la ASD

presenta

SHOTGUN LEVEL II

FITDS Shotgun Event 3^ Prova

2 maggio 2021

12 STAGE **180 colpi minimi** **940 punteggio massimo**

Match Director: Esterino Magli

Campo di tiro di Calvisano (BS)

contatti e-mail: info@shootingacademyclub.it cell. 339 6935052

Contatti:	Esterino Magli - Tel. 339 6935052
Sito web:	www.shootingacademyclub.it
E-mail:	info@shootingacademyclub.it
Iscrizioni:	via telematica sul sito web www.fitds.it MA.RE. - Match Registration
Prezzo:	€ 80,00 compreso un panino
Munizionamento:	libero ogni tipo di munizionamento a cura del tiratore
Ristorazione:	sul campo è presente un confortevole punto di ristoro
Regolamento:	FITDS/IPSC rulebook last edition
Classifiche:	Division: Open, Modified, Standard, Standard Manual da reg. sportivo FITDS
Premiazioni:	Come da regolamento in vigore
Orari Venerdì:	//
Orari Sabato:	//
Orari Domenica:	TURNO UNICO ritrovo ore 08.15 inizio Match ore 08.30
Range Master:	a cura S.A.F.R.O.
Range Officers:	a cura S.A.F.R.O.
Tappatori:	a cura Shooting Academy Club

Tutti i tiratori devono essere in regola con i permessi per il trasporto e l'utilizzo delle proprie armi e munizioni
L'organizzazione declina ogni responsabilità per il mancato rispetto delle norme di Legge in vigore
Si richiama il rispetto dell'art. 6 Capitolo IV relativo alle prescrizioni su abbigliamento e accessori

MISURE PER IL CONTRASTO E IL CONTENIMENTO DEL VIRUS SARS-COV-2 (COVID-19)
nel rispetto del protocollo di comportamento FITDS per le manifestazioni sportive svolte negli impianti a cielo aperto,
i partecipanti dovranno attenersi a tutte le porescrizioni in esso riportate, e in particolare
dotarsi dei dispositivi DPI previsti e consegnare i modelli B e B1 preventivamente compilati e scaricabili dal sito www.fitds.it

HOTELS convenzionati:

Bed & Breakfast "Orso Pruno" - Via Zappaglia, 4/b - 25012 Calvisano (BS) - 339 5840957

Hotel Villa Francesca - Via Statale Isorella-Calvisano, 45 - 25010 Isorella (BS) - Tel. +39 030 9523043

Hotel Gambara - Via Campo Fiera, 22 - 25020 Gambara (BS) - Tel. +39 030 9956260

Hotel Odeon - Via Matteotti, 6 - 25016 Ghedi (BS) - Tel. +39 030 901158

Altri HOTELS:

Hotel Faro - Via Mantova, 60 - 25018 Montichiari (BS) - Tel. +39 030 9981136

Hotel Aurora - Via Trieste, 94 - 25018 Montichiari (BS) - Tel. +39 030 961319

Hotel Elefante - Via Trieste, 41/43 - 25018 Montichiari (BS) - Tel. +39 030 9650252

Hotel Garda - Via Brescia, 128 - 25018 Montichiari (BS) - Tel. +39 030 9651571

Park Hotel - Via Asola, 1 - 46040 Casalmoro (MN) - Tel. +39 0376 737706

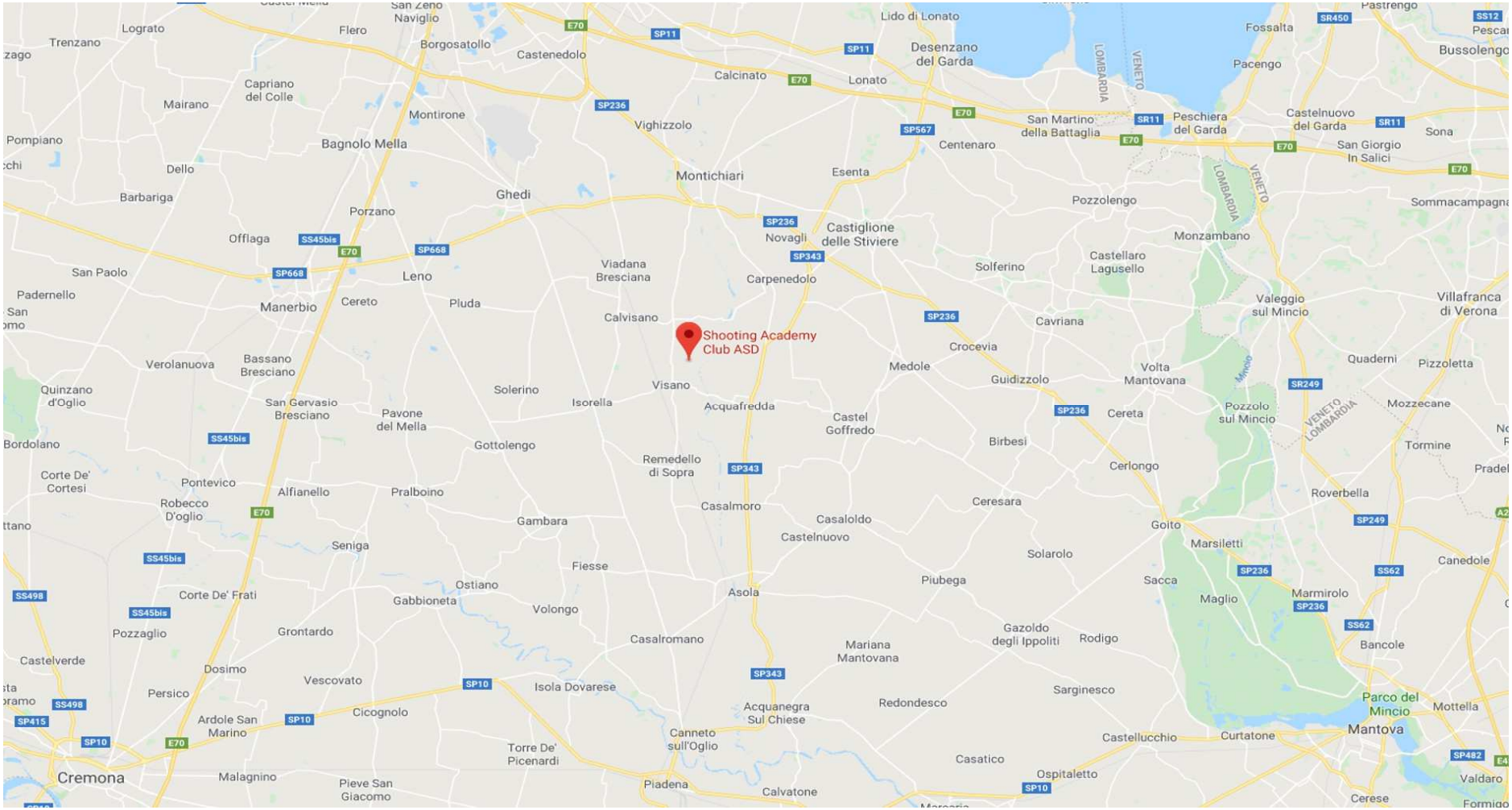
Palazzo Novello - Via Tito Speri, 17 - 25018 Montichiari (BS) - Tel. +39 030 9650907

RISTORANTI convenzionati:

Al Capriccio - Via Dottor Vincenzo Campagnoli Golgi, 32, 25012 Calvisano (BS) - Tel. +39 030 968 6373

COME RAGGIUNGERCI

Via Zappaglia, 3 - 25012 Calvisano (BS) - Strada Provinciale n° 29 fra Visano (BS) e Montichiari (BS)

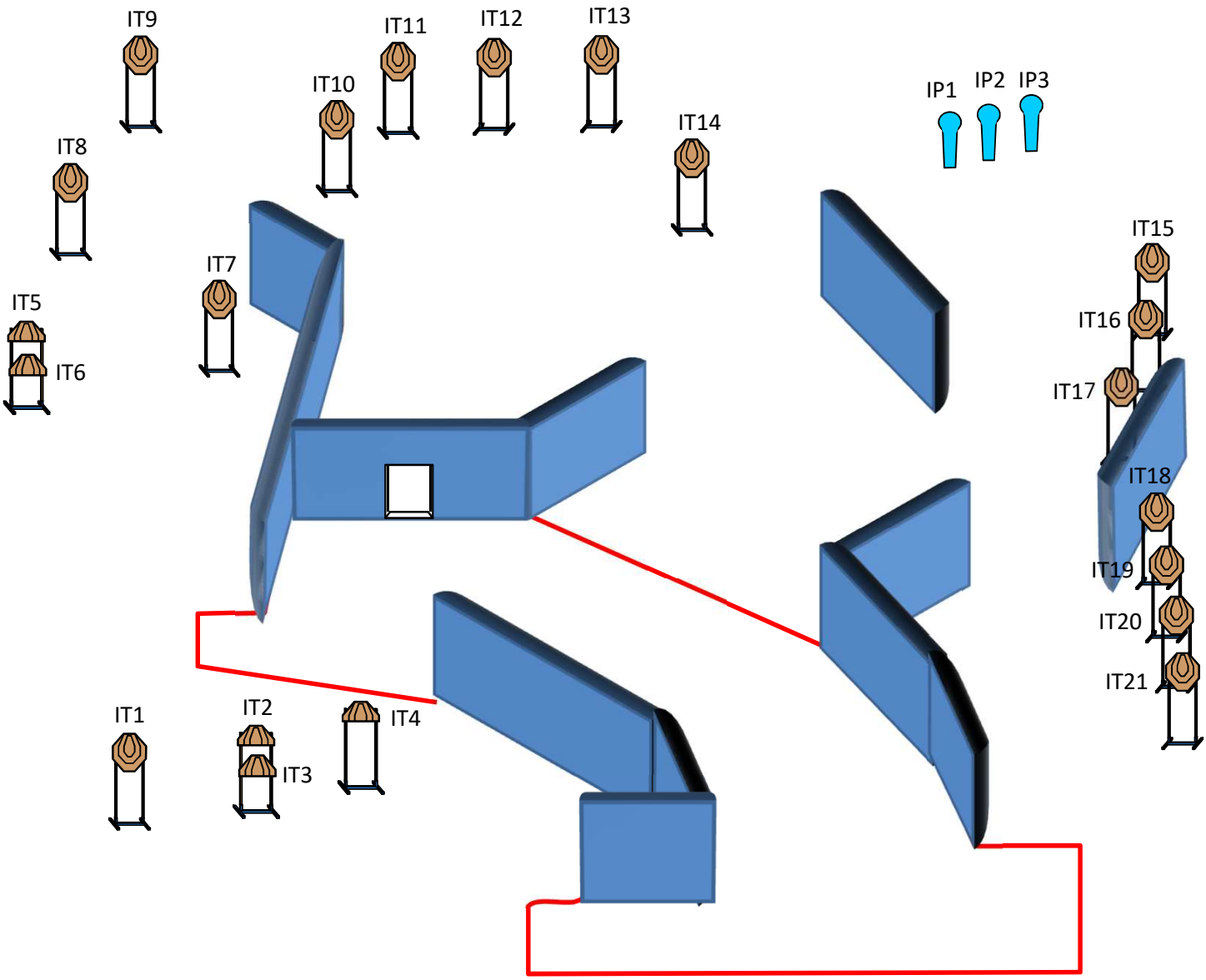


COORDINATE PER IL TUO NAVIGATORE: 45.3282031,10.3788619

Match Profile

STAGE	EXERCISE TYPE	IPSC TARGETS	IPSC MINI TARGETS	IPSC POPPERS	IPSC MINI POPPERS	PLATES	NO-SHOOTS	ROUNDS	MAX POINTS	STAGE %
1	Medium Course	21		3				24	120	12,77%
2	Short Course		8					8	40	4,26%
3	Medium Course			1		15	2	16	80	8,51%
4	Long Course				5	23	4	28	140	14,89%
5	Short Course				1	11	2	12	60	6,38%
6	Medium Course				1	15		16	80	8,51%
7	Short Course				2	10	1	12	60	6,38%
8	Medium Course				3	17	2	20	100	10,64%
9	Short Course	4			4		1	8	60	6,38%
10	Short Course				2	6	1	8	40	4,26%
11	Short Course	4				4	2	8	60	6,38%
12	Medium Course				4	16	2	20	100	10,64%
Total		**29**	**8**	**4**	**22**	**117**	**17**	**180**	**940**	**100%**

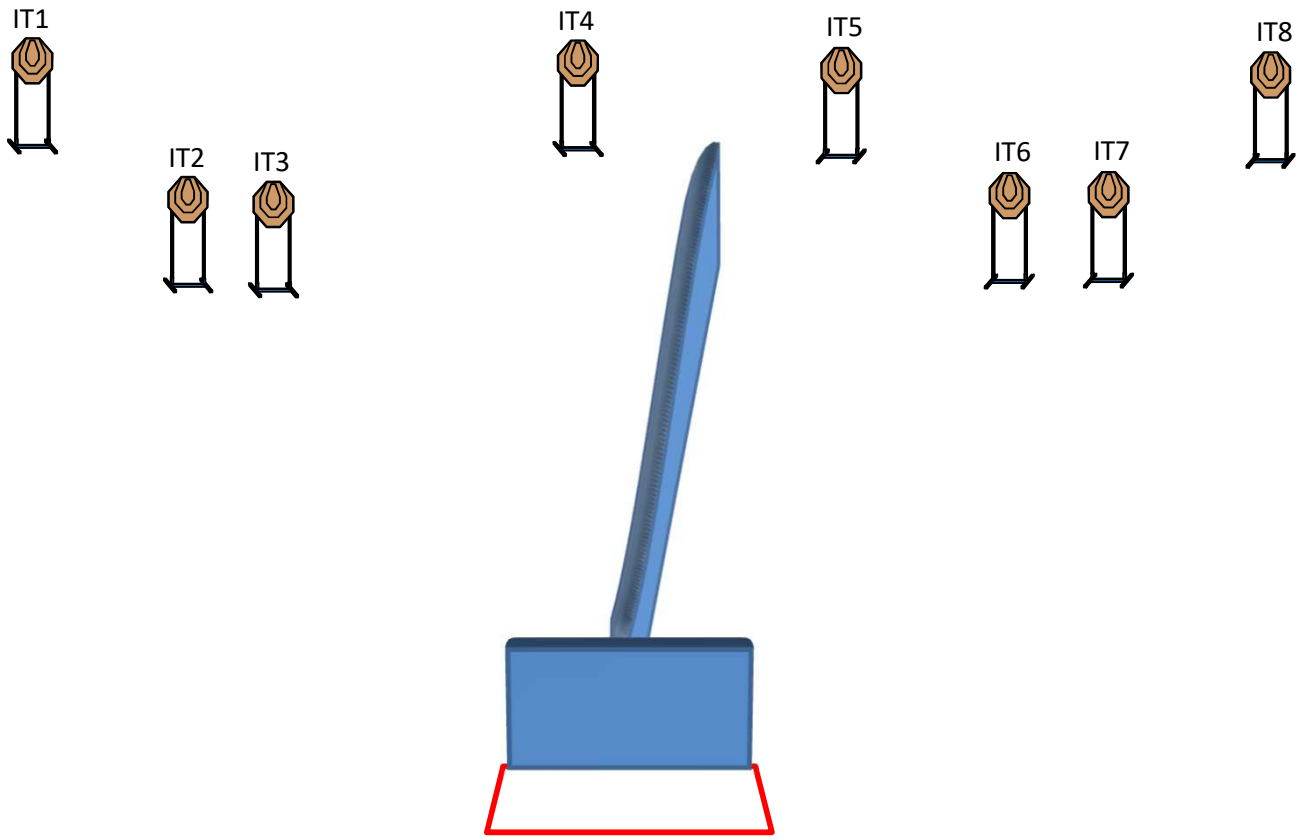
Stage 1: SLUG



Type:	Medium Course	**Targets:**			
Rounds:	24	IPSC Targets	21	IPSC Mini Targets	0
Max Points:	120	IPSC Poppers	3	IPSC Mini Poppers	0
Distances:		Plates	0		
Start:	Audible Signal	No-Shoots	0		

Start Position:	Ovunque nella shooting area, Option 1, Hip level
Procedure:	Al segnale acustico ingaggiare le carte con almeno 1 colpo
Design Notes:	
Briefing Notes:	**SOLO MUNIZIONAMENTO SLUG** - Angoli di sicurezza: ±90° Azimuth/Verticale. Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio; il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.

Stage 2: SLUG



Type:	Short Course	**Targets:**			
Rounds:	8	IPSC Targets	0	IPSC Mini Targets	8
Max Points:	40	IPSC Poppers	0	IPSC Mini Poppers	0
Distances:		Plates	0		
Start:	Audible Signal	No-Shoots	0		

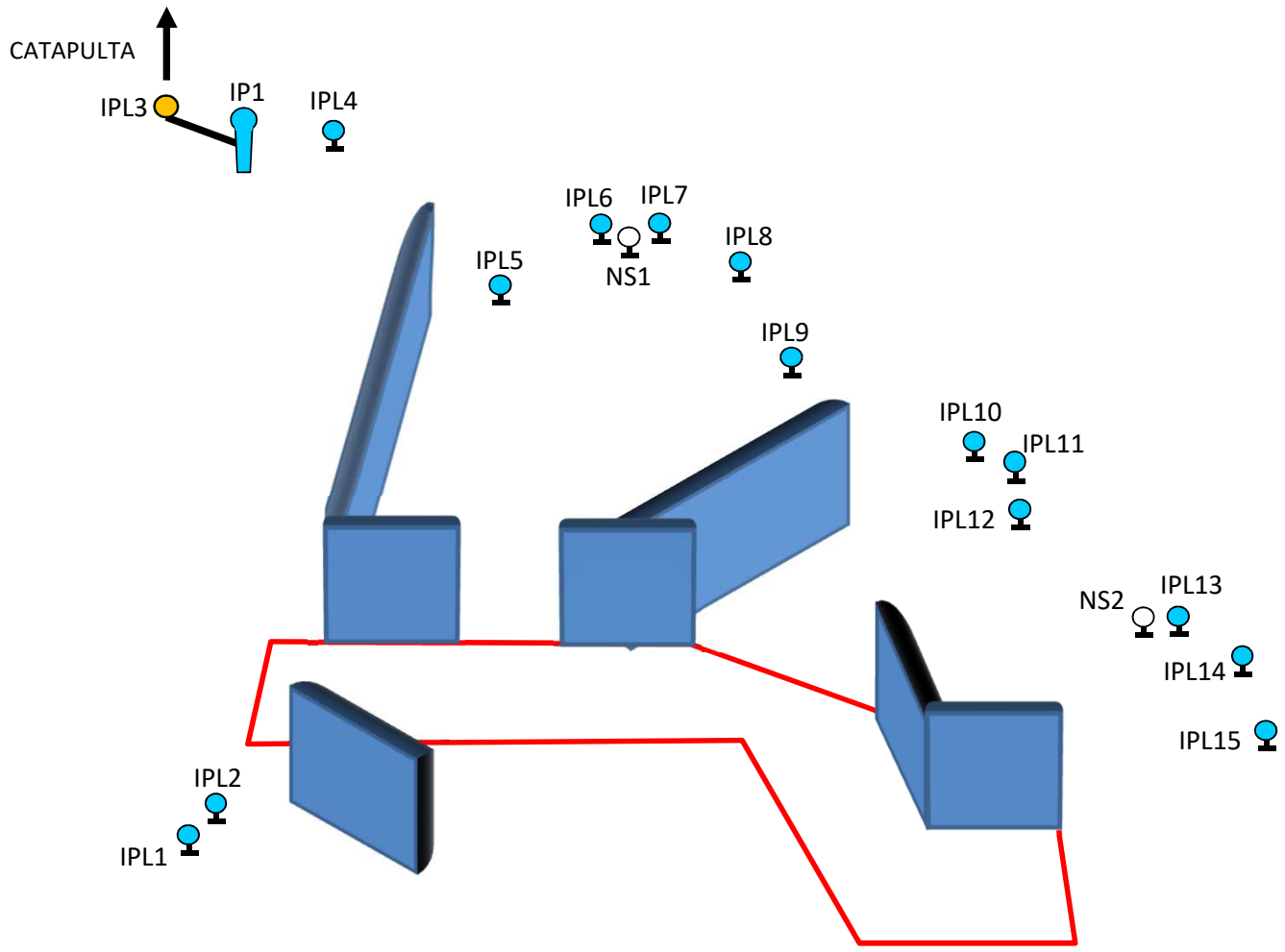
Start Position: Ovunque nella shooting area, Option 1, Hip level

Procedure: Al segnale acustico ingaggiare le mini-carte con almeno 1 colpo

Design Notes:

Briefing Notes: **SOLO MUNIZIONAMENTO SLUG** - Angoli di sicurezza: ±90° Azimuth/Verticale. Tutte le strutture sono hard cover.

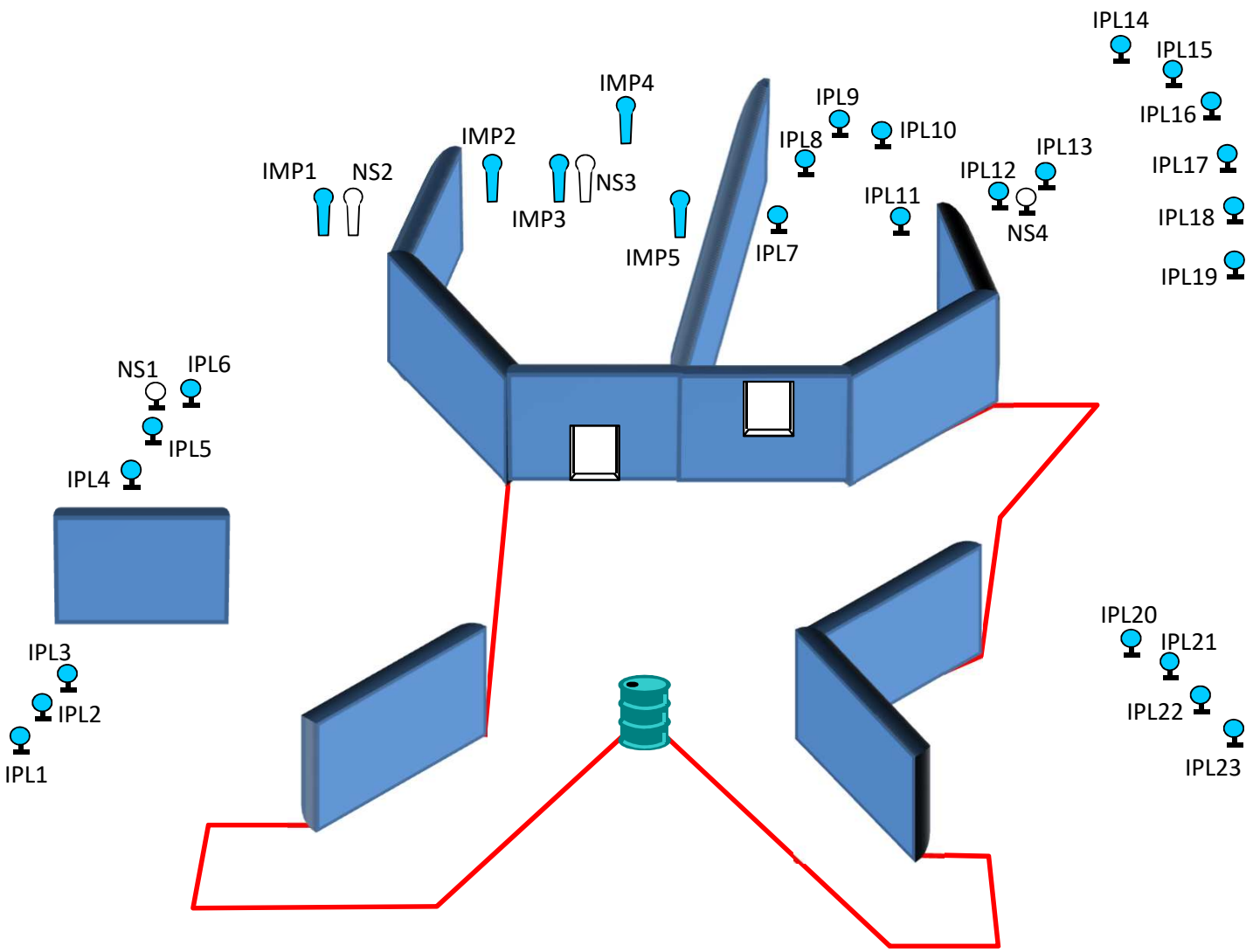
Stage 3: BIRDSHOT



Type:	Medium Course	**Targets:**			
Rounds:	16	IPSC Targets	0	IPSC Mini Targets	0
Max Points:	80	IPSC Poppers	1	IPSC Mini Poppers	0
Distances:		Plates	15		
Start:	Audible Signal	No-Shoots	2		

Start Position:	Ovunque nella shooting area, Option 1, Hip level
Procedure:	Al segnale acustico ingaggiare i bersagli
Design Notes:	IP1 attiva IPL4 catapulta (clais)
Briefing Notes:	**SOLO MUNIZIONAMENTO BIRDSHOT** - Angoli di sicurezza: ±90° Azimuth/Verticale. Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio; il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.

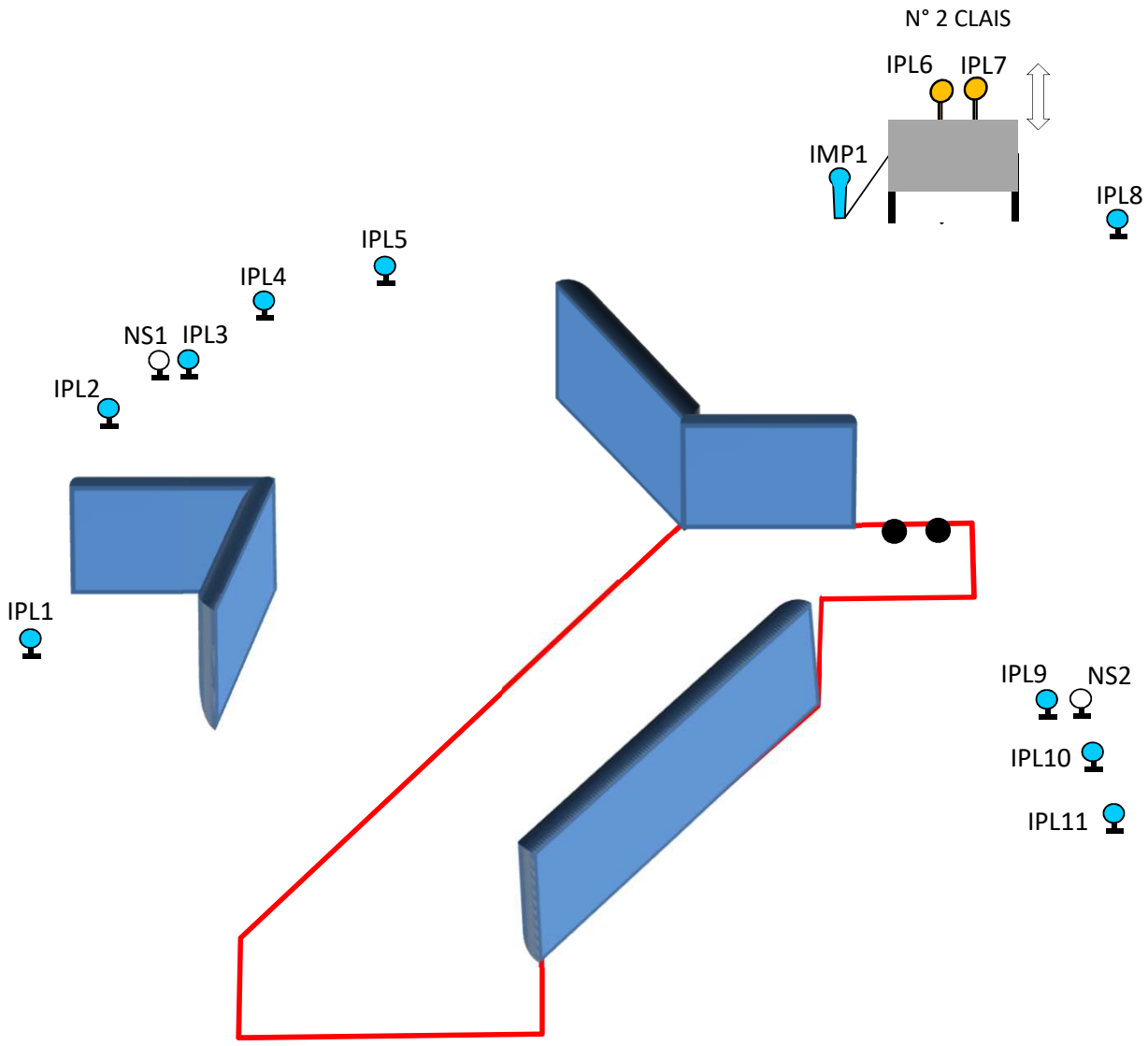
Stage 4: BIRDSHOT



Type:	Long Course	**Targets:**			
Rounds:	28	IPSC Targets	0	IPSC Mini Targets	0
Max Points:	140	IPSC Poppers	0	IPSC Mini Poppers	5
Distances:		Plates	23		
Start:	Audible Signal	No-Shoots	4		

Start Position:	Ovunque nella shooting area, Option 1, Hip level
Procedure:	Al segnale acustico ingaggiare i bersagli
Design Notes:	
Briefing Notes:	**SOLO MUNIZIONAMENTO BIRDSHOT** - Angoli di sicurezza: ±90° Azimuth/Verticale. Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio; il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.

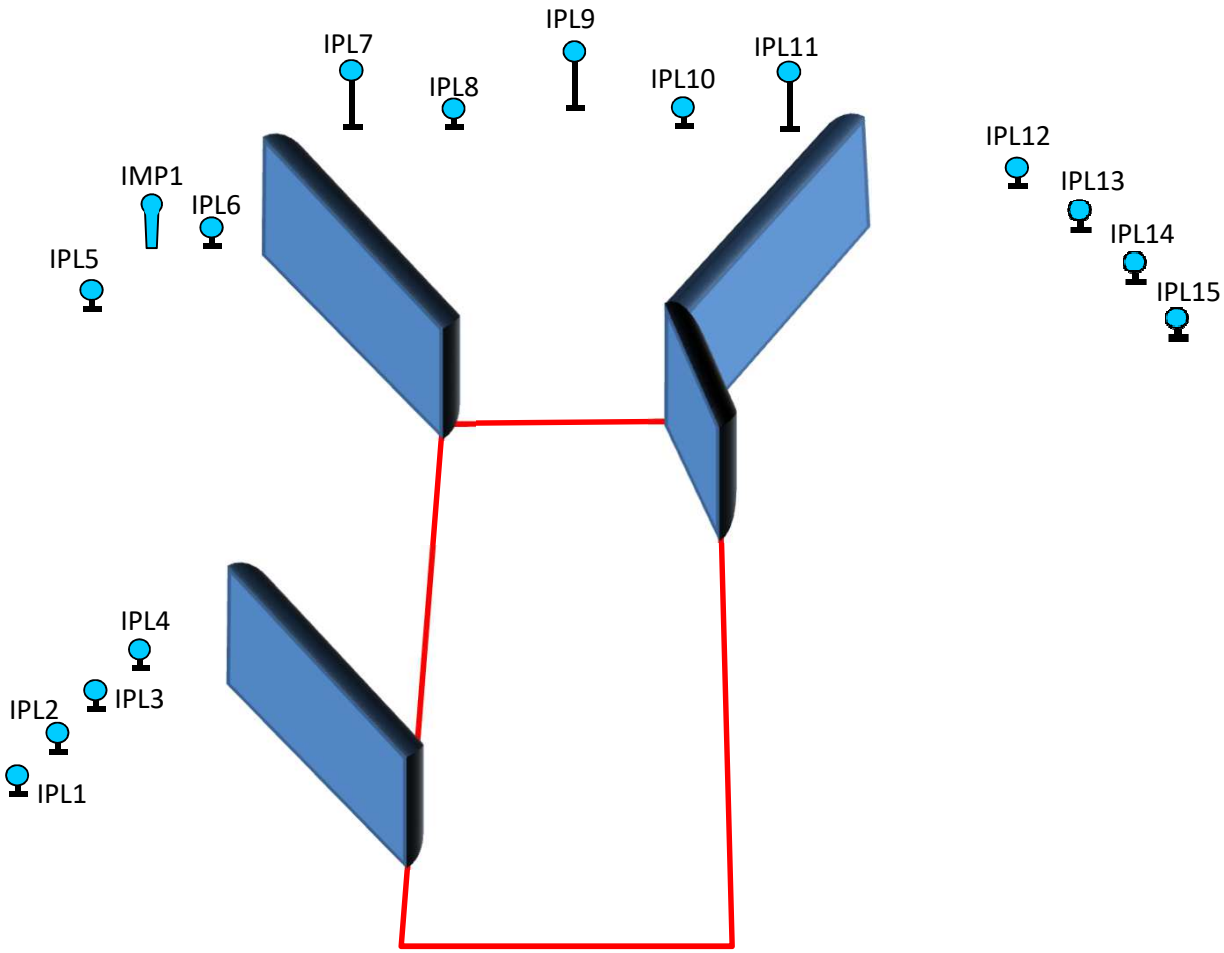
Stage 5: BIRDSHOT



Type:	Short Course	**Targets:**			
Rounds:	12	IPSC Targets	0	IPSC Mini Targets	0
Max Points:	60	IPSC Poppers	0	IPSC Mini Poppers	1
Distances:		Plates	11		
Start:	Audible Signal	No-Shoots	2		

Start Position:	Piedi sui segni, Option 1, Hip level
Procedure:	Al segnale acustico ingaggiare i bersagli
Design Notes:	IMP1 attiva IPL6 e IPL7 che resteranno visibili al termine del movimento
Briefing Notes:	**SOLO MUNIZIONAMENTO BIRDSHOT** - Angoli di sicurezza: ±90° Azimuth, parapalle in verticale. Tutte le strutture sono hard cover.

Stage 6: BIRDSHOT



Type:	Medium Course	**Targets:**			
Rounds:	16	IPSC Targets	0	IPSC Mini Targets	0
Max Points:	80	IPSC Poppers	0	IPSC Mini Poppers	1
Distances:		Plates	15		
Start:	Audible Signal	No-Shoots	0		

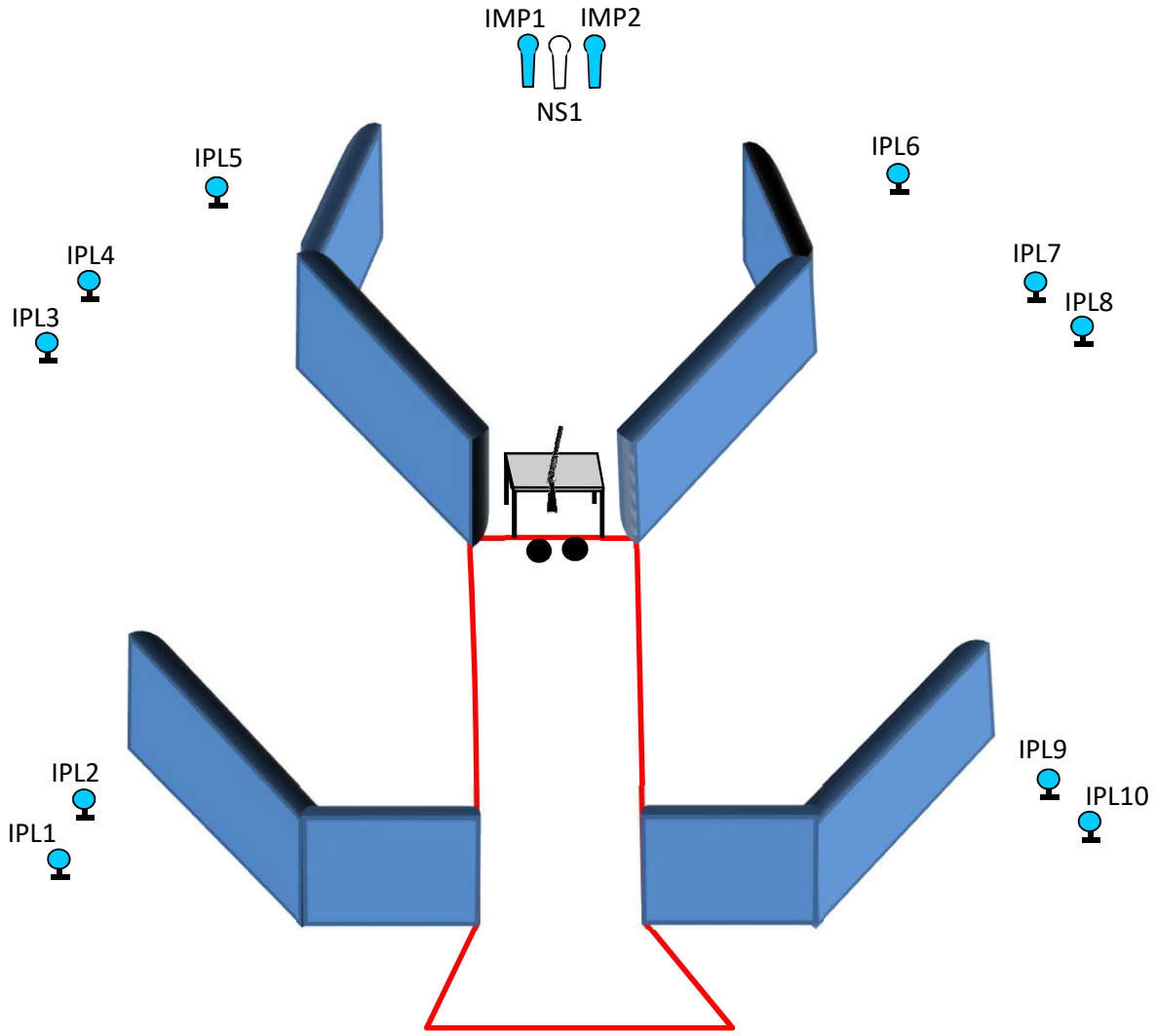
Start Position: Ovunque nella shooting area, Option 1, Hip level

Procedure: Al segnale acustico ingaggiare i bersagli

Design Notes:

Briefing Notes: **SOLO MUNIZIONAMENTO BIRDSHOT** - Angoli di sicurezza: ±90° Azimuth, parapalle in verticale. Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio; il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.

Stage 7: BIRDSHOT



Type:	Short Course	**Targets:**			
Rounds:	12	IPSC Targets	0	IPSC Mini Targets	0
Max Points:	60	IPSC Poppers	0	IPSC Mini Poppers	2
Distances:		Plates	10		
Start:	Audible Signal	No-Shoots	1		

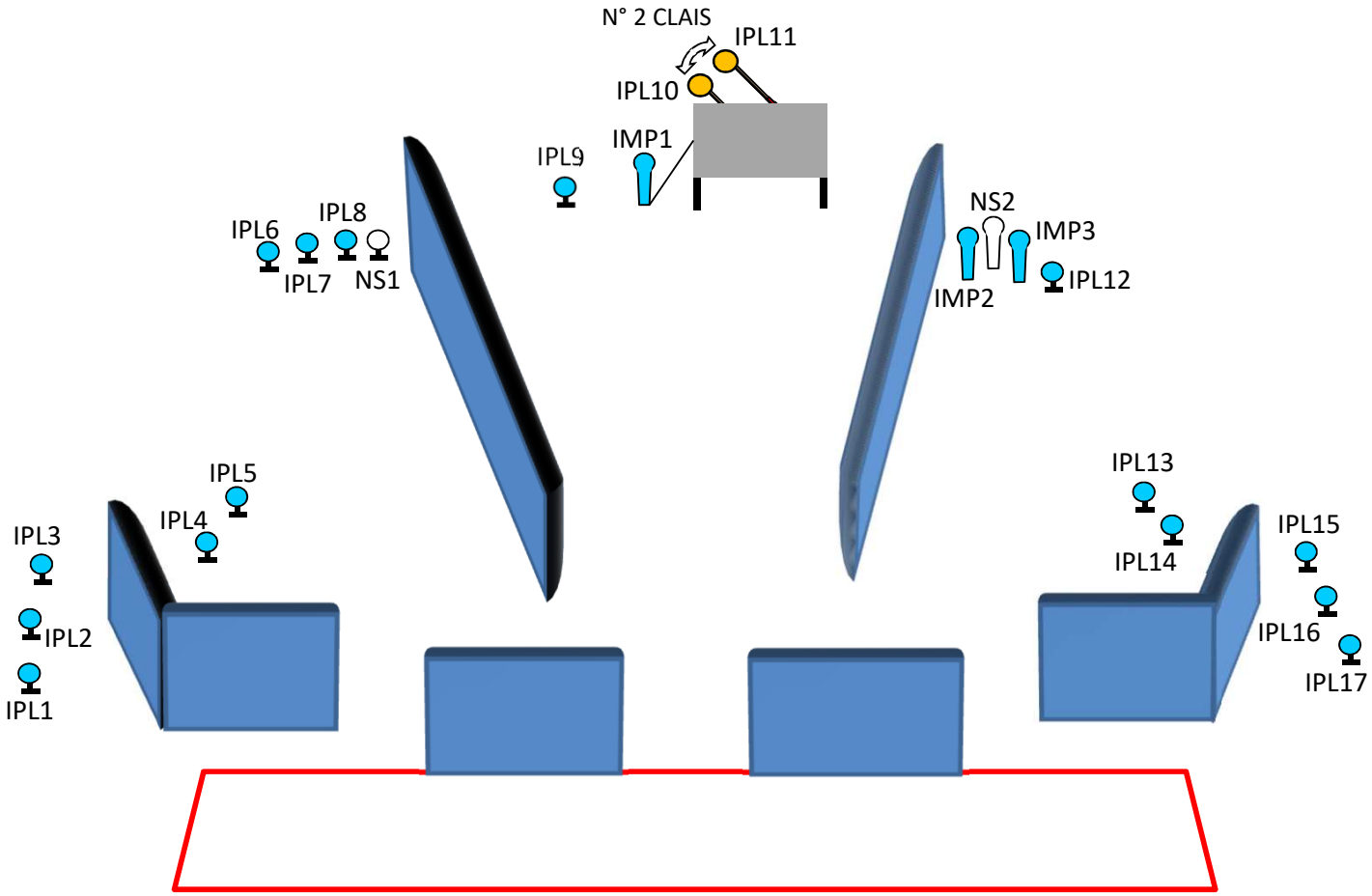
Start Position: Punte dei piedi sui segni, Option 2, Hip level

Procedure: Al segnale acustico ingaggiare i bersagli

Design Notes:

Briefing Notes: **SOLO MUNIZIONAMENTO BIRDSHOT** - Angoli di sicurezza: ±90° Azimuth, parapalle in verticale. Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio; il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.

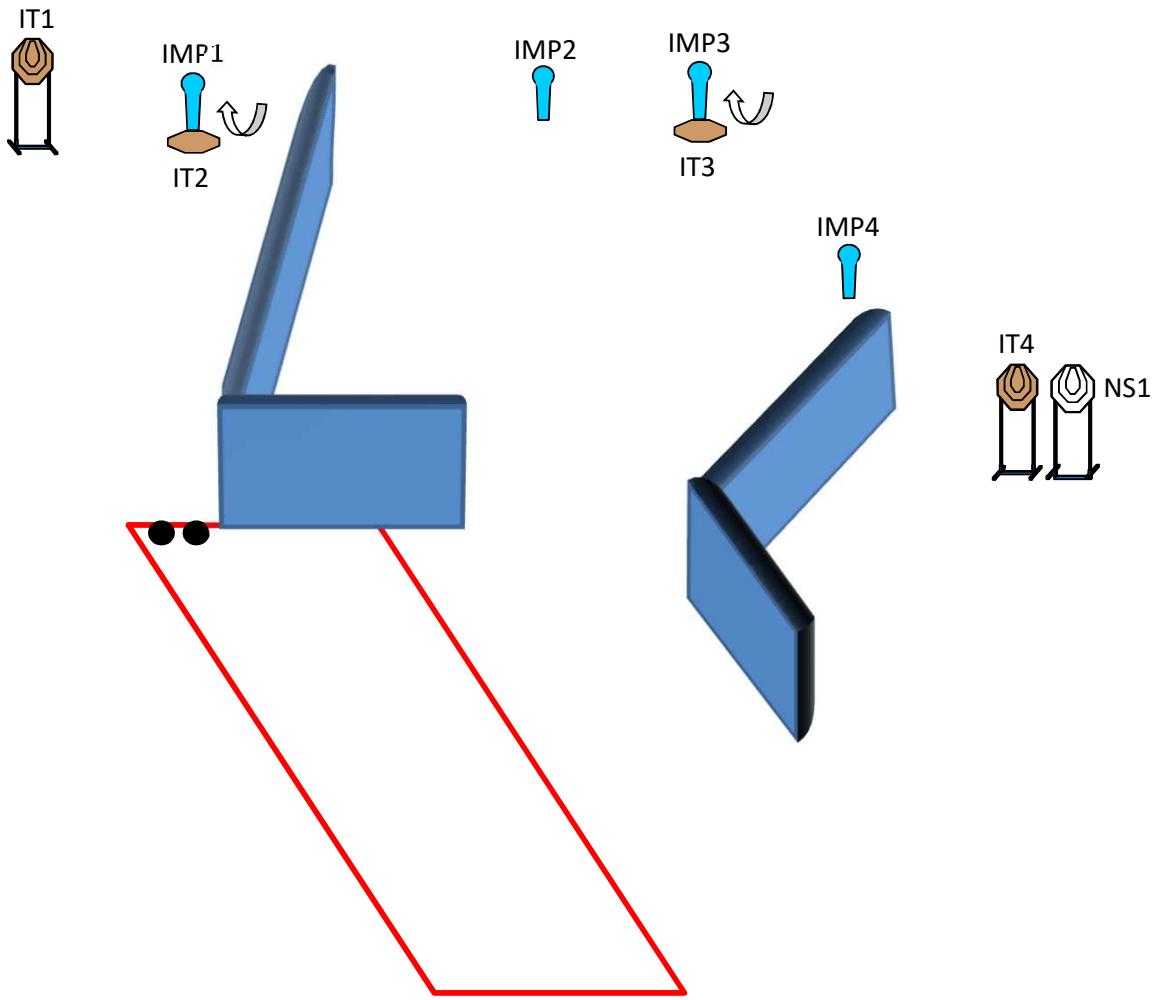
Stage 8: BIRDSHOT



Type:	Medium Course	**Targets:**			
Rounds:	20	IPSC Targets	0	IPSC Mini Targets	0
Max Points:	100	IPSC Poppers	0	IPSC Mini Poppers	3
Distances:		Plates	17		
Start:	Audible Signal	No-Shoots	2		

Start Position:	Ovunque nella shooting area, Option 1, Hip level
Procedure:	Al segnale acustico ingaggiare i bersagli
Design Notes:	IMP1 attiva IPL10 e IPL11 (clais) che resteranno visibili al termine del movimento
Briefing Notes:	**SOLO MUNIZIONAMENTO BIRDSHOT** - Angoli di sicurezza: ±90° Azimuth, parapalle in verticale. Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio; il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.

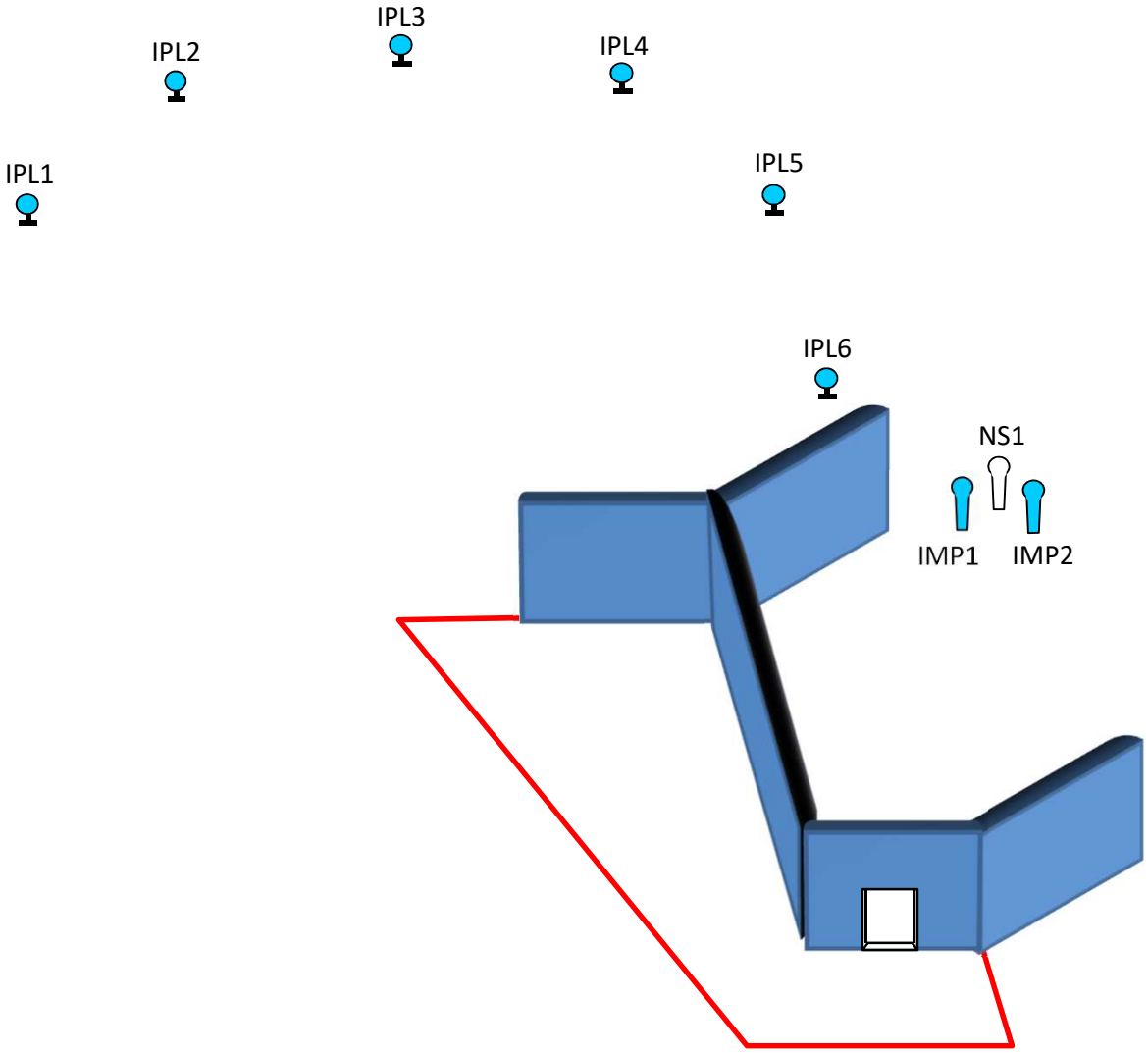
Stage 9: BUCKSHOT



Type:	Short Course	**Targets:**			
Rounds:	8	IPSC Targets	4	IPSC Mini Targets	0
Max Points:	60	IPSC Poppers	0	IPSC Mini Poppers	4
Distances:		Plates	0		
Start:	Audible Signal	No-Shoots	1		

Start Position:	Punte dei piedi contro i segni, Option 1, Hip level
Procedure:	Al segnale acustico ingaggiare i bersagli
Design Notes:	IMP1 e IMP3 attivano rispettivamente IT2 e IT3; i bersagli resteranno visibili altermine del movimento
Briefing Notes:	**SOLO MUNIZIONAMENTO BUCKSHOT** - Angoli di sicurezza: ±90° Azimuth, parapalle in verticale. Tutte le strutture sono hard cover. Sui bersagli cartacei verranno conteggiati i due punti migliori. Massimo 8 pallettoni.

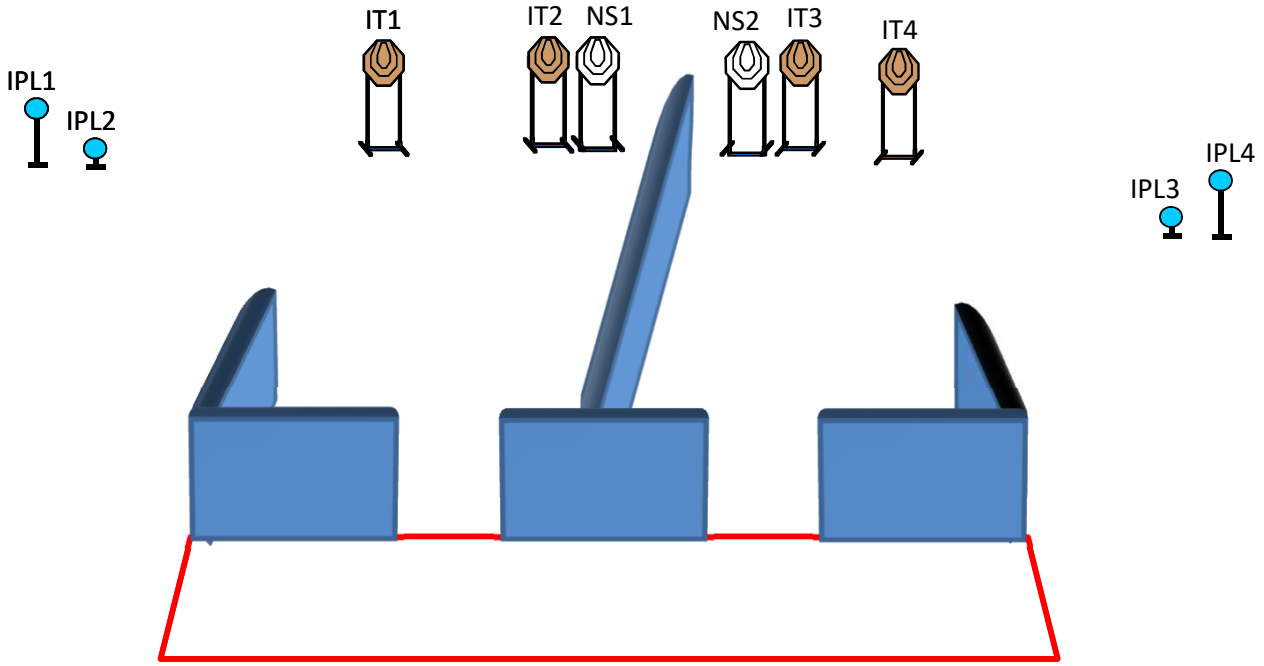
Stage 10: BIRDSHOT



Type:	Medium Course	**Targets:**			
Rounds:	8	IPSC Targets	0	IPSC Mini Targets	0
Max Points:	40	IPSC Poppers	0	IPSC Mini Poppers	2
Distances:		Plates	6		
Start:	Audible Signal	No-Shoots	1		

Start Position:	Ovunque nella shooting area, Option 1, Hip level
Procedure:	Al segnale acustico ingaggiare i bersagli
Design Notes:	
Briefing Notes:	**SOLO MUNIZIONAMENTO BIRDSHOT** - Angoli di sicurezza: ±90° Azimuth, parapalle in verticale. Tutte le strutture sono hard cover.

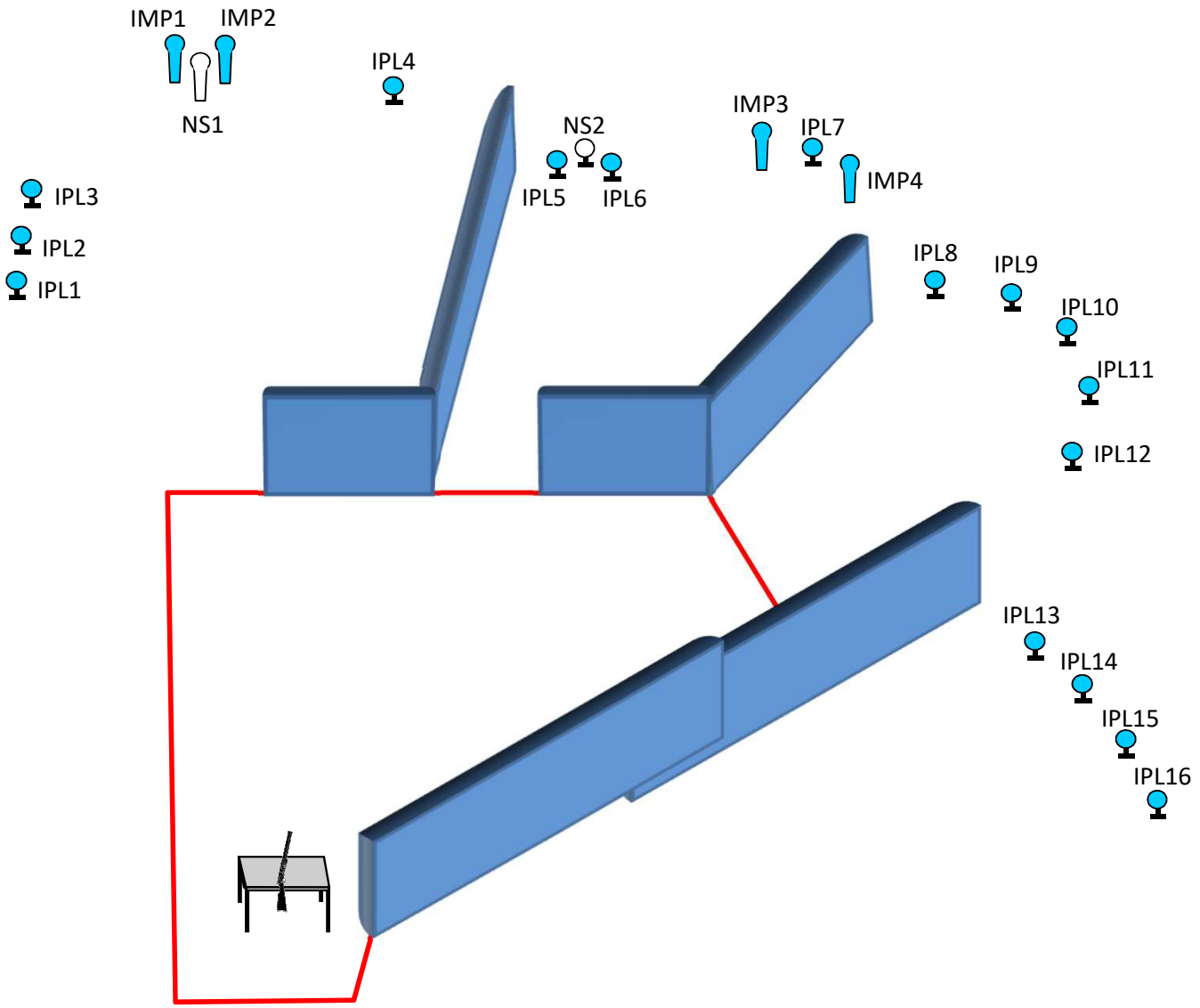
Stage 11: BUCKSHOT



Type:	Short Course	**Targets:**			
Rounds:	8	IPSC Targets	4	IPSC Mini Targets	0
Max Points:	60	IPSC Poppers	0	IPSC Mini Poppers	0
Distances:		Plates	4		
Start:	Audible Signal	No-Shoots	2		

Start Position:	Ovunque nella shooting area, Option 1, Hip level
Procedure:	Al segnale acustico ingaggiare i bersagli
Design Notes:	
Briefing Notes:	**SOLO MUNIZIONAMENTO BUCKSHOT** - Angoli di sicurezza: ±90° Azimuth, parapalle in verticale. Tutte le strutture sono hard cover. Sui bersagli cartacei verranno conteggiati i due punti migliori. Massimo 8 pallettoni.

Stage 12: BIRDSHOT



Type:	Medium Course	**Targets:**			
Rounds:	20	IPSC Targets	0	IPSC Mini Targets	0
Max Points:	100	IPSC Poppers	0	IPSC Mini Poppers	4
Distances:		Plates	16		
Start:	Audible Signal	No-Shoots	2		

Start Position:	Ovunque nella shooting area, Option 3, Hip level
Procedure:	Al segnale acustico ingaggiare i bersagli
Design Notes:	
Briefing Notes:	**SOLO MUNIZIONAMENTO BIRDSHOT** - Angoli di sicurezza: ±90° Azimuth, parapalle in verticale. Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio; il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.