



RED DEVILS

ASD Redb Devils

organizza

I trofeo Red Devils

3[^] PROVA

Campionato shotgun 2020

13 settembre 2020

Campo di Valeggio sul Mincio (VR)

UN FUCILE BREDA MESSO A DISPOSIZIONE DALLA FITDS SARA' SORTEGGIATO TRA I TIRATORI

N° 8 STAGES - COLPI 120 - PUNTI POSSIBILI 635

104 Birdshot - 8 Buckshot - 8 Slug

Match Director Alessio Galliani alessio.galliani@fitds.it tel. +39 3348946336

ISCRIZIONE TRAMITE PIATTAFORMA MA.RE.

programma

domenica 13 settembre

Ritrovo tiratori ore 8.00

inizio gara ore 8.30

NESSUNA LIMITAZIONE DEL TIPO DI MUNIZIONAMENTO - PRESENTI IN LOCO PUNTO DI RISTORO, PARCHEGGIO, SERVIZI IGIENICI

REGOLAMENTI IPSC/FITDS ULTIME EDIZIONI - PREMIAZIONE COME DA REGOLAMENTO FITDS

Tutti i tiratori devono essere in regola con i permessi per il trasporto e l'utilizzo delle proprie armi e munizioni

L'organizzazione declina ogni responsabilità per il mancato rispetto delle norme di legge in vigore

Si richiama il rispetto dell'Art. 6 Capitolo IV relativo alle prescrizioni su abbigliamento e accessori

MISURE PER IL CONTRASTO ED IL CONTENIMENTO DEL VIRUS COVID-19

NEL RISPETTO DEL PROTOCOLLO DI COMPORTAMENTO FITDS PER LE MANIFESTAZIONI SPORTIVE SVOLTE NEGLI IMPIANTI A CIELO APERTO, I PARTECIPANTI DOVRANNO ATTENERSI A TUTTE LE PRESCRIZIONI, IN PARTICOLARE DOTARSI DEI DPI PREVISTI E CONSEGNARE SUL CAMPO DI GARA I MODELLI B E B1 PREVENTIVAMENTE COMPILATI.

COORDINATE DEL CAMPO

Alpha Riders

Località Orlandina, 37067 Valeggio sul Mincio VR

45°18'01.1"N - 10°44'14.4"E

Range Master: a cura S.A.F.R.O.;

Range Officer: a cura S.A.F.R.O.

HOTELS CONVENZIONATI:

Agriturismo La Pace, Loc. Pace 33, 37067 Valeggio sul Mincio www.agriturismolapace.it

Ristorante, bar, albergo Mara, Loc. Casa Mara, 4 Valeggio sul Mincio www.ristorantemara.com

**Albergo Al Cacciatore- Tortellinando, via Circonvallazione Sud, 14 Valeggio sul Mincio
www.alcacciatore.net**

Proloco Valeggio sul Mincio (VR) www.valeggio.com

Major sponsor

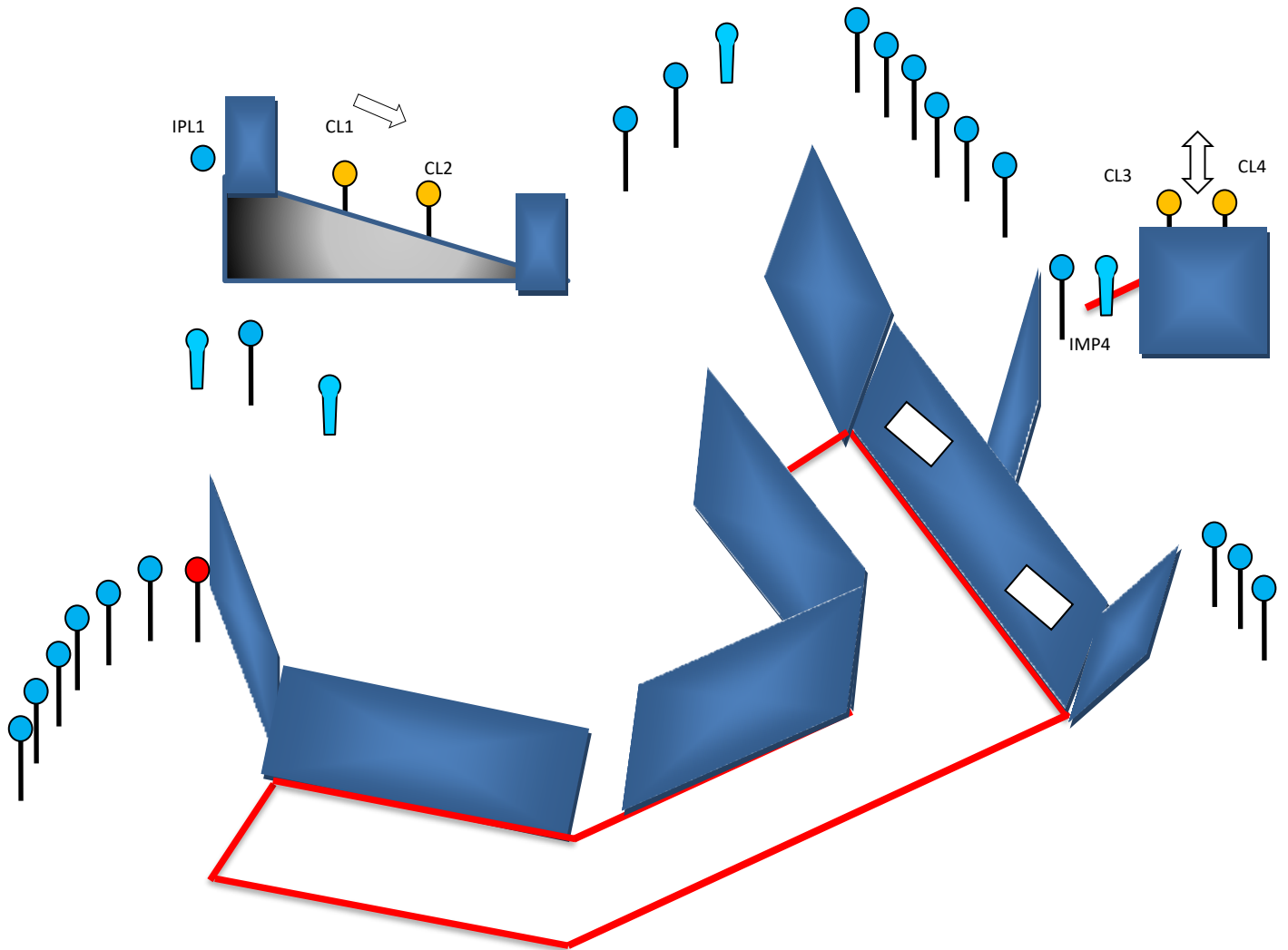


SHOTGUN MATCH PROFILE

104 Birdshot – 8 Buckshot – 8 Slug

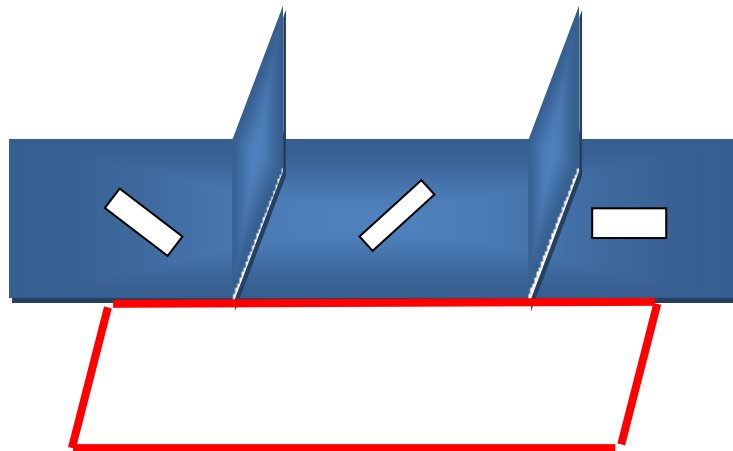
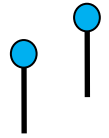
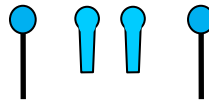
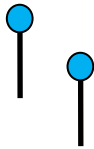
Stage	Type	IPSC Target	IPSC Mini Poppers	Plates	N/S	Rounds	Max Point	Stage %
1	Long Course	0	4	24	1	28	140	22,05%
2	Short Course	0	2	6	0	8	40	6,30%
3	Short Course	3	2	3	1	8	55	8,66%
4	Medium Course	0	2	14	1	16	80	12,60%
5	Medium Course	0	6	10	1	16	80	12,60%
6	Long Course	0	6	22	1	28	140	22,05%
7	Short Course	8	0	0	2	8	40	6,30%

STAGE 1



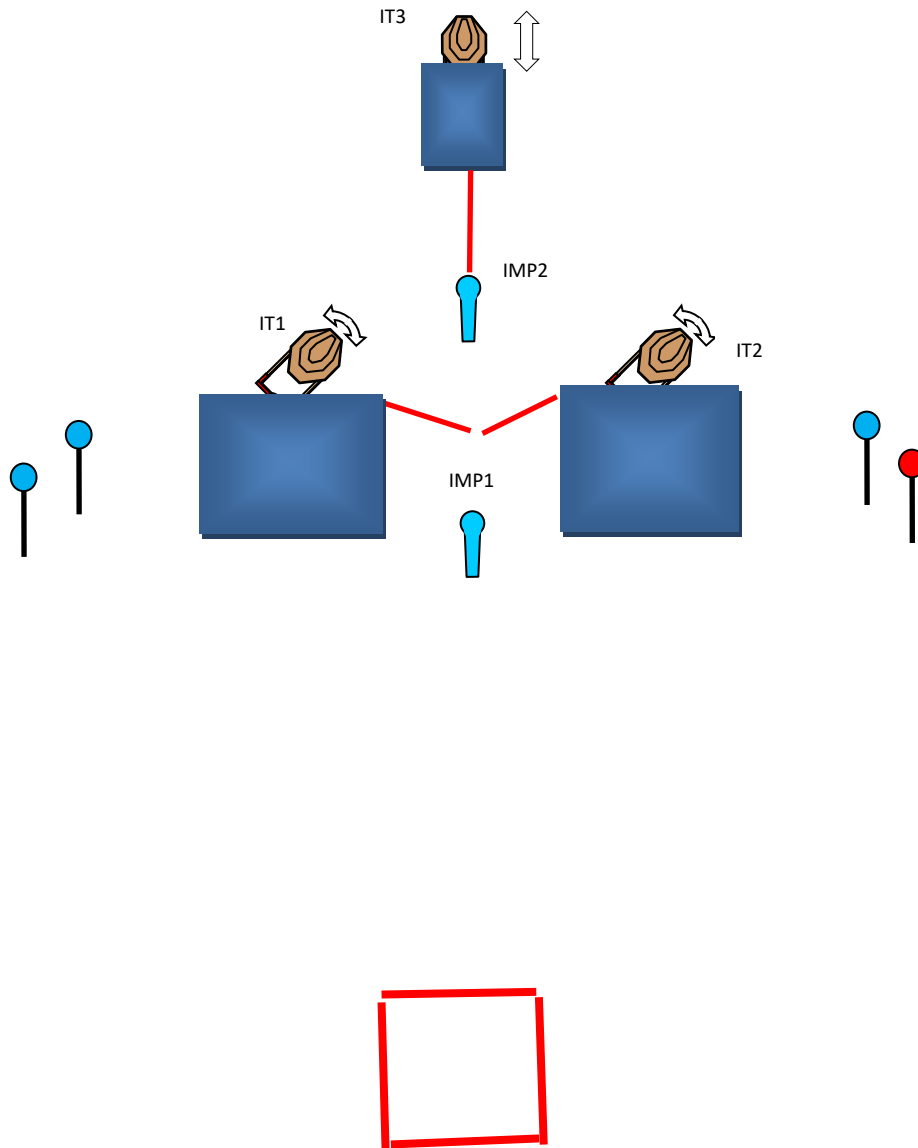
Type: Rounds: Max Points: Distances: Start:	Long Course 28 140 Audible Signal	Targets			
		IPSC Targets: IPSC Poppers: Plates: Clays:	0 0 20 4	IPSC Mini Target: IPSC Mini Poppers: No-Shoots:	0 4 1
Start position:	OVUNQUE NELLA SHOOTING AREA; ARMA HIP LEVEL, OPTION 1.				
Procedure:	AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE I BERSAGLI.				
Design notes:	IPL1 E IMP4 ATTIVANO RISPETTIVAMENTE CL1 E CL2 MOVER E CL3 E CL4 SWINGER CHE RESTANO VISIBILI AL TERMINE DEL MOVIMENTO.				
Briefing notes:	Angoli di sicurezza $\pm 90^\circ$ Azimut e verticale - Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio, il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.				

STAGE 2



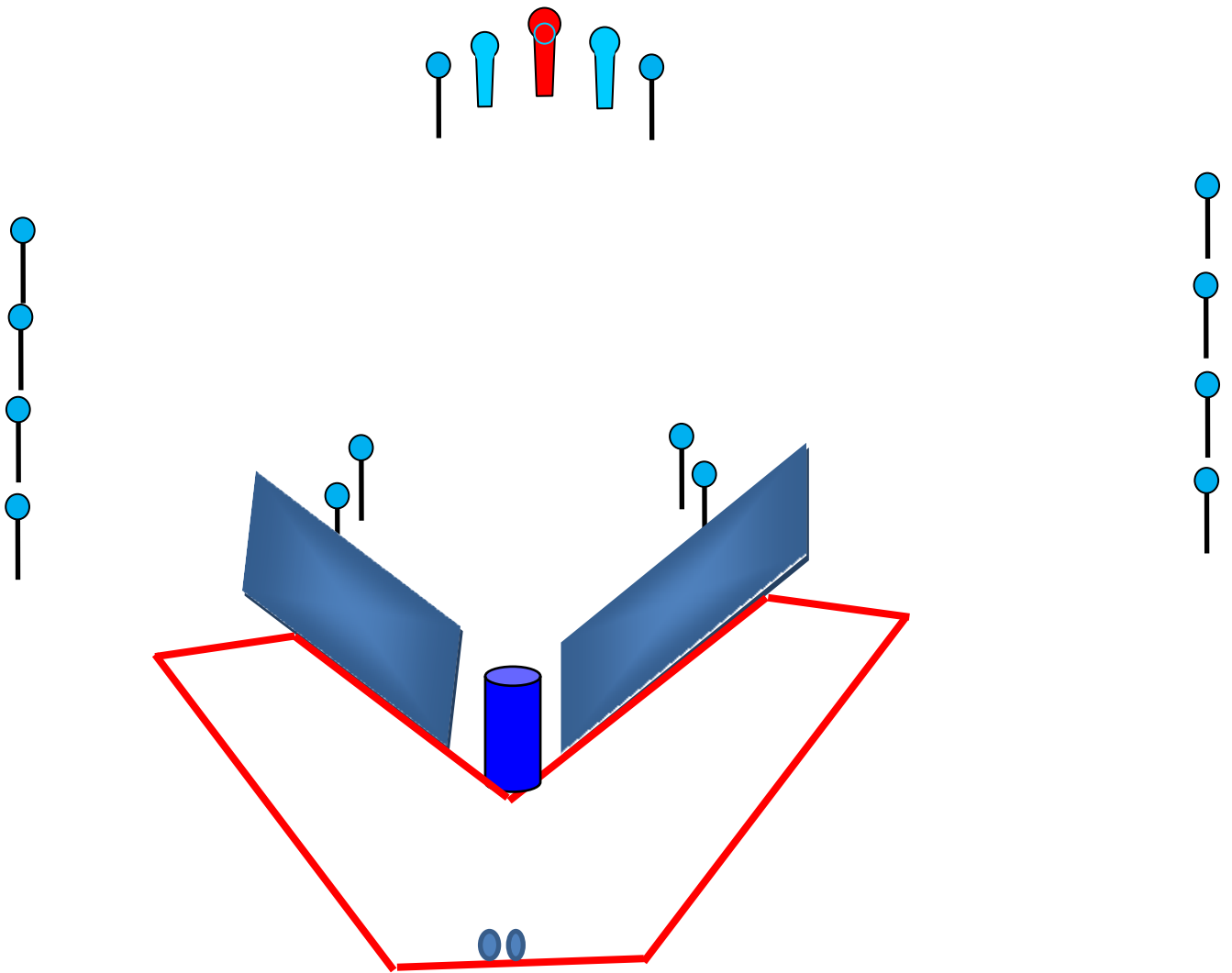
Type: Rounds: Max Points: Distances: Start:	Long Course 8 40 Audible Signal	Ammunition type: Birdshot only	Targets			
			IPSC Targets:	0	IPSC Mini Target:	0
			IPSC Poppers:	0	IPSC Mini Poppers:	2
			Plates:	6	No-Shoots:	0
Start position:	OVUNQUE NELLA SHOOTING AREA; ARMA HIP LEVEL, OPTION 1.					
Procedure:	AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE I BERSAGLI.					
Design notes:	.					
Briefing notes:	Angoli di sicurezza $\pm 90^\circ$ Azimut e verticale - Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio, il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.					

STAGE 3



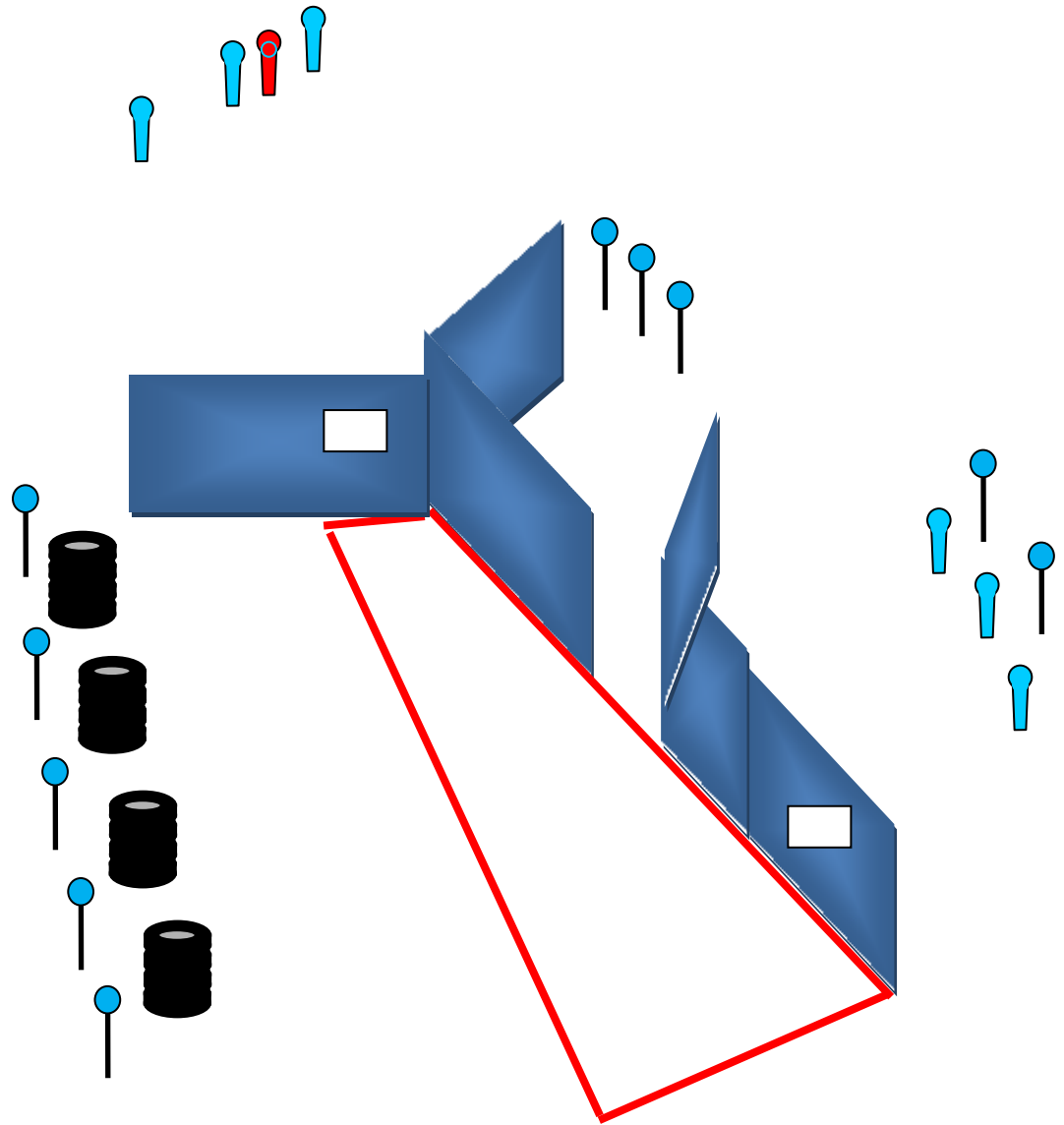
Type: Rounds: Max Points: Distances: Start:	Short Course 8 55 Audible Signal	Ammunition type: Buckshot only	Targets			
			IPSC Targets: IPSC Poppers: Plates:	3 0 3	IPSC Mini Target: IPSC Mini Poppers: No-Shoots:	0 2 1
Start position:	NELLA SHOOTING BOX; ARMA HIP LEVEL, OPTION 1.					
Procedure:	AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE I BERSAGLI.					
Design notes:	IMP1 attiva IT1 E IT2 swinger, IMP2 attiva IT3 swinger che restano visibili al termine del movimento.					
Briefing notes:	Angoli di sicurezza $\pm 90^\circ$ Azimut, parallele in verticale - Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio, il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.					

STAGE 4



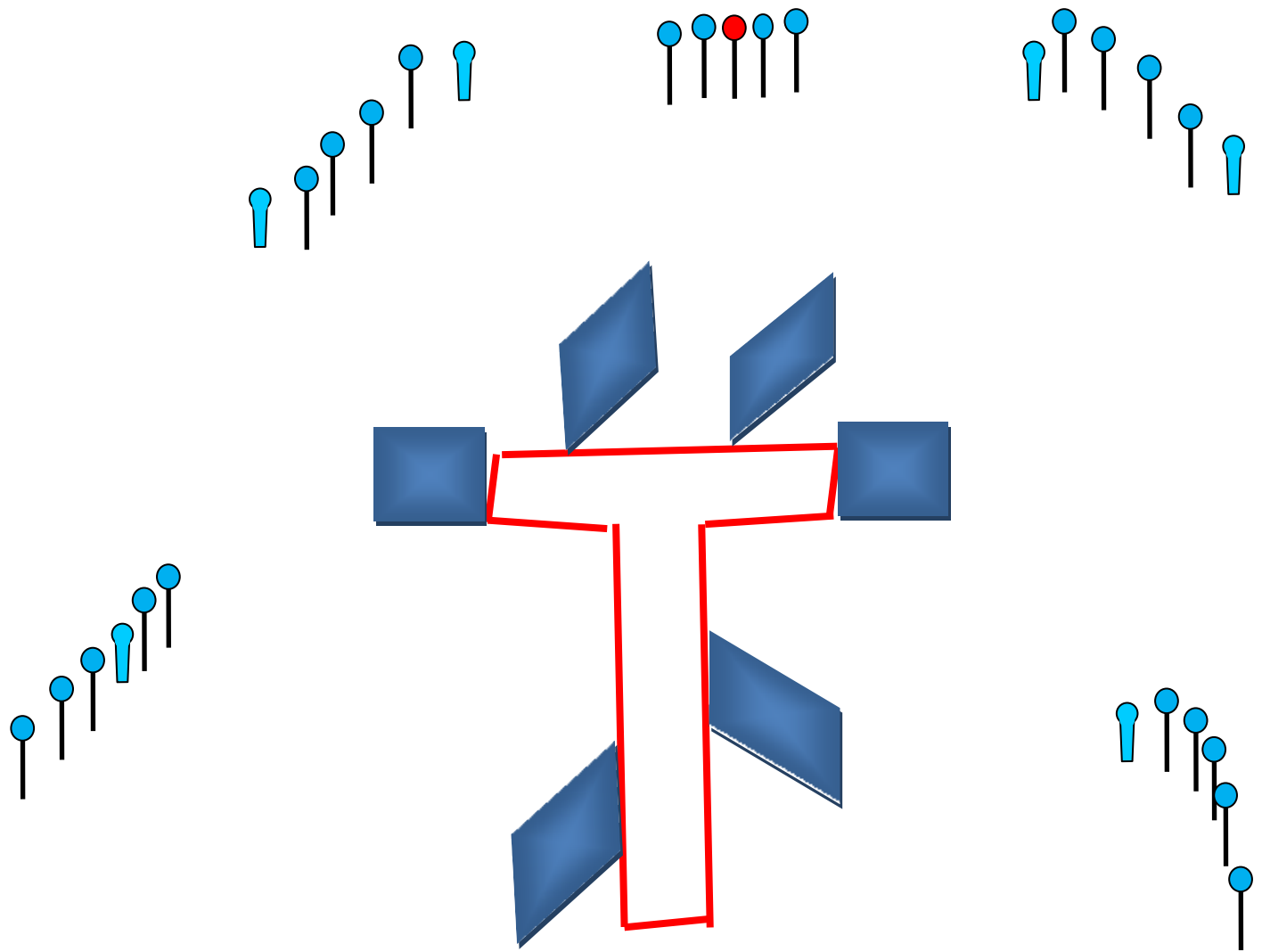
Type: Rounds: Max Points: Distances: Start:	Medium Course 16 80 Audible Signal	Design by	Targets			
			IPSC Targets: IPSC Poppers: Plates:	0 0 14	IPSC Mini Target: IPSC Mini Poppers: No-Shoots:	0 2 1
Start position:	TALLONI SUI SEGNI. ARMA SUL BIDONE OPTION 2.					
Procedure:	AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE I BERSAGLI.					
Design notes:						
Briefing notes:	Angoli di sicurezza $\pm 90^\circ$ Azimut e verticale - Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio, il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.					

STAGE 5



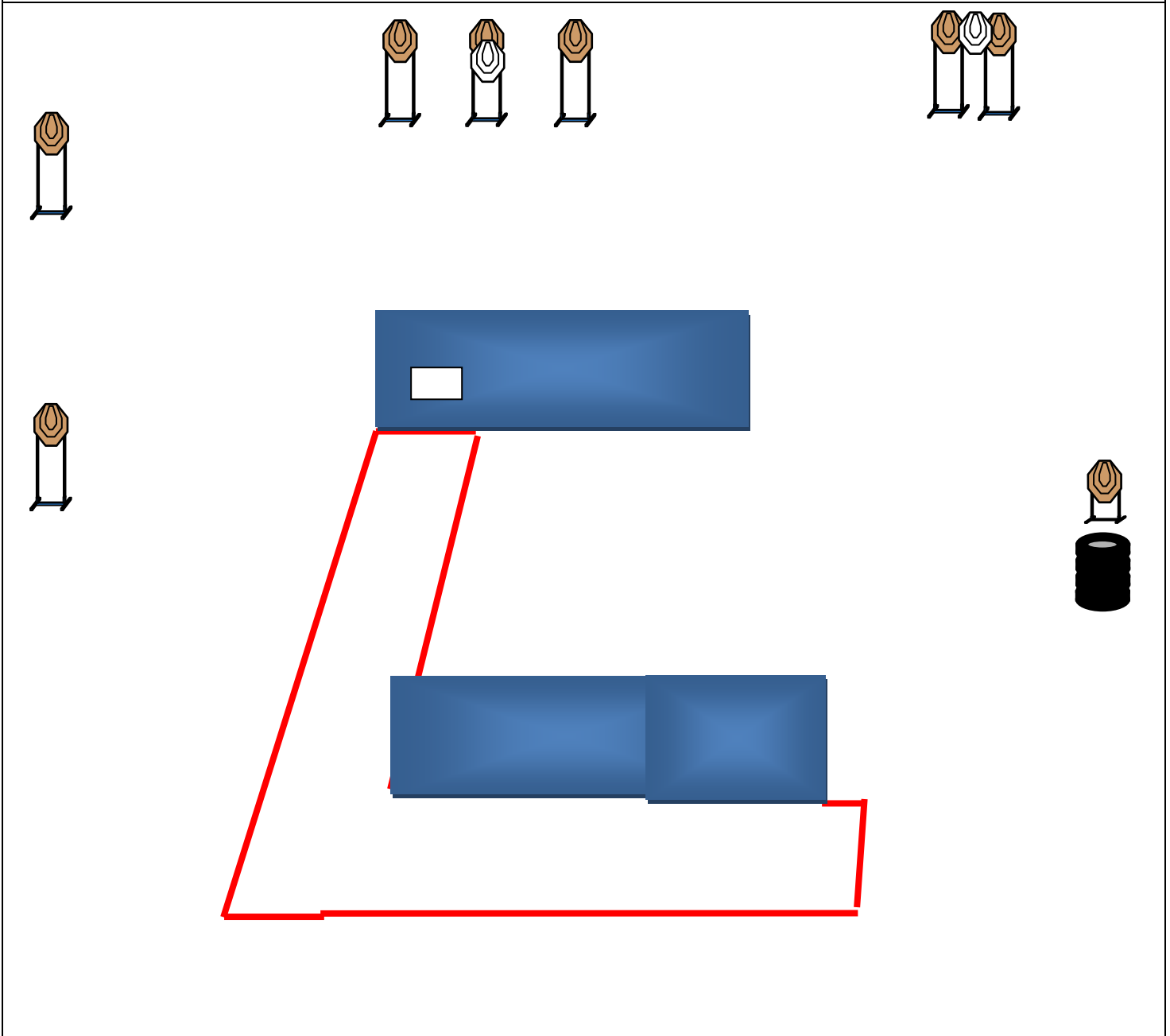
Type: Rounds: Max Points: Distances: Start:	Medium Course 16 80 Audible Signal	Ammunition type: Birdshot only	Targets			
			IPSC Targets: IPSC Poppers: Plates:	0 0 10	IPSC Mini Target: IPSC Mini Poppers: No-Shoots:	0 6 1
Start position:	OVUNQUE NELLA SHOOTING AREA; ARMA HIP LEVEL, OPTION 1.					
Procedure:	AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE I BERSAGLI.					
Design notes:						
Briefing notes:	Angoli di sicurezza $\pm 90^\circ$ Azimut e verticale - Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio, il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.					

STAGE 6



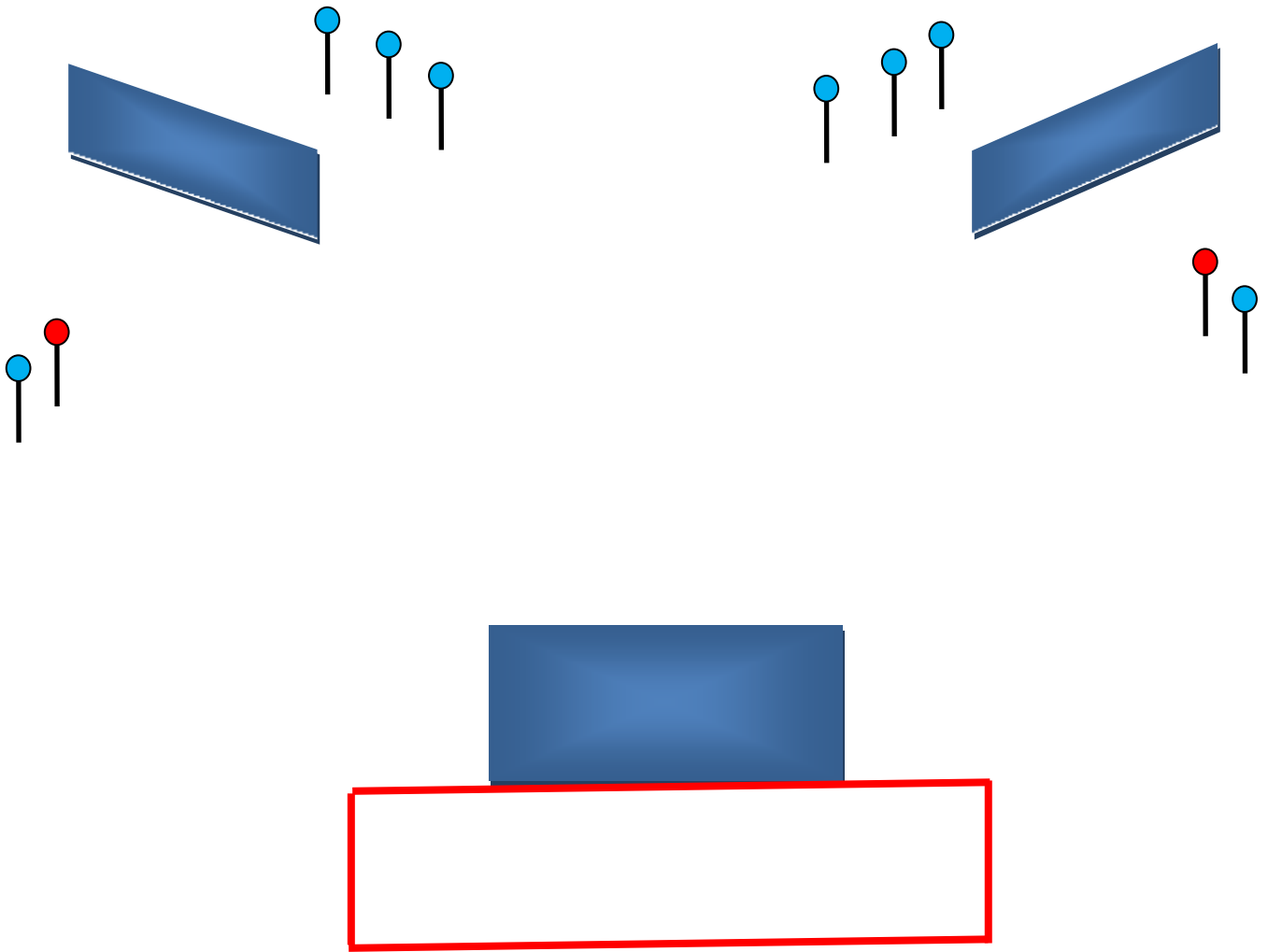
Type: Rounds: Max Points: Distances: Start:	Long Course 28 120 Audible Signal	Ammunition type: Birdshot only	Targets			
			IPSC Targets: IPSC Poppers: Plates:	0 0 22	IPSC Mini Target: IPSC Mini Poppers: No-Shoots:	0 6 1
Start position:	OVUNQUE NELLA SHOOTING AREA; ARMA HIP LEVEL, OPTION 1.					
Procedure:	AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE I BERSAGLI.					
Design notes:						
Briefing notes:	Angoli di sicurezza $\pm 90^\circ$ Azimut e verticale - Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio, il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.					

STAGE 7



Type: Rounds: Max Points: Distances: Start:	Short Course 8 40 Audible Signal	Ammunition type: Slug only	Targets			
			IPSC Targets: IPSC Poppers: Plates:	8 0 0	IPSC Mini Target: IPSC Mini Poppers: No-Shoots:	0 0 2
Start position:	OVUNQUE NELLA SHOOTING AREA; ARMA HIP LEVEL, OPTION 2.					
Procedure:	AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE I BERSAGLI.					
Design notes:						
Briefing notes:	Angoli di sicurezza $\pm 90^\circ$ Azimut, parapalle in verticale - Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio, il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.					

STAGE 8



Type: Rounds: Max Points: Distances: Start:	Short Course 8 40 Audible Signal	Ammunition type: Birdshot	Targets			
			IPSC Targets:	0	IPSC Mini Target:	0
			IPSC Poppers:	0	IPSC Mini Poppers:	0
			Plates:	8	No-Shoots:	2
Start position:	OVUNQUE NELLA SHOOTING AREA; ARMA HIP LEVEL, OPTION 1.					
Procedure:	AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE I BERSAGLI.					
Design notes:						
Briefing notes:	Angoli di sicurezza $\pm 90^\circ$ Azimut e verticale - Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio, il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.					