



DISCIPLINA SPORTIVA
ASSOCIATA RICONOSCIUTA
DAL CONI

BREDA

ALPHA RAIDERS

organizza

GARA DI TIRO DINAMICO SPORTIVO LEVEL II

1[^] PROVA

Campionato SHOTGUN

2020

N° 8 STAGES - COLPI 115 - PUNTI POSSIBILI 600

Munizioni: Birdshot nr. 92, Buckshot nr.7, Slug nr. 16

DIVISIONI AMMESSE: Open, Standard, Standard Manual, Modified

Match Director PESCE FABRIZIO tel. +39 3925329905

ISCRIZIONE TRAMITE PIATTAFORMA MA.RE.

CAMPO DI Valeggio sul Mincio (VR)

28 GIUGNO 2020

inizio gara ore 8,00

**I TIRATORI SI DOVRANNO PRESENTARE CON LE
AUTOCERTIFICAZIONI "B" E "B1" COMPILATI**

- PRESENTI IN LOCO PUNTO DI RISTORO, PARCHEGGIO, SERVIZI IGIENICI

REGOLAMENTI IPSC/FITDS ULTIME EDIZIONI - PREMIAZIONE COME DA REGOLAMENTO FITDS

Tutti i tiratori devono essere in regola con i permessi per il trasporto e l'utilizzo delle proprie armi e munizioni



LA FEDERAZIONE FORNISCE UN FUCILE BREDA CAL. 12 - MOD. XB12 CON OTTURATORE ALLEGERITO E GRUPPO SCATTO IN ALLUMINIO.

L'ARMA VERRA SORTEGGIATA TRA TUTTI I TIRATORI PARTECIPANTI ALLA GARA

COORDINATE DEL CAMPO

Alpha Raiders

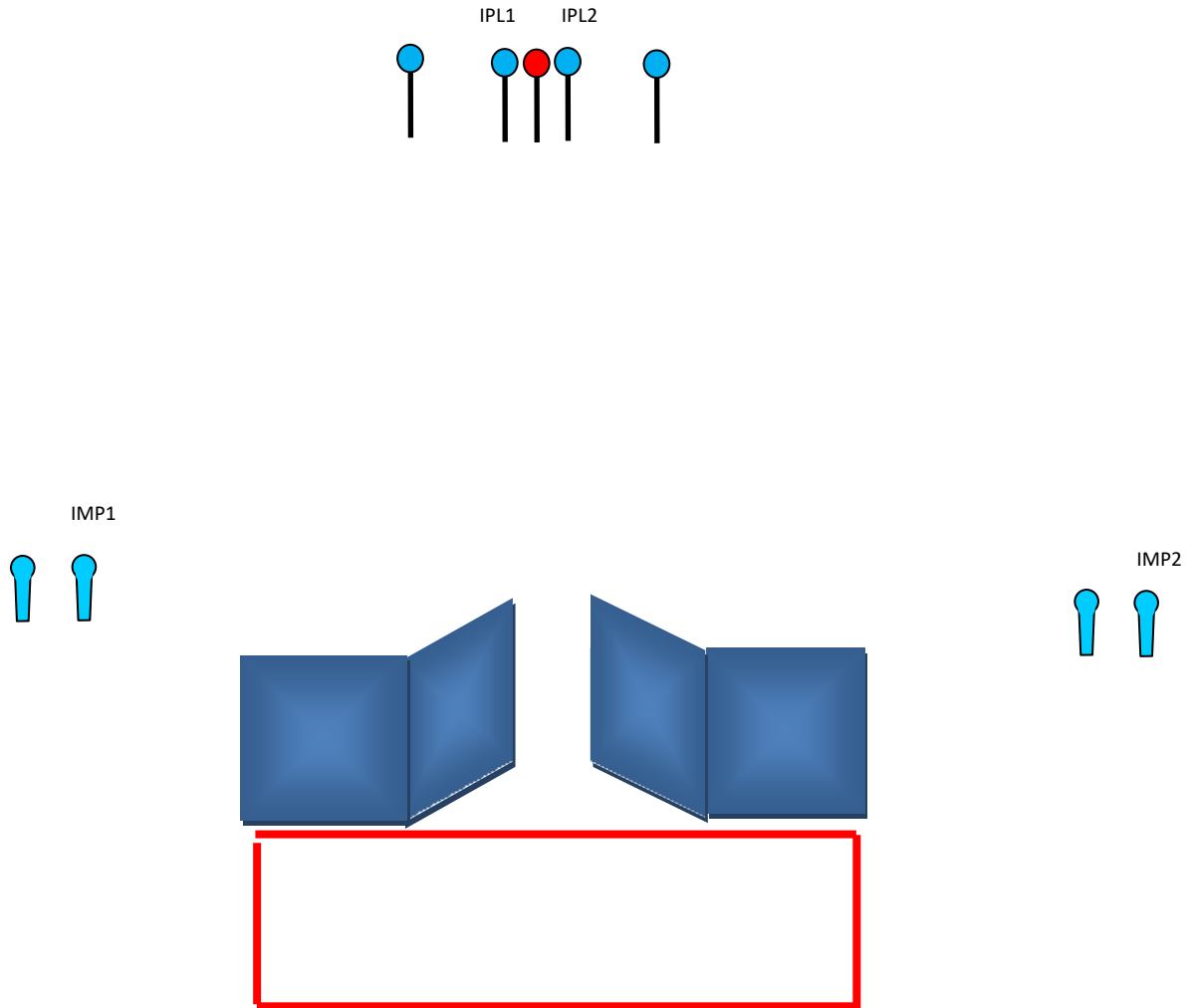
Località Orlandina, 37067 Valeggio sul Mincio VR


45°18'01.1"N - 10°44'14.4"E

MATCH PROFILE

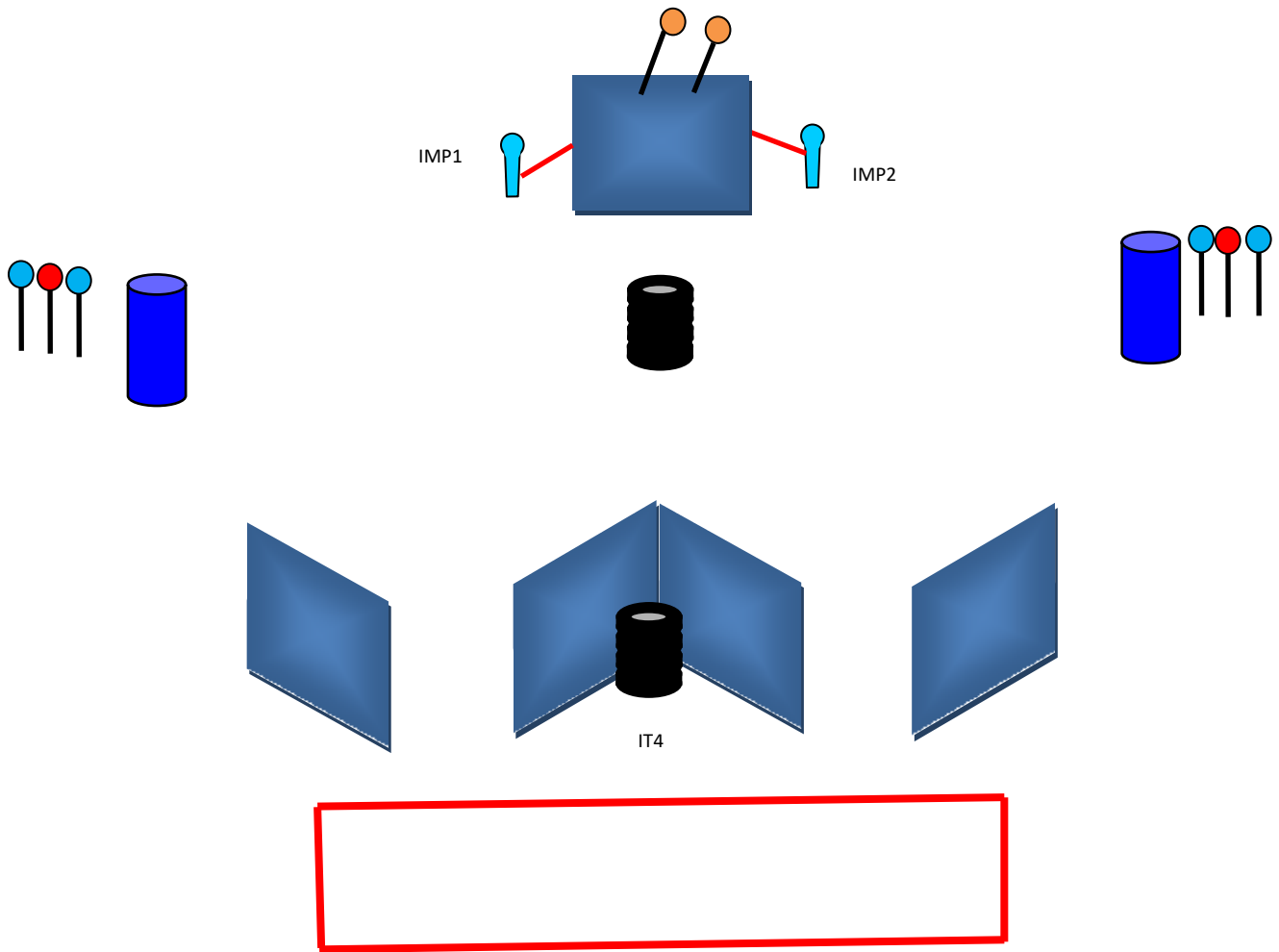
STAGE	EXERCISE TYPE	IPSC TARGETS	CLAY	IPSC A4	IPSC MINI POPPERS	PLATES	NO-SHOOTS	ROUNDS	MAX POINTS	STAGE %
1	Short Course	0	0	0	4	4	1	8	40	
2	Short Course	0	2	0	2	4	2	8	40	
3	Medium Course	0	0	0	4	12	2	16	80	
4	Long Course	0	0	0	10	18	6	28	140	
5	Short Course	0	0	5	2	0	2	7	60	
6	Short Course	0	0	0	0	8	1	8	40	
7	Medium Course	16	0	0	0	0	4	16	80	
8	Long Course	0	4	0	5	15	2	24	120	
Total		16	6	5	27	61	20	115	600	


STAGE 1



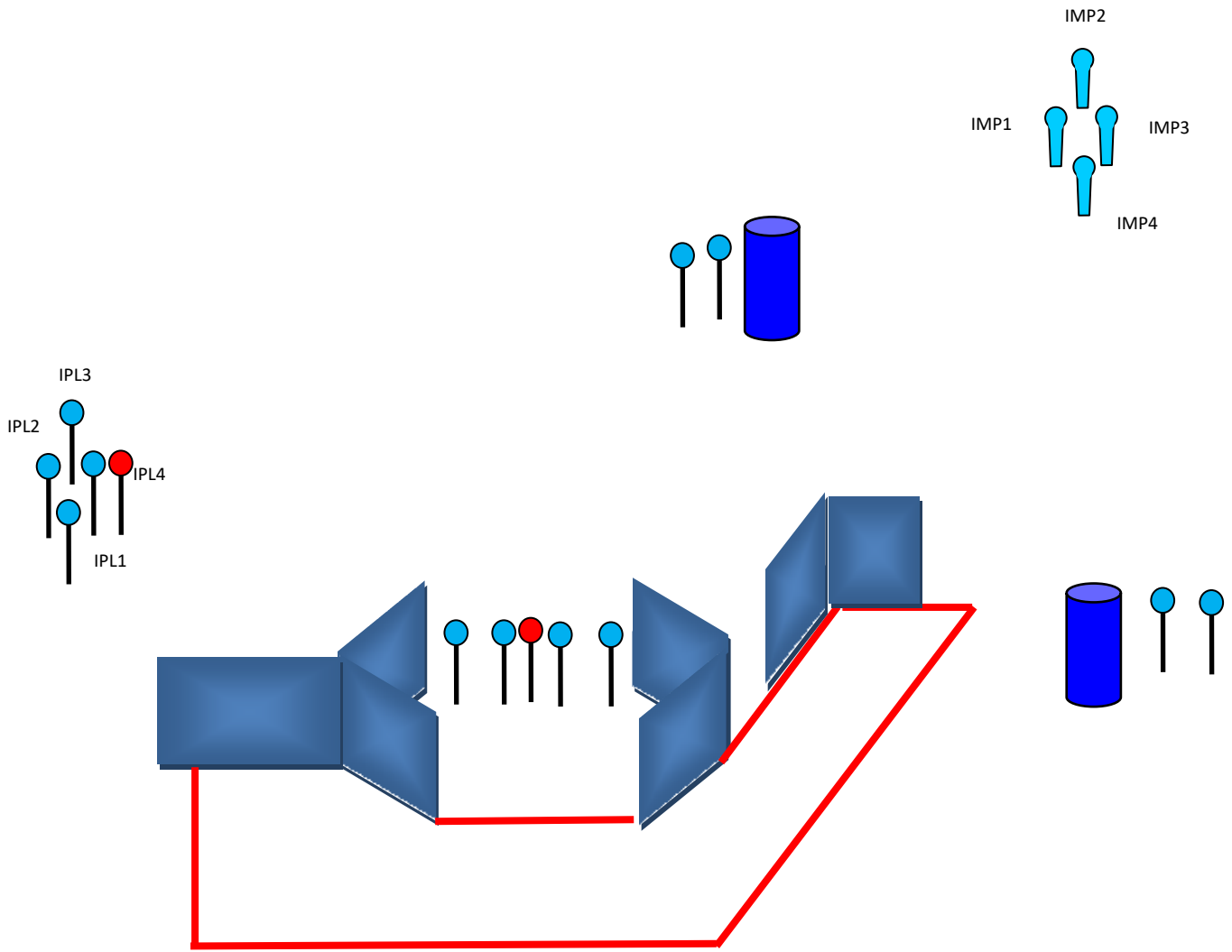
Type: Rounds: Max Points: Distances: Start:	Short Course 8 birdshot 40 Audible Signal		Targets			
			IPSC Classic Targets: IPSC Poppers: Plates:	0 0 4	IPSC Mini Target: IPSC Mini Poppers: No-Shoots:	0 4 1
Start position:	OVUNQUE NELLA SHOOTING AREA. ARMA CARICA, COLPO NON CAMERATO.					
Procedure:	AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE I BERSAGLI.					
Design notes:						
Briefing notes:	Angoli di sicurezza 90° Azimut e in verticale - Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio.					


STAGE 2



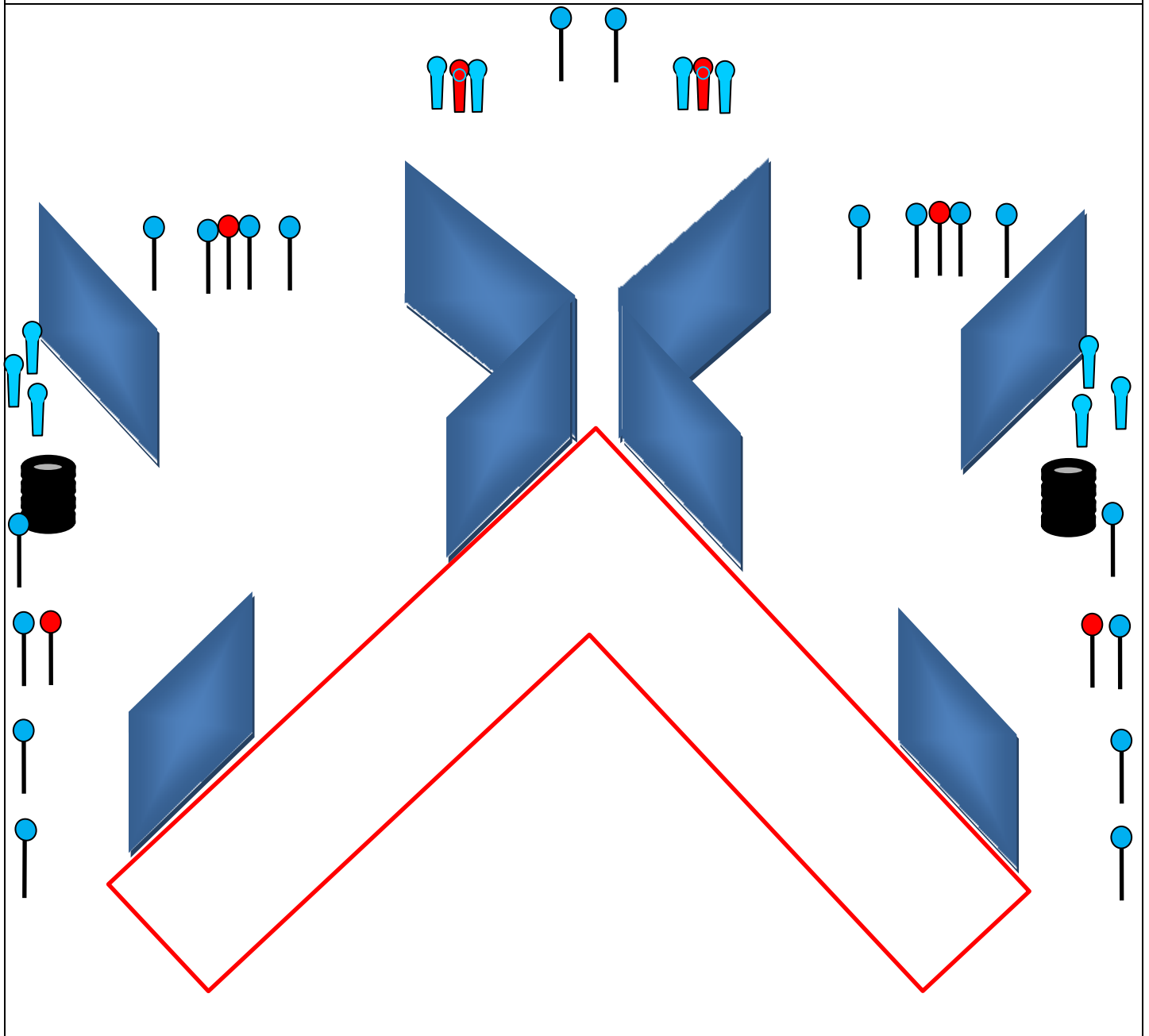
Type: Rounds: Max Points: Distances: Start:	Short Course 8 birdshot 40 Audible Signal		Targets			
			IPSC Classic Targets: IPSC Poppers: Plates:	0 0 4	Frangibili: IPSC Mini Poppers: No-Shoots:	2 2 2
Start position:	OVUNQUE NELLA SHOOTING AREA. ARMA CARICA; HIP LEVEL					
Procedure:	AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE I BERSAGLI					
Design notes:	IMP1 E IMP2 ATTIVANO 2 FRANGIBILI SWINGER CHE RESTANO VISIBILI AL TERMINE DEL MOVIMENTO					
Briefing notes:	Angoli di sicurezza 90° Azimut e in verticale - Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio.					


STAGE 3



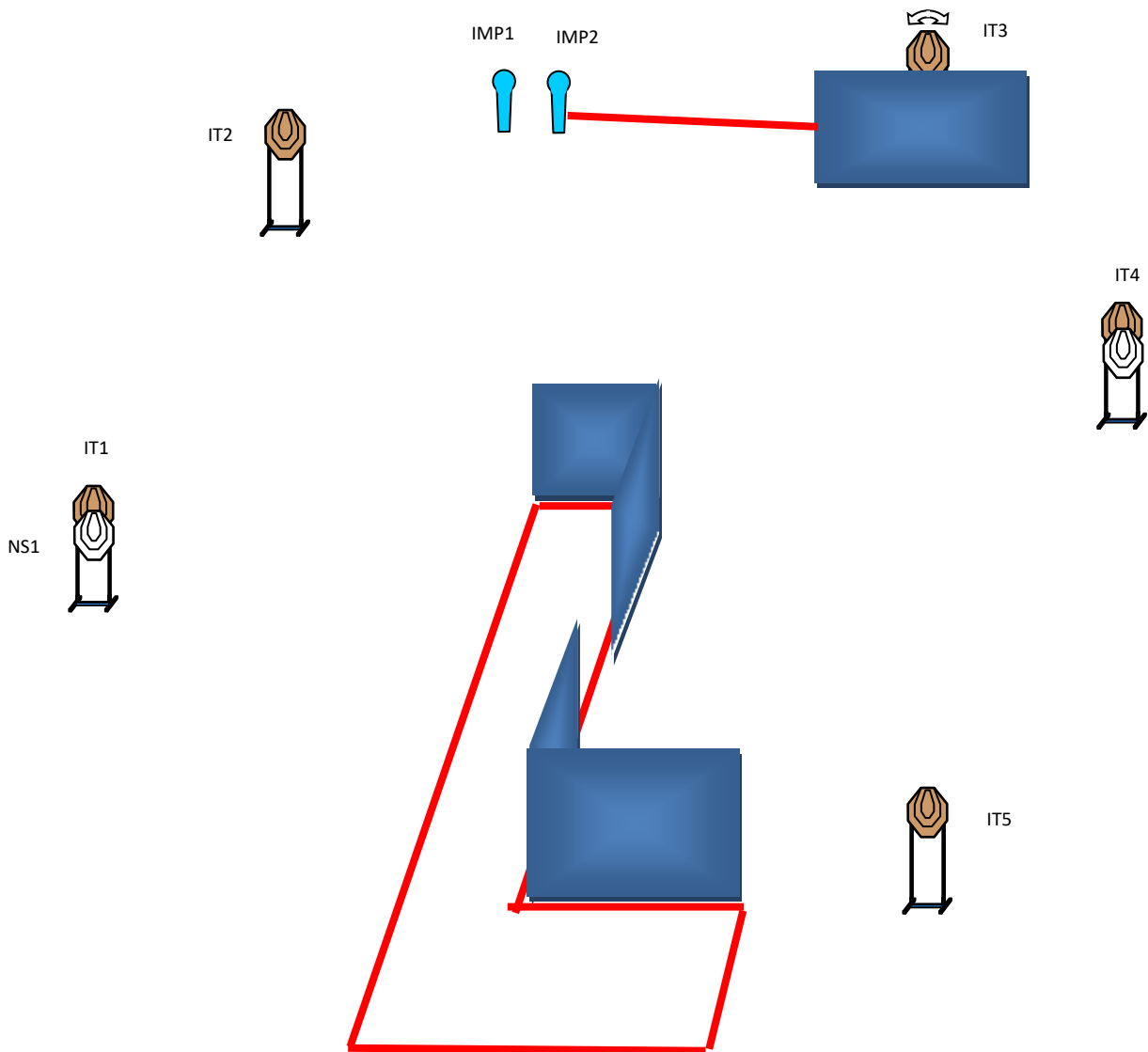
Type: Rounds: Max Points: Distances: Start:	Medium Course 16 birdshot 80 Audible Signal		Targets			
			IPSC Classic Targets: IPSC Poppers: Plates:	0 0 12	IPSC Mini Target: IPSC Mini Poppers: No-Shoots:	0 4 2
Start position:	OVUNQUE NELLA SHOOTING AREA. ARMA CARICA; HIP LEVEL					
Procedure:	AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE I BERSAGLI.					
Briefing notes:	Angoli di sicurezza 90° Azimut, e in verticale - Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio, il tiratore potrà delegare altro tiratore alla verifica dei punti.					


STAGE 4



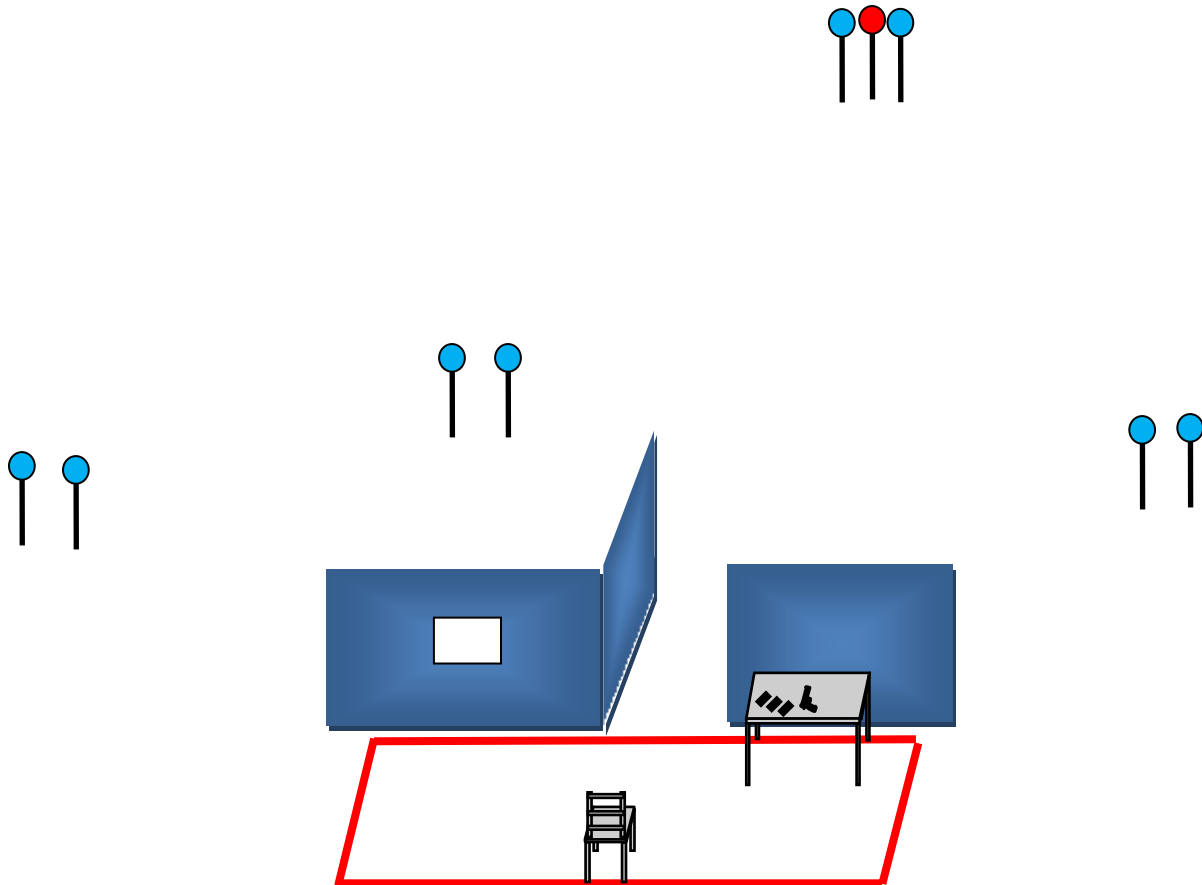
Type: Rounds: Max Points: Distances: Start:	Long Course 28 birdshot 140 Audible Signal		Targets			
			IPSC Classic Targets: IPSC Poppers: Plates:	0 0 18	IPSC Mini Target: IPSC Mini Poppers: No-Shoots:	0 10 6
Start position:	OVUNQUE NELLA SHOOTING AREA. ARMA CARICA; HIP LEVEL					
Procedure:	AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE I BERSAGLI.					
Design notes:						
Briefing notes:	Angoli di sicurezza 90° Azimut e in verticale - Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio.					


STAGE 5



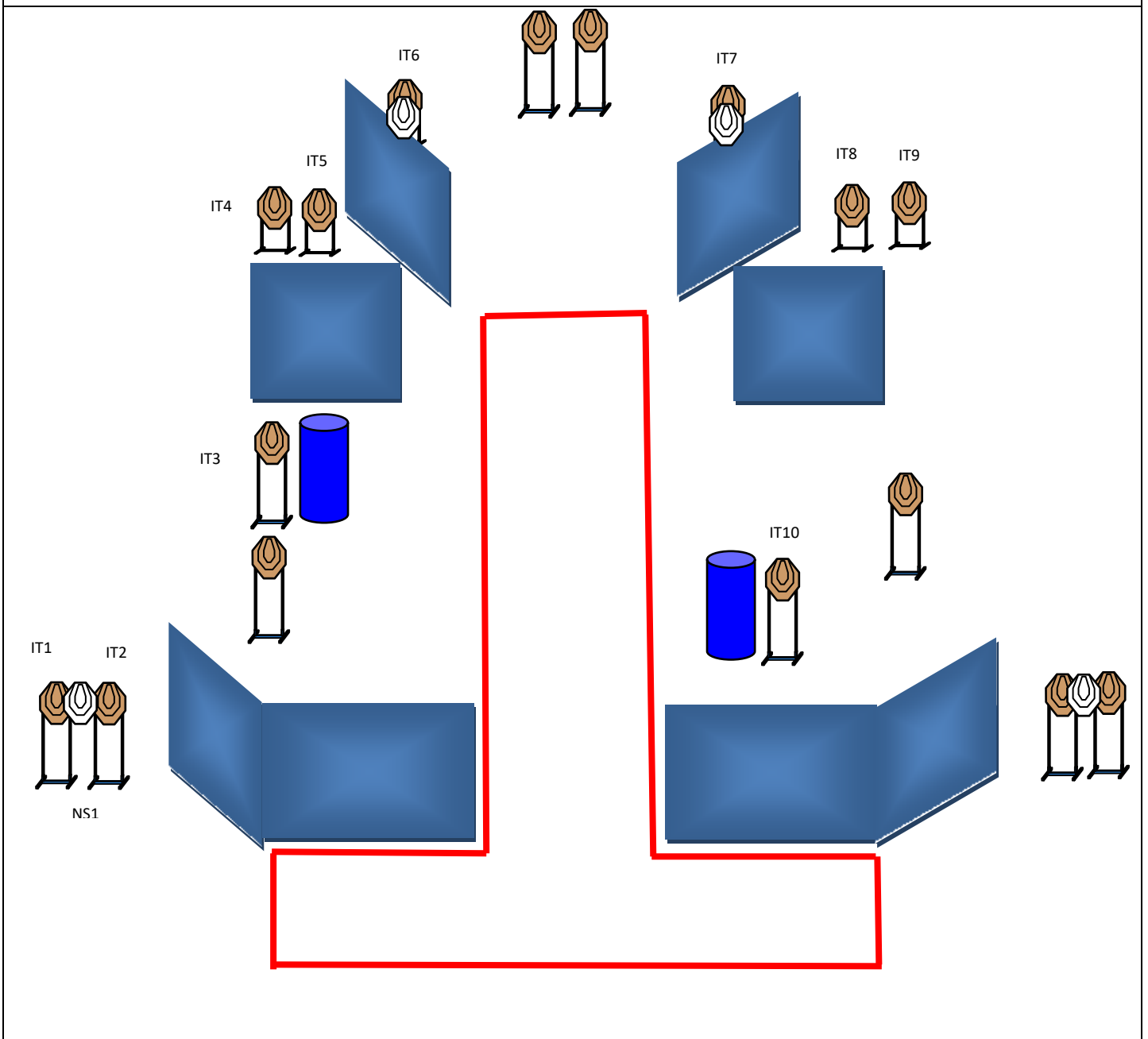
Type: Rounds: Max Points: Distances: Start:	Short Course 7 Buckshot 60 Audible Signal		Targets			
			IPSC Classic Targets: IPSC Poppers: Plates:	0 0 0	IPSC A4: IPSC Mini Poppers: No-Shoots:	5 2 2
Start position:	OVUNQUE NELLA SHOOTING AREA. ARMA CARICA; HIP LEVEL					
Procedure:	AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE I BERSAGLI					
Design notes:	IMP2 ATTIVA IT3 SWINGER CHE RESTA VISIBILE AL TERMINE DEL MOVIMENTO.					
Briefing notes:	Angoli di sicurezza 90° Azimut, parapalle in verticale - Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio.					


STAGE 6



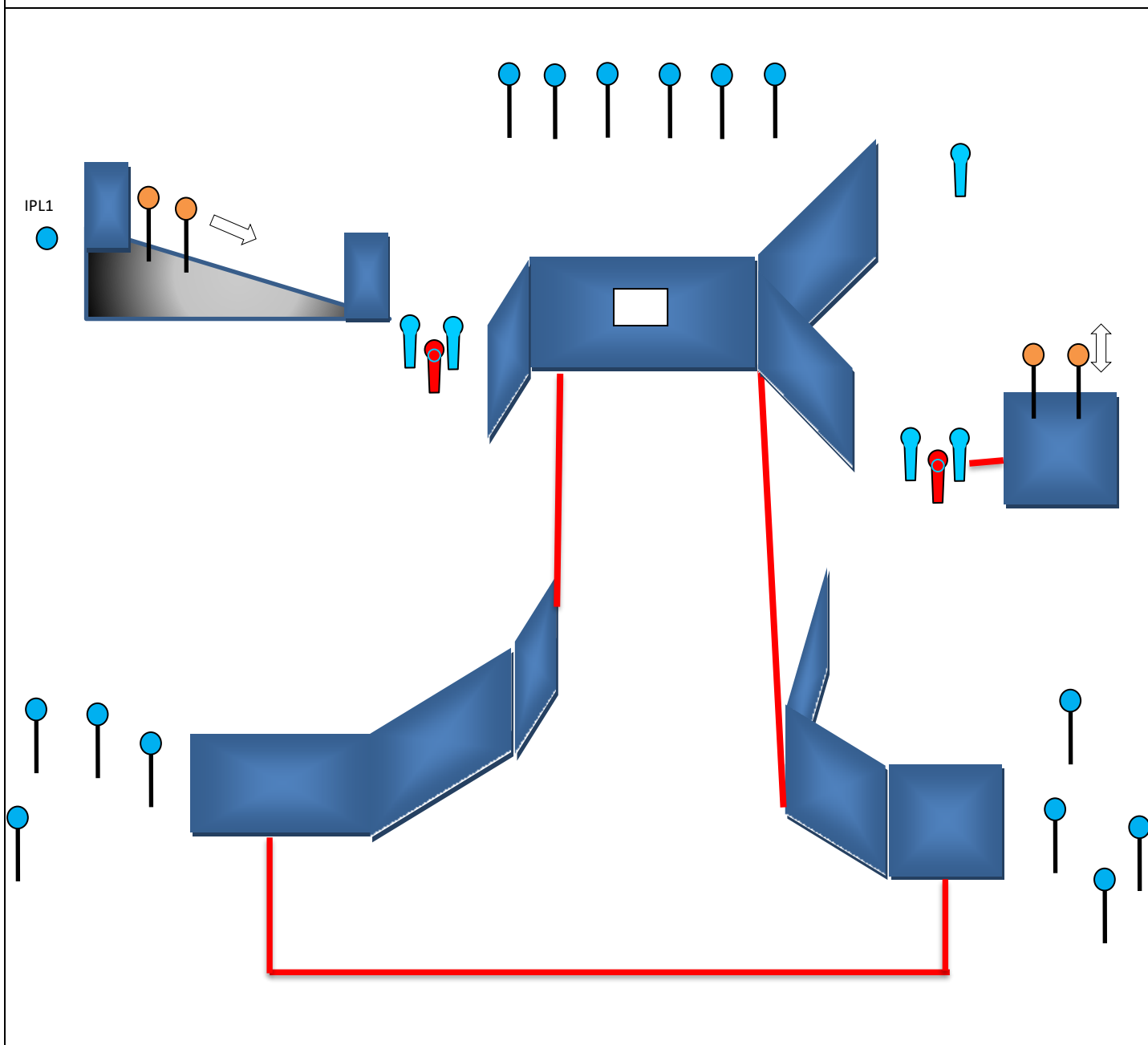
Type: Rounds: Max Points: Distances: Start:	Short Course 8 Birdshot 40 Audible Signal		Targets			
			IPSC Classic Targets: IPSC Poppers: Plates:	0 0 8	IPSC Mini Target: IPSC Mini Poppers: No-Shoots:	0 0 1
Start position:	SEDUTO MANI SULLE GINOCCHIA. ARMA SCARICA SUL TAVOLO. CONDIZIONE 3. CARICATORI O CARTUCCE NEL CINTURONE INDOSSATO.					
Procedure:	AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE I BERSAGLI					
Design notes:						
Briefing notes:	Angoli di sicurezza 90° Azimut e in verticale - Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio.					


STAGE 7



Type: Rounds: Max Points: Distances: Start:	Medium Course 16 Slug 80 Audible Signal		Targets			
			IPSC Classic Targets: IPSC Poppers: Plates:	16 0 0	IPSC Mini Target: IPSC Mini Poppers: No-Shoots:	0 0 4
Start position:	OVUNQUE NELLA SHOOTING AREA. ARMA CARICA . HIP LEVEL					
Procedure:	AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE I BERSAGLI					
Briefing notes:	Angoli di sicurezza 90° Azimut, parapalle in verticale - Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio.					

STAGE 8



Type: Rounds: Max Points: Distances: Start:	Long Course 24 birdshoot 120 Audible Signal		Targets		
			IPSC Classic Targets: IPSC Poppers: Plates:	0 15	IPSC Clay IPSC Mini Poppers: No-Shoots:
Start position:	OVUNQUE NELLA SHOOTING AREA. ARMA CARICA. HIP LEVEL				
Procedure:	AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE I BERSAGLI.				
Design notes:	IPL1 IMP3 ATTIVANO RISPETTIVAMENTE IT5 E IT10 SWINGER CHE RESTANO VISIBILI AL TERMINE DEL MOVIMENTO.				
Briefing notes:	Angoli di sicurezza 90° Azimut e in verticale - Tutte le strutture sono hard cover. Il punteggio verrà conteggiato durante l'esecuzione dell'esercizio.				