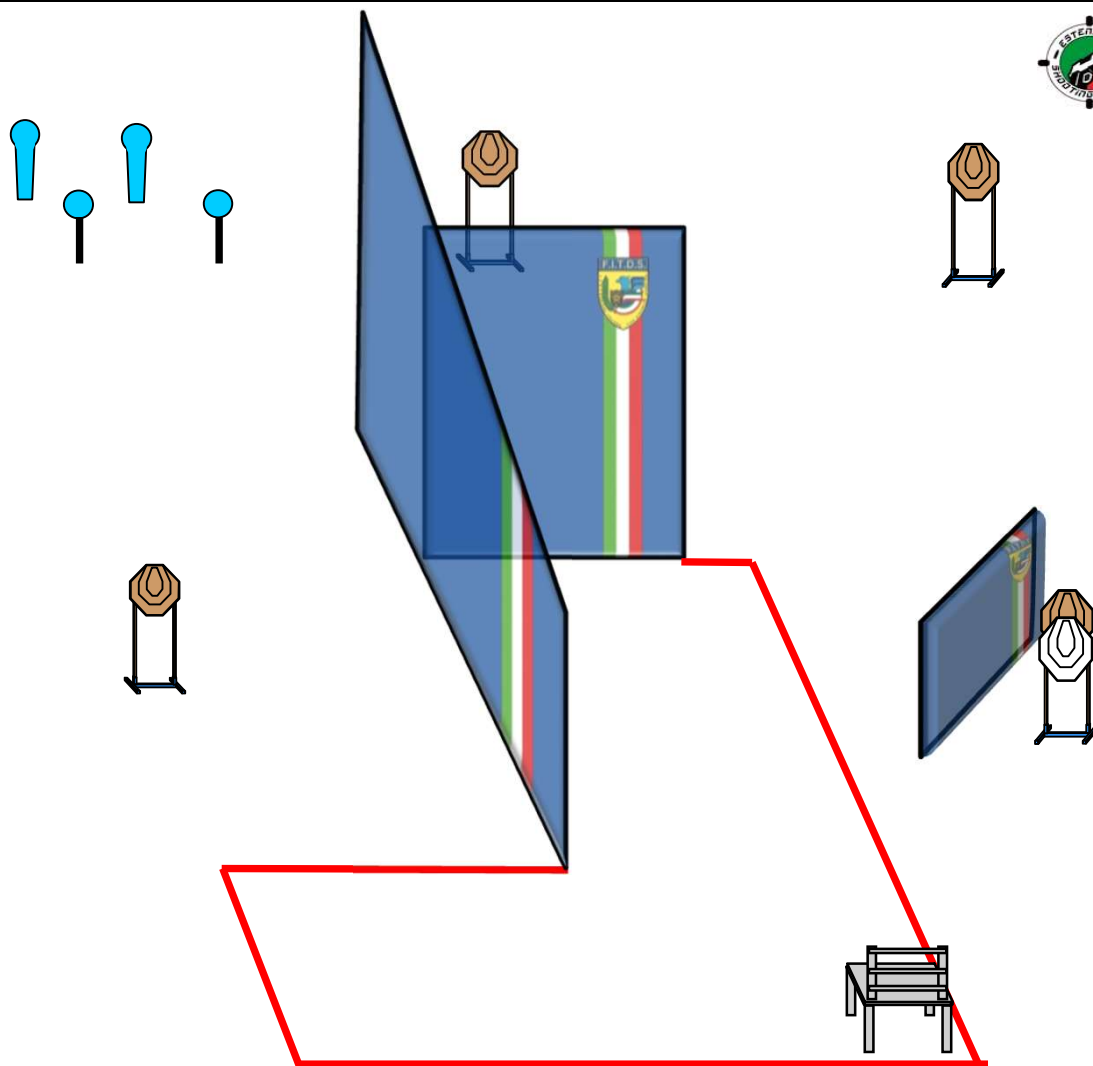
**Procedure:** Al segnale acustico ingaggiare i bersagli con la sola mano **FORTE**

**Design Notes:** IMP1 attiva IT3 Swinger, che resterà visibile al termine del movimento.

**Briefing Notes:** Gli angoli di sicurezza sono 90° laterali ed il parapalle in verticale. Le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio; il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.



## Stage 8:



<b>Type:</b>	Short Course	<b>Targets:</b>			
<b>Rounds to be scored:</b>	12	IPSC Targets	0	IPSC Mini Targets	4
<b>Maximum Points:</b>	60	IPSC Poppers	0	IPSC Mini Poppers	2
		Plates	2		
<b>Start:</b>	Audible Signal	No-Shoots	1		

**Start Position:** Seduto, mani sulle ginocchia, come mostrato

**Handgun/PCC Ready Condition:** Arma carica in fondina senza colpo camerato, (PCC Hip Level option 2)

**Procedure:** Al segnale acustico ingaggiare i bersagli

**Design Notes:**

**Briefing Notes:**

Gli angoli di sicurezza sono 90° laterali ed il parapalle in verticale. Le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio; il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.