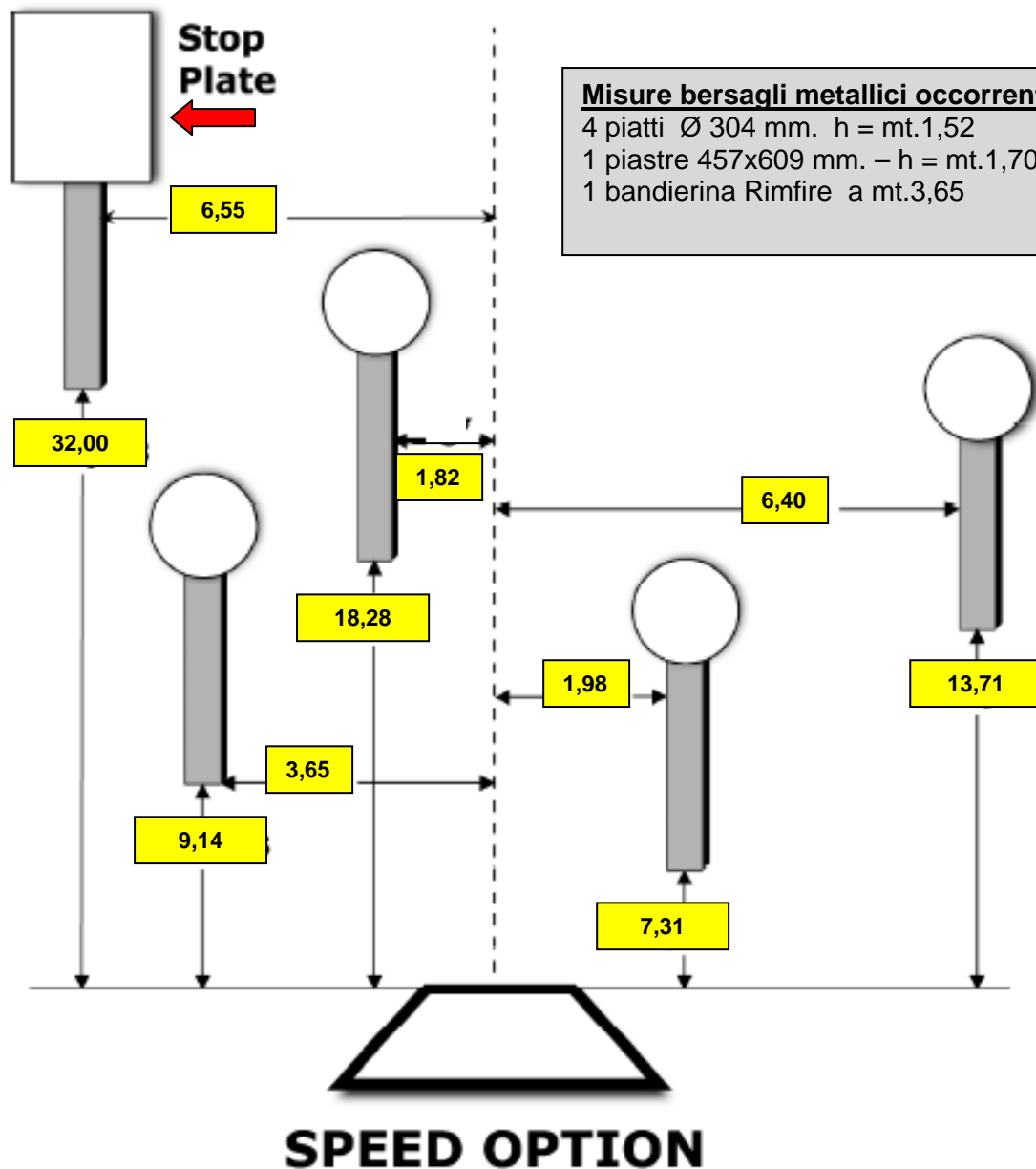


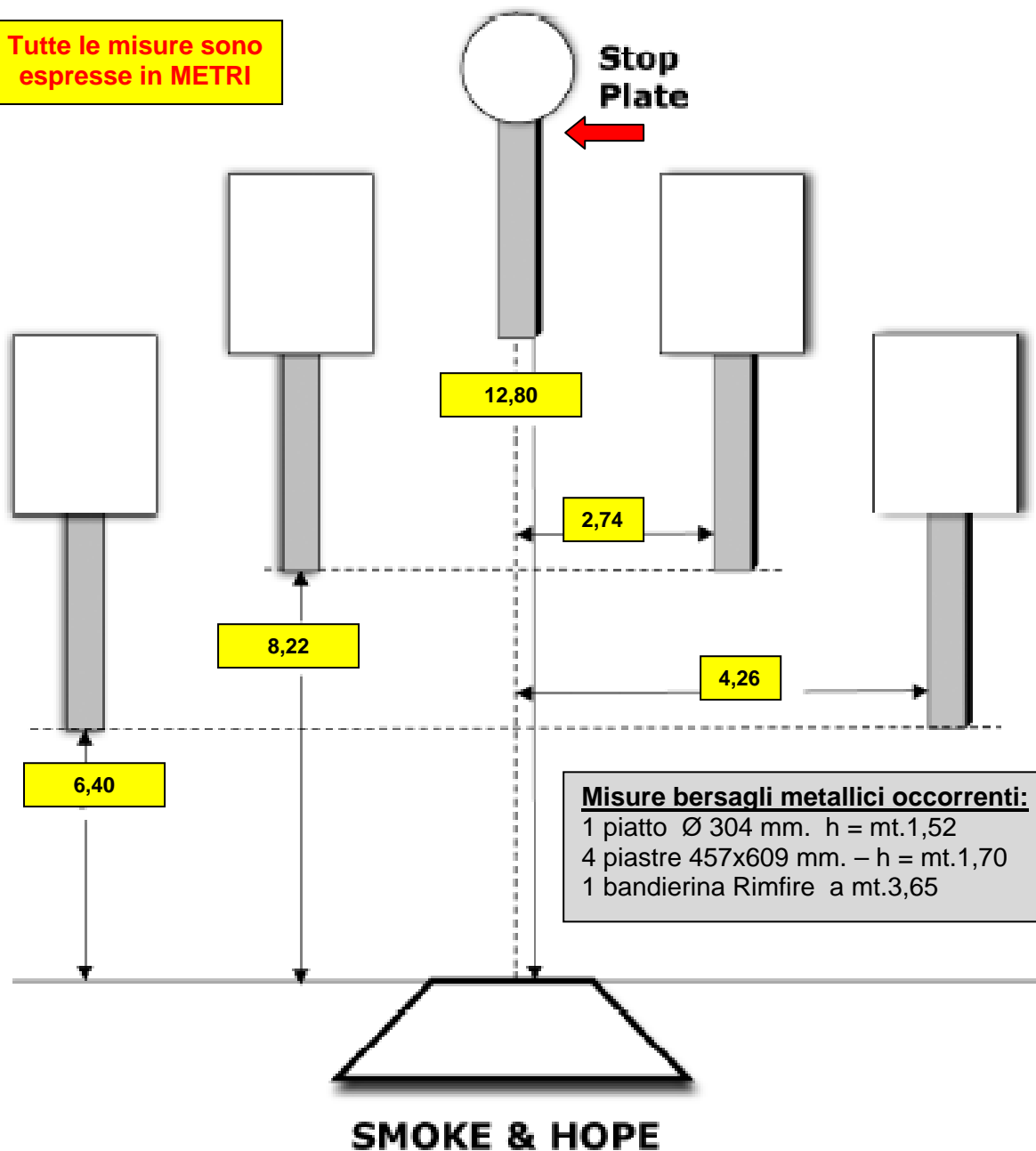
**PROCEDURA** - all'interno del box, posizione **surrender**: al segnale di start il tiratore ingaggia con almeno 1 colpo tutti i bersagli, any-order, ad esclusione dello **Stop-Plate** che dev'essere ingaggiato per ultimo; l'esercizio e' composto da 5 string: viene scartata quella col tempo peggiore e la somma dei rimanenti 4 tempi rappresenta lo score dell'esercizio; **PENALITA'** – ad ogni miss e/o errore di procedura viene attribuita una penalita' di 3 secondi; **ANGOLI DI SICUREZZA** – 45° in elevazione e 180° laterali; le divisioni **RIMFIRE** partono arma in pugno, in posizione low-ready, puntando/mirando l'apposita bandierina davanti al box di partenza.

Tutte le misure sono  
espresse in METRI

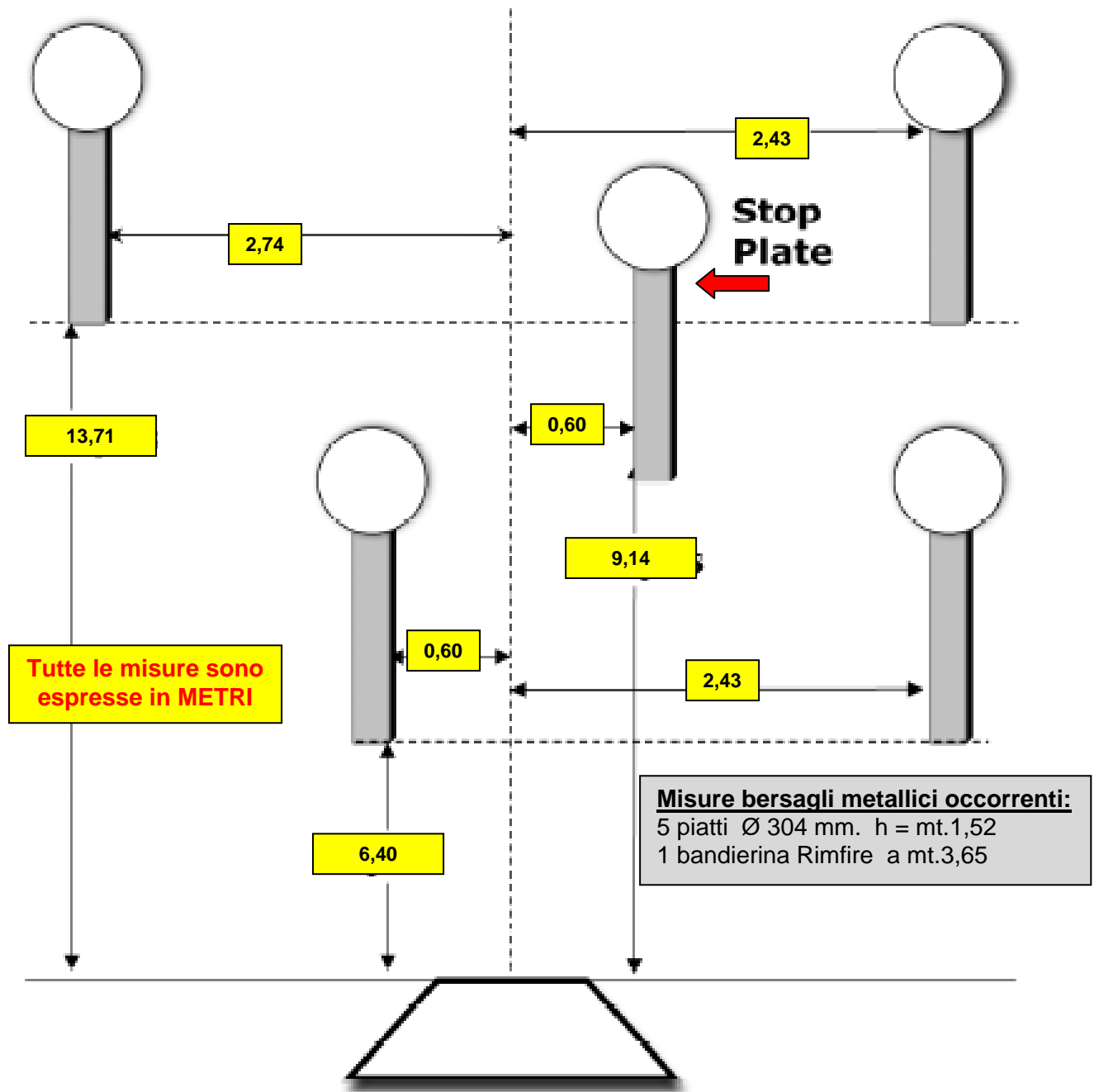


**PROCEDURA** - all'interno del box, posizione **surrender**: al segnale di start il tiratore ingaggia con almeno 1 colpo tutti i bersagli, any-order, ad esclusione dello **Stop-Plate** che dev'essere ingaggiato per ultimo; l'esercizio e' composto da 5 string: viene scartata quella col tempo peggiore e la somma dei rimanenti 4 tempi rappresenta lo score dell'esercizio; **PENALITA'** - ad ogni miss e/o errore di procedura viene attribuita una penalita' di 3 secondi; **ANGOLI DI SICUREZZA** - 45° in elevazione e 180° laterali; le divisioni **RIMFIRE** partono arma in pugno, in posizione low-ready, puntanto/mirando l'apposita bandierina davanti al box di partenza.

Tutte le misure sono espresse in METRI

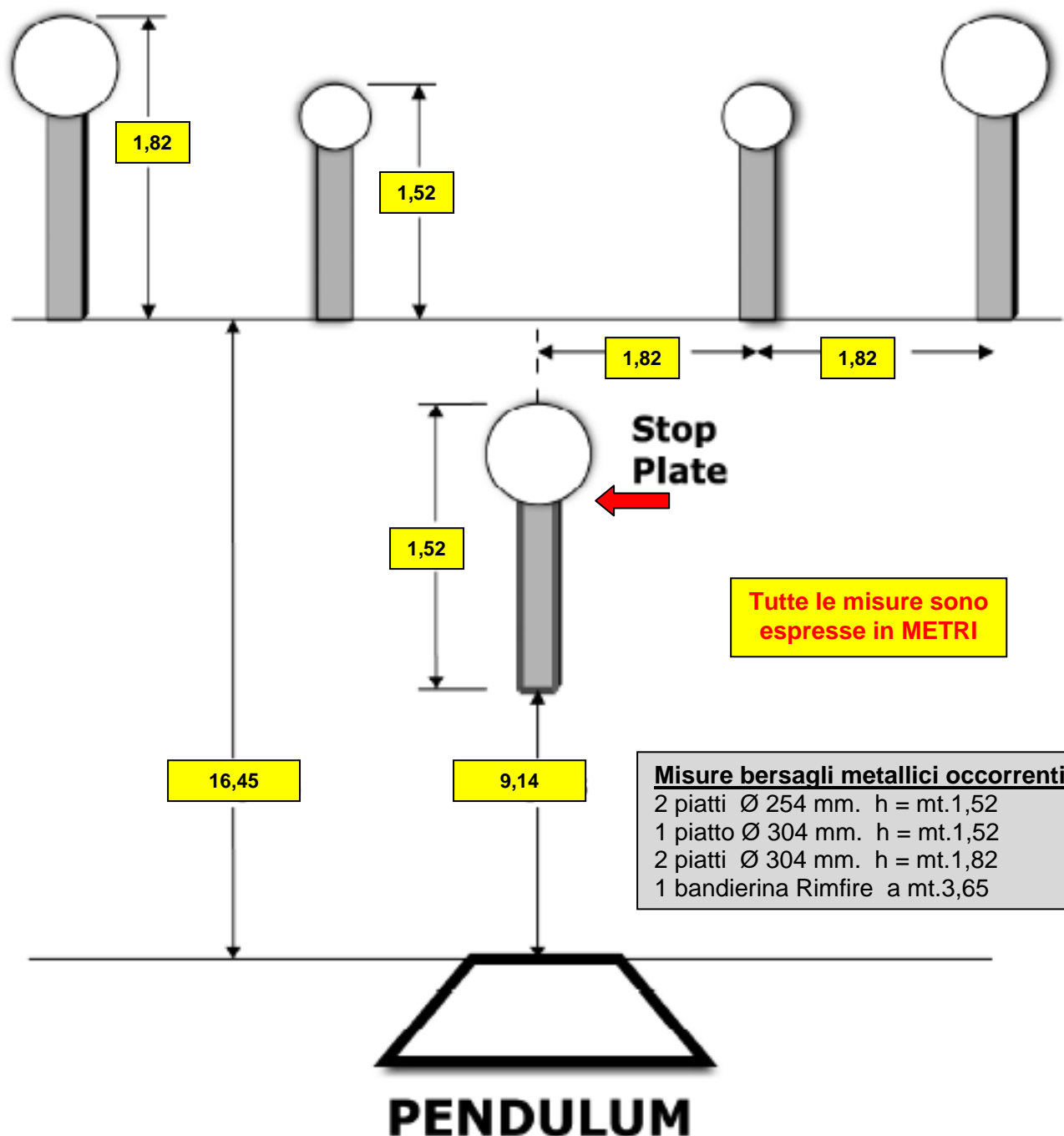


**PROCEDURA** - all'interno del box, posizione **surrender**: al segnale di start il tiratore ingaggia **con almeno 1 colpo** tutti i bersagli, any-order, ad esclusione dello **Stop-Plate** che **dev'essere ingaggiato per ultimo**; l'esercizio e' composto da **5 string**: viene scartata quella col tempo peggiore e la somma dei rimanenti 4 tempi rappresenta lo score dell'esercizio; **PENALITA'** – ad ogni miss e/o errore di procedura viene attribuita una penalita' di **3 secondi**; **ANGOLI DI SICUREZZA** – 45° in elevazione e 180° laterali; le divisioni **RIMFIRE** partono arma in pugno, in posizione low-ready, puntando/mirando l'apposita bandierina davanti al box di partenza.



## ROUNDABOUT

**PROCEDURA** - all'interno del box, posizione **surrender**: al segnale di start il tiratore ingaggia con almeno 1 colpo tutti i bersagli, any-order, ad esclusione dello **Stop-Plate** che dev'essere ingaggiato per ultimo; l'esercizio e' composto da 5 string: viene scartata quella col tempo peggiore e la somma dei rimanenti 4 tempi rappresenta lo score dell'esercizio; **PENALITA'** - ad ogni miss e/o errore di procedura viene attribuita una penalita' di 3 secondi; **ANGOLI DI SICUREZZA** - 45° in elevazione e 180° laterali; le divisioni **RIMFIRE** partono arma in pugno, in posizione low-ready, puntando/mirando l'apposita bandierina davanti al box di partenza.

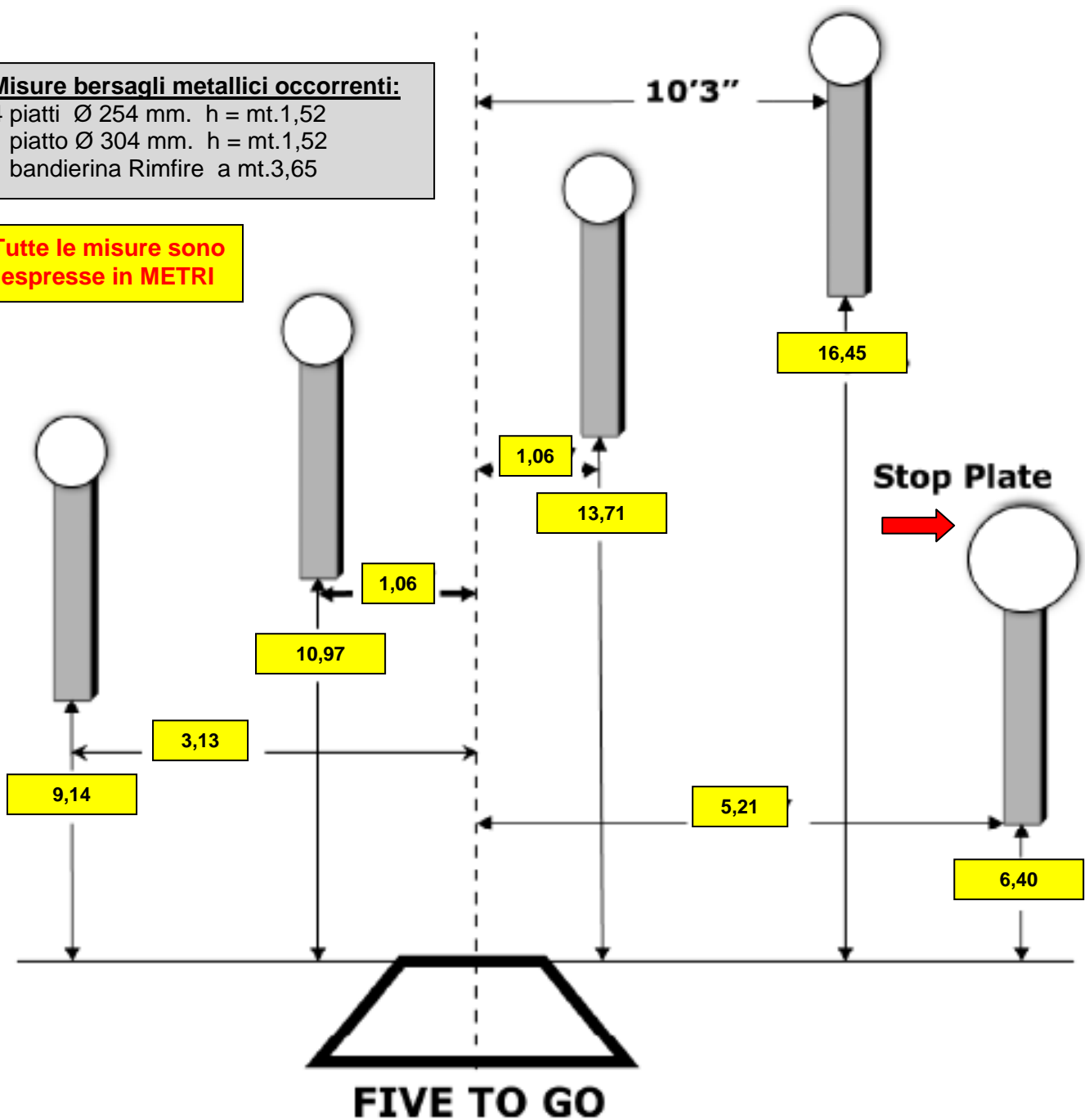


**PROCEDURA** - all'interno del box, posizione **surrender**: al segnale di start il tiratore ingaggia con almeno 1 colpo tutti i bersagli, any-order, ad esclusione dello **Stop-Plate** che dev'essere ingaggiato per ultimo; l'esercizio è composto da 5 string: viene scartata quella col tempo peggiore e la somma dei rimanenti 4 tempi rappresenta lo score dell'esercizio; **PENALITA'** - ad ogni miss e/o errore di procedura viene attribuita una penalità di 3 secondi; **ANGOLI DI SICUREZZA** - 45° in elevazione e 180° laterali; le divisioni **RIMFIRE** partono arma in pugno, in posizione low-ready, puntanto/mirando l'apposita bandierina davanti al box di partenza.

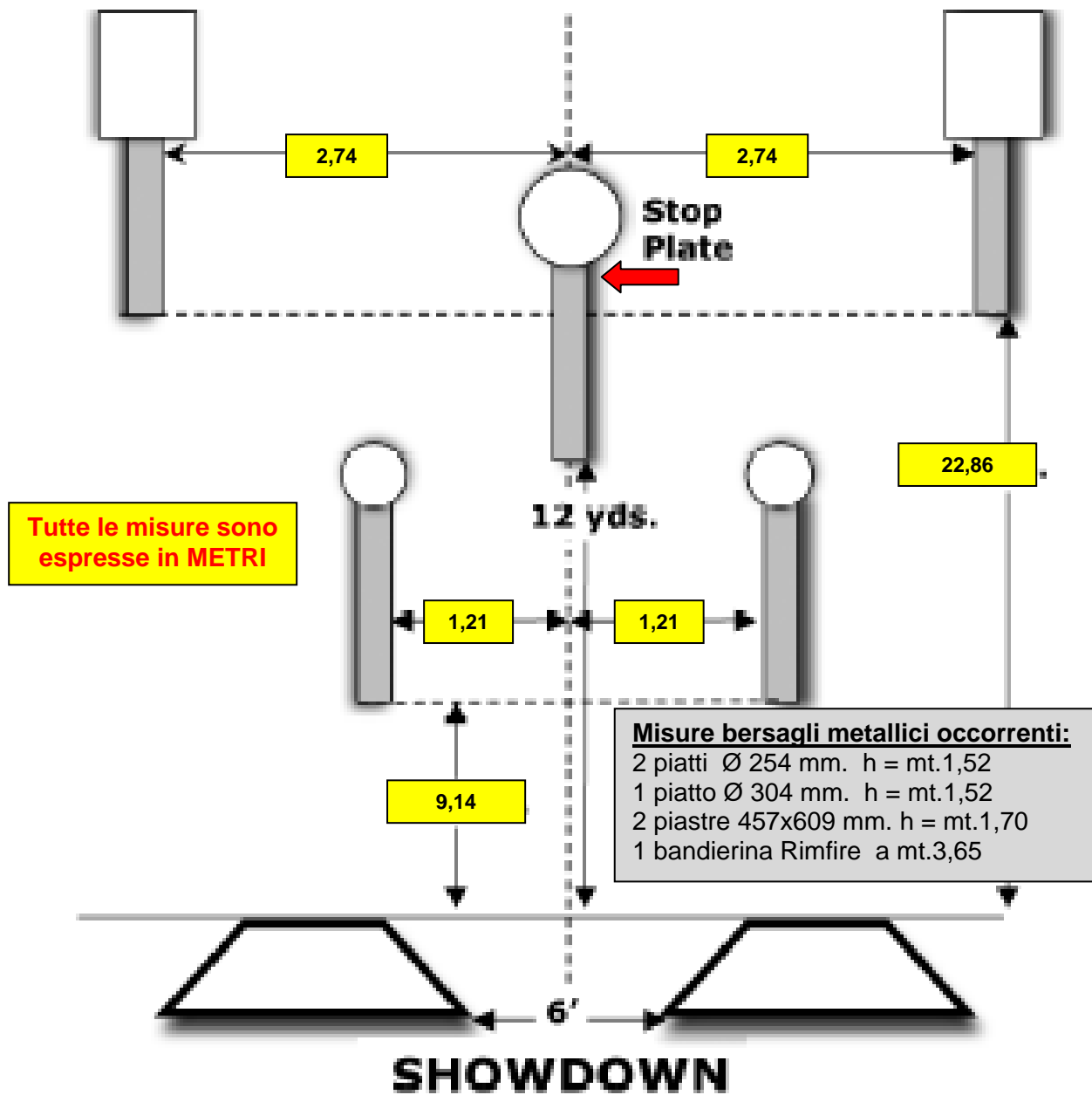
## Misure bersagli metallici occorrenti:

4 piatti Ø 254 mm. h = mt.1,52  
1 piatto Ø 304 mm. h = mt.1,52  
1 bandierina Rimfire a mt.3,65

Tutte le misure sono  
espresse in METRI

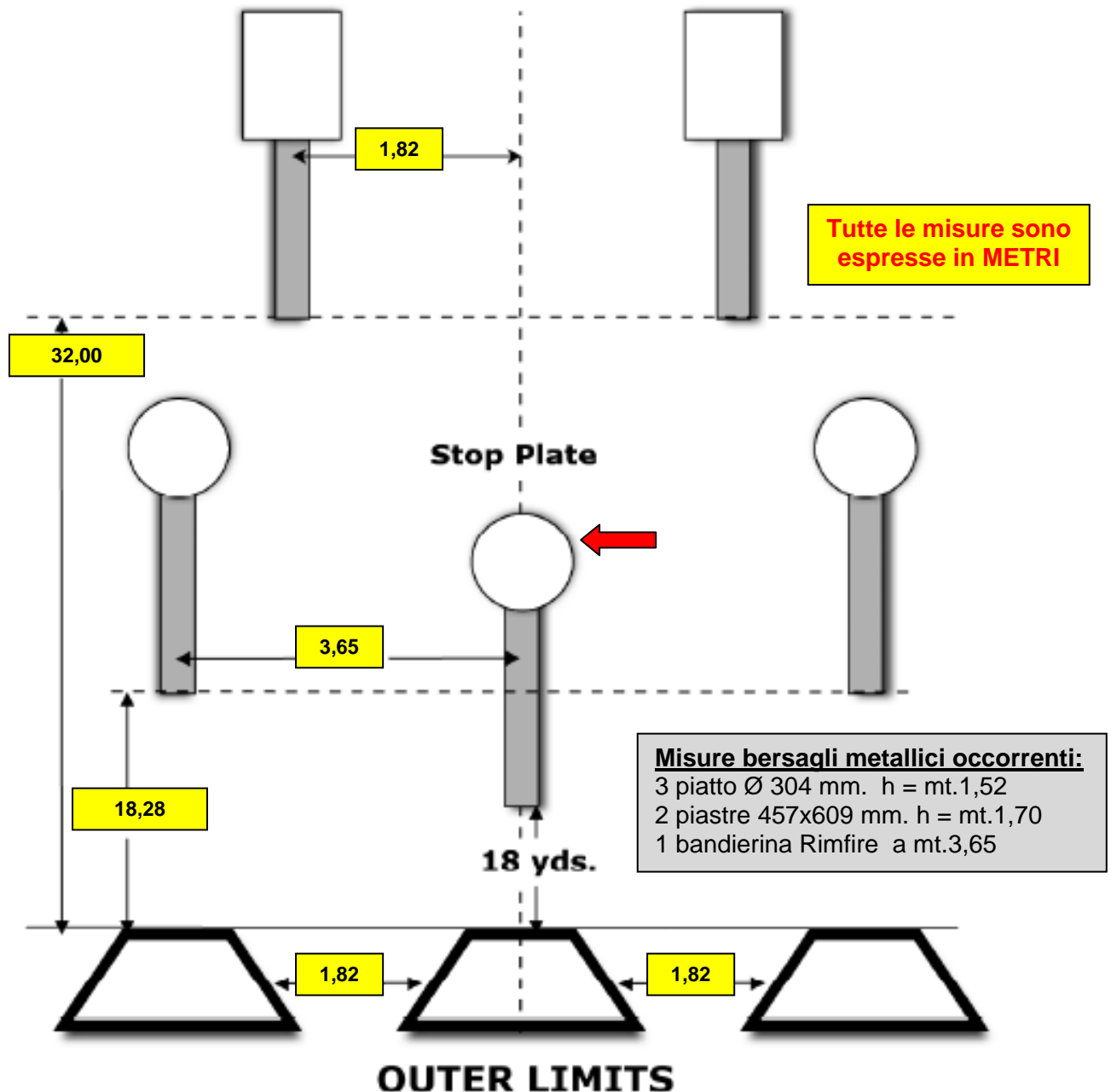


**PROCEDURA** - all'interno del box, posizione **surrender**: al segnale di start il tiratore ingaggia con almeno 1 colpo tutti i bersagli, any-order, ad esclusione dello **Stop-Plate** che **dev'essere ingaggiato per ultimo**; l'esercizio e' composto da **5 string**: viene scartata quella col tempo peggiore e la somma dei rimanenti 4 tempi rappresenta lo score dell'esercizio; **PENALITA'** - ad ogni miss e/o errore di procedura viene attribuita una penalita' di 3 secondi; **ANGOLI DI SICUREZZA** - 45° in elevazione e 180° laterali; le divisioni **RIMFIRE** partono arma in pugno, in posizione low-ready, puntanto/mirando l'apposita bandierina davanti al box di partenza.



**PROCEDURA** - all'interno del box, posizione **surrender**: al segnale di start il tiratore ingaggia con almeno 1 colpo tutti i bersagli, any-order, ad esclusione dello **Stop-Plate** che dev'essere ingaggiato per ultimo; l'esercizio e' composto da 5 string: due devono essere eseguite da un box, e due dall'altro: al concorrente viene data facolta' di scegliere da quale box eseguire l'ultima string; viene scartata quella col tempo peggiore e la somma dei rimanenti 4 tempi rappresenta lo score dell'esercizio; **PENALITA'** - ad ogni miss e/o errore di procedura viene attribuita una penalita' di 3 secondi; **ANGOLI DI SICUREZZA** - 45° in elevazione e 180° laterali; le divisioni **RIMFIRE** partono arma in pugno, in posizione low-ready, puntando/mirando l'apposita bandierina davanti al box di partenza.

# Federazione Italiana Tiro Dinamico Sportivo



**NOTA BENE: gli shooting box di Outer Limits misurano mt.1,21 di lato**

**PROCEDURA** – partenza all'interno del box lato debole, posizione **surrender**: al segnale di start il tiratore ingaggia con almeno 1 colpo il piatto e la piastra antistanti al box, dopodiché si sposta nel box centrale e da qui ingaggia i restanti bersagli, lasciando per ultimo lo **Stop Plate**; NON è consentito fare fuoco quando uno qualsiasi dei due piedi tocca il terreno all'esterno del box centrale; l'esercizio è composto da 4 string: viene scartata quella col tempo peggiore e la somma dei rimanenti 3 tempi rappresenta lo score dell'esercizio; **PENALITA'** – ad ogni miss e/o errore di procedura viene attribuita una penalità di 3 secondi; **ANGOLI DI SICUREZZA** – 45° in elevazione e 180° laterali; le divisioni **RIMFIRE** partono arma in pugno, in posizione low-ready, puntando/mirando l'apposita bandierina davanti al box di partenza.





## Riepilogo misure e altezze ferri per Steel Challenge

	<b>PIATTO TONDO</b> diametro: <b>254mm.</b> altezza da terra: <b>1,52 mt.</b>	<b>PIATTO TONDO</b> diametro: <b>304mm.</b> altezza da terra: <b>1,52 mt.</b>	<b>PIATTO TONDO</b> diametro: <b>304mm.</b> altezza da terra: <b>1,82 mt.</b>	<b>PIASTRA</b> larghezza: <b>457mm.</b> altezza: <b>609mm.</b> altezza da terra: <b>1,70 mt.</b>	<b>SHOOTING-BOX OUTER LIMITS</b> quadrato di lato: <b>1,21 mt.</b> spessore: <b>4 cm.</b>	<b>SHOOTING-BOX STANDARD</b> quadrato di lato: <b>0,91 mt.</b> spessore: <b>4 cm.</b>
PENDULUM	2	1	2	-	-	1
ROUNDBABOUT	-	5	-	-	-	1
SHOWDOWN	2	1	-	2	-	2
FIVE TO GO	4	1	-	-	-	1
SPEED OPTION	-	4	-	1	-	1
SMOKE & HOPE	-	1	-	4	-	1
OUTER LIMITS	-	3	-	2	3	-
ACCELERATOR	1	2	-	2	-	1
<b>TOTALE FERRI</b>	<b>9</b>	<b>18</b>	<b>2</b>	<b>11</b>	<b>3</b>	<b>8</b>

### ATTENZIONE :

**TUTTE le altezze dei bersagli (piatti e/o piastra) s'intendono misurate dal bordo superiore del bersaglio stesso fino a terra**

