



BERETTA



1° GOLD CUP BERETTA SHOTGUN



SHOTGUN Level III°

IPSC Competition

14-15 Maggio 2016

Campo di tiro " Le Tre Piume " Agna Pd

PARTECIPAZIONE: Possono partecipare alla gara

- Tiratori ITALIANI, tesserati come Agonisti ed Amatori in possesso del Livello Bronzo F.I.T.D.S. in regola con l'anno 2016 come da regolamento FITDS in vigore
- Tiratori STRANIERI in regola con il tesseramento nella Region di appartenenza, secondo il Regolamento IPSC in vigore

ORARI di GARA: La gara si svolgerà in due giorni

- Sabato 14 Maggio n° 8 Stage
1° TURNO ore 7.00 INIZIO GARA ore 7.30
2° TURNO ore 13.00 INIZIO GARA ore 13.30
- Domenica 15 Maggio n° 4 Stage
1° TURNO ore 7.00 INIZIO GARA ore 7.30
2° TURNO ore 10.00 INIZIO GARA ore 10.30

I TIRATORI CHE INIZIERANNO DAL 1° TURNO DEL SABATO, INIZIERANNO ANCHE DAL 1° TURNO DELLA DOMENICA

Dalle ore 14.00 Shoot OFF

PARTECIPANTI 12 Gruppi da 8 Tiratori (In caso di necessità si aprirà ad un max di 10 Tiratori)

SVOLGIMENTO 12 Stage - 168 minimum round

- Birdshot 104
- Slug 32
- Buckshot 32

MATCH DIRECTOR mr. ROBERTO VEZZOLI

DIVISIONI AMMESSE Standard, Standard-Manual, Modified, Open

ISCRIZIONI: quota iscrizione € 123,50

- Tiratori ITALIANI: Via telematica Ma.Re.
- Tiratori Stranieri **ESCLUSIVAMENTE** via mail con pagamento tramite Bonifico Bancario
- BANCA ANNIA Filiale di ARRE
IBAN IT14 T084 5289 5400 3013 0025 266
BIC CCRTIT2TW00

CHIUSURA

ISCRIZIONI 30 APRILE 2016 ore 24.00

INFORMAZIONI

info@letrepiume.it

MUNIZIONI ed

ARMI

A cura di ogni tiratore, secondo regolamento I.P.S.C./ F.I.T.D.S. i tiratori devono essere in regola sotto la loro personale responsabilità con le norme di legge previste per l'uso ed il porto d'armi. L'organizzazione declina ogni responsabilità per il mancato rispetto delle norme di legge.

ARBITRAGGIO

A CURA DELLA SAFRO**VENERDI' 13 MAGGIO****DALLE ORE 14.30**

3-GUN PRO BERETTA

16 TIRATORI INVITATI DALL'ORGANIZZAZIONE SI SFIDERANNO IN UN EMOZIONANTE SHOOT OFF 3-GUN CON ARMI MESSE A DISPOSIZIONE DA BERETTA

STAGE	TIPO	COLPI	PUNTI	STAGE FACTOR	MUNIZIONI	CLAY BONUS 10 PT	CLAY	PEPPER	PEPPER PENALTY	MINI PEPPER	MINI PEPPER PENALTY	PIATTI	PIATTI PENALTY	CLASSIC TARGET	PENALTY	A4	A4 PENALTY
1	long	28	150	16%	BIRD	2	0	4	2	4	2	18	4	0	0	0	0
2	medium	16	90	10%	BIRD	2	0	0	0	2	2	12	4	0	0	0	0
3	long	28	140	15%	BIRD	0	4	0	0	4	3	20	4	0	0	0	0
4	medium	16	80	8%	BIRD	0	4	0	0	2	0	10	2	0	0	0	0
5	medium	16	80	8%	slug	0	2	0	0	0	0	0	0	12	6	0	0
6	short	8	50	5%	slug	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	6	2
7	medium	16	120	13%	buck	0	0	0	0	4	2	4	1	0	0	8	2
8	short	8	55	6%	buck	0	1	1	0	2	1	1	0	0	0	3	1
9	short	8	60	6%	buck	0	0	0	0	2	1	2	0	4	0	0	2
10	short	8	40	4%	slug	0	0	0	0	0	0	0	0	8	4	0	0
11	short	8	40	4%	BIRD	0	4	0	0	2	0	2	2	0	0	0	0
12	short	8	40	4%	BIRD	0	0	0	0	4	0	4	0	0	0	0	0
			945	100%		6	15	5	2	26	11	73	17	24	10	17	7
	totale colpi	168															
						21		7		37		90		34		24	

GOLD CUP SHOTGUN BERETTA

Esercizio 1 - BIRDSHOT

REGOLAMENTO: F.I.T.D.S.-IPSC-

START POSITION: relax all'interno della shooting area, talloni che toccano la start line. Arma carica opzione 1, in posizione "Hip Level" mantenuta con entrambe le mani parallela al terreno con la pala del calcio che tocca il tiratore all'altezza dell'anca, guardia del grilletto rivolta al terreno.

PROCEDURE

Al segnale acustico, ingaggiare any order, free stile tutti i bersagli quando visibili.

Tutte le strutture sono hard cover.

L'abbattimento dei pepper attiverà i caly bonus.

ESERCIZIO: LONG COURSE

CONTEGGIO: Comstock

TARGETS: 2 CLAY BONUS (10PT) 4PP, 4 MINI PP, 18 PLATE, 8 PT

DISTANZE: 7-15 mt.

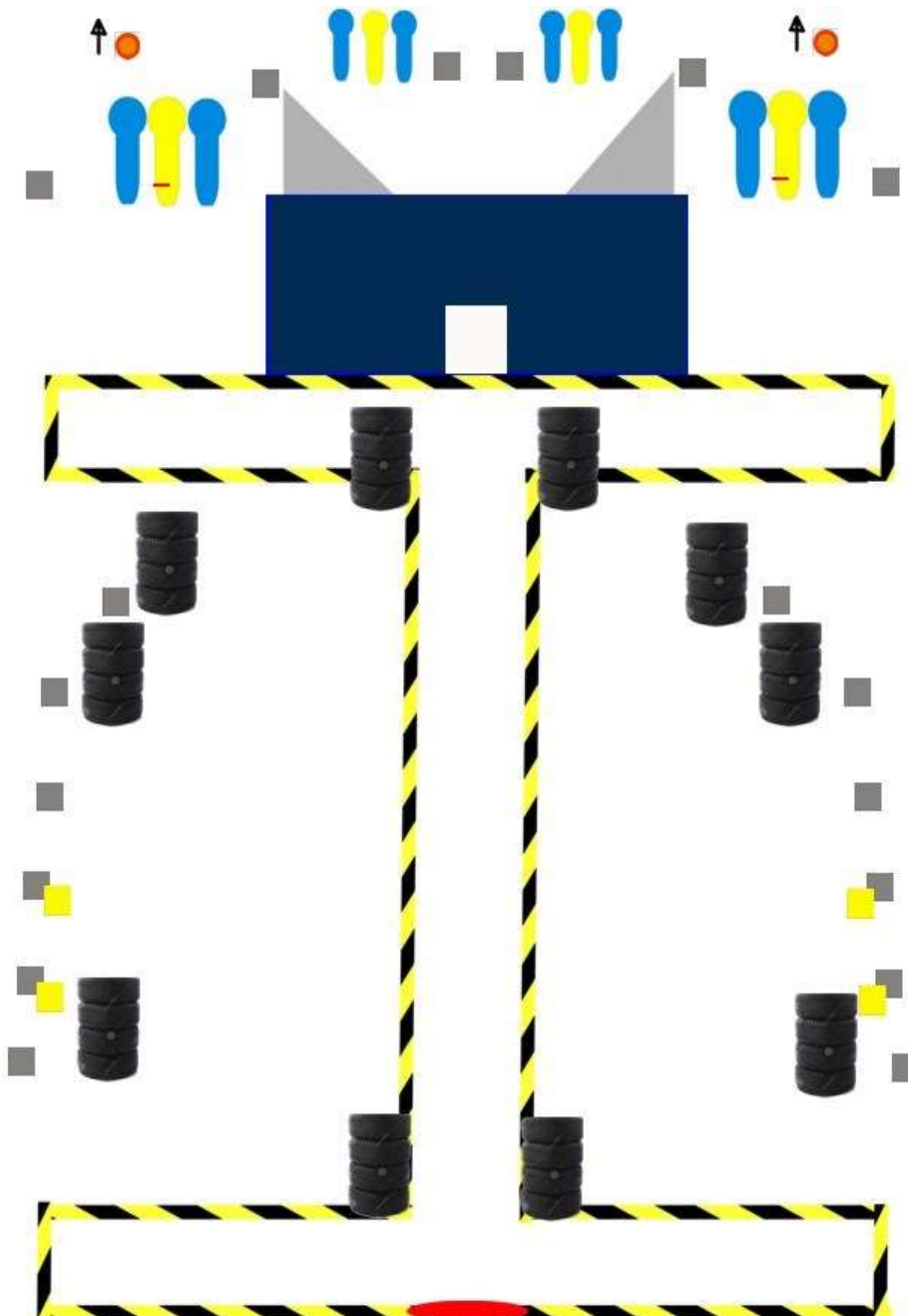
PUNTI POSSIBILI: 150

COLPI MINIMI: 28

START-STOP: segnale acustico – ultimo colpo

PENALITA': Come da regolamento.

STAGE FACTOR: 16%



GOLD CUP SHOTGUN BERETTA

Esercizio 2 - BIRDSHOT

REGOLAMENTO: F.I.T.D.S.-IPSC-

START POSITION: relax all'interno della shooting area, talloni che toccano la start line. Arma carica opzione 2, nella rastrelliera.

PROCEDURE

Al segnale acustico, ingaggiare any order, free stile tutti i bersagli quando visibili.

Tutte le strutture sono hard cover.

Pigiando le relative pedane si azioneranno i clay bonus.

ESERCIZIO: MEDIUM COURSE

CONTEGGIO: Comstock

TARGETS: 2 CLAY BONUS (10PT), 2 MINI PP, 12 PLATE, 6PT

DISTANZE: 7-15 mt.

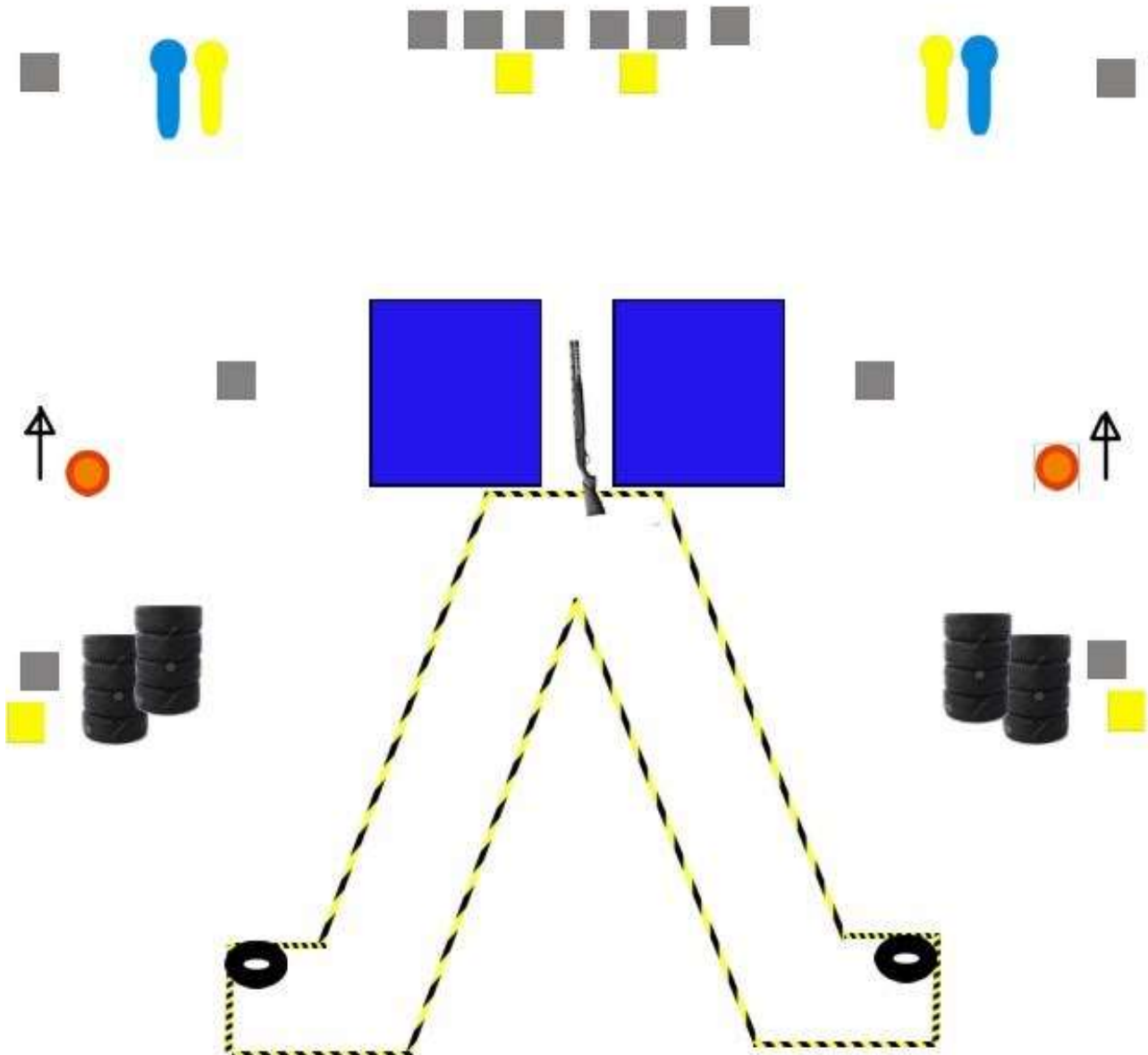
PUNTI POSSIBILI: 90

COLPI MINIMI: 16

START-STOP: segnale acustico – ultimo colpo

PENALITA': Come da regolamento.

STAGE FACTOR: 10%



GOLD CUP SHOTGUN BERETTA

Esercizio 3 - BIRDSHOT

REGOLAMENTO: F.I.T.D.S.-IPSC-

START POSITION: relax all'interno della shooting area, punte dei piedi che toccano la start line. Arma carica opzione 1, in posizione "Hip Level" mantenuta con entrambe le mani parallela al terreno con la pala del calcio che tocca il tiratore all'altezza dell'anca, guardia del grilletto rivolta al terreno.

PROCEDURE

Al segnale acustico, ingaggiare any order, free stile tutti i bersagli quando visibili.

Tutte le strutture sono hard cover.

ESERCIZIO: LONG COURSE

CONTEGGIO: Comstock

TARGETS: 4 CLAY, 4 MINI PP, 20 PLATE, 7 PT

DISTANZE: 7-15 mt.

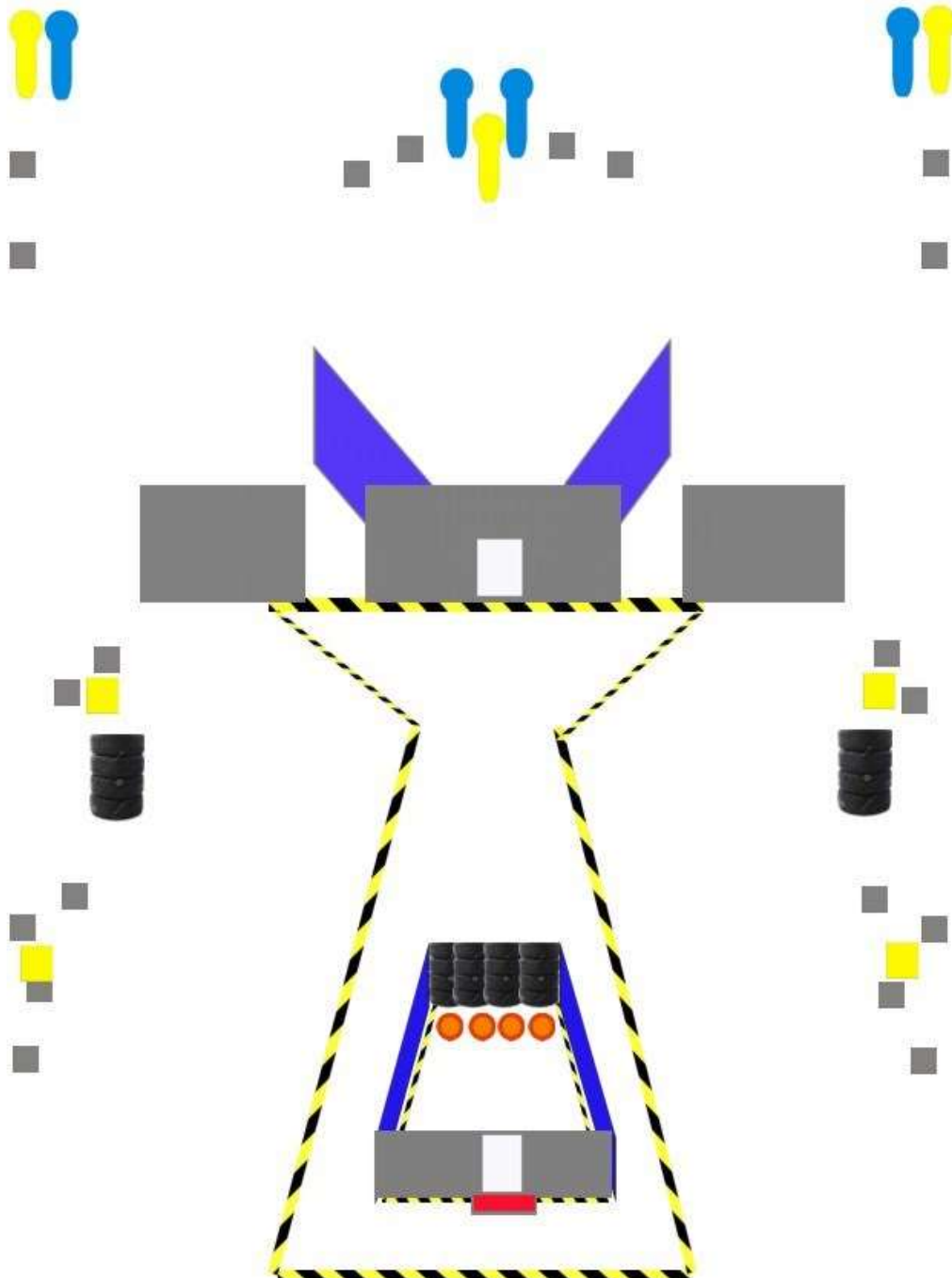
PUNTI POSSIBILI: 140

COLPI MINIMI: 28

START-STOP: segnale acustico – ultimo colpo

PENALITA': Come da regolamento.

STAGE FACTOR: 15%



GOLD CUP SHOTGUN BERETTA

Esercizio 4 - BIRDSHOT

REGOLAMENTO: F.I.T.D.S.-IPSC-

START POSITION: relax all'interno della shooting area, talloni che toccano la start line in A o in B. Arma carica opzione 1, in posizione "Hip Level" mantenuta con entrambe le mani parallela al terreno con la pala del calcio che tocca il tiratore all'altezza dell'anca, guardia del grilletto rivolta al terreno.

PROCEDURE

Al segnale acustico, ingaggiare any order, free stile tutti i bersagli quando visibili.

Tutte le strutture sono hard cover.

I due popper azioneranno i relativi doppi bobber.

ESERCIZIO: MEDIUM COURSE

CONTEGGIO: Comstock

TARGETS: 4 CLAY, 2 MINI PP, 10 PLATE, 2 PT

DISTANZE: 7-15 mt.

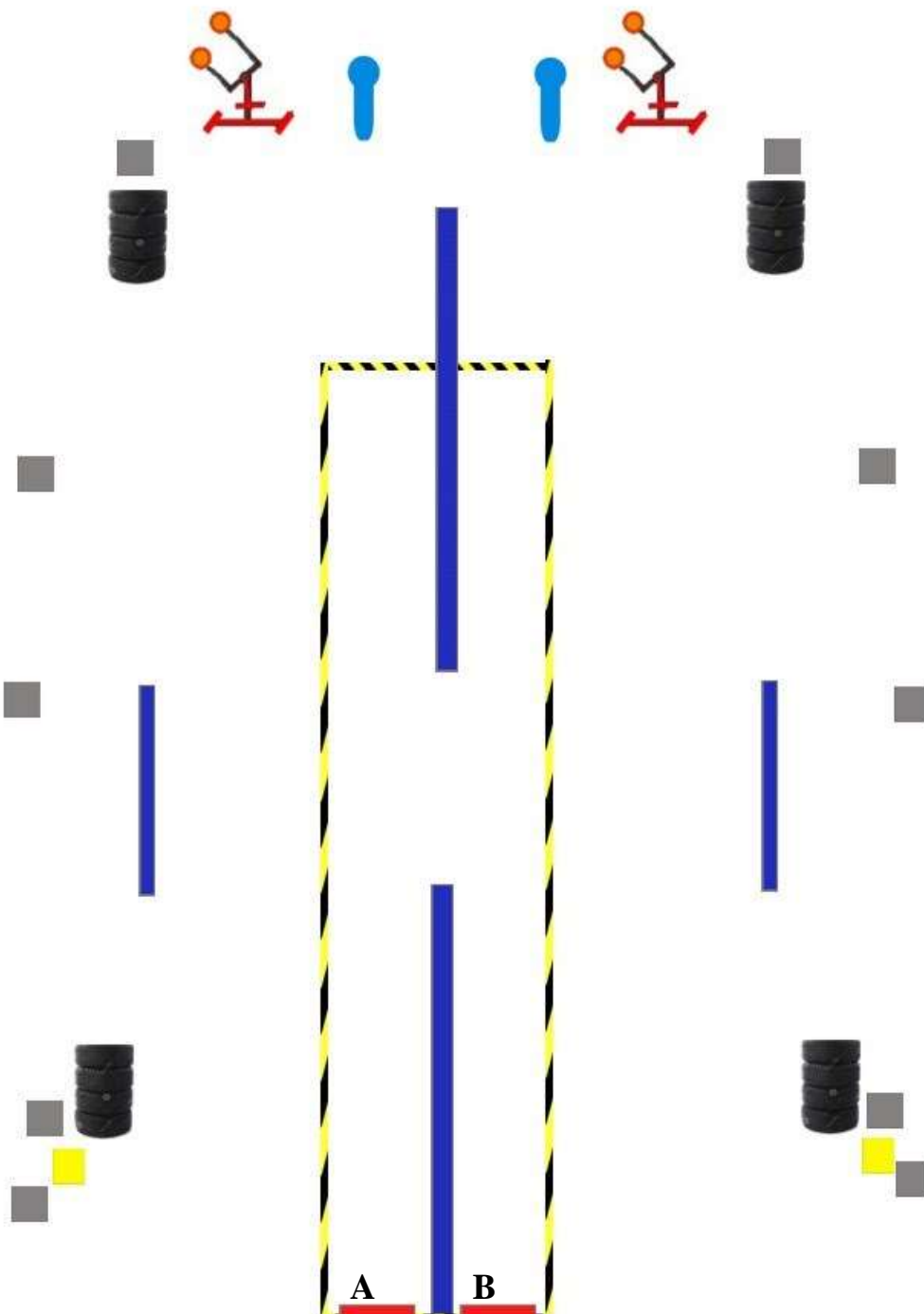
PUNTI POSSIBILI: 80

COLPI MINIMI: 16

START-STOP: segnale acustico – ultimo colpo

PENALITA': Come da regolamento.

STAGE FACTOR: 8%



GOLD CUP SHOTGUN BERETTA

Esercizio 5 - SLUG

REGOLAMENTO: F.I.T.D.S.-IPSC-

START POSITION: relax all'interno della shooting area (BRACCIA DISTESE LUNGO I FIANCHI). Arma carica opzione 2, mantenuta con LA SOLA MANO DEBOLE parallela al terreno.

PROCEDURE

Al segnale acustico, ingaggiare any order, free stile tutti i bersagli quando visibili.

Tutte le strutture sono hard cover.

Pigiando la pedana si farà partire il doppio moover che rimarrà parzialmente visibile al termine della corsa

ESERCIZIO: MEDIUM COURSE

CONTEGGIO: Comstock

TARGETS: 2 CLAY, 14 TARGET, 6 PT

DISTANZE: 5-22 mt.

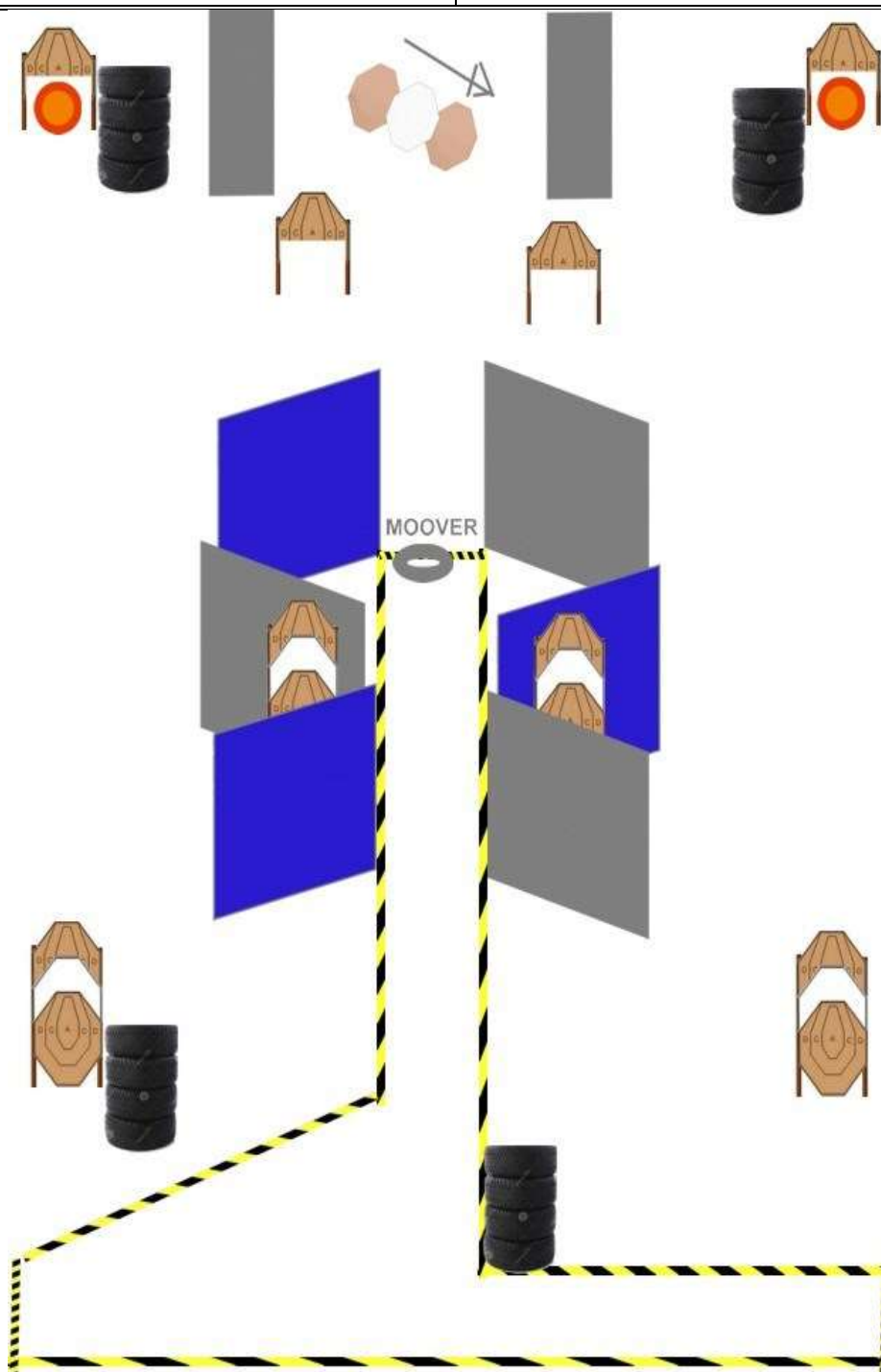
PUNTI POSSIBILI: 80

COLPI MINIMI: 16

START-STOP: segnale acustico – ultimo colpo

PENALITA': Come da regolamento.

STAGE FACTOR: 8%



GOLD CUP SHOTGUN BERETTA

Esercizio 6 - SLUG

REGOLAMENTO: F.I.T.D.S.-IPSC-

START POSITION: relax all'interno della shooting area, punte dei piedi che toccano la start line. Arma scarica opzione 3, mantenuta con entrambe le mani parallela al terreno con la pala del calcio che tocca il tiratore all'altezza dell'anca, guardia del grilletto rivolta al terreno.

PROCEDURE

Al segnale acustico, ingaggiare any order, free stile tutti i bersagli quando visibili.

Tutte le strutture sono hard cover.

Azionando la maniglia si azioneranno i due bobber.

ESERCIZIO: SHORT COURSE

CONTEGGIO: Comstock

TARGETS: 2 CLAY BONUS (10PT), 6 TARGET, 2 PT

DISTANZE: 5-30 mt.

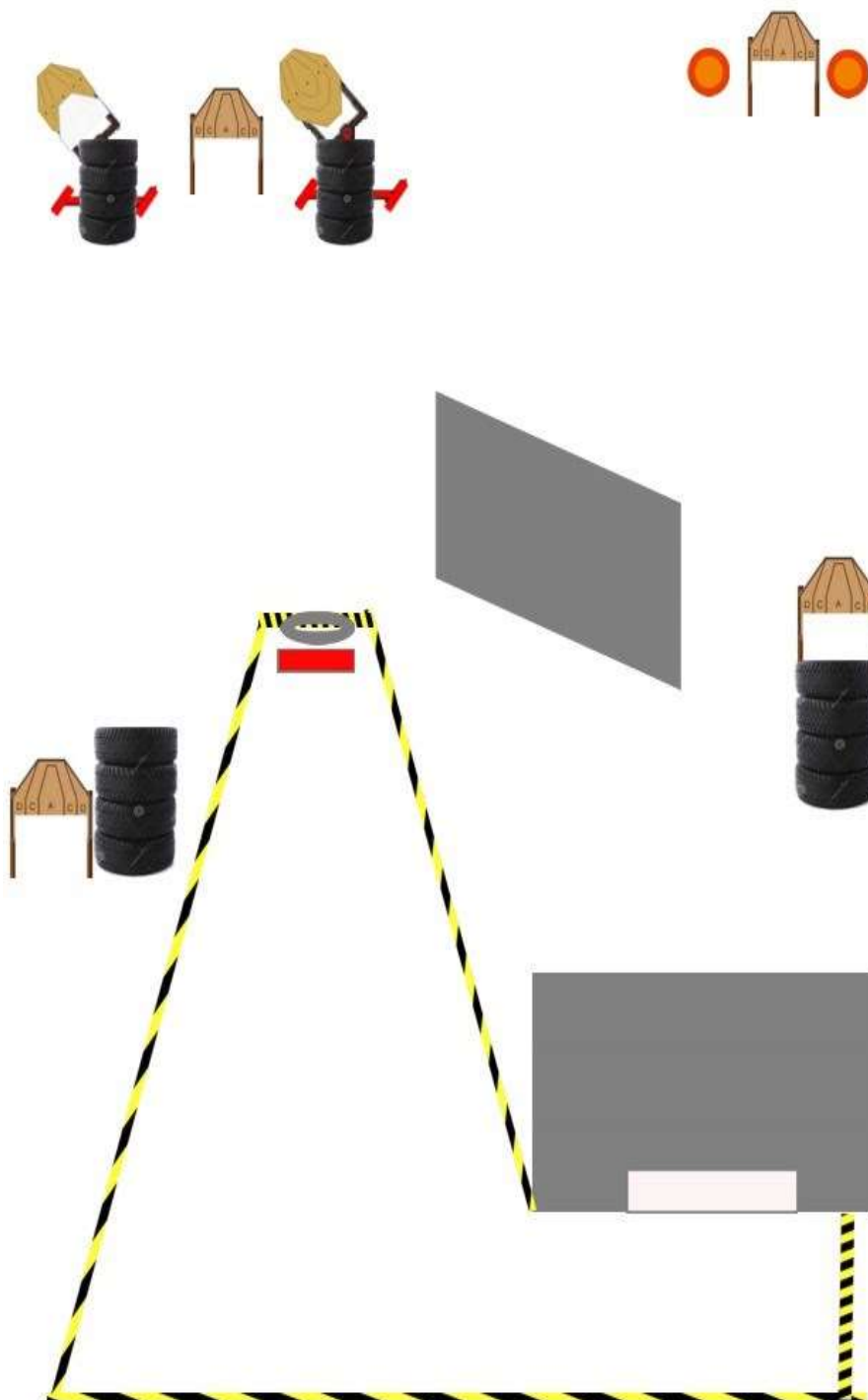
PUNTI POSSIBILI: 50

COLPI MINIMI: 8

START-STOP: segnale acustico – ultimo colpo

PENALITA': Come da regolamento.

STAGE FACTOR: 5%



GOLD CUP SHOTGUN BERETTA

Esercizio 7 - BUCKSHOT max 9 pellets

REGOLAMENTO: F.I.T.D.S.-IPSC-

START POSITION: relax all'interno della shooting area, almeno un piede che tocca una delle due start line. Arma carica camera di cartuccia vuota, opzione 2, mantenuta con la sola mano forte dalla cassa del fucile, parallela al terreno.

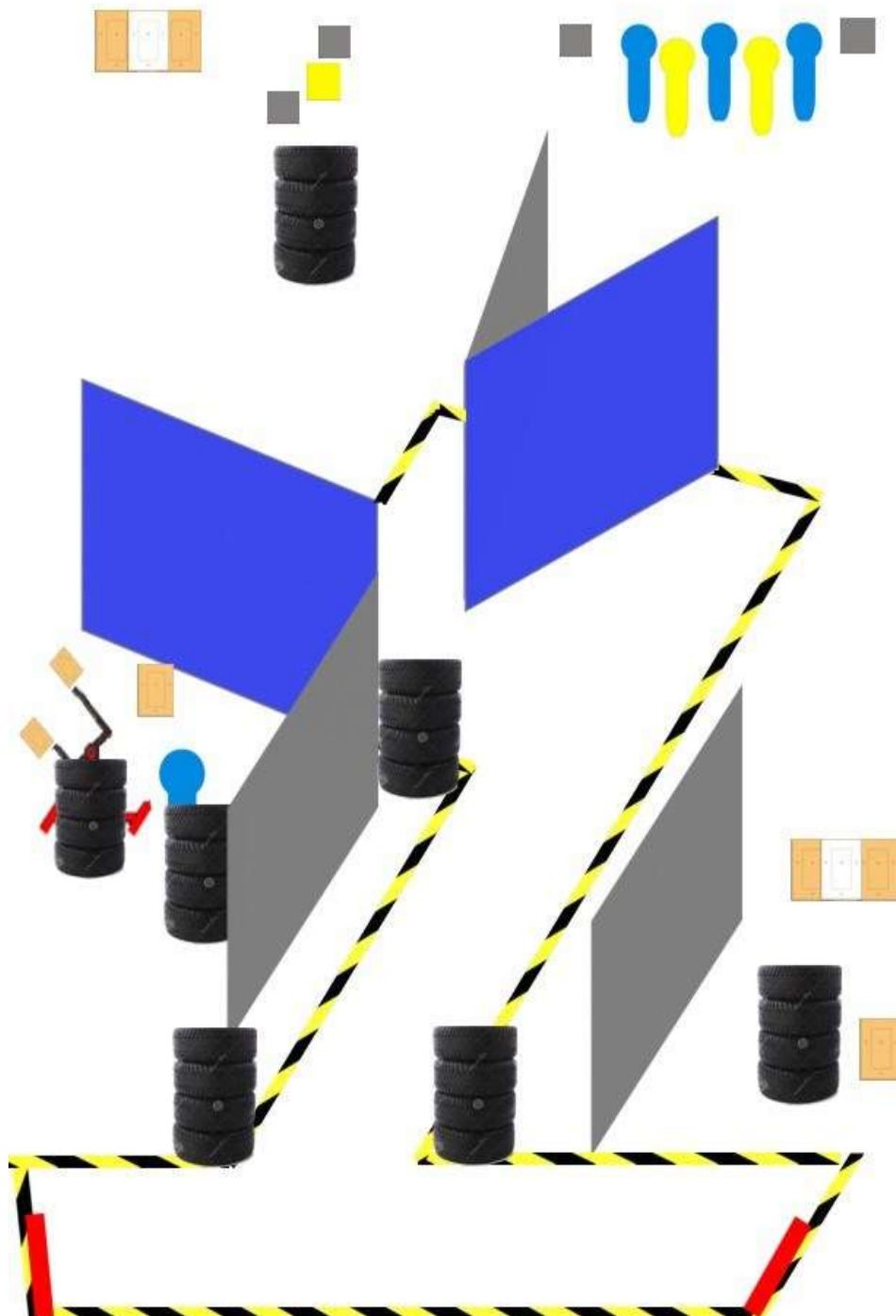
PROCEDURE

Al segnale acustico, ingaggiare any order, free stile tutti i bersagli quando visibili.

Tutte le strutture sono hard cover.

L'abbattimento del mini pepper aziona il doppio bobber A4.

ESERCIZIO: MEDIUM COURSE
CONTEGGIO: Comstock
TARGETS: 4 MINI PEPPER, 4 PLATE, 8 A4
TARGET, 5 PT.
DISTANZE: 8/18 mt.
PUNTI POSSIBILI: 120
COLPI MINIMI: 16
START-STOP: segnale acustico – ultimo colpo
PENALITA': Come da regolamento.
STAGE FACTOR: 13%



GOLD CUP SHOTGUN BERETTA

Esercizio 8 - BUCKSHOT max 9 pellets

REGOLAMENTO: F.I.T.D.S.-IPSC-

START POSITION: relax sulla pedana mobile. Arma carica opzione 2, "Hip Level": mantenuta con entrambe le mani parallela al terreno con la pala del calcio che tocca il tiratore all'altezza dell'anca, guardia del grilletto rivolta al terreno.

PROCEDURE

Al segnale acustico, ingaggiare any order, free stile tutti i bersagli quando visibili.

Tutte le strutture sono hard cover.

L'abbattimento del mini pepper aziona il doppio bobber A4.

ESERCIZIO: SHORT COURSE

CONTEGGIO: Comstock

TARGETS: 1 CLAY, 1 PEPPER, 2 MINI PEPPER, 1 PLATE, 3 A4 TARGET, 2 PT.

DISTANZE: 8-28 mt.

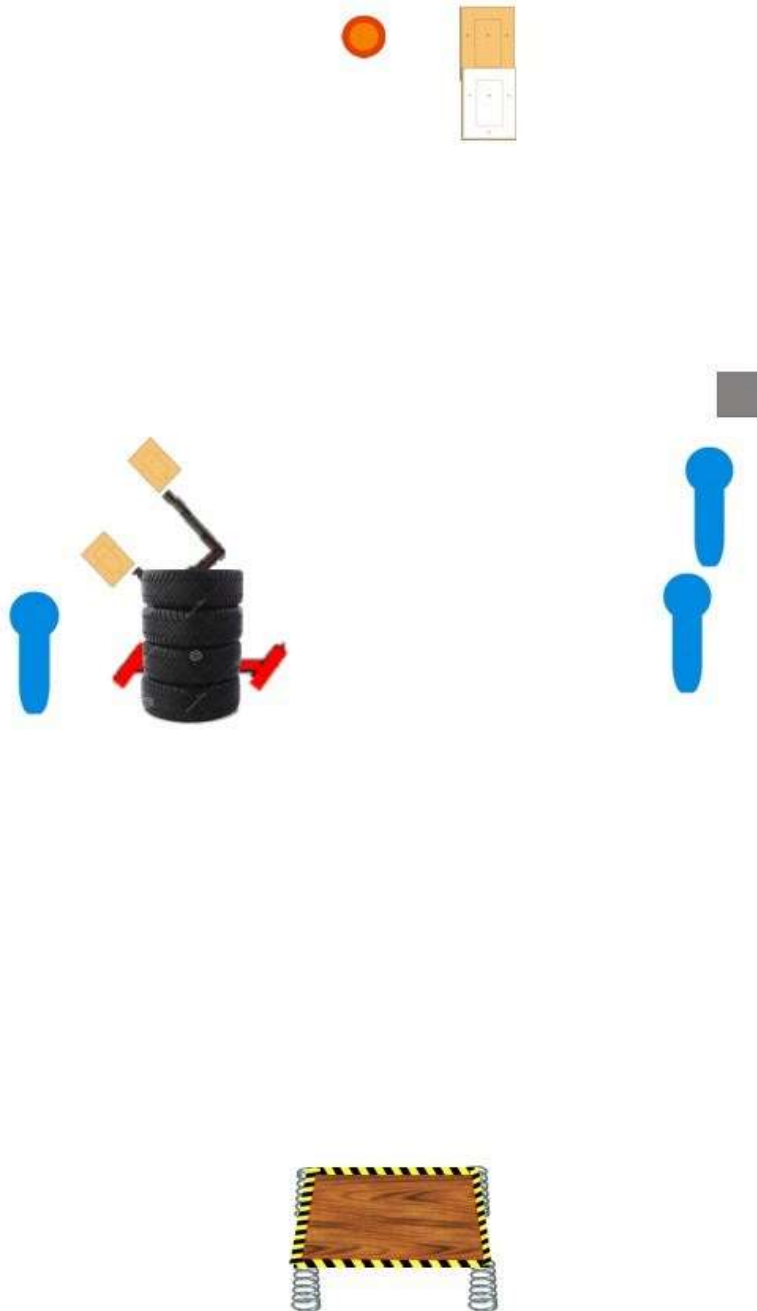
PUNTI POSSIBILI: 55

COLPI MINIMI: 8

START-STOP: segnale acustico – ultimo colpo

PENALITA': Come da regolamento.

STAGE FACTOR: 6%



GOLD CUP SHOTGUN BERETTA

Esercizio 9- BUCKSHOT max 9 pellets

REGOLAMENTO: F.I.T.D.S.-IPSC-

START POSITION: relax all'interno della shooting area. Arma carica camera di cartuccia vuota, opzione 2, appoggiata al tavolo come mostrato.

PROCEDURE

Al segnale acustico, ingaggiare any order, free stile tutti i bersagli quando visibili.

Tutte le strutture sono hard cover.

ESERCIZIO: SHORT COURSE

CONTEGGIO: Comstock

TARGETS: 2 MINI PEPPER, 2 PLATE, 4 CLASSIC TARGET, 2 PT.

DISTANZE: 8-28 mt.

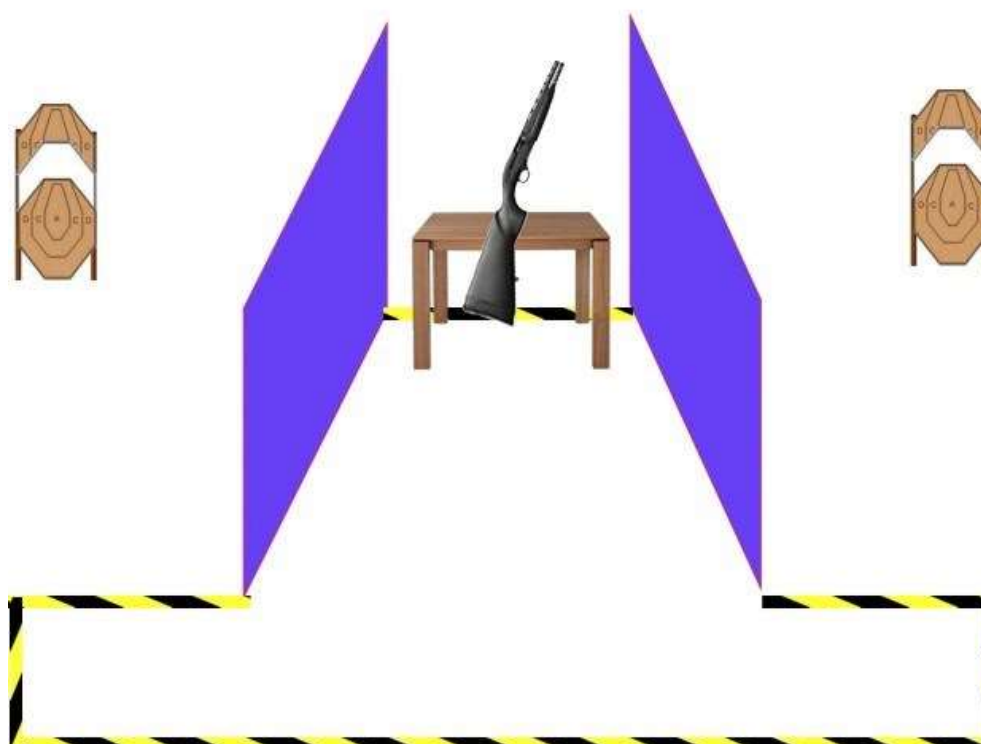
PUNTI POSSIBILI: 60

COLPI MINIMI: 8

START-STOP: segnale acustico – ultimo colpo

PENALITA': Come da regolamento.

STAGE FACTOR: 6%



GOLD CUP SHOTGUN BERETTA

Esercizio 10- SLUG

REGOLAMENTO: F.I.T.D.S.-IPSC-

START POSITION: relax all'interno della shooting area. Arma carica opzione 1, in posizione "Hip Level" mantenuta con entrambe le mani parallela al terreno con la pala del calcio che tocca il tiratore all'altezza dell'anca, guardia del grilletto rivolta al terreno.

PROCEDURE

Al segnale acustico, ingaggiare any order, free stile tutti i bersagli quando visibili.

Tutte le strutture sono hard cover.

Azionando la maniglia si attiva il bobber.

ESERCIZIO: SHORT COURSE

CONTEGGIO: Comstock

TARGETS: 8 CLASSIC TARGET, 3 PT.

DISTANZE: 8-28 mt.

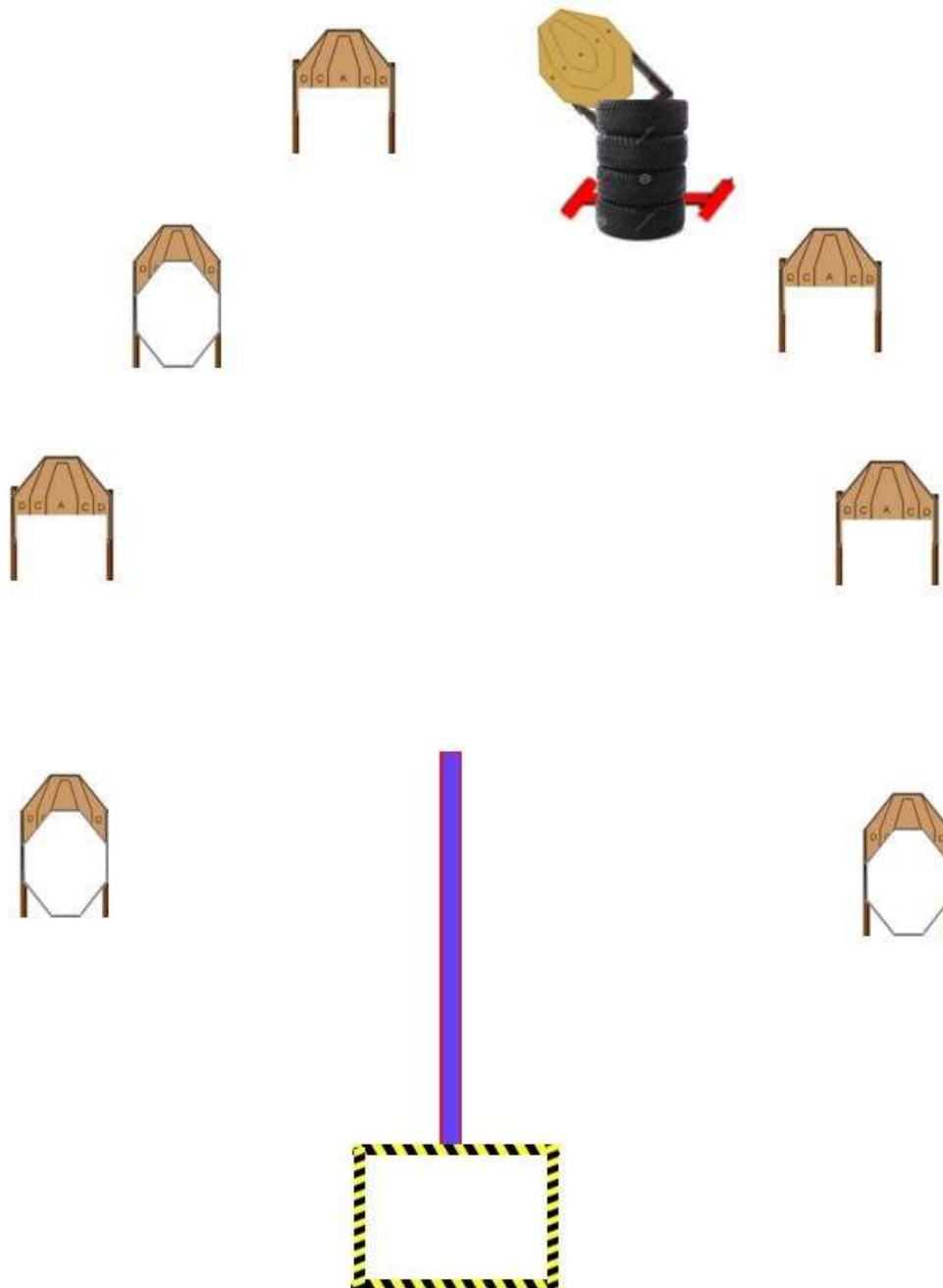
PUNTI POSSIBILI: 40

COLPI MINIMI: 8

START-STOP: segnale acustico – ultimo colpo

PENALITA': Come da regolamento.

STAGE FACTOR: 4%



GOLD CUP SHOTGUN BERETTA

Esercizio 11- BIRDSHOT

REGOLAMENTO: F.I.T.D.S.-IPSC-

START POSITION: relax all'interno della shooting area. Arma scarica carica, opzione 3, mantenuta con entrambe le mani parallela al terreno con la pala del calcio che tocca il tiratore all'altezza dell'anca, guardia del grilletto rivolta al terreno.

PROCEDURE

Al segnale acustico, ingaggiare any order, free stile tutti i bersagli quando visibili.

Tutte le strutture sono hard cover.

Abbattendo i relativi mini pepper si attivano i bobber.

ESERCIZIO: SHORT COURSE

CONTEGGIO: Comstock

TARGETS: 4 CLAY, 2 MINI PEPPER, 2 PLATE, 2 PT.

DISTANZE: 8-18 mt.

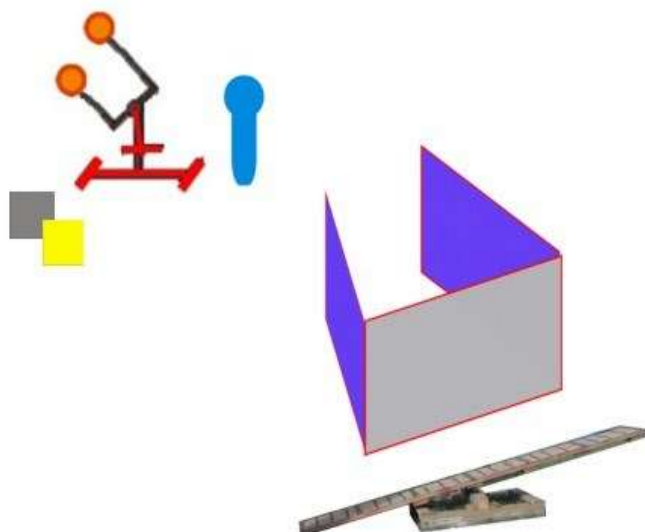
PUNTI POSSIBILI: 40

COLPI MINIMI: 8

START-STOP: segnale acustico – ultimo colpo

PENALITA': Come da regolamento.

STAGE FACTOR: 4%



GOLD CUP SHOTGUN BERETTA

Esercizio 12- BIRDSHOT

REGOLAMENTO: F.I.T.D.S.-IPSC-

START POSITION: tiratore seduto sulla bicicletta piedi sui pedali. Arma carica, camera di cartuccia vuota, opzione 2, mantenuta con entrambe le mani parallela al terreno, guardia del grilletto rivolta al terreno. Fronte "downrange".

PROCEDURE

Al segnale acustico, ingaggiare any order, free stile tutti i bersagli quando visibili.

Tutte le strutture sono hard cover.

Abbattendo i relativi mini pepper si attivano i bobber.

ESERCIZIO: SHORT COURSE

CONTEGGIO: Comstock

TARGETS: 4 MINI PEPPER, 4 PLATE.

DISTANZE: 8-12 mt.

PUNTI POSSIBILI: 40

COLPI MINIMI: 8

START-STOP: segnale acustico – ultimo colpo

PENALITA': Come da regolamento.

STAGE FACTOR: 4%

