



Italia
Disciplina Sportiva
Associata al Coni



La A.S.D.

BRIXIA 
SHOOTING TEAM

VI INVITA AL:



Orlandi & T.F.C.

Rifle & Shotgun MATCH 2016

**Competizione di Tiro Dinamico Sportivo
Mazzano (BS) 12 / 13 Marzo 2016
06 stage rifle - 06 stage shotgun**

Organizzazione gara: **Brixia Shooting Team A.S.D.**

Info : **Angelo - 347.6973359**

mail: info@brixia shootingteam.it Web Site: www.brixia shootingteam.it .

Data: Sabato 12 (SHOTGUN only)

Domenica 13 (RIFLE only)

Luogo: Campo Tiro di Mazzano (BS).

Iscrizione :

Obbligatoriamente per via telematica sul sito web : www.fitds.it

La competizione è aperta a tutti gli iscritti Agonisti F.I.T.D.S. come da Regolamento Sportivo FITDS Ultima Edizione.

Classifiche: Classifiche e premiazioni secondo il Regolamento Sportivo F.I.T.D.S. ultima edizione

Munizioni: Libero l'uso di ogni tipo di palla.

Non è possibile acquistare le munizioni sul campo di gara.

Regolamento:

Sarà valido il regolamento I.P.S.C./ F.I.T.D.S. ultima edizione.

In fase di allestimento potranno essere apportate modifiche agli esercizi.

Orario ritrovo tiratori **ore 08,30**

Orario inizio gara : **ore 09,00**

Match Director: Cerotti Angelo



Direzione Gara :

Tutti i tiratori devono essere in regola con le norme di Legge Italiane in vigore che dispongono il trasporto e l'utilizzo di armi e munizioni.

L'organizzazione declina ogni responsabilità per il loro mancato rispetto.

È VIETATO l' utilizzo di abbigliamento militare, e di tutte le cose che possano ledere l'immagine sportiva dell' evento e della Federazione stessa,

OLTRE A QUALSIASI RIFERIMENTO A GRUPPI O FAZIONI POLITICHE

HOTELS & Ristoranti

Della Torre	Via Statale 33	Ponte San Marco di Calcinato (BS)	Tel. 030- 965111 (convenzione , vedi Forum)
Armida	Via Macina n° 42	Castenedolo (BS)	Tel. 030-2731659
Affittacamere Fascia d'Oro	Via Pirandello 3/5	Montichiari (BS)	Tel. 333 4067871
Santa Giulia	Via Sandro Pertini N° 16	Castenedolo (BS)	Tel. 030-2040311
BRIXIA Blu Hotel	Via Sandro Pertini n° 10	Castenedolo (BS)	Tel. 030-2733711
<u>Antica Macina</u>	<u>Via Macina 5</u>	<u>Macina di Castenedolo</u>	<u>Tel. 030- 2731810</u>
<u>Palazzina</u>	<u>Via Monte Grappa 23</u>	<u>Macina di Castenedolo (BS)</u>	<u>Tel. 030-2131030</u>
Agriturismo:	(con camere)		
La Feliciana	Località Feliciana	Pozzolengo (BS)	Tel. 030-918228

Indicazioni stradali per raggiungere il campo di tiro:

Autostrada A4 MI – VE uscita BRESCIA EST,

- prendere a sinistra per **Castenedolo/Montichiari** (s.s 45 bis)-
- prendere la prima uscita MACINA / CILIVERGHE
- allo stop girare a destra, andare dritti per circa 400 mt (passare dritti la rotonda)
- alla seconda rotonda girare a sinistra verso Ciliverghe
- dopo 400 mt sul ponte autostradale (non prima) girare a destra
- andare dritti fino alla fine della strada, girare a sinistra, passare il ponte e sulla vostra sinistra troverete il campo di tiro

45.476827 / 10.353309

Preferisci chi ci sostiene :



www.xtechsport.it

wanzl WWW.WANZL.COM



LED LENSER Italia S.r.l.

Via Romanino 18
25018 Montichiari (BS)

Phone: 39 030 9670918

[@.infoledlenserit](mailto:infoledlenserit)



T.F.C. S.r.l.

Import - Export



TANFOGLIO



HS Produkt

EXPECT THE BEST



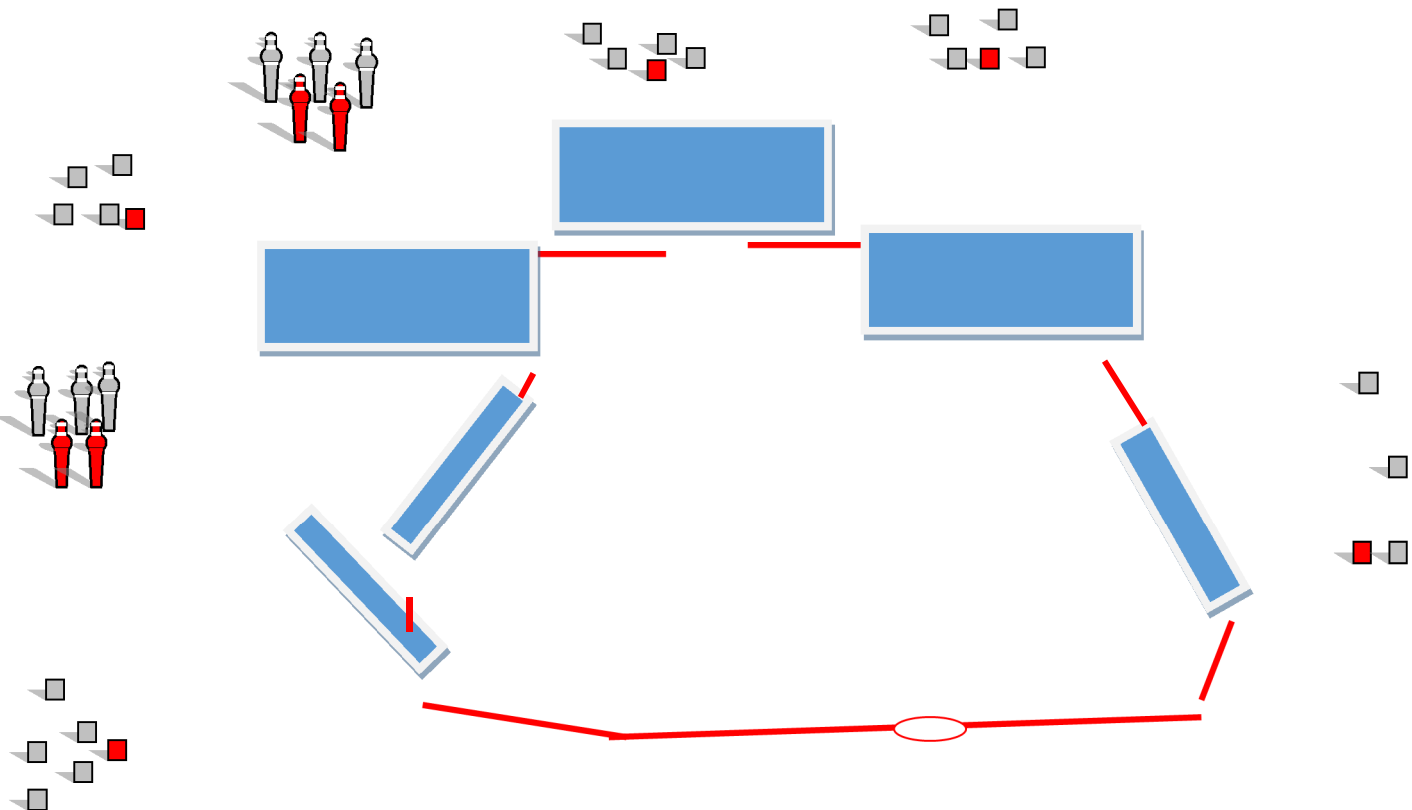
ARMERIA **BRIXIA** 
SHOOTING STORE

Via Lecco n° 10 BRESCIA

Tel./Fax: 030/3531225

info@brixishooting.it www.brixishooting.it

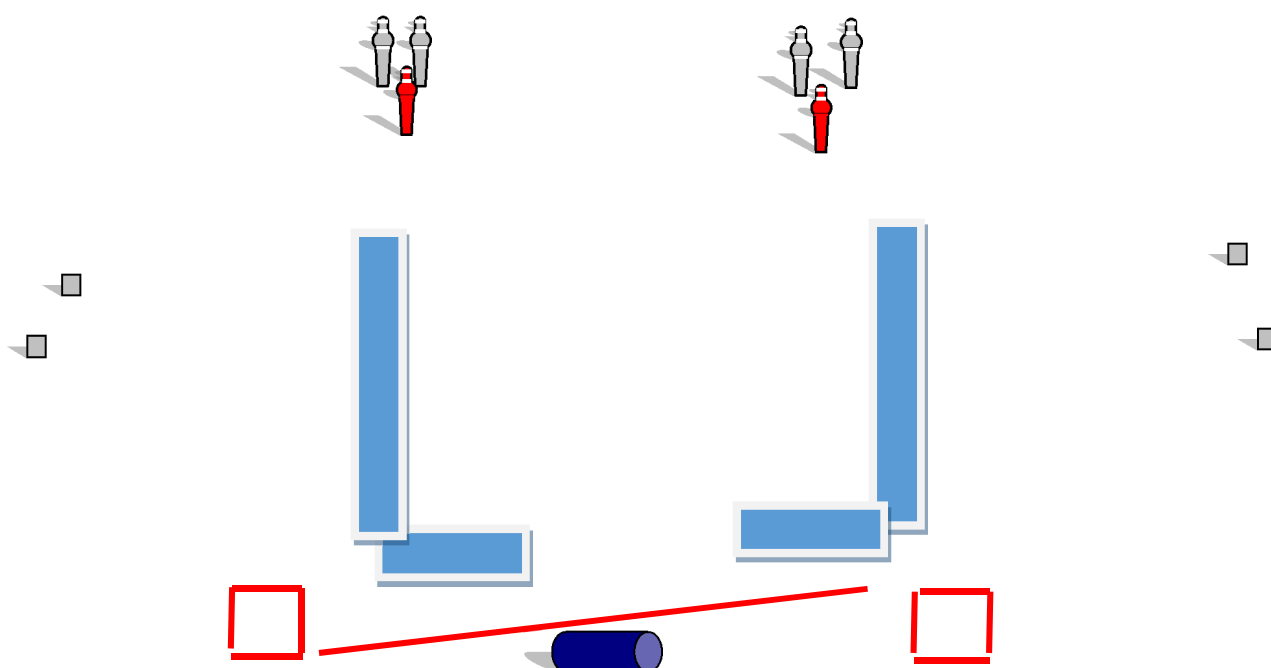
STAGE 1 - Long Course (Birdshot)



INFO 1

TYPE:	Long course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 20 Metal Plates • 6 Pepper Poppers • 9 Metal No Shoot
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	26 Rounds.
DISTANCES:	5-15 m	MAX POINTS:	130 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore sulla start line come indicato dal R.O. arma in condizione di pronto come previsto nelle varie division, imbracciata HIP LEVEL		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte in ordine libero i bersagli rispettando F.L.ed angoli di sicurezza.		

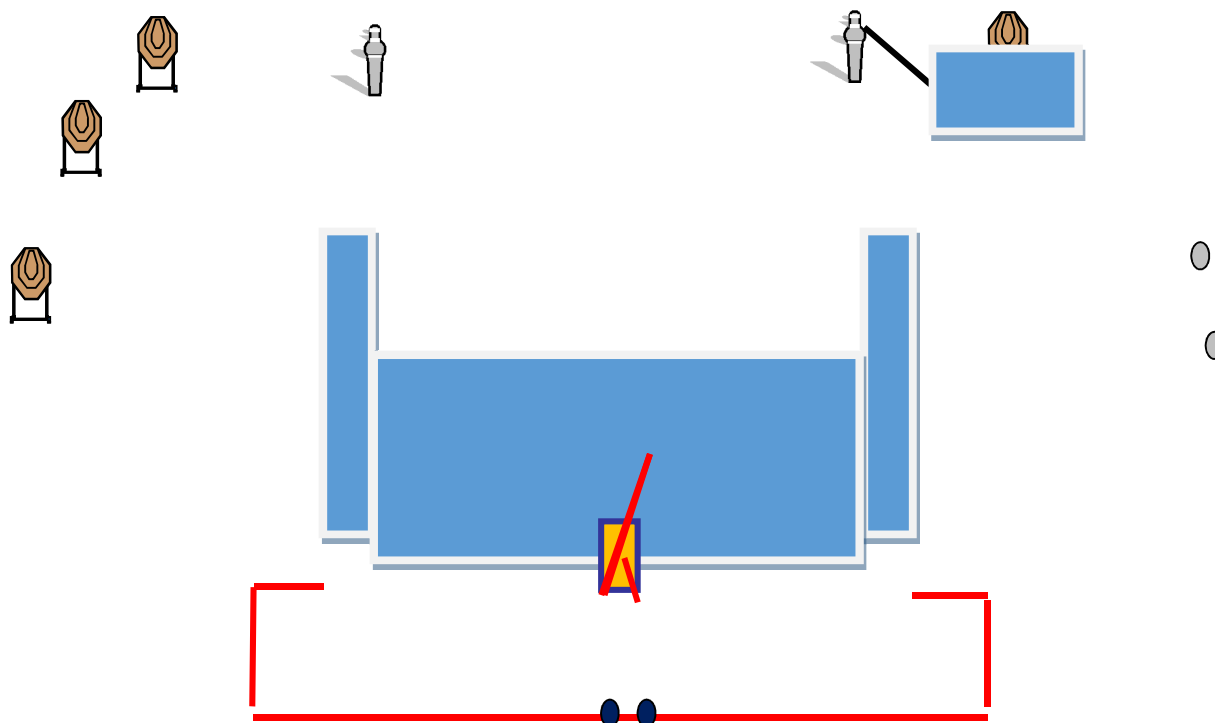
STAGE 2 - Short Course (Birdshot)



INFO 2

TYPE:	Short course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none">• 4 Metal Plates• 4 Pepper Poppers• 2 Metal No Shoot
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	8 Rounds.
DISTANCES:	5-15 m	MAX POINTS:	40 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore sulla start line come indicato dal R.O. arma in condizione di pronto come previsto nelle varie division, imbracciata HIP LEVEL		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte in ordine libero i bersagli rispettando F.L.ed angoli di sicurezza.		
NOTE	La passarella è lunga 4 metri circa.		

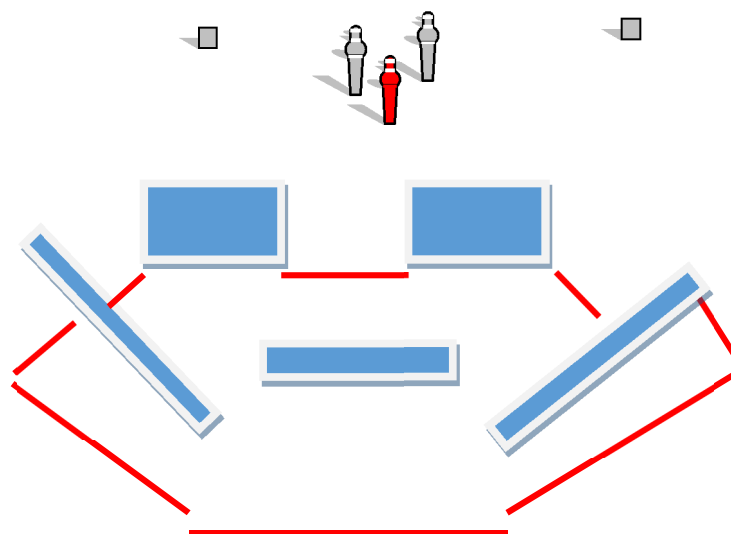
STAGE 3 - Short Course (Buckshot)



INFO 3

TYPE:	Short course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 4 Metal Plates • 4 Target •
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	8 Rounds.
DISTANCES:	5-15 m	MAX POINTS:	60 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore con i talloni che toccano i segni, relax. Arma nella rastrelliera scarica, come indicato dal R.O.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte in ordine libero i bersagli rispettando F.L.ed angoli di sicurezza.		
NOTE	<ul style="list-style-type: none"> - L'abbattimento del pepper farà attivare il bobber. - Obbligo di impiego di specifiche munizioni buckshot con un numero massimo di 9 pallettoni. 		

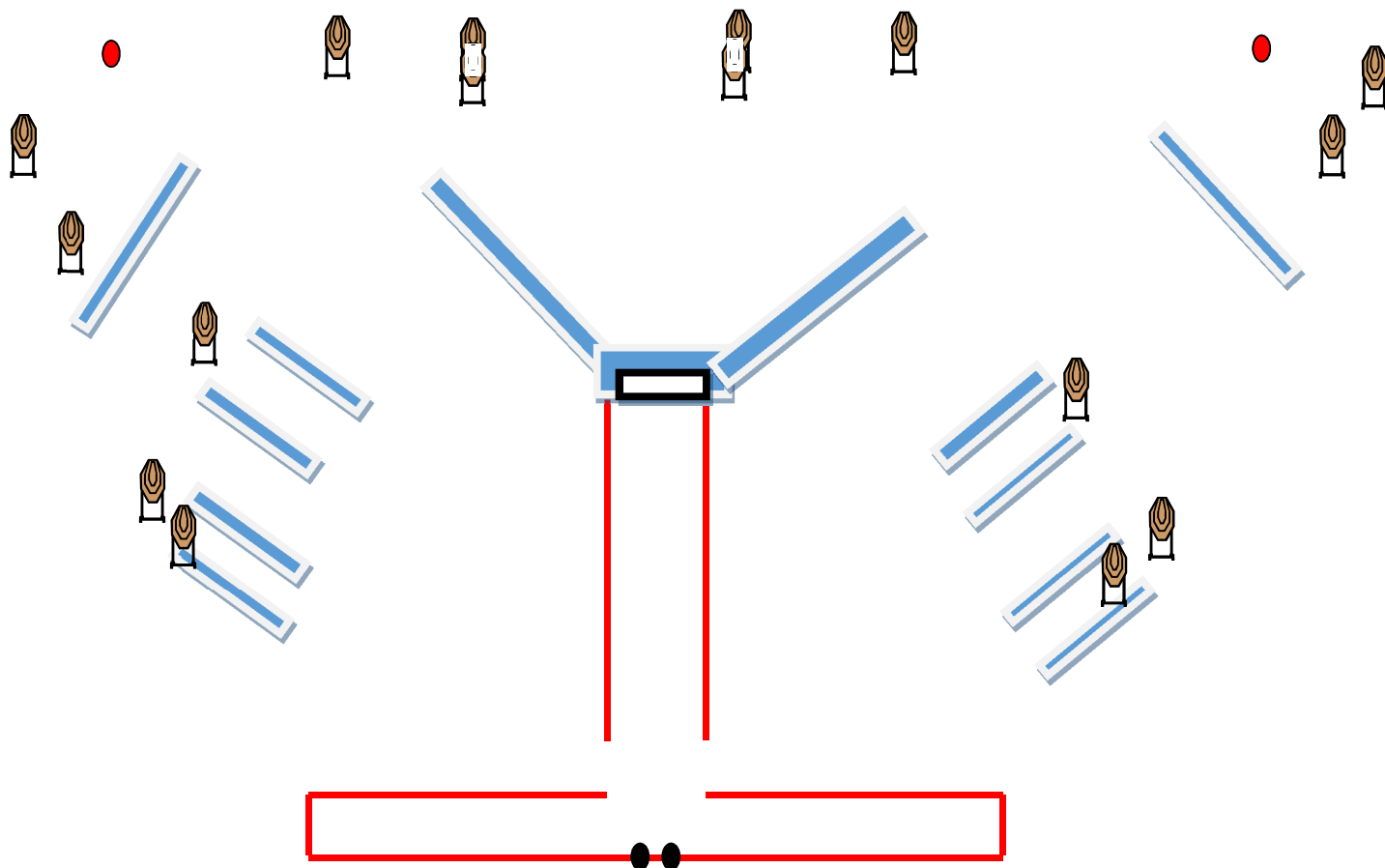
STAGE 4 - Short Course (Birdshot)



INFO 4

TYPE:	Long course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none">• 6 Metal Plates• 2 Pepper Poppers• 1 Metal No Shoot
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	8 Rounds.
DISTANCES:	5-15 m	MAX POINTS:	40 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore all'interno dell'area di sparo, arma in condizione di pronto come previsto nelle varie division, imbracciata HIP LEVEL		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte in ordine libero i bersagli rispettando F.L.ed angoli di sicurezza.		

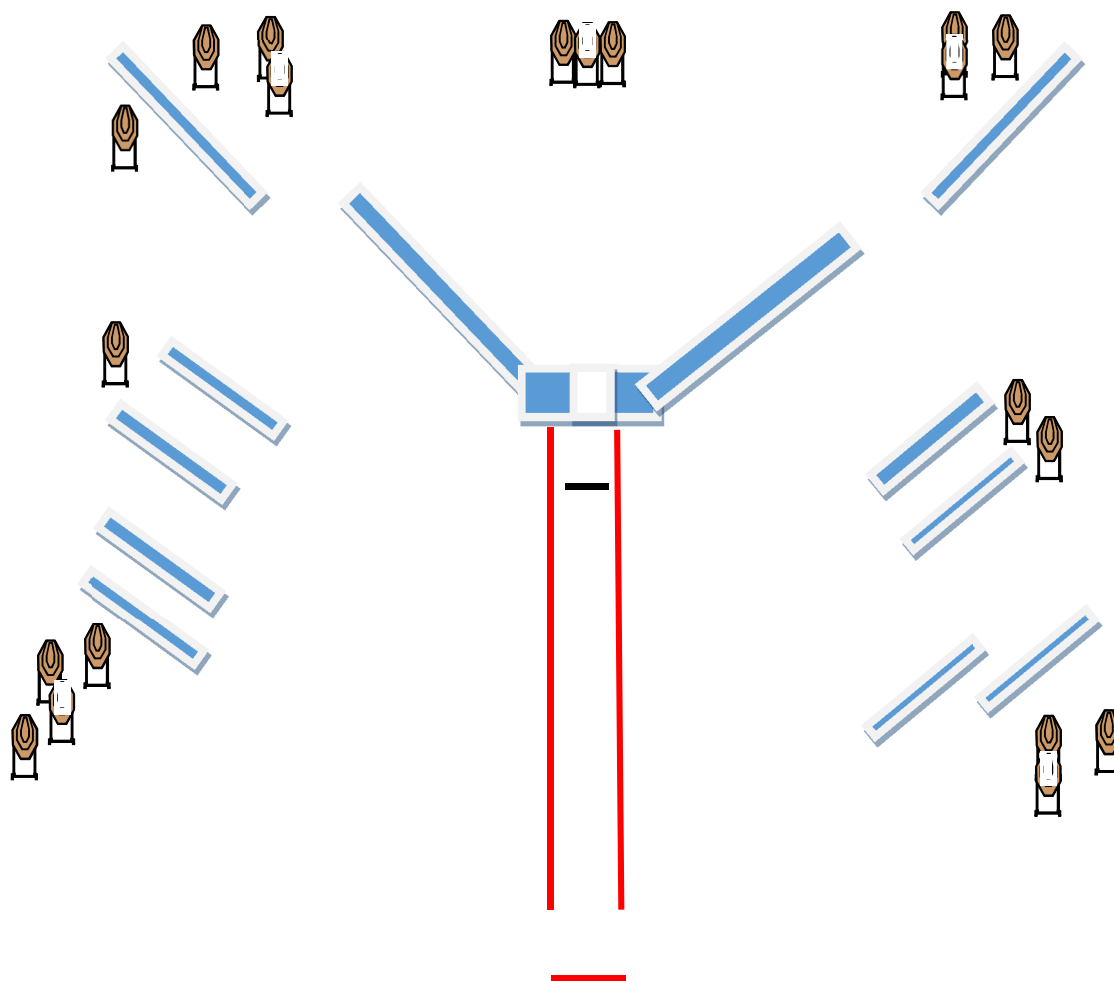
STAGE 5 - Medium Course (SLUG)



INFO 5

TYPE:	Medium course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 14 Target • 2 Clays • 2 Target NO Shot
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	16 Rounds.
DISTANCES:	5-25 m	MAX POINTS:	80 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore all'interno dell'area di sparo, talloni che toccano i segni, arma rifornita senza cartuccia camerata, Condizione 2, imbracciata HIP LEVEL		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte in ordine libero i bersagli rispettando F.L.ed angoli di sicurezza.		

STAGE 6 - Medium Course (SLUG)



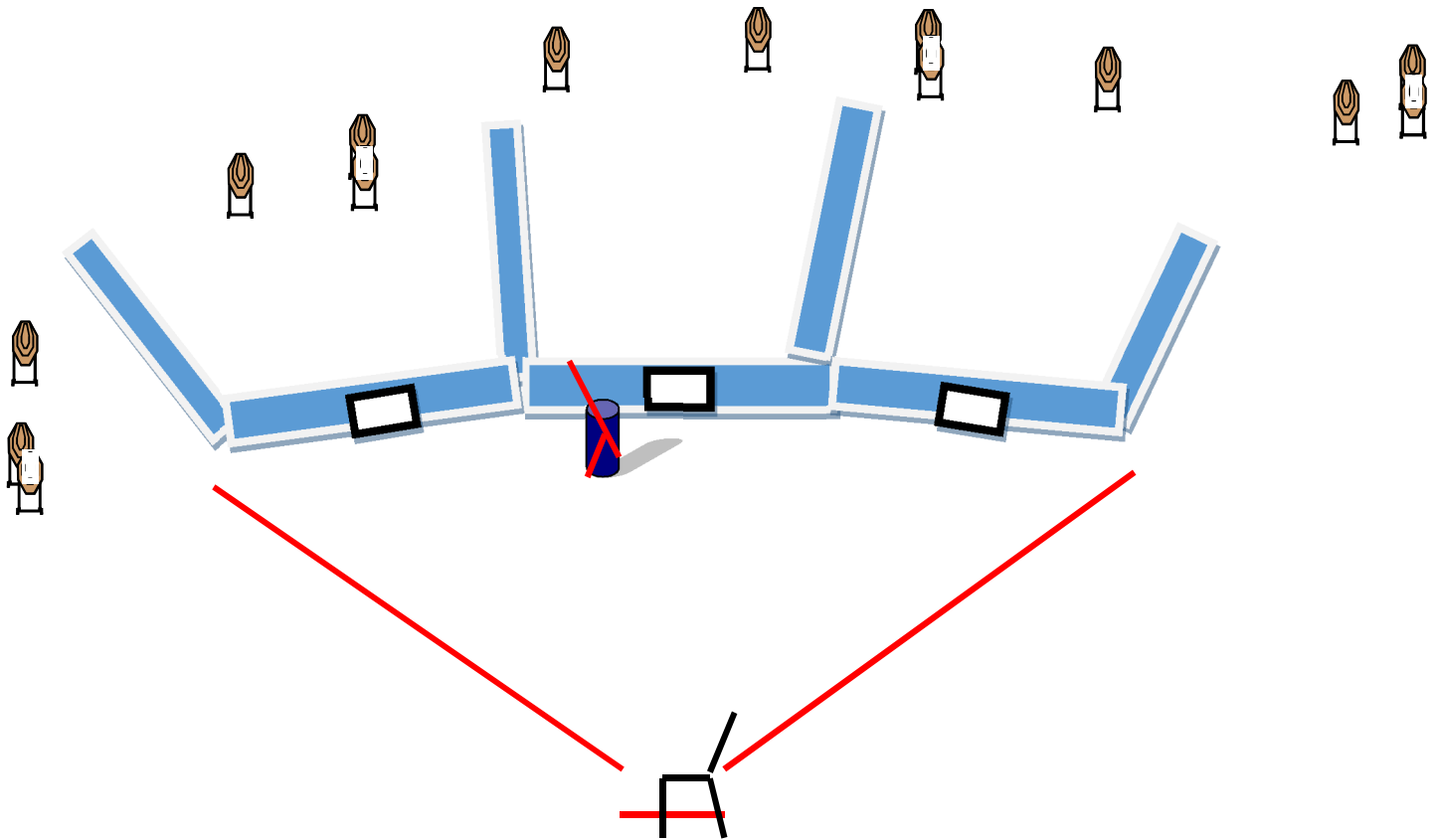
INFO 5

TYPE:	Medium course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 15 Target • 5 Target NO Shot
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	15 Rounds.
DISTANCES:	5-15 m	MAX POINTS:	75 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore all'interno dell'area di sparo, punte dei piedi che toccano i segni, arma carica imbracciata HIP LEVEL		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte in ordine libero i bersagli rispettando F.L.ed angoli di sicurezza.		

SHOTGUN – STAGE PROFILE

N	Stage	Round	Targets	Steel	Clays	Distanz	N/S	Points
1	Long	26	0	26	0	5-15	9	130
2	Short	8	0	8	0	5-15	2	40
3	Short	8	4	4	0	5-15	0	40
4	Short	8	0	8	0	5-15	1	40
5	Medium	16	16	0	2	5-25	2	80
6	Medium	15	15	0	0	5-15	5	75
		81	35	46	2		19	405

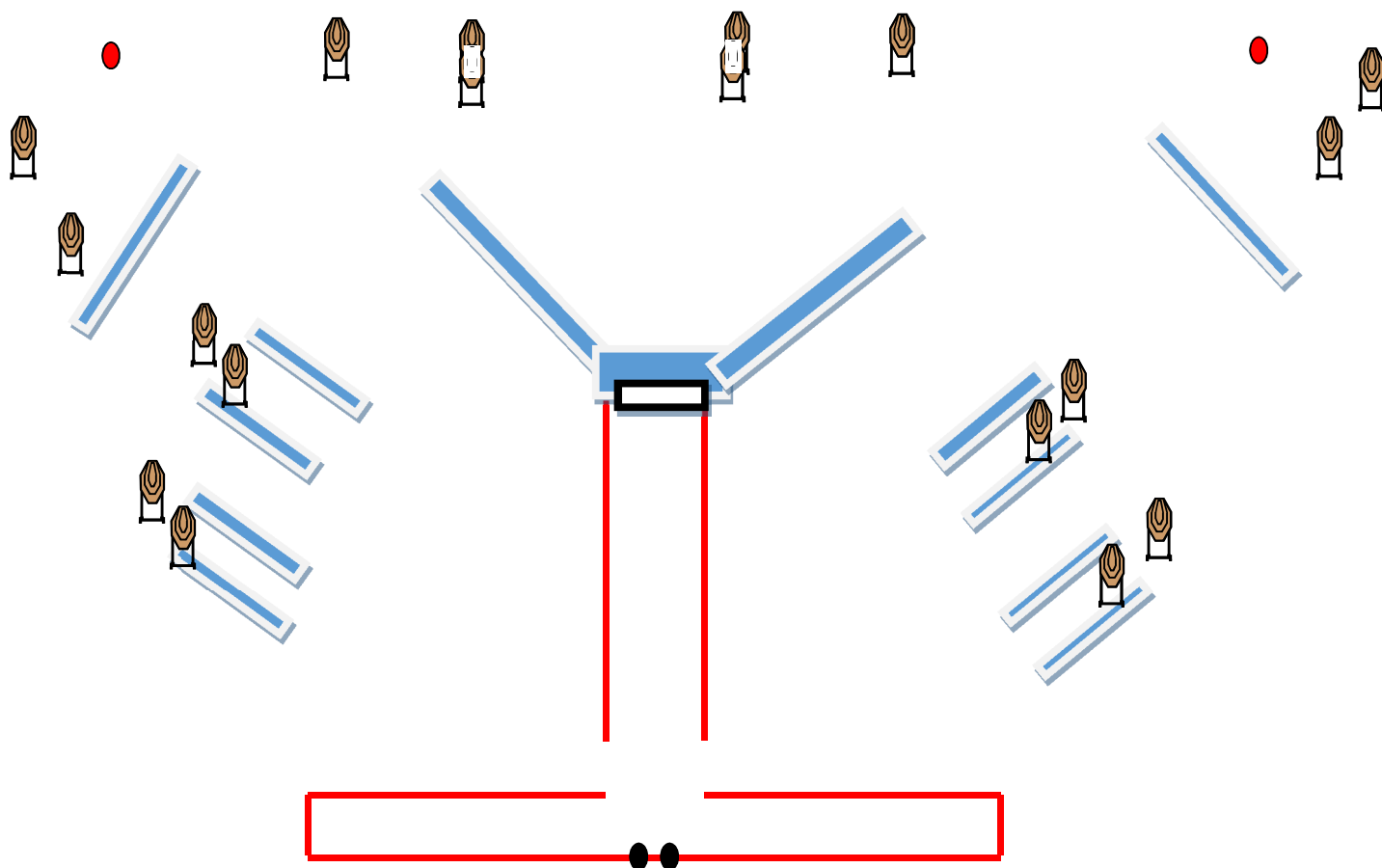
STAGE 1 - Medium Course



INFO 1

TYPE:	Medium course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none">• 10 Target• 4 Target NO Shot
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	20 Rounds.
DISTANCES:	5-20 m	MAX POINTS:	100 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore all'interno dell'area di sparo, seduto mani sulle ginocchia. Arma scarica appoggiata nella rastrelliera come mostrato dal RO.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte in ordine libero i bersagli rispettando F.L.ed angoli di sicurezza.		

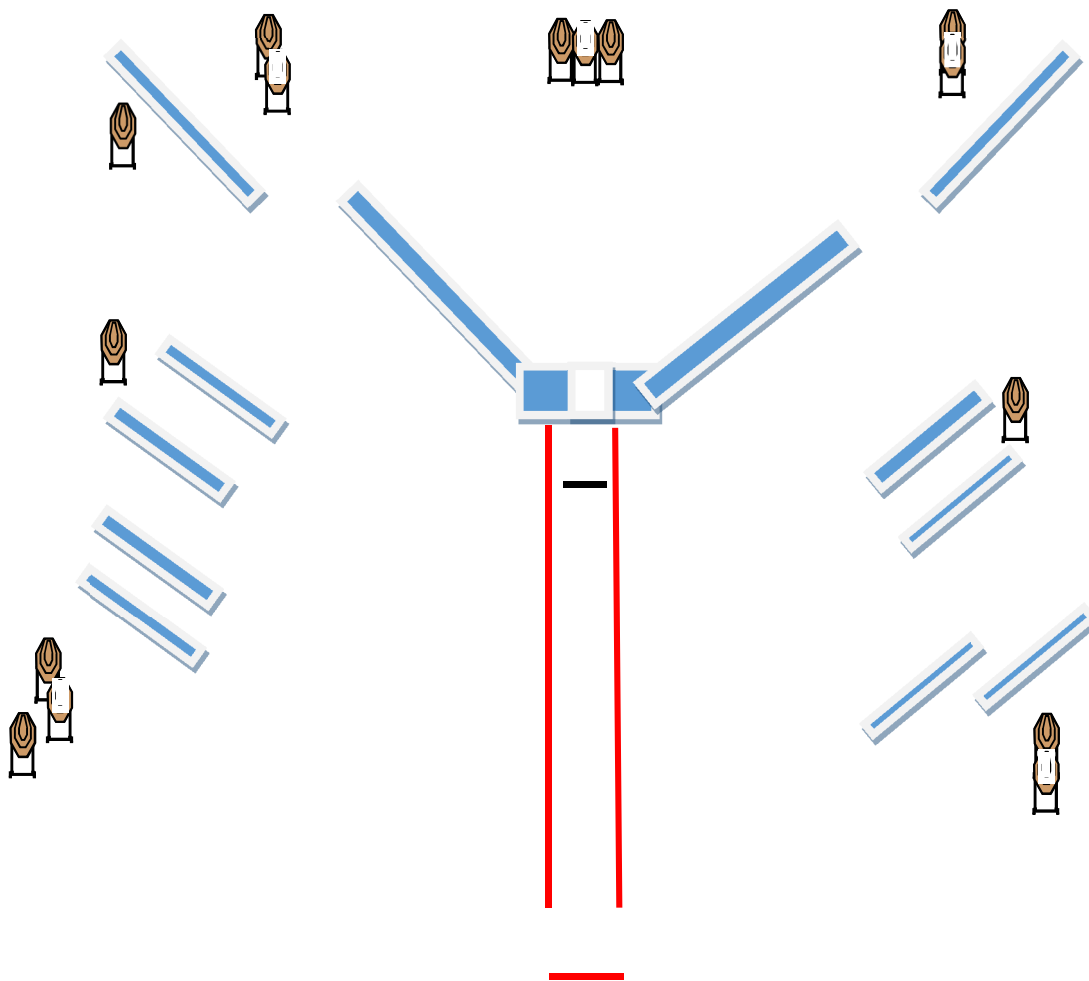
STAGE 2 – Long Course



INFO 2

TYPE:	Medium course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 16 Target • 2 Clays • 2 Target NO Shot
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	34 Rounds.
DISTANCES:	5-25 m	MAX POINTS:	170 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore all'interno dell'area di sparo, talloni che toccano i segni, arma rifornita ma con cartuccia non camerata, imbracciata HIP LEVEL		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte in ordine libero i bersagli rispettando F.L.ed angoli di sicurezza.		

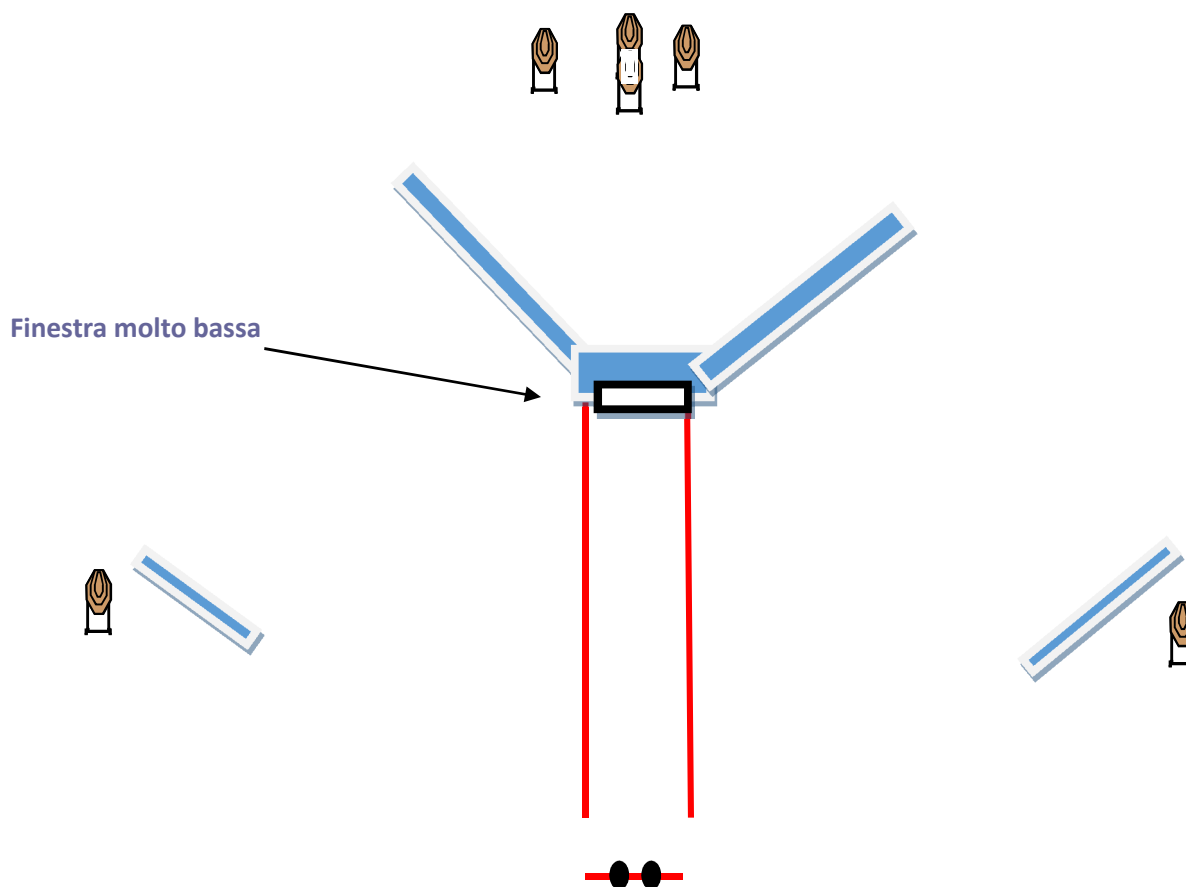
STAGE 3 - Medium Course



INFO 3

TYPE:	Medium course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 10 Target • 5 Target NO Shot
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	20 Rounds.
DISTANCES:	5-15 m	MAX POINTS:	100 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore all'interno dell'area di sparo, punte dei piedi che toccano i segni, arma carica in condizione di pronto imbracciata HIP LEVEL		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte in ordine libero i bersagli rispettando F.L.ed angoli di sicurezza.		

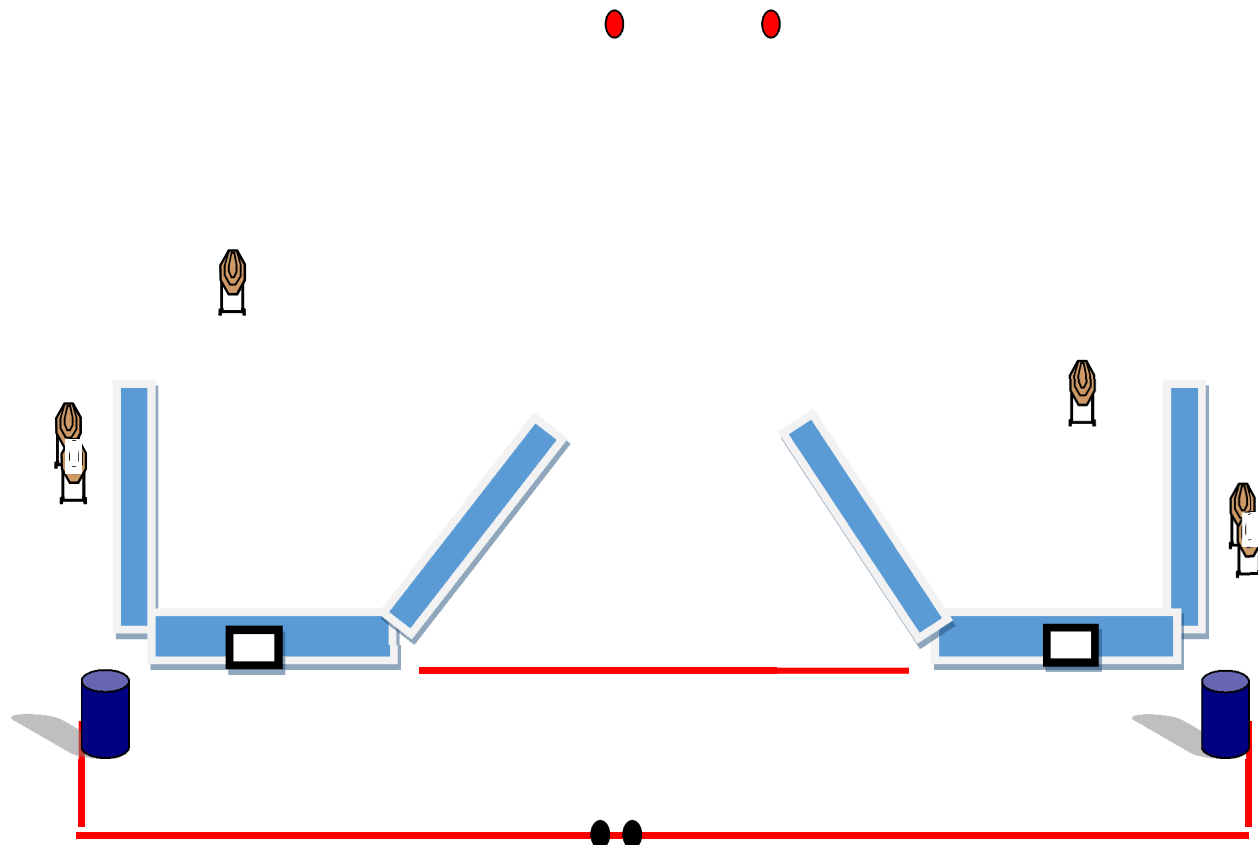
STAGE 4 – Short Course



INFO 4

TYPE:	Short course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none">• 5 Target• 1 Target NO Shot
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	10 Rounds.
DISTANCES:	5-20 m	MAX POINTS:	50 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore all'interno dell'area di sparo, talloni che toccano i segni, arma carica in condizione di pronto, imbracciata HIP LEVEL		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte in ordine libero i bersagli rispettando F.L.ed angoli di sicurezza.		

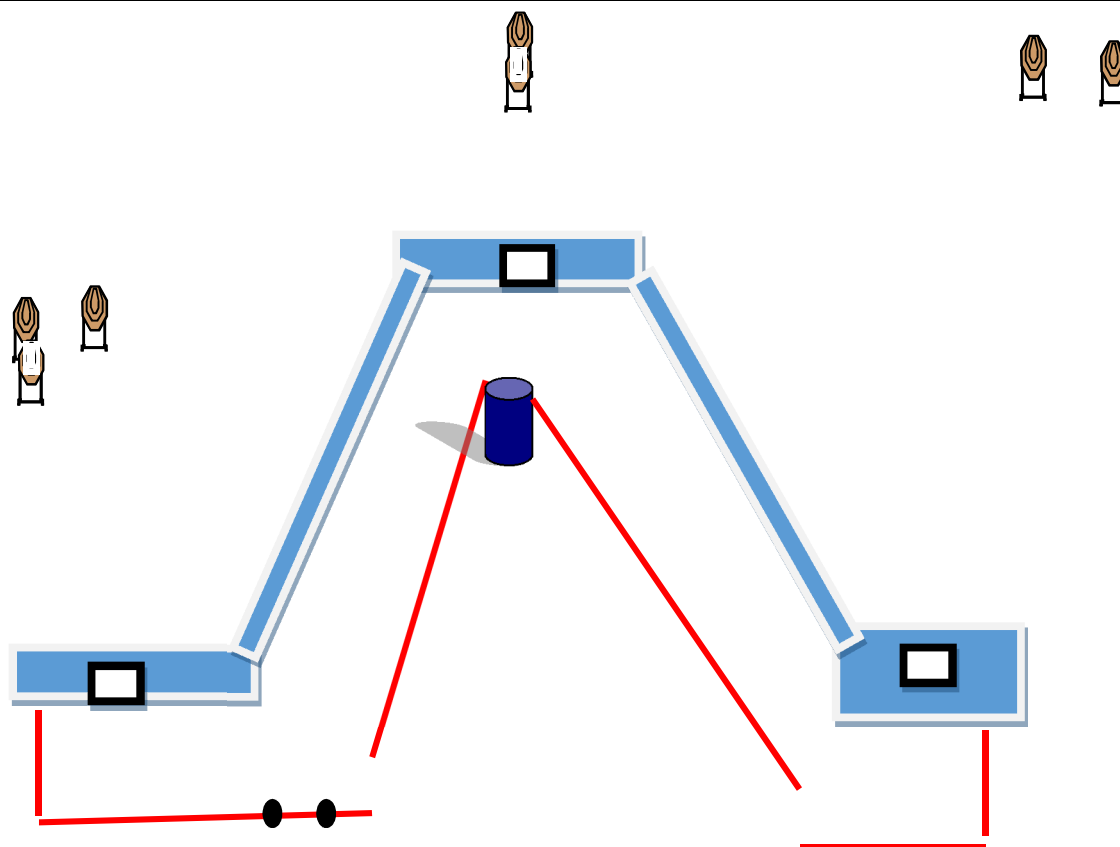
STAGE 5 – Short Course



INFO 5

TYPE:	Short course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none">• 4 Target• 2 Target NO Shot• 2 Clays Passero
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	10 Rounds.
DISTANCES:	5-20 m	MAX POINTS:	50 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore all'interno dell'area di sparo, talloni che toccano i segni, arma scarica sopra un bidone, caricatori sul bidone opposto		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte in ordine libero i bersagli rispettando F.L.ed angoli di sicurezza.		

STAGE 6 – Short Course



INFO 6

TYPE:	Short course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 5 Target • 2 Target NO Shot
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	10 Rounds.
DISTANCES:	5-20 m	MAX POINTS:	50 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore all'interno dell'area di sparo, talloni che toccano i segni, arma carica in condizione di pronto imbracciata HIP LEVEL		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte in ordine libero i bersagli rispettando F.L.ed angoli di sicurezza.		

RIFLE – STAGE PROFILE

N	Stage	Round	Targets	Clays	Distanz		Points
						N/S	
1	Medium	20	10	0	5-20	4	100
2	Long	34	16	2	5-25	2	170
3	Medium	20	10	0	5-15	5	100
4	Short	10	5	0	5-20	1	50
5	Short	10	4	2	5-20	2	50
6	Short	10	5	0	5-20	2	50
		104	50	4		16	520