



# **NEW SHOOTING CLUB**

## **Castel Volturno - 25/26 Marzo 2017**

**Vi invita alla 3<sup>°</sup> Edizione  
OPEN LA PIANA**

**1<sup>°</sup> Prova  
Campionato Italiano  
Fascia A**

**12 ESERCIZI - 226 COLPI**

# 1ª PROVA CAMPIONATO ITALIANO FASCIA A

**DATA:** Sabato 25 e Domenica 26 Marzo 2017  
**LUOGO:** Campo di Tiro – Castel Volturno (Ce)  
**ORGANIZZAZIONE:** A cura del New Shooting Club  
**ISCRIZIONI:** Telematica sul sito FITDS-MARE. Ogni concorrente deve essere in regola con l'iscrizione alla FITDS  
**ORARI:** Briefing ore 7:30 inizio gara 8:00  
**MUNIZIONI:** A cura di ogni singolo tiratore; libero l'uso di ogni tipo di palla  
**PREMIAZIONI:** Come da regolamento FITDS  
**RISTORAZIONE:** Sarà presente sul campo un punto ristoro  
**REGOLAMENTO:** IPSC/FITDS 2017  
**MATCH DIRECTOR:** DI FUCCIA FRANCESCO  
**RANGE MASTER:** a cura della SAFRO  
**RANGE OFFICER:** a cura della SAFRO

STAGE PROFILE								
STAGE	TIPO	COLPI	PUNTI	TARGET	PEPPER	PLATES	PENALTY TARGET	STAGE %
1	SHORT COURSE	12	60	5	2	-	2	5,30
2	SHORT COURSE	12	60	4	1	3	2	5,30
3	MEDIUM COURSE	20	100	9	1	1	2	8,94
4	SHORT COURSE	12	60	4	2	2	2	5,30
5	MEDIUM COURSE	23	115	7	4	5	1	10,17
6	MEDIUM COURSE	24	120	11	2	-	2	10,62
7	SHORT COURSE	12	60	4	4	-	2	5,30
8	MEDIUM COURSE	23	115	11	1	-	3	10,17
9	SHORT COURSE	12	60	5	1	1	2	5,30
10	LONG COURSE	32	160	16	-	-	4	14,15
11	SHORT COURSE	12	60	12 <small>mini target</small>	-	-	-	5,30
12	LONG COURSE	32	160	15	2	-	4	14,15
		<b>226</b>	<b>1.130</b>	<b>102</b>	<b>20</b>	<b>12</b>	<b>26</b>	<b>100%</b>

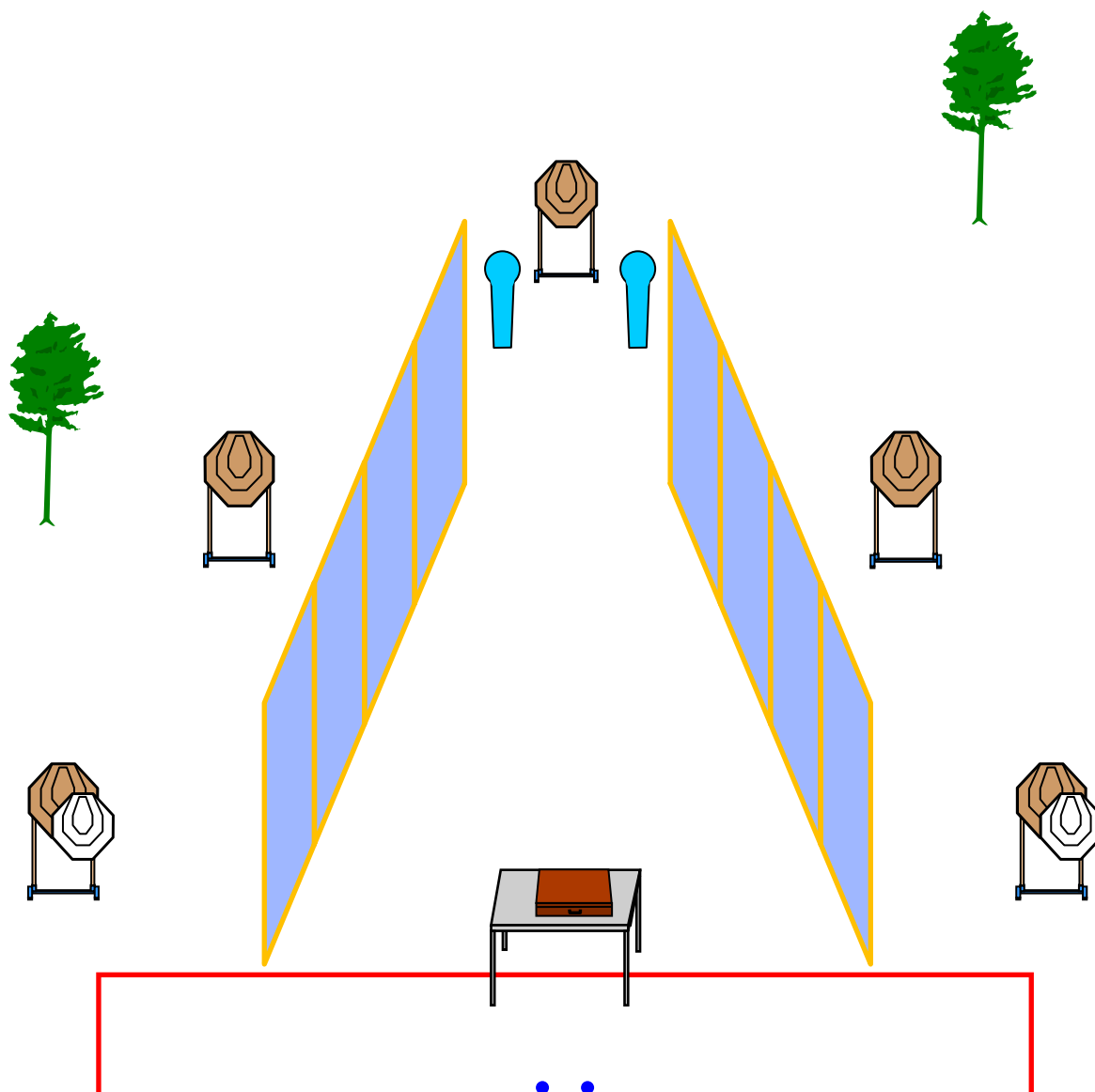
*N.B.: IL MATCH DIRECTOR, IN FASE D'ALLESTIMENTO, POTREBBE APPORTARE MODIFICHE AGLI ESERCIZI*

## HOTEL LA PERLA\*\*\*\*

S.S. Domitiana Km. 38.300 - Castel Volturno (Ce) Tel. +39 081 5090257 - Fax +39 081 5090260  
[Info@laperla-hotel.com](mailto:Info@laperla-hotel.com) - [www.laperla-hotel.com](http://www.laperla-hotel.com)

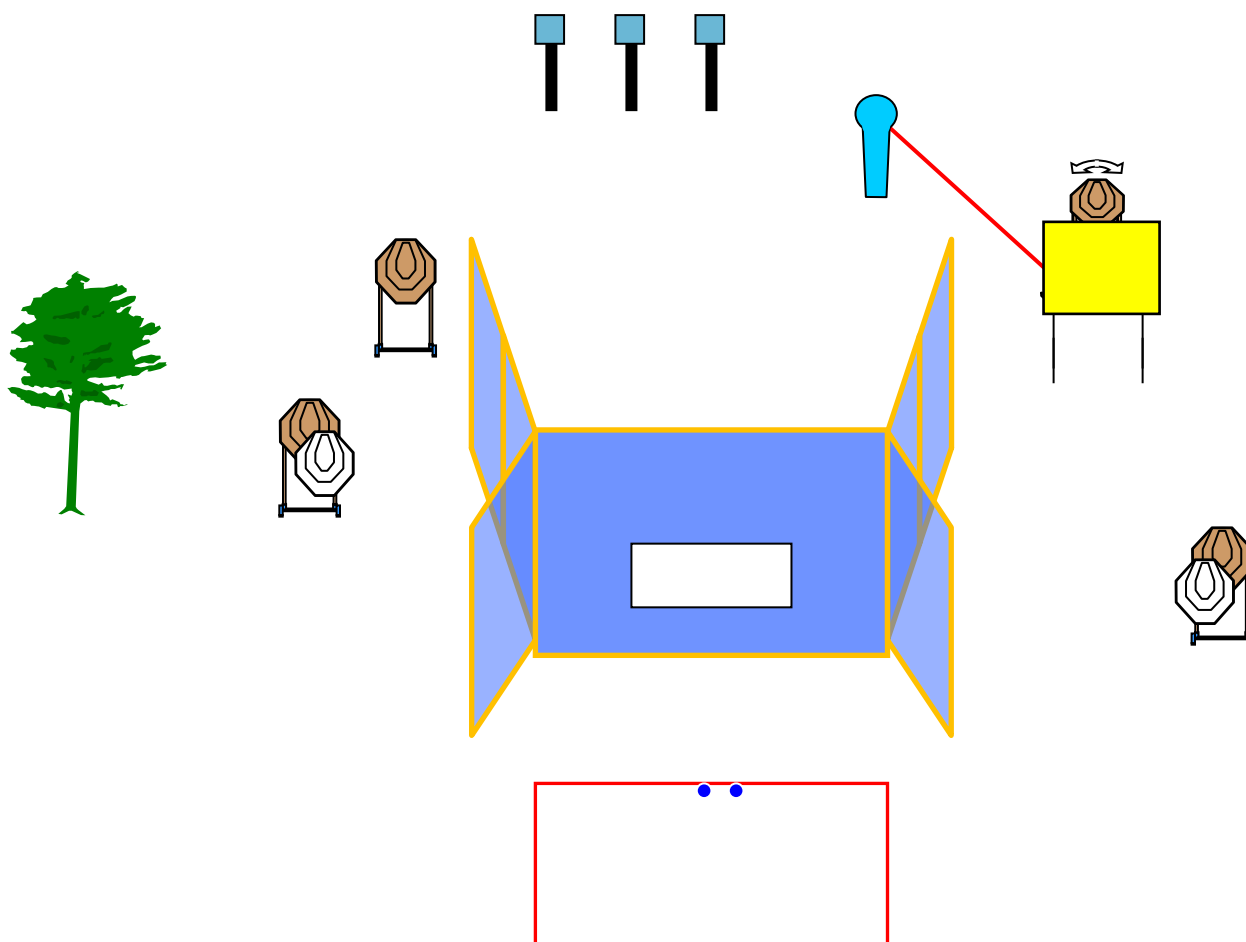
## HOTEL IL BOSCHETTO\*\*\*

S.S. Domitiana Km. 31 - Castel Volturno (Ce) Tel. +39 0823 762085 - Fax +39 0823 851121  
[www.hotelalboschetto.it](http://www.hotelalboschetto.it)



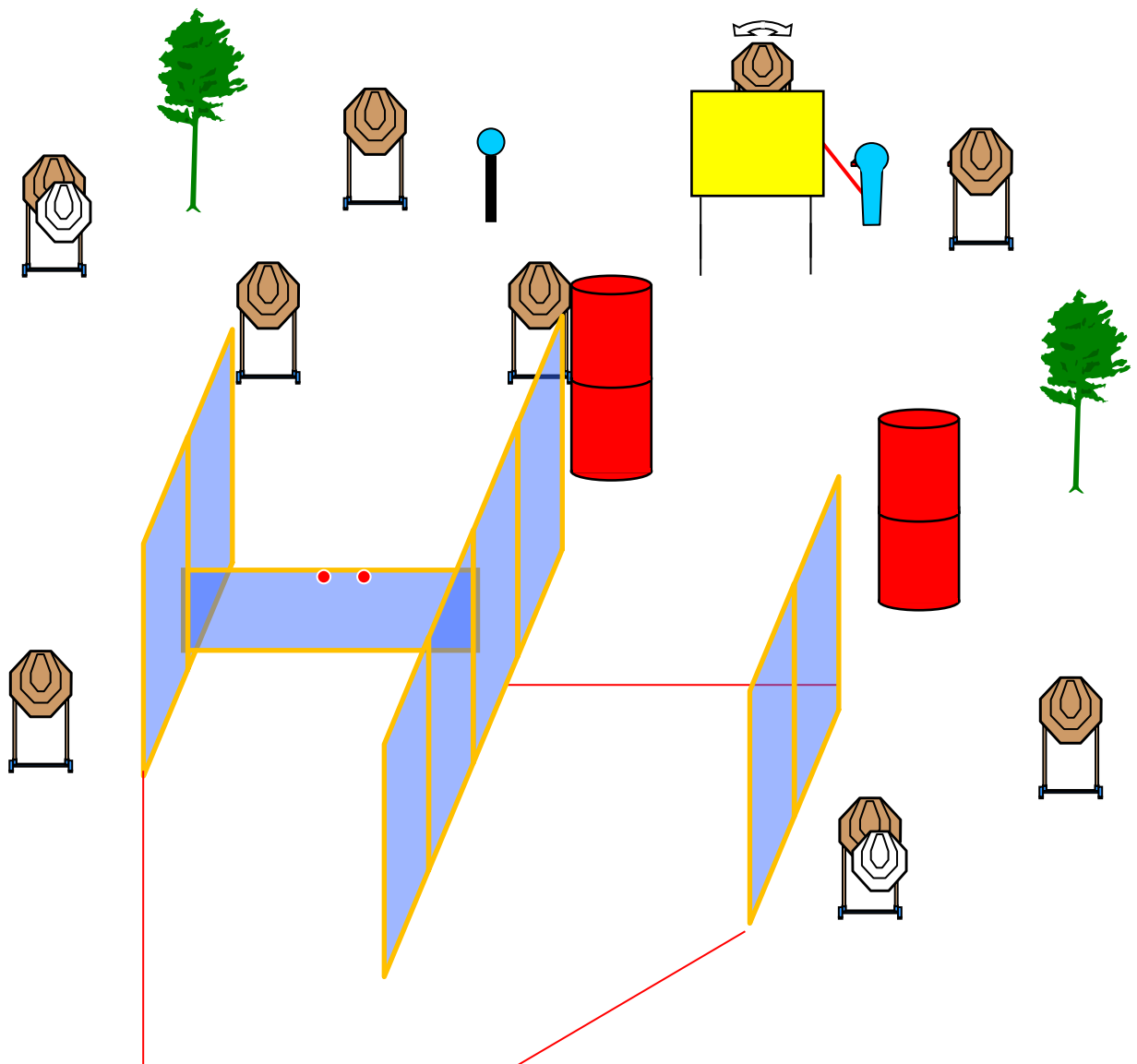
## STAGE 1

<b>ESERCIZIO:</b>	Short course	<b>BERSAGLI:</b>	5 Classic target 2 Pepper popper 2 Penalty target
<b>CONTEGGIO:</b>	Comstock	<b>COLPI MINIMI:</b>	12 ROUNDS
<b>DISTANZA :</b>	2-10 m	<b>PUNTI:</b>	60 Points
<b>START:</b> <b>STOP:</b>	Segnale acustico Ultimo colpo	<b>PENALITA':</b>	Regolamento IPSC-FITDS ULTIMA EDIZIONE
<b>POSIZIONE DI PARTENZA :</b>	Talloni che toccano gli appositi segni, arma chiusa nella valigetta in condizione di pronto come previsto nella propria divisione		
<b>PROCEDURA :</b>	Al segnale acustico ingaggiare e abbattere i bersagli dalla shooting area.		
<b>NOTA :</b>	Tutti i bersagli vanno ingaggiati con la sola mano debole.		



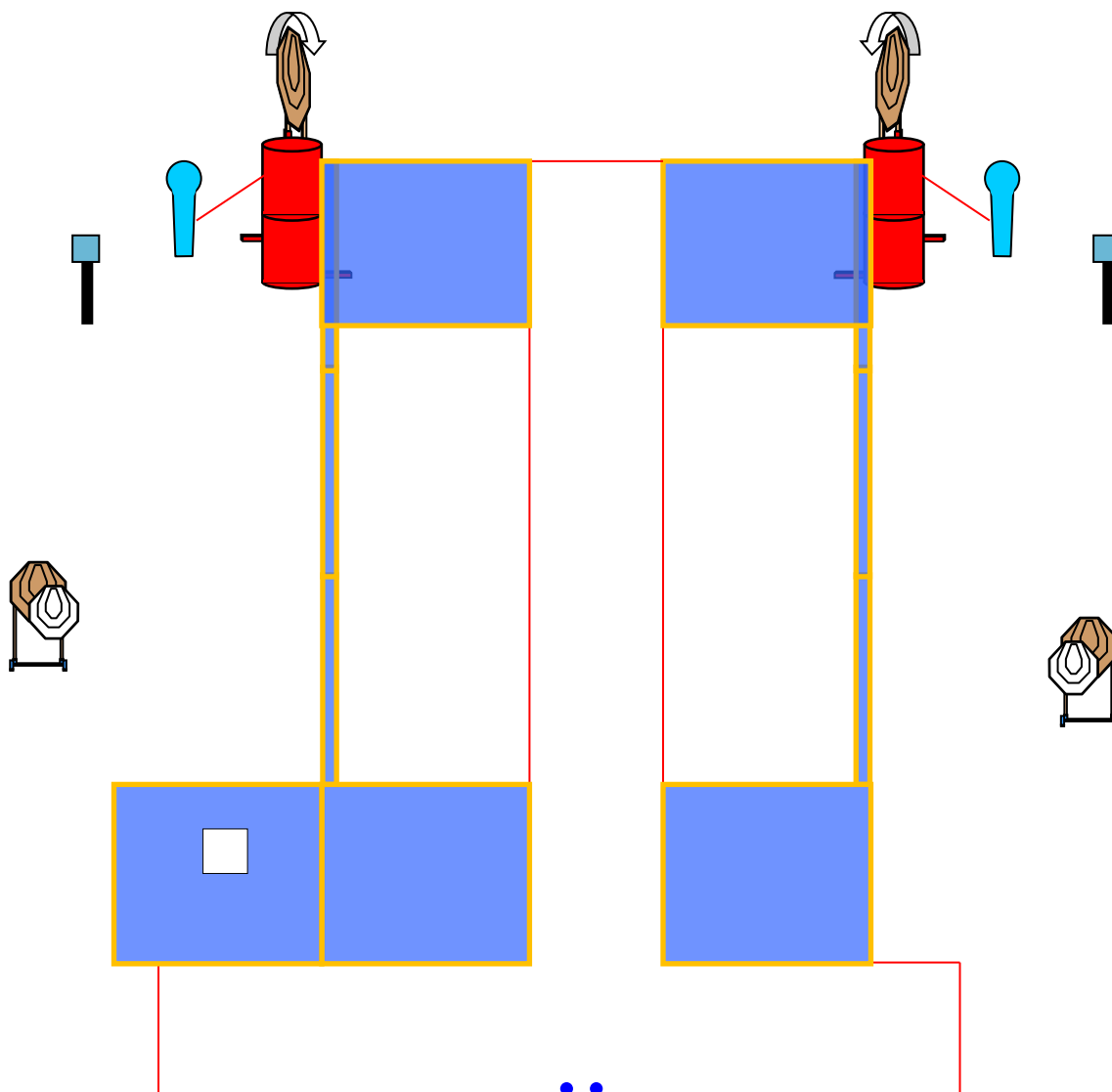
## STAGE 2

<b>ESERCIZIO:</b>	Short course	<b>BERSAGLI:</b>	4 Classic target 1 Pepper popper – 3 Plates 2 Penalty target
<b>CONTEGGIO:</b>	Comstock	<b>COLPI MINIMI:</b>	12 ROUNDS
<b>DISTANZA :</b>	5-12 m	<b>PUNTI:</b>	60 Points
<b>START:</b> <b>STOP:</b>	Segnale acustico Ultimo colpo	<b>PENALITA':</b>	Regolamento IPSC-FITDS ULTIMA EDIZIONE
<b>POSIZIONE DI PARTENZA :</b>	Relax, punte dei piedi che toccano gli appositi segni, arma carica in fondina senza colpo camerato come previsto nella propria divisione.		
<b>PROCEDURA :</b>	Al segnale acustico ingaggiare ed abbattere i bersagli dalla shooting area.		
<b>NOTA :</b>	L'abbattimento del pepper popper attiva bobber che rimane visibile.		



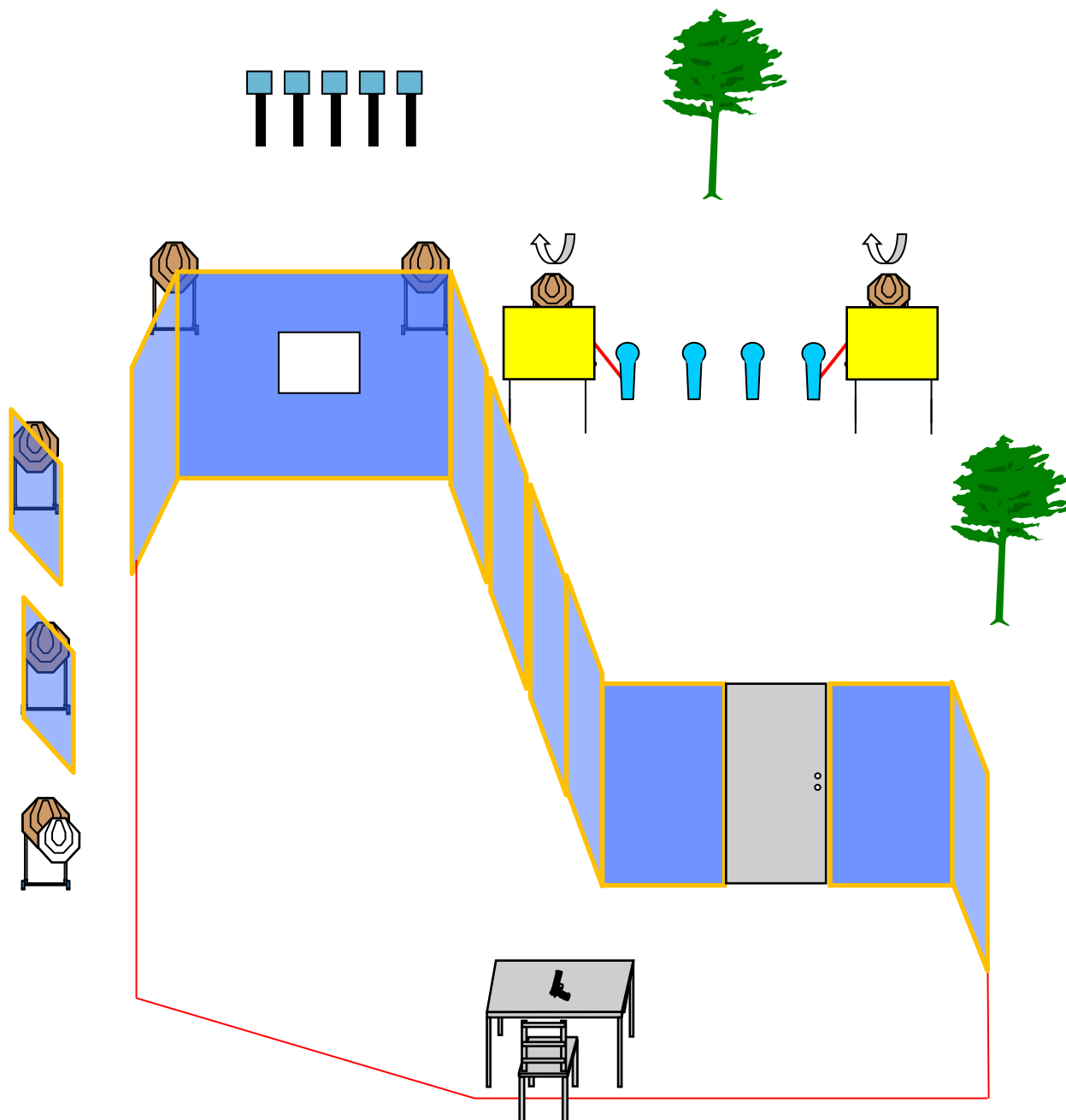
## STAGE 3

<b>ESERCIZIO:</b>	Medium course	<b>BERSAGLI:</b>	9 Classic target 1 Pepper – 1 Plates 2 Penalty Target
<b>CONTEGGIO:</b>	Comstock	<b>COLPI MINIMI:</b>	20 ROUNDS
<b>DISTANZA :</b>	3-18 m	<b>PUNTI:</b>	100 Points
<b>START:</b> <b>STOP:</b>	Segnale acustico Ultimo colpo	<b>PENALITA':</b>	Regolamento IPSC-FITDS ULTIMA EDIZIONE
<b>POSIZIONE DI PARTENZA :</b>	Mani che toccano gli appositi segni, arma in condizione di pronto come previsto nella propria divisione.		
<b>PROCEDURA :</b>	Al segnale acustico ingaggiare i bersagli dalla shooting area.		
<b>NOTA :</b>	L'abbattimento del classic popper attiva targets che rimane visibile.		



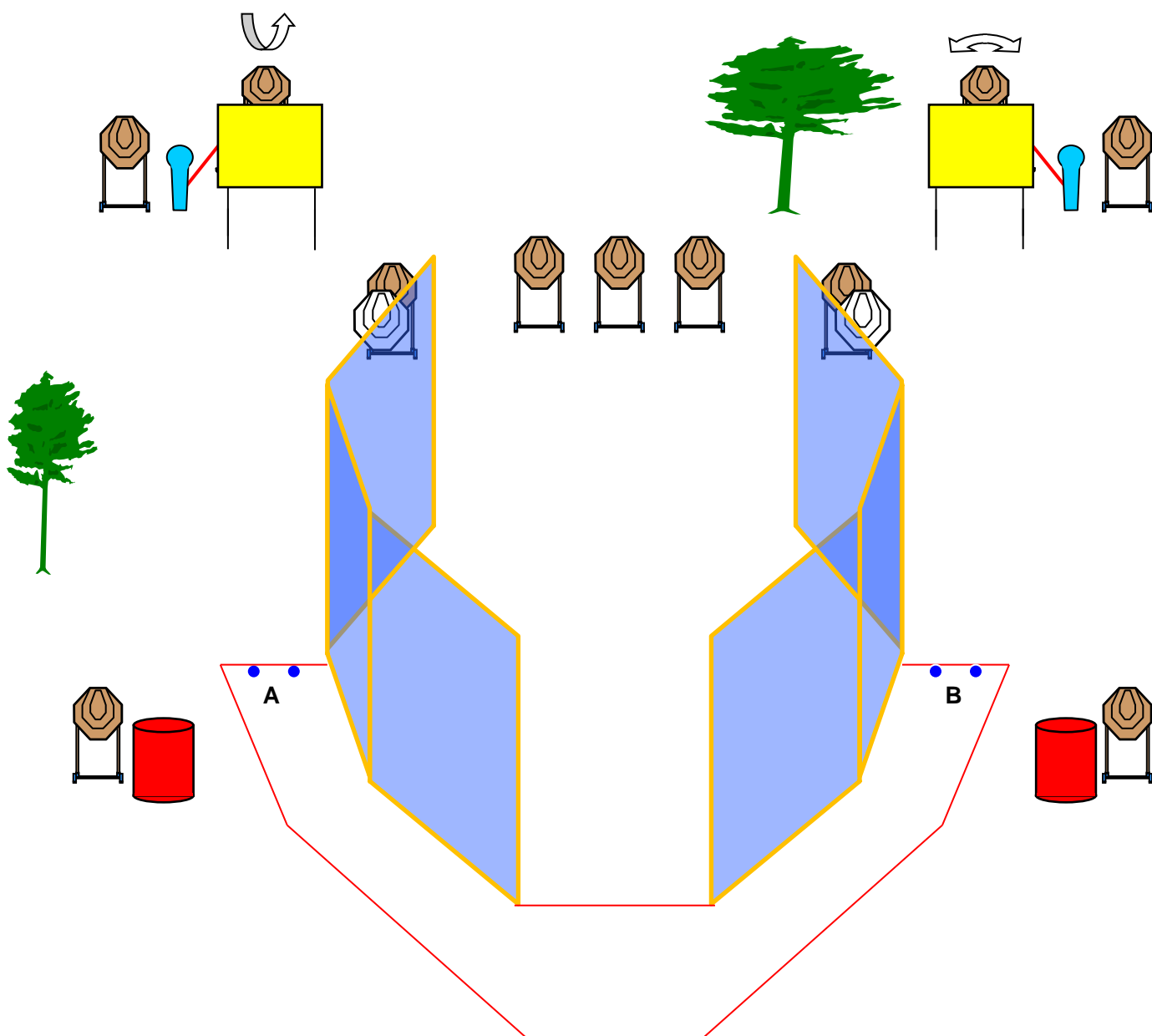
## STAGE 4

<b>ESERCIZIO:</b>	Short course	<b>BERSAGLI:</b>	4 Classic target 2 Mini Pepper – 2 Plates 2 Penalty target
<b>CONTEGGIO:</b>	Comstock	<b>COLPI MINIMI:</b>	12 ROUNDS
<b>DISTANZA :</b>	3-10 m	<b>PUNTI:</b>	60 Points
<b>START:</b> <b>STOP:</b>	Segnale acustico Ultimo colpo	<b>PENALITA':</b>	Regolamento IPSC-FITDS ULTIMA EDIZIONE
<b>POSIZIONE DI PARTENZA :</b>	Ralax, talloni che toccano gli appositi segni arma carica in fondina come previsto nella propria divisione.		
<b>PROCEDURA :</b>	Al segnale acustico ingaggiare ed abbattere i bersagli dalla shooting area.		
<b>NOTA :</b>	L'abbattimento di pepper 1 e pepper 2 attivano i relativi swinger che rimangono visibili.		



## STAGE 5

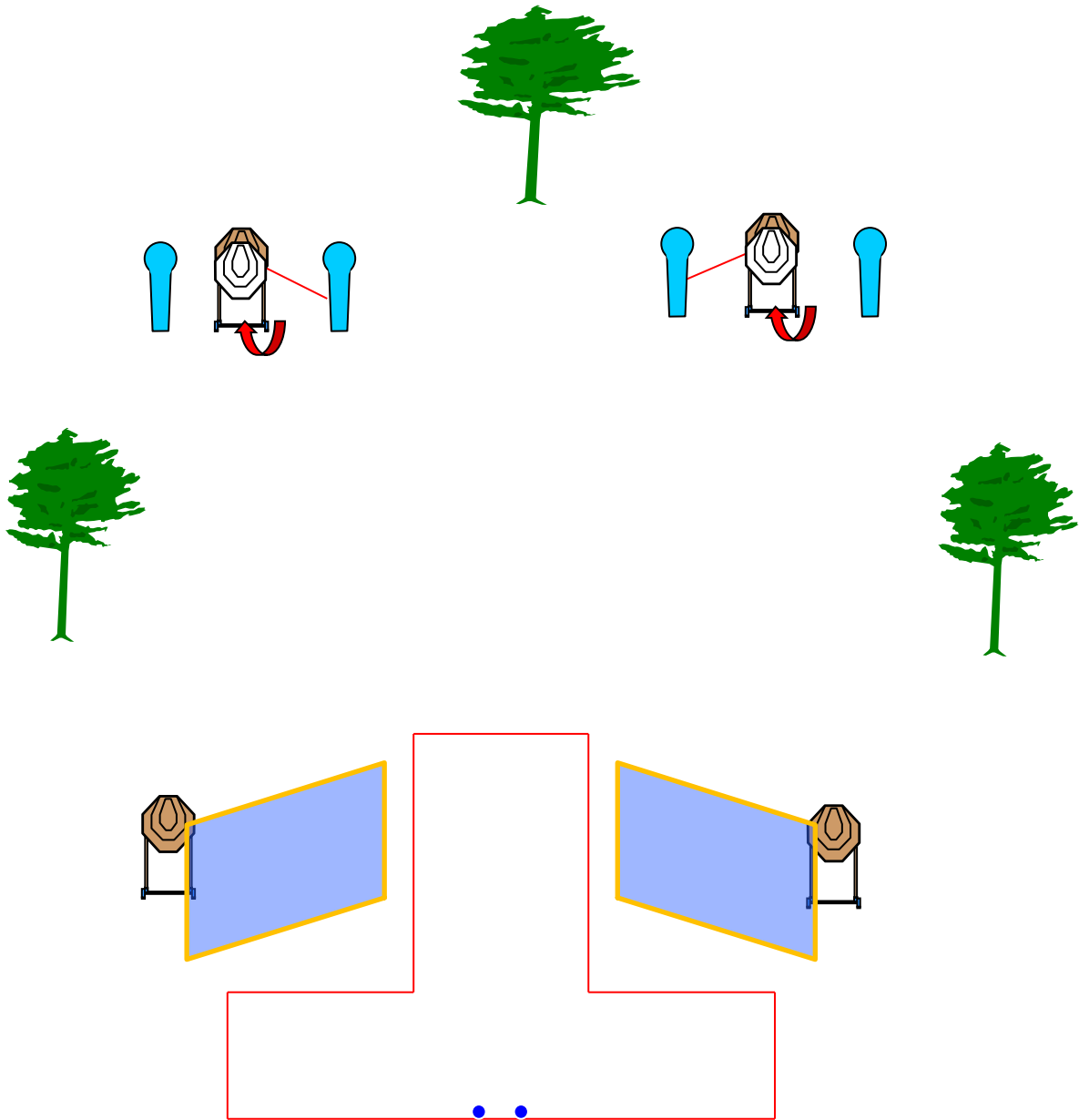
<b>ESERCIZIO:</b>	Medium course	<b>BERSAGLI:</b>	7 Classic target 4 Pepper popper – 5 Plates 1 Penalty target
<b>CONTEGGIO:</b>	Comstock	<b>COLPI MINIMI:</b>	23 ROUNDS
<b>DISTANZA :</b>	3-10 m	<b>PUNTI:</b>	115 Points
<b>START:</b> <b>STOP:</b>	Segnale acustico Ultimo colpo	<b>PENALITA':</b>	Regolamento IPSC-FITDS ULTIMA EDIZIONE
<b>POSIZIONE DI PARTENZA :</b>	Seduto, mani sulle ginocchia, arma carica senza colpo camerato poggiata in piano sul tavolo come previsto nella propria divisione.		
<b>PROCEDURA :</b>	Al segnale acustico ingaggiare e abbattere i bersagli dalla shooting area.		
<b>NOTA :</b>	L'abbattimento di pepper 1 e pepper 4 attivano i relativi swinger che rimangono visibili.		



## STAGE 6

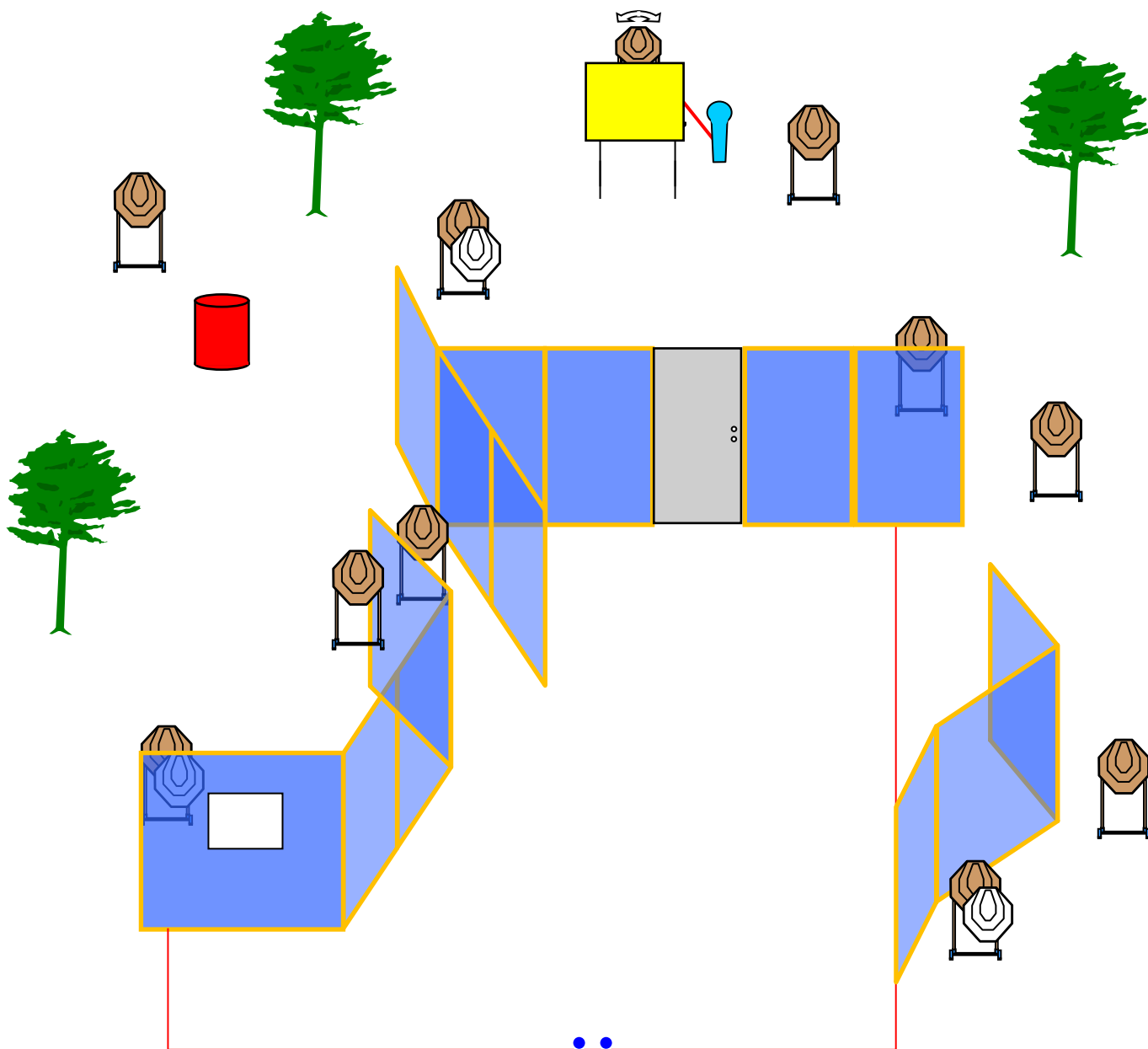
<b>ESERCIZIO:</b>	Medium course	<b>BERSAGLI:</b>	11 Classic target 2 Pepper popper 2 Penalty target
<b>CONTEGGIO:</b>	Comstock	<b>COLPI MINIMI:</b>	24 ROUNDS
<b>DISTANZA :</b>	3-15 m	<b>PUNTI:</b>	120 Points
<b>START:</b> <b>STOP:</b>	Segnale acustico Ultimo colpo	<b>PENALITA':</b>	Regolamento IPSC-FITDS ULTIMA EDIZIONE
<b>POSIZIONE DI PARTENZA :</b>	Punte dei piedi che toccano gli appositi segni in A o in B arma in condizione di pronto come previsto nella propria divisione.		
<b>PROCEDURA :</b>	Al segnale acustico ingaggiare e abbattere i bersagli dalla shooting area.		
<b>NOTA :</b>	Pepper popper 1 attiva swinger, pepper popper 2 attiva bobber che rimangono visibili.		





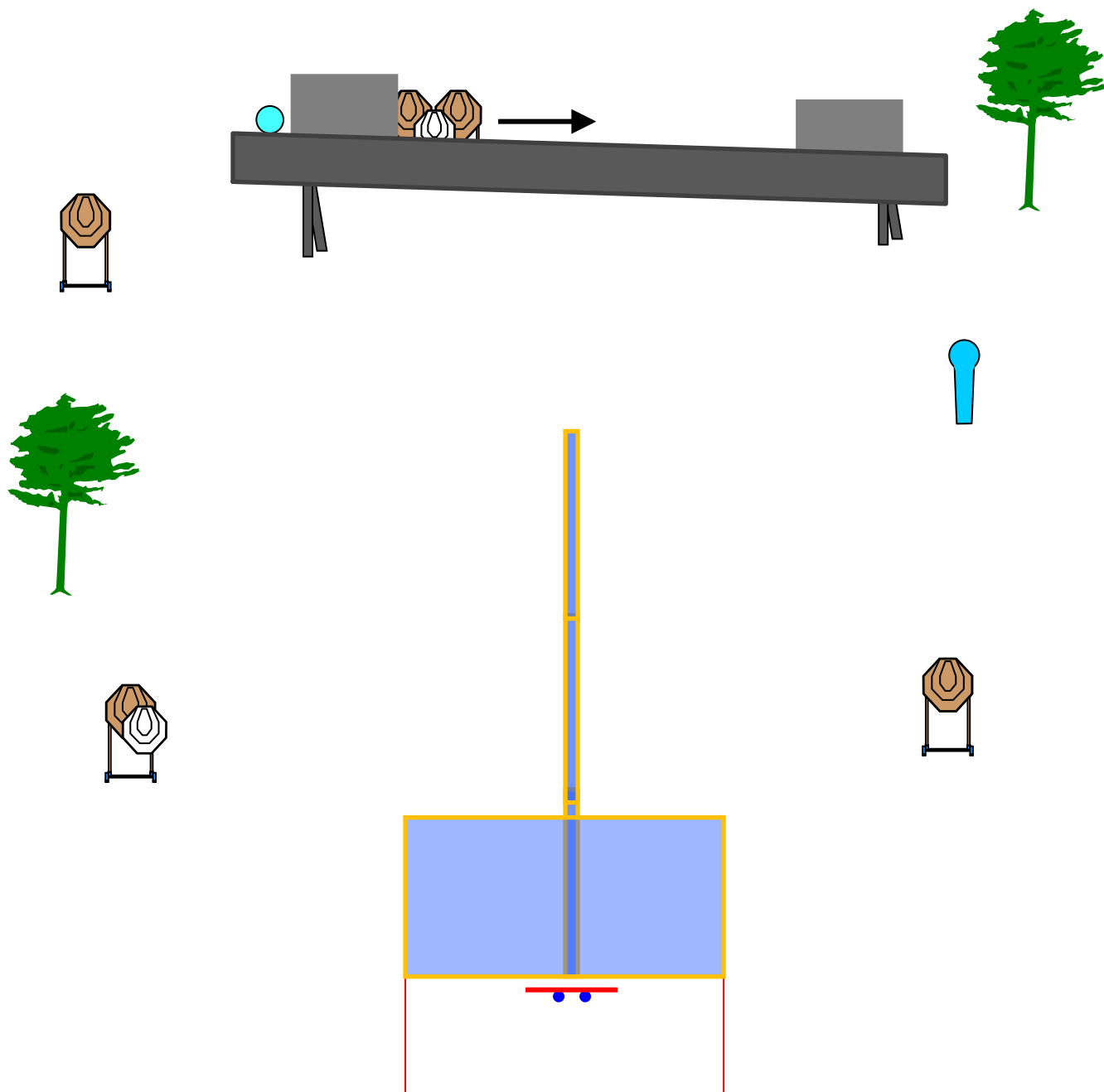
## STAGE 7

<b>ESERCIZIO:</b>	Short course	<b>BERSAGLI:</b>	4 Classic target 4 Pepper popper 2 Penalty target
<b>CONTEGGIO:</b>	Comstock	<b>COLPI MINIMI:</b>	12 ROUNDS
<b>DISTANZA :</b>	3-10 m	<b>PUNTI:</b>	60 Points
<b>START:</b> <b>STOP:</b>	Segnale acustico Ultimo colpo	<b>PENALITA':</b>	Regolamento IPSC-FITDS ULTIMA EDIZIONE
<b>POSIZIONE DI PARTENZA :</b>	Talloni che toccano gli appositi segni arma in fondina carica come previsto nella propria divisione.		
<b>PROCEDURA :</b>	Al segnale acustico ingaggiare ed abbattere i bersagli dalla shooting area.		
<b>NOTA :</b>	Pepper 1 e pepper 2 attivano i relativi swinger che rimangono visibili.		



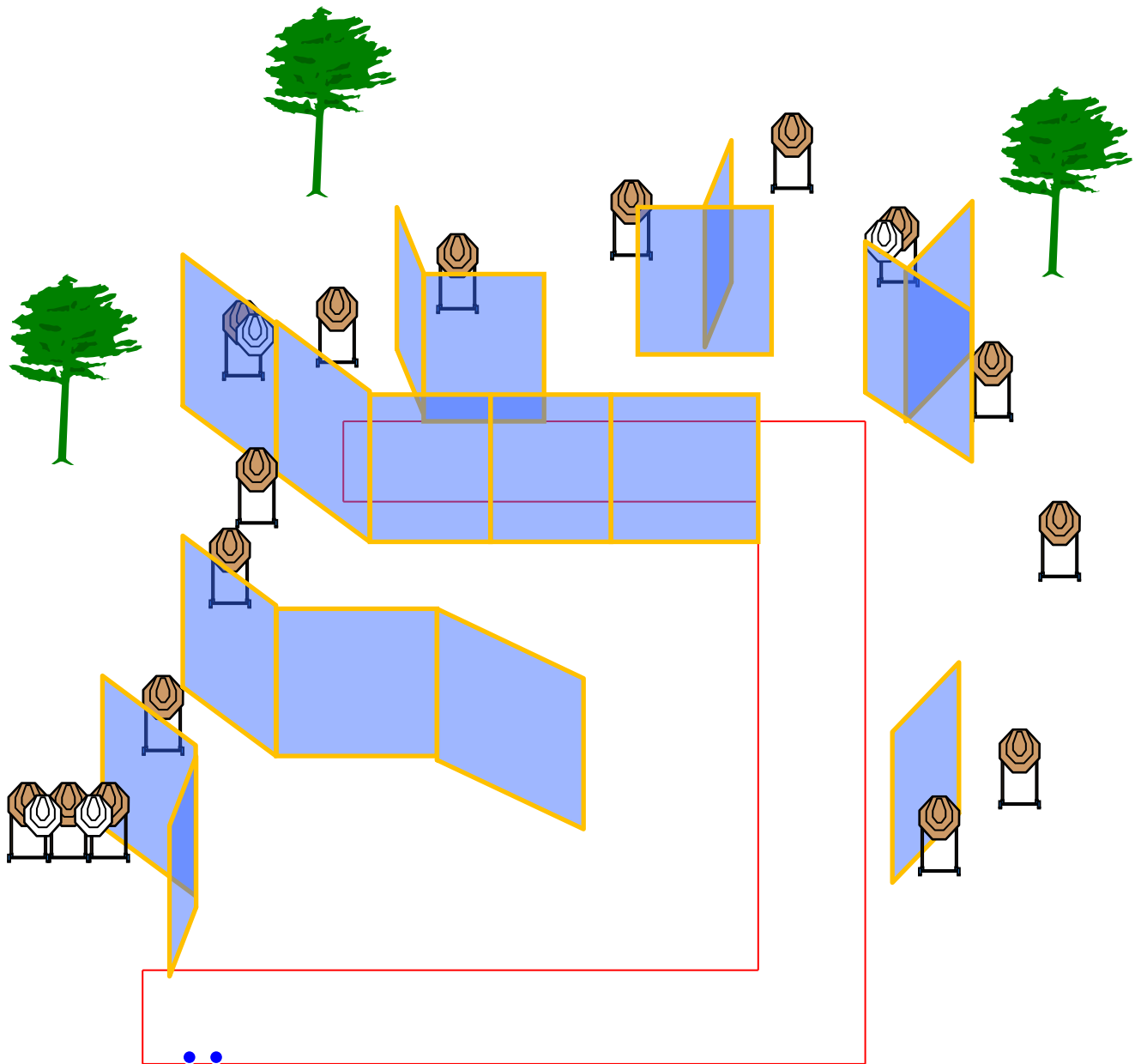
## STAGE 8

<b>ESERCIZIO:</b>	Medium course	<b>BERSAGLI:</b>	11 Classic target 1 Mini Pepper 3 Penalty target
<b>CONTEGGIO:</b>	Comstock	<b>COLPI MINIMI:</b>	23 ROUNDS
<b>DISTANZA :</b>	3-20 m	<b>PUNTI:</b>	115 Points
<b>START:</b> <b>STOP:</b>	Segnale acustico Ultimo colpo	<b>PENALITA':</b>	Regolamento IPSC-FITDS ULTIMA EDIZIONE
<b>POSIZIONE DI PARTENZA :</b>	Sourender punte dei piedi che toccano gli appositi segni arma carica in fondina senza colpo camerato come previsto nella propria divisione.		
<b>PROCEDURA :</b>	Al segnale acustico ingaggiare ed abbattere i bersagli dalla shooting area.		
<b>NOTA :</b>	L'abbattimento del mini pepper attiva il drunk bobber che rimane visibile.		



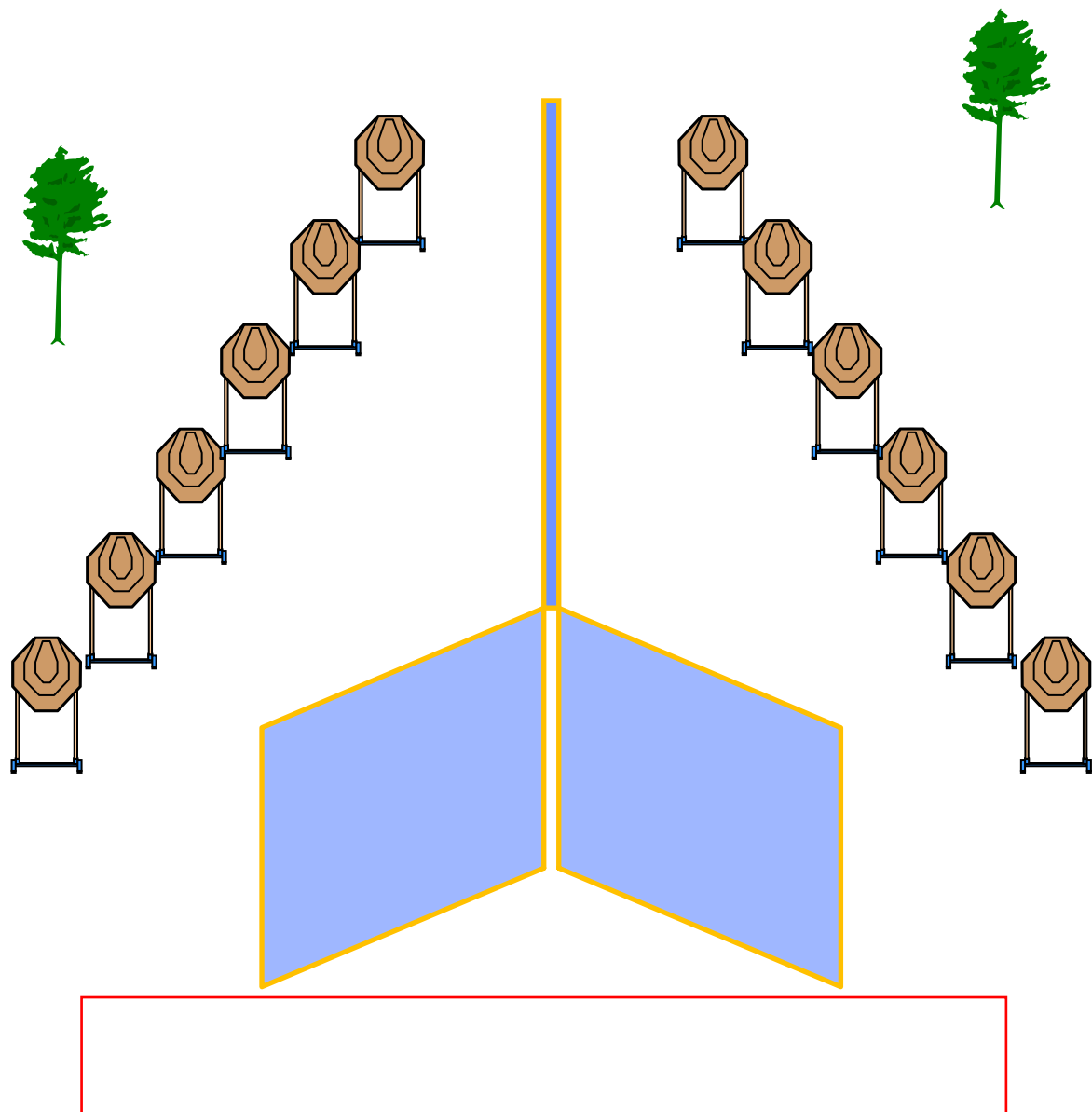
## STAGE 9

<b>ESERCIZIO:</b>	Short course	<b>BERSAGLI:</b>	5 Classic target 1 Mini Pepper – 1 Plates 2 Penalty target
<b>CONTEGGIO:</b>	Comstock	<b>COLPI MINIMI:</b>	12 ROUNDS
<b>DISTANZA :</b>	4-15 m	<b>PUNTI:</b>	60 Points
<b>START:</b> <b>STOP:</b>	Segnale acustico Ultimo colpo	<b>PENALITA':</b>	Regolamento IPSC-FITDS ULTIMA EDIZIONE
<b>POSIZIONE DI PARTENZA :</b>	Relax punte dei piedi che toccano gli appositi segni arma carica in fondina senza colpo camerato come previsto nella propria divisione.		
<b>PROCEDURA :</b>	Al segnale acustico ingaggiare ed abbattere i bersagli dalla shooting area.		
<b>NOTA :</b>	L'abbattimento del plates attiva mouver targets che rimangono visibili.		



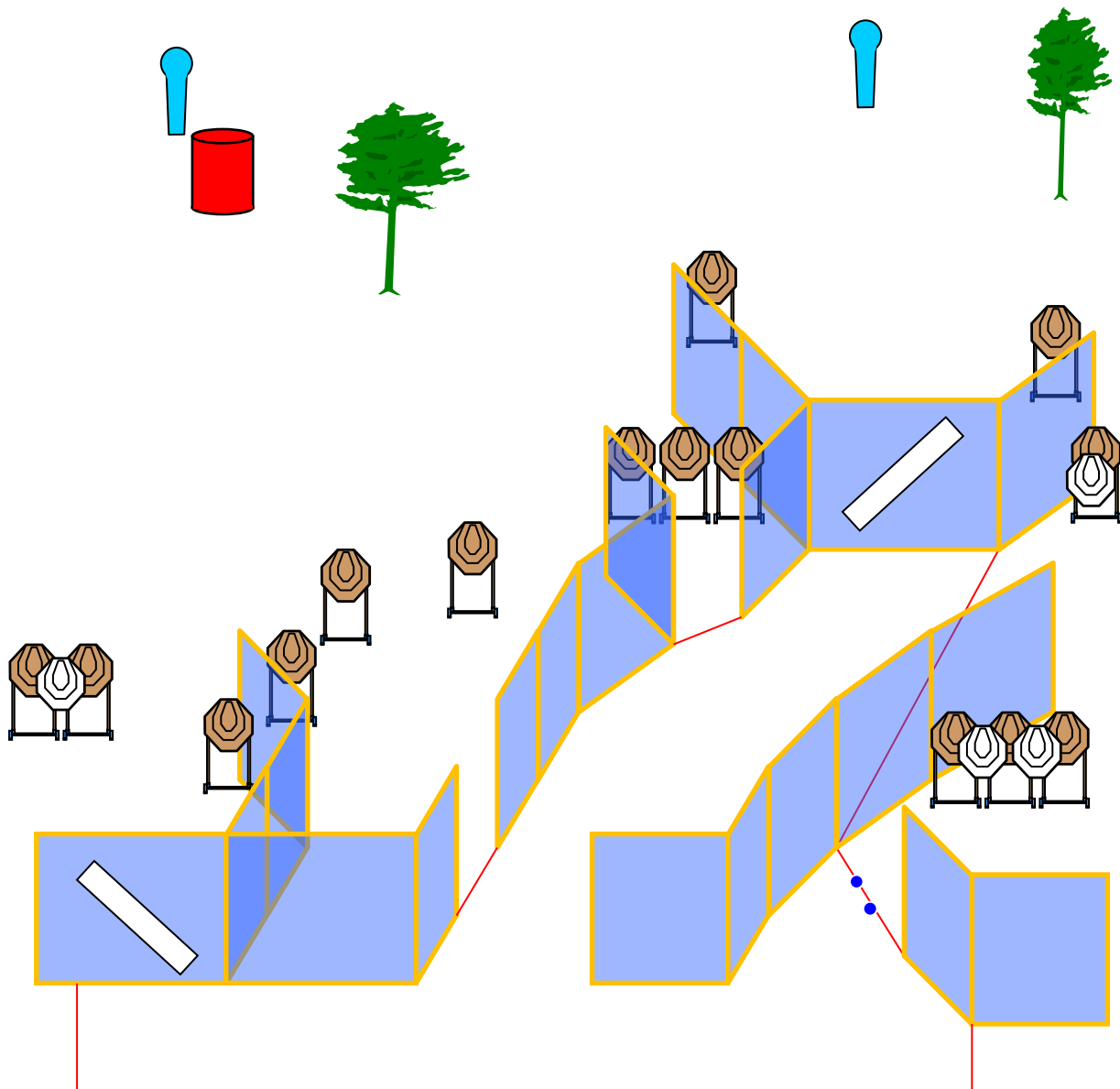
## STAGE 10

<b>ESERCIZIO:</b>	Long course	<b>BERSAGLI:</b>	16 Classic target 4 Penalty target
<b>CONTEGGIO:</b>	Comstock	<b>COLPI MINIMI:</b>	32 ROUNDS
<b>DISTANZA :</b>	3-10 m	<b>PUNTI:</b>	160 Points
<b>START:</b> <b>STOP:</b>	Segnale acustico Ultimo colpo	<b>PENALITA':</b>	Regolamento IPSC-FITDS ULTIMA EDIZIONE
<b>POSIZIONE DI PARTENZA :</b>	Relax talloni che toccano gli appositi segni arma carica in fondina come previsto nella propria divisione		
<b>PROCEDURA :</b>	Al segnale acustico ingaggiare i bersagli dalla shooting area.		
<b>NOTA :</b>			



## STAGE 11

<b>ESERCIZIO:</b>	Short course	<b>BERSAGLI:</b>	12 Mini target
<b>CONTEGGIO:</b>	Comstock	<b>COLPI MINIMI:</b>	12 ROUNDS
<b>DISTANZA :</b>	2-10 m	<b>PUNTI:</b>	60 Points
<b>START:</b> <b>STOP:</b>	Segnale acustico Ultimo colpo	<b>PENALITA':</b>	Regolamento IPSC-FITDS ULTIMA EDIZIONE
<b>POSIZIONE DI PARTENZA :</b>	All'interno della shooting area, arma in condizione di pronto come previsto nella propria divisione.		
<b>PROCEDURA :</b>	Al segnale acustico ingaggiare i bersagli dalla shooting area.		
<b>NOTA :</b>	Tutti i bersagli vanno ingaggiati con minimo un colpo a sagoma e con la sola mano forte.		



## STAGE 12

<b>ESERCIZIO:</b>	Long course	<b>BERSAGLI:</b>	15 Classic target 2 Mini Pepper 4 Penalty target
<b>CONTEGGIO:</b>	Comstock	<b>COLPI MINIMI:</b>	32 ROUNDS
<b>DISTANZA :</b>	3-12 m	<b>PUNTI:</b>	160 Points
<b>START:</b> <b>STOP:</b>	Segnale acustico Ultimo colpo	<b>PENALITA':</b>	Regolamento IPSC-FITDS ULTIMA EDIZIONE
<b>POSIZIONE DI PARTENZA :</b>	Punte dei piedi che toccano gli appositi segni surrender, arma in condizione di pronto come previsto nella propria divisione		
<b>PROCEDURA :</b>	Al segnale acustico ingaggiare e abbattere i bersagli dalla shooting area.		
<b>NOTA :</b>			