



La A.S.D. Le Tre Piume è lieta di invitarvi alla

## 4° YENICE CUP

22/23/24 Luglio 2016

Gara di tiro dinamico per pistola

6° prova fascia A F.I.T.D.S.

Presso il centro sportivo Le Tre Piume Agna (Pd)

Match director: **Max Bragagnolo**

Organizzazione: A.S.D. Le Tre Piume [WWW.letrepiume.it](http://WWW.letrepiume.it)

Info: [madmaxhc@libero.it](mailto:madmaxhc@libero.it) 345/1850512 [info@letrepiume.it](mailto:info@letrepiume.it) 049/9515388

- **Iscrizioni:** per via telematica sul sito [www.fitds.it](http://www.fitds.it) costo gara 63,50 euro tramite iscrizione Ma.Re.
- **Data e luogo:** sabato 23 e domenica 24 Aprile presso il centro sportivo “Le Tre Piume” in via Costanze 8 ad Agna in provincia di Padova
- **Munizioni:** A cura di ogni singolo tiratore
- **N°colpi:** 232 minimi
- **Ristorazione:** Sarà presente in campo un punto di ristoro
- **Regolamento:** Sarà adottato il regolamento I.P.S.C./F.I.T.D.S. ultima edizione, ogni tiratore dovrà essere in regola con le quote d’iscrizione F.I.T.D.S.
- **Classifiche e premi:** Division Open, Standard, Production, Classic, Revolver come da regolamento sportivo FITDS
- **Orari:** turno unico briefing ore 7:45 inizio ore 8:00
- **Range officer:** A cura della S.A.F.R.O.

• **INDICAZIONI PER RAGGIUNGERE IL CAMPO DI TIRO**

• **Per chi proviene dall’autostrada A13:**

Prendere l’uscita “Monselice”. Imboccare la provinciale Monselice - Mare, al secondo semaforo girare a destra in direzione Agna; quindi proseguire per circa 2,5 Km e infine girare a sinistra in Via Costanze.

• **Per chi proviene dalla Strada Statale Romea:**

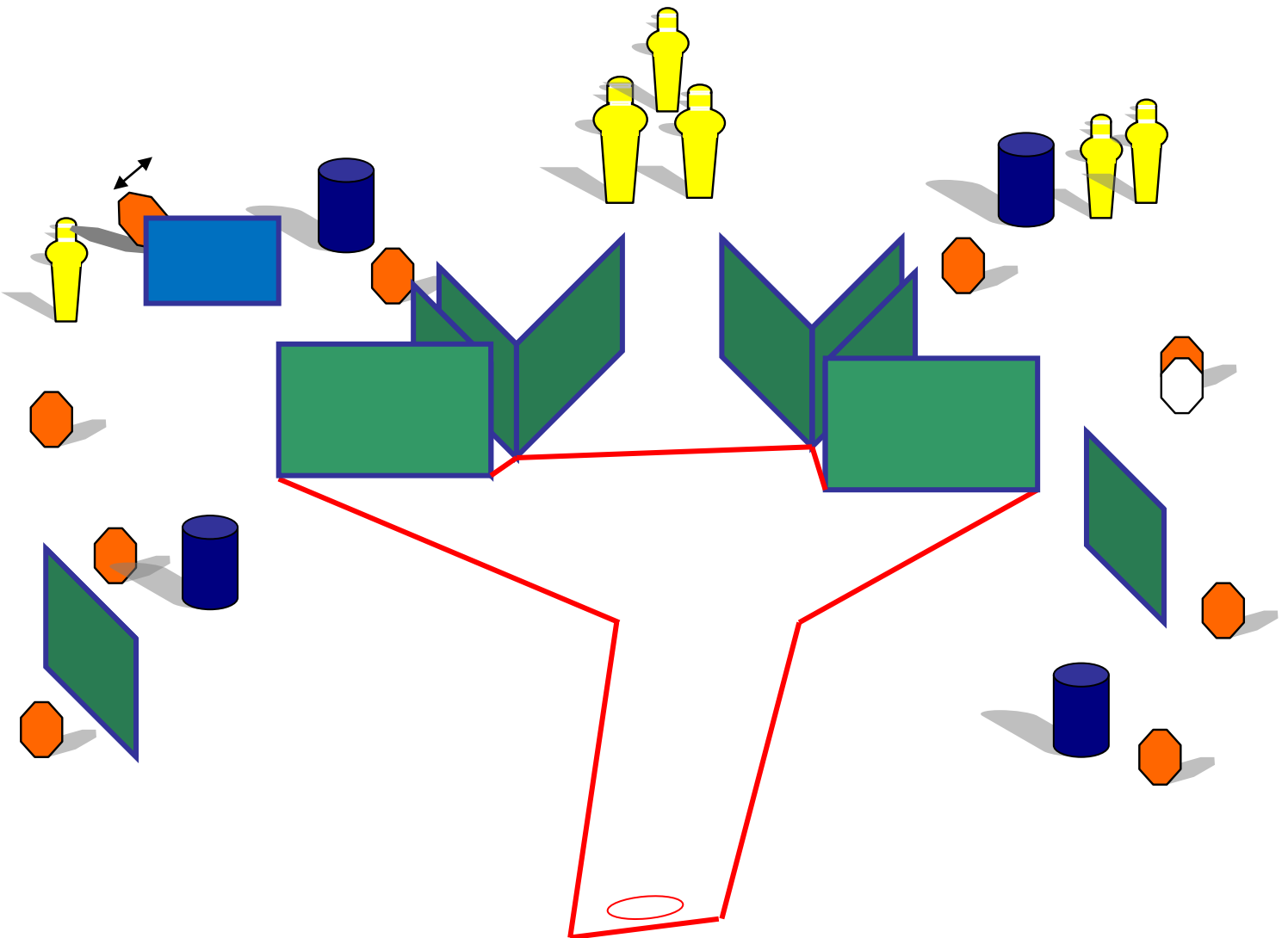
Giunti nei pressi del cavalcavia Mestre/Padova, dirigersi in direzione Cavarzere/Monselice e dopo circa 2 Km svoltare a destra in direzione Monselice, proseguendo fino al semaforo sopra indicato, quindi svoltare a sinistra e proseguire per 2,5 km fino in via costanze

: I





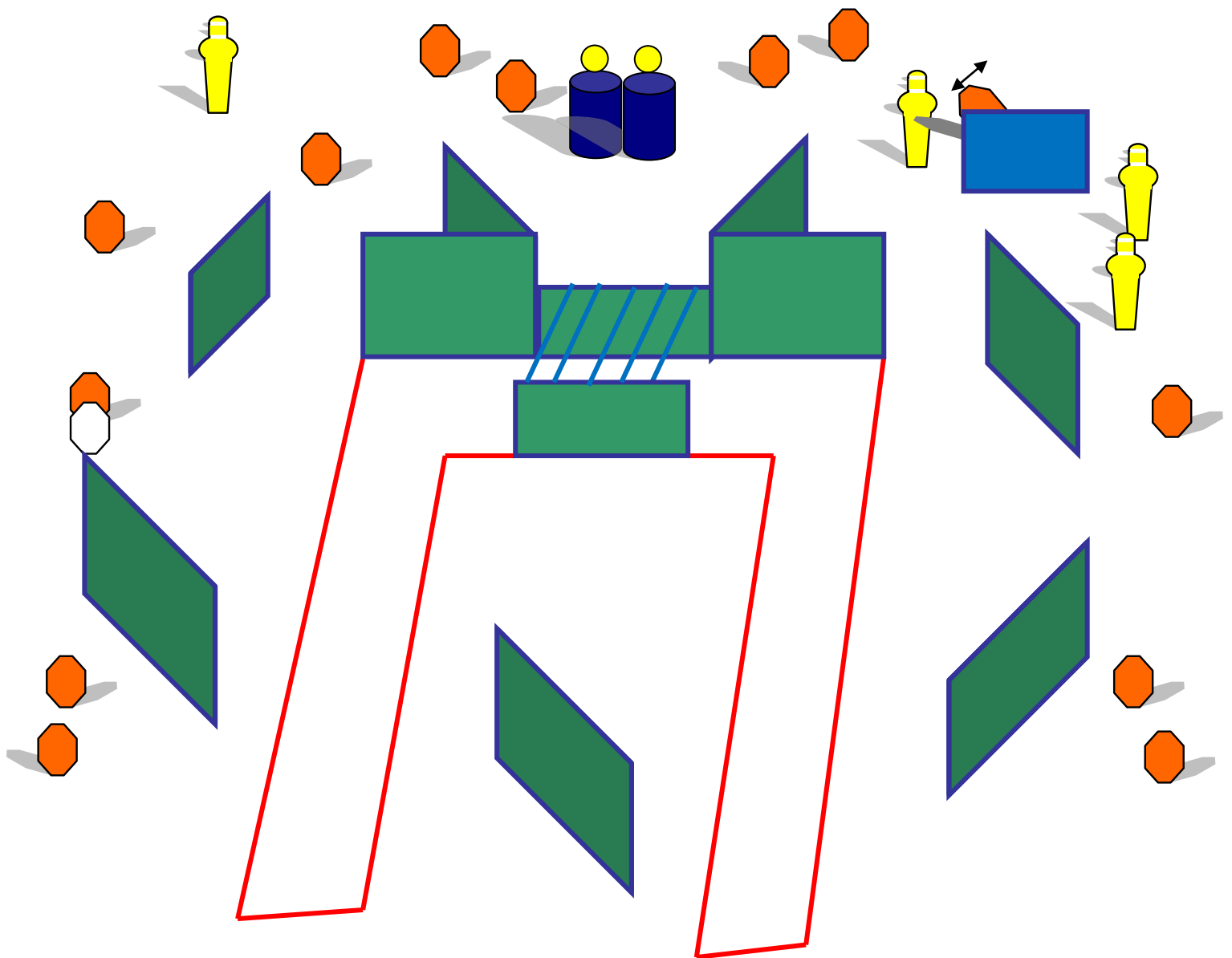
## STAGE 1 - Medium Course



### INFO 1

<b>TYPE:</b>	Medium Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 9 Classic Targets</li> <li>• 4 mini popper</li> <li>• 2 ipsc popper</li> <li>• 1 no shoot</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	24 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	3-15 m	<b>MAX POINTS:</b>	120 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore con i talloni che toccano gli appositi segni in posizione surrender come mostrato; arma in fondina in condizione di pronto.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione . Tutte le strutture sono hard cover. Popper 1 attiva T4		

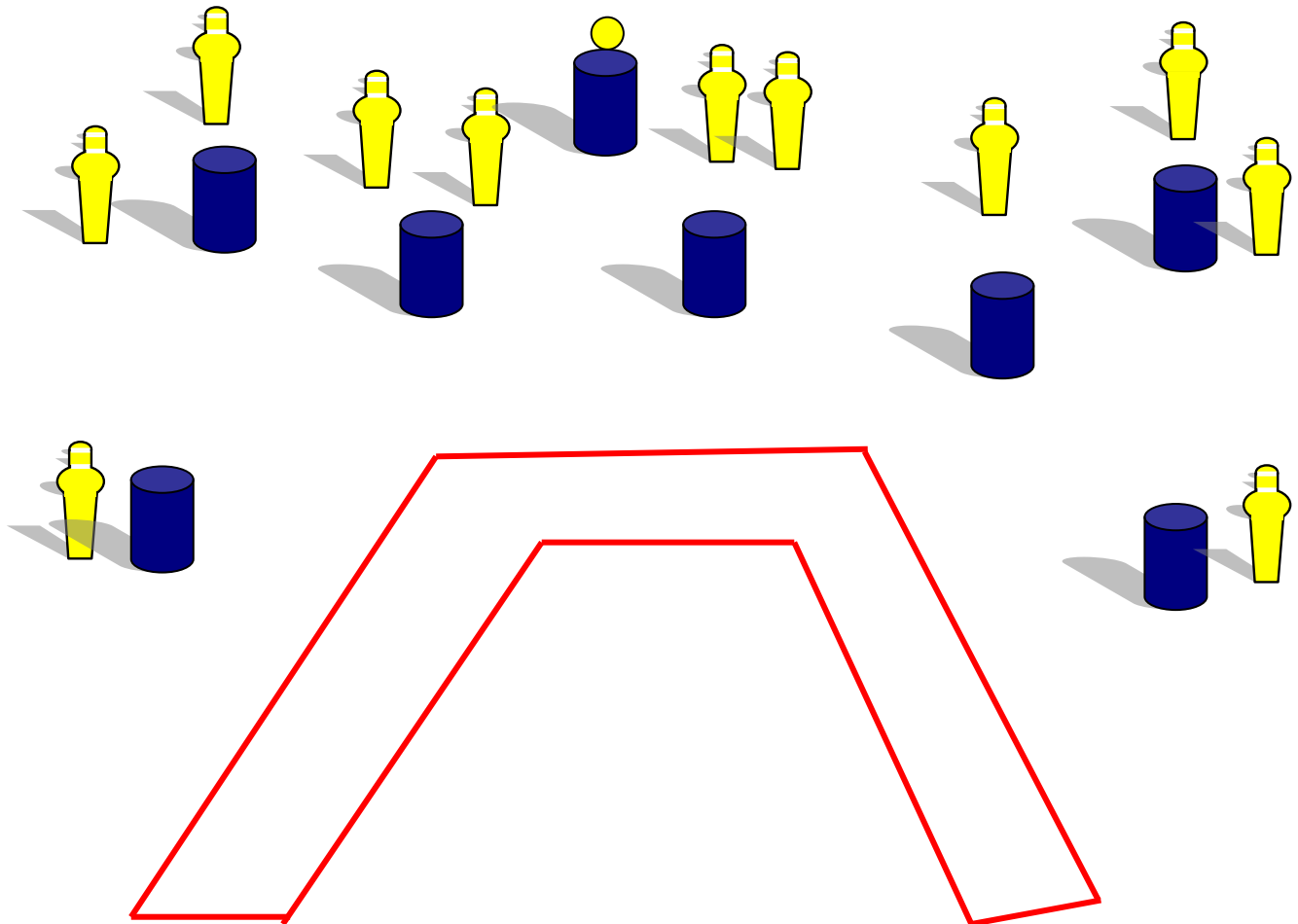
## STAGE 2 - Long Course



### INFO 2

<b>TYPE:</b>	Long Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 13 Classic Targets</li> <li>• 4 Mini Popper</li> <li>• 2 Plates</li> <li>• 2 No shoot.</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	32 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	2-14 m	<b>MAX POINTS:</b>	160 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore in posizione relax all'interno della shooting area; arma in fondina in condizione di pronto.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Ogni asse del copper tunnel che cada comporta un errore di procedura. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione. Tutte le strutture sono hard cover. Popper 4 attiva T9		

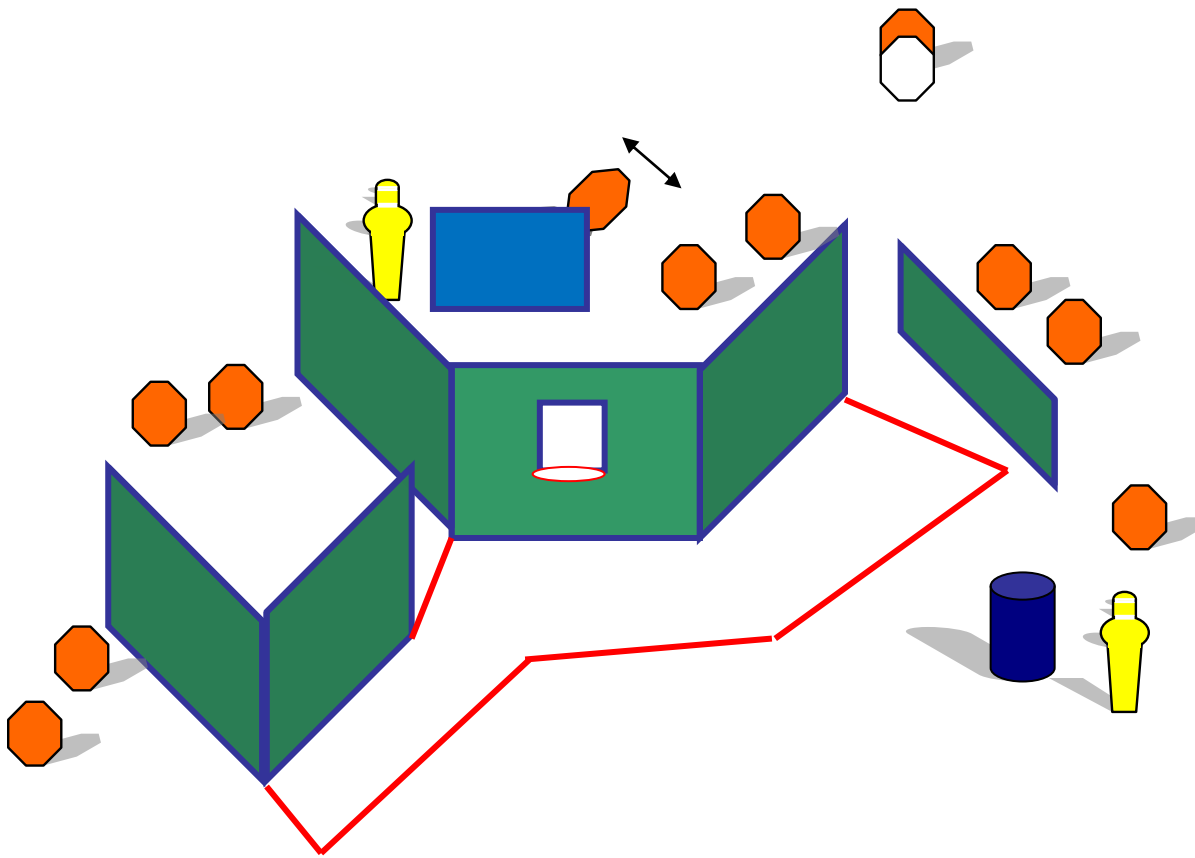
## STAGE 3 - Short Course



### INFO 3

<b>TYPE:</b>	Short course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 Plate</li> <li>• 11 Mini Popper</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	12 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	9-15 m	<b>MAX POINTS:</b>	60 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore in posizione relax all'interno della shooting area. Arma in fondina in condizione di pronto.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia i bersagli any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione. Tutte le strutture sono hard cover.		

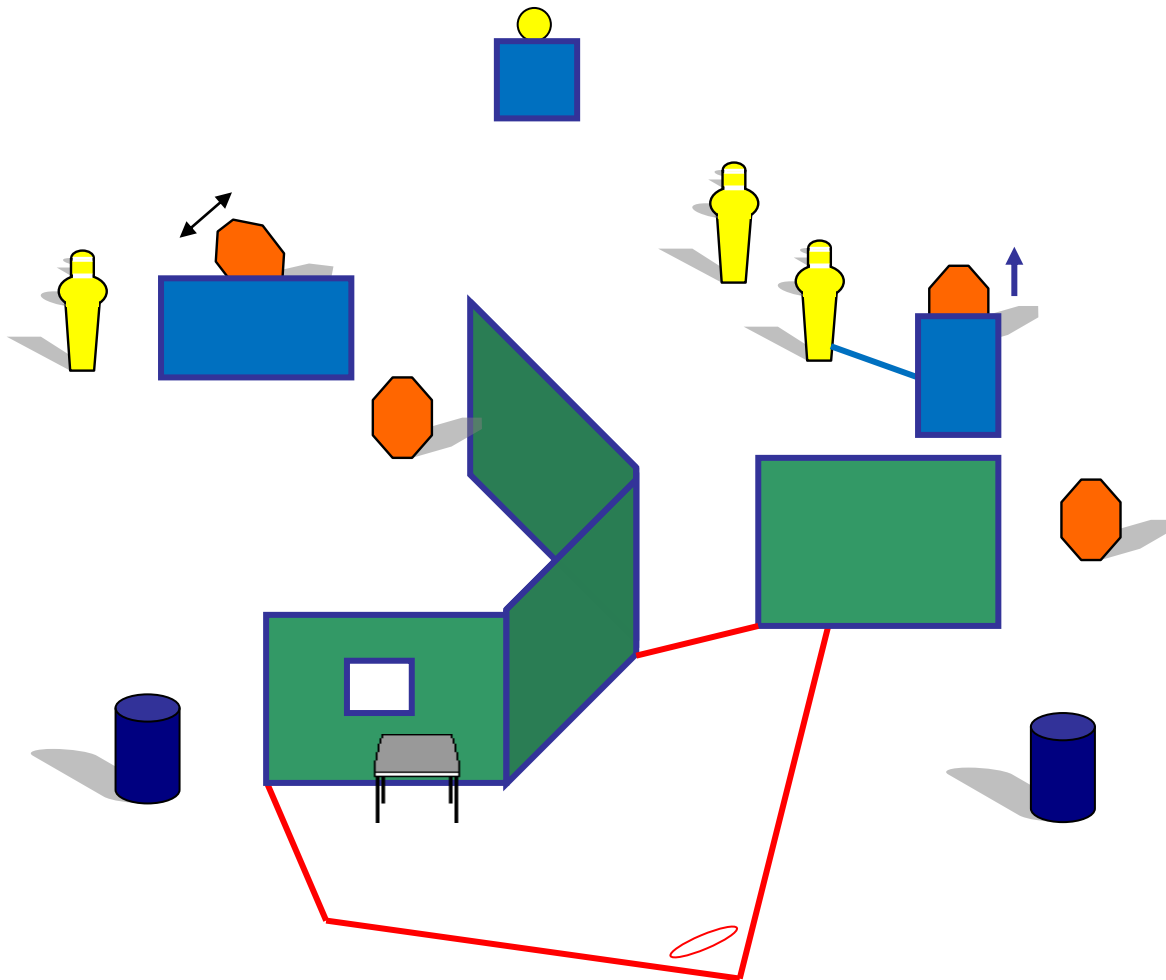
## STAGE 4 - Medium Course



### INFO 4

<b>TYPE:</b>	Medium Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 11 Classic Targets</li> <li>• 2 Mini Popper</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	24 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	2-15 m	<b>MAX POINTS:</b>	120 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore con le mani che toccano gli appositi segni sulla finestra. Arma in fondina con caricatore inserito e camera di cartuccia vuota.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione .Tutte le strutture sono hard cover. Popper 1 Attiva T5		

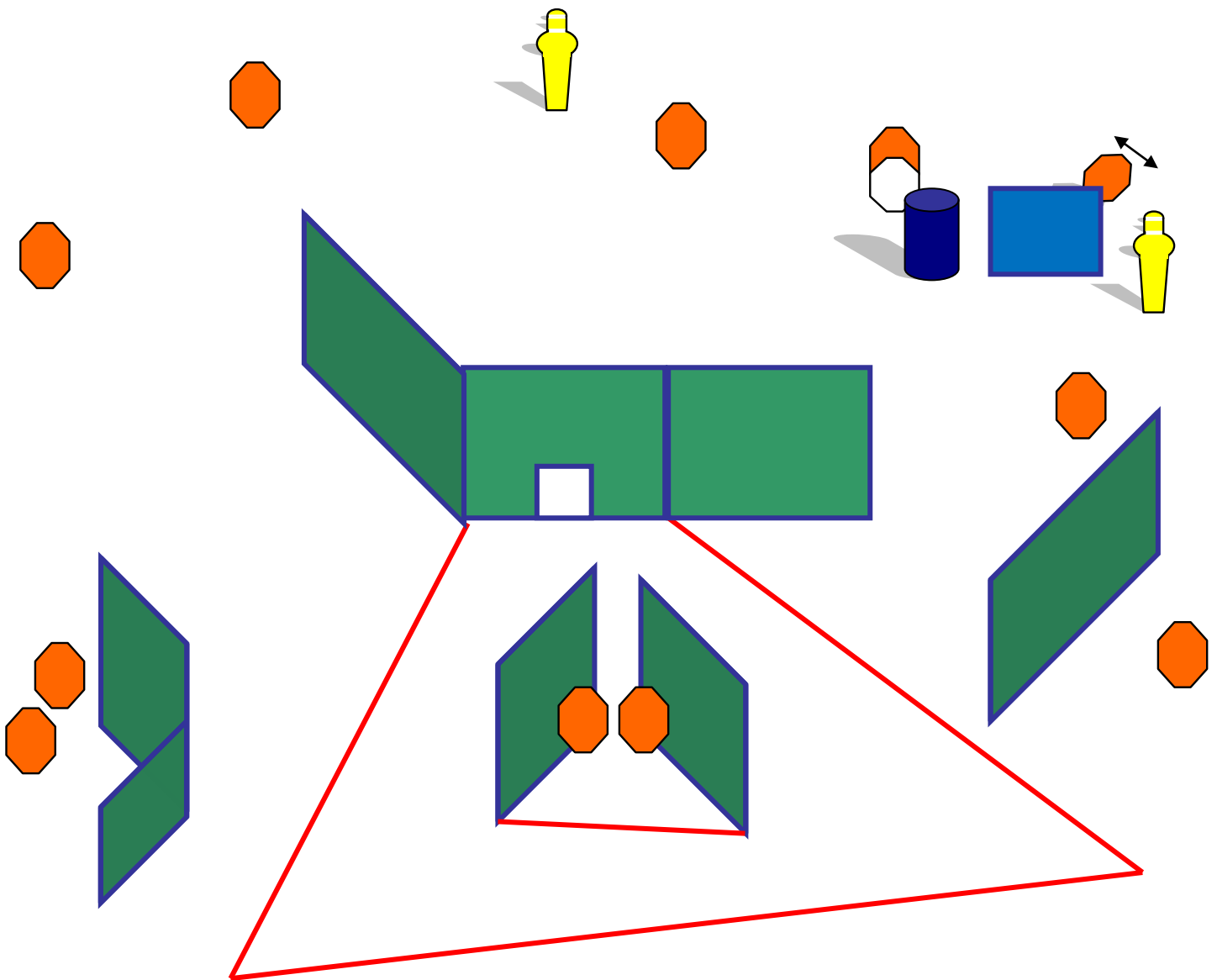
## STAGE 5 – Short Course



### INFO 5

<b>TYPE:</b>	Short Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 Classic Targets</li> <li>• 3 Mini Popper</li> <li>• 1 Plate</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	12 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	5-15 m	<b>MAX POINTS:</b>	60 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore in posizione relax con i talloni che toccano gli appositi segni arma in condizione di pronto appoggiata sul tavolo come mostrato.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione. Pepper 1 attiva T1 popper 3 attiva T3 .Tutte le strutture sono hard cover.		

## STAGE 6– Medium Course

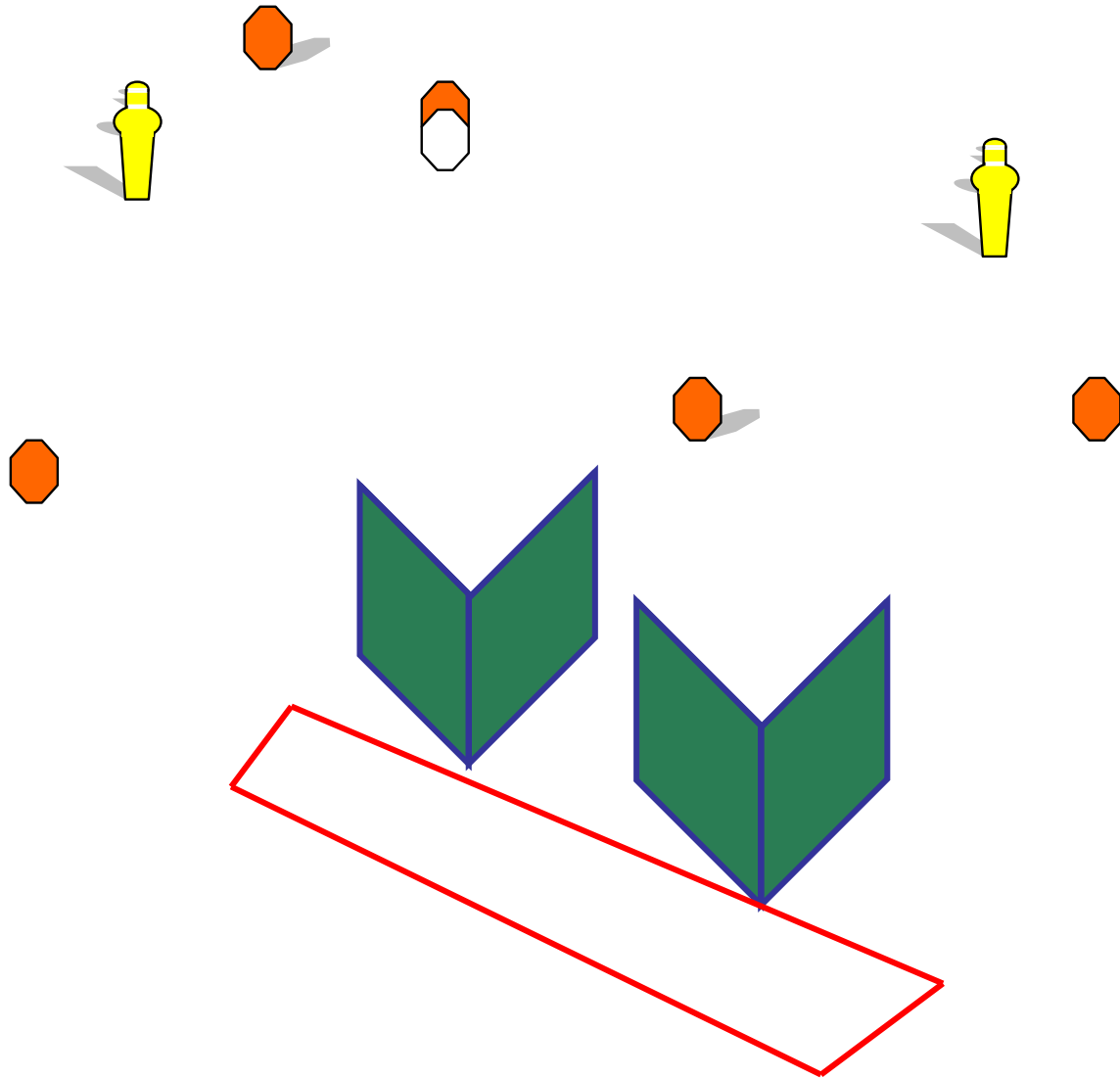


### INFO 6

<b>TYPE:</b>	Medium Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 11 Classic Targets</li> <li>• 2 Mini Popper</li> <li>• 1 Penalty target</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	24 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	2-20 m	<b>MAX POINTS:</b>	120 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore in posizione relax all'interno della shooting area, arma in fondina in condizione di pronto.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione. Pepper 1 attiva T6. Tutte le strutture sono hard cover.		



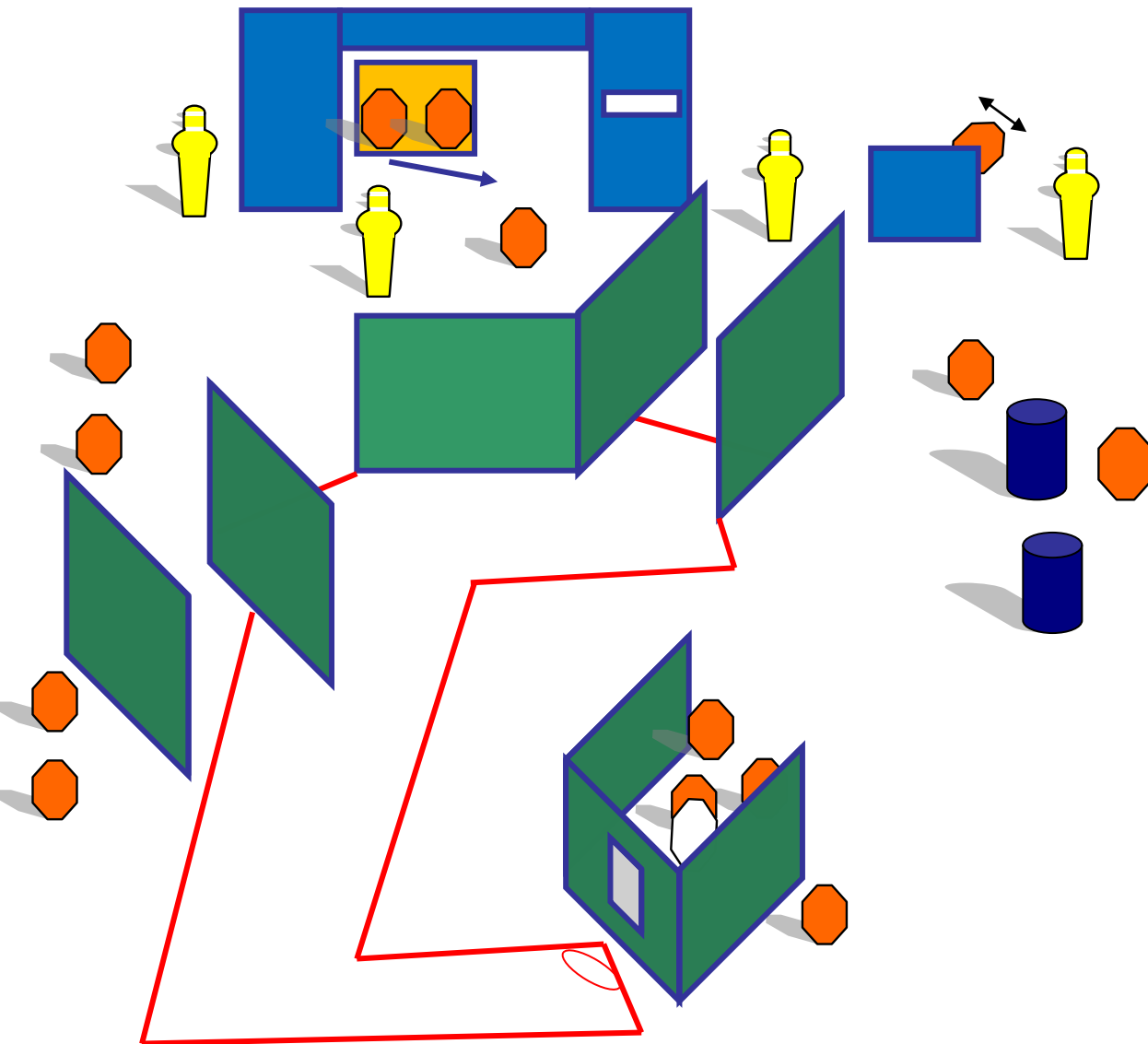
## STAGE 7– Short Course



### INFO 7

<b>TYPE:</b>	Short Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 Classic Targets</li> <li>• 2 Mini Popper</li> <li>• 1 Penalty Targets.</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	12 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	4-25 m	<b>MAX POINTS:</b>	60 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore in posizione relax all'interno della shooting area, arma in fondina completamente scarica.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili con la sola MANO FORTE. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione. Tutte le strutture sono hard cover.		

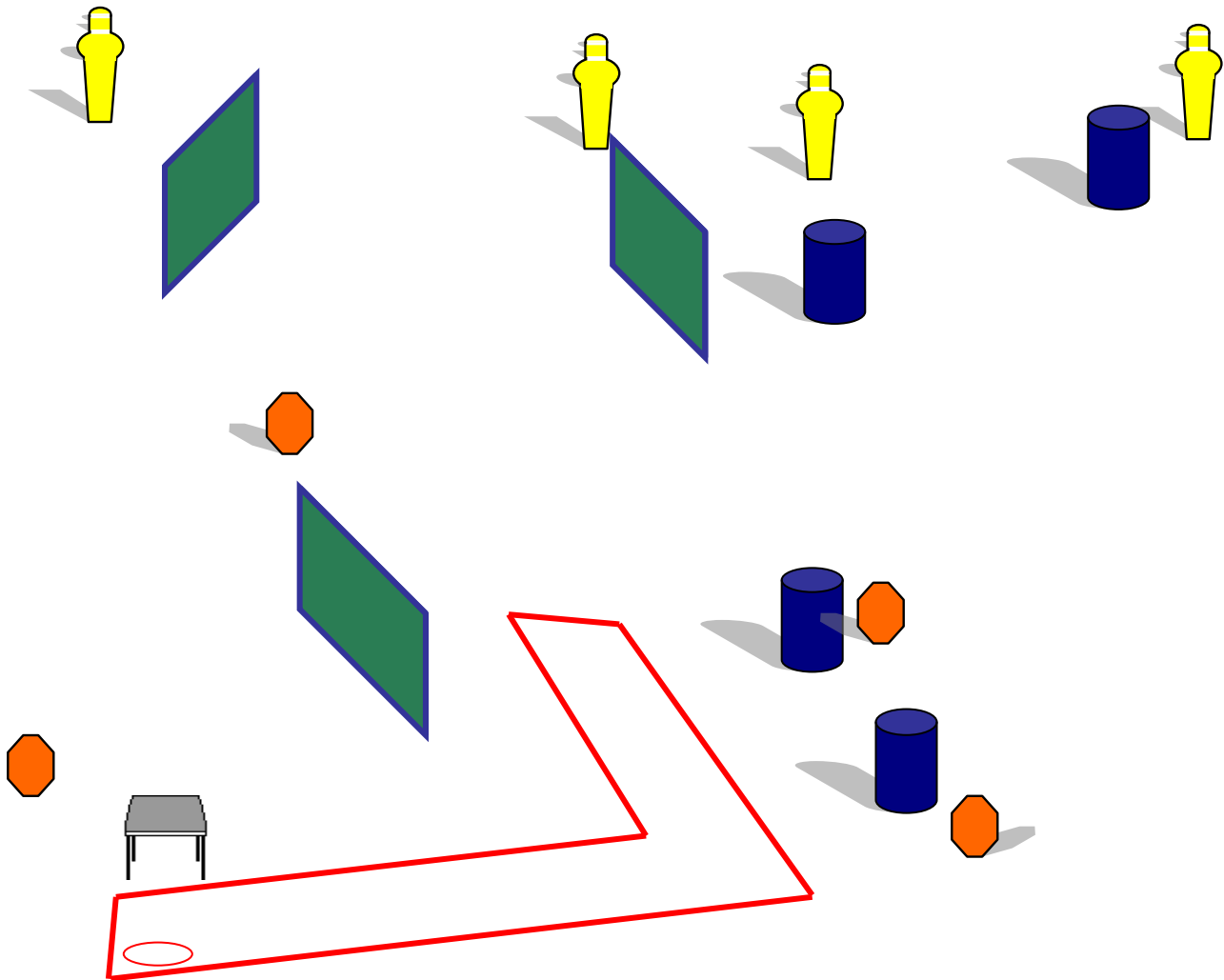
## STAGE 8– Long Course



### INFO 8

<b>TYPE:</b>	Long Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 14 Classic Targets</li> <li>• 4 Mini Popper</li> <li>• 1 No shoot.</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	32 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	2-15 m	<b>MAX POINTS:</b>	160 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore in posizione surrender con le punte dei piedi che toccano gli appositi segni. Arma in fondina in condizione di pronto.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione. Il popper 2 attiva il moover T6 e T7 Popper 3 attiva il bobber T8. Tutte le strutture sono hard cover.		

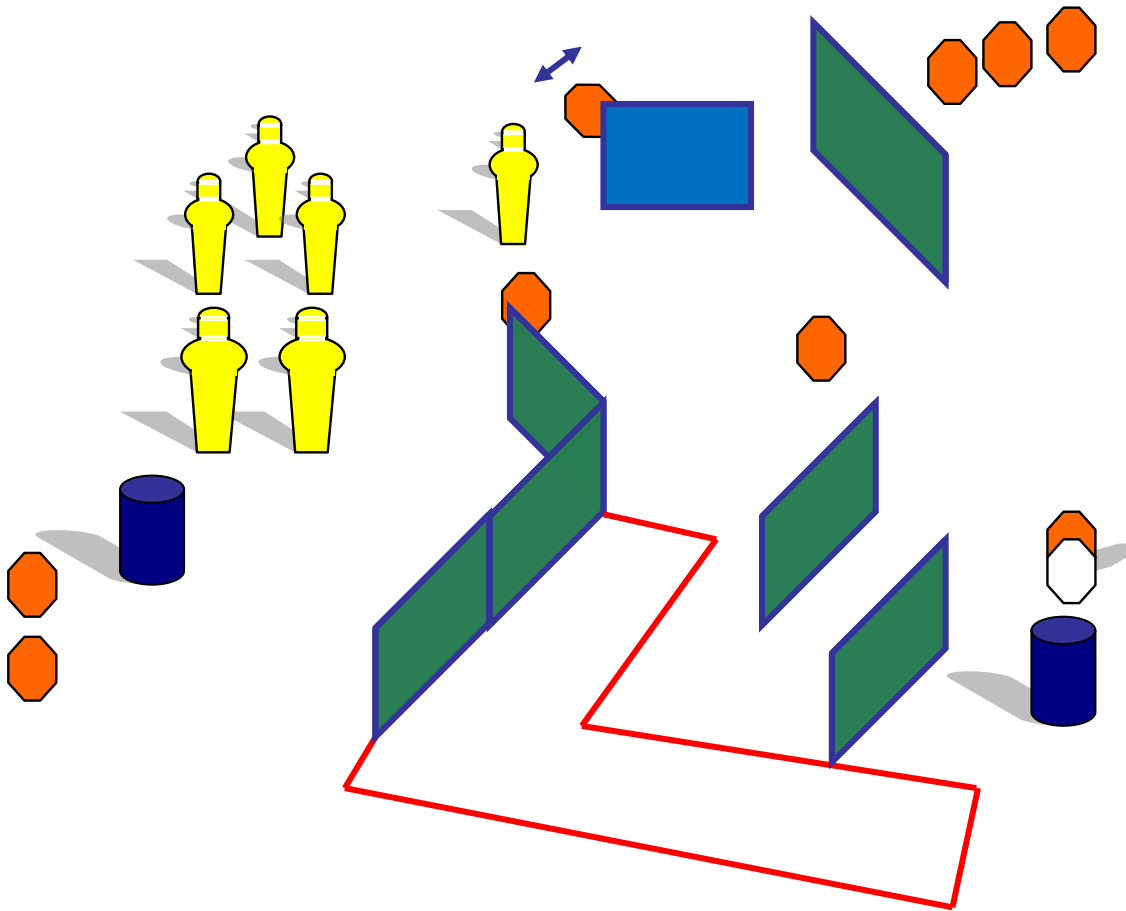
## STAGE 9– Short Course



### INFO 9

<b>TYPE:</b>	Short Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 Classic Targets</li> <li>• 4 Mini Popper</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	12 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	2-22 m	<b>MAX POINTS:</b>	60 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore in posizione relax con i talloni che toccano gli appositi segni; arma completamente scarica appoggiata sul tavolo assieme a tutti i caricatori che si intendono utilizzare.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione. Tutte le strutture sono hard cover.		

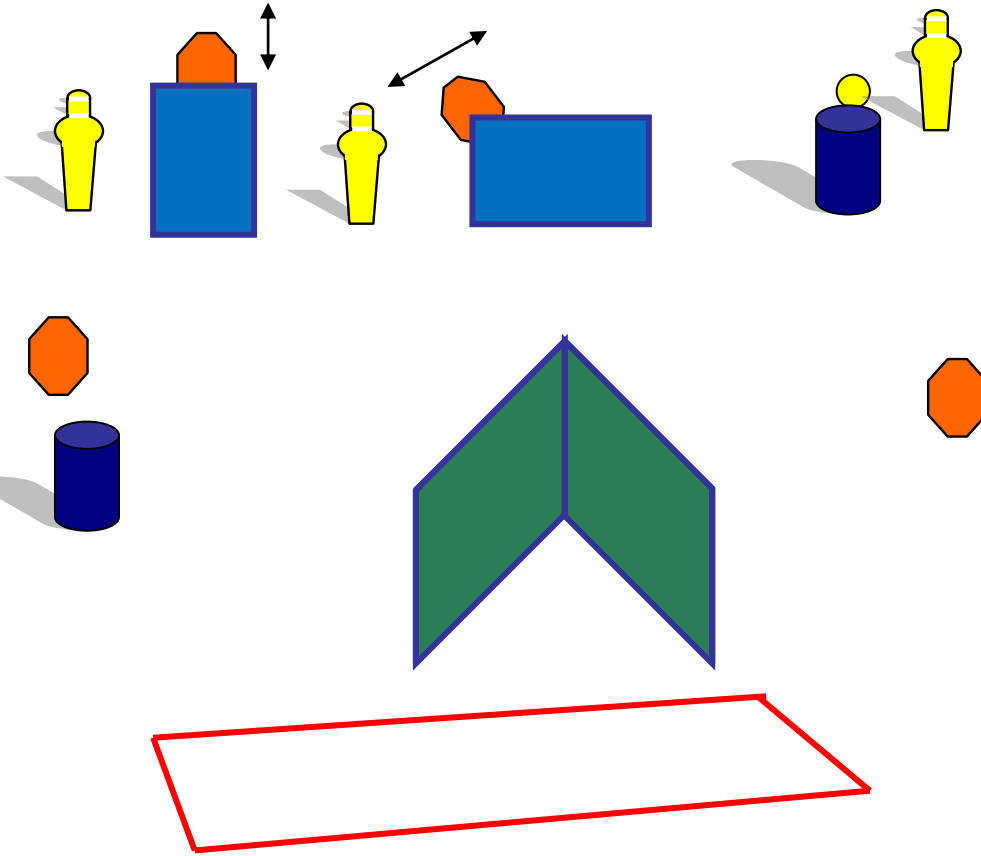
## STAGE 10– Medium Course



### INFO 10

<b>TYPE:</b>	Medium Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 9 Classic Targets</li> <li>• 4 Mini popper</li> <li>• 2 ipsc popper</li> <li>• 1 Penalty Targets.</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	24 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	3-25 m	<b>MAX POINTS:</b>	120 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore in posizione relax fronte ai bersagli all'interno della shooting area. Arma in fondina in condizione di pronto.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione. Popper 1 attiva il bobber T7. Tutte le strutture sono hard cover.		

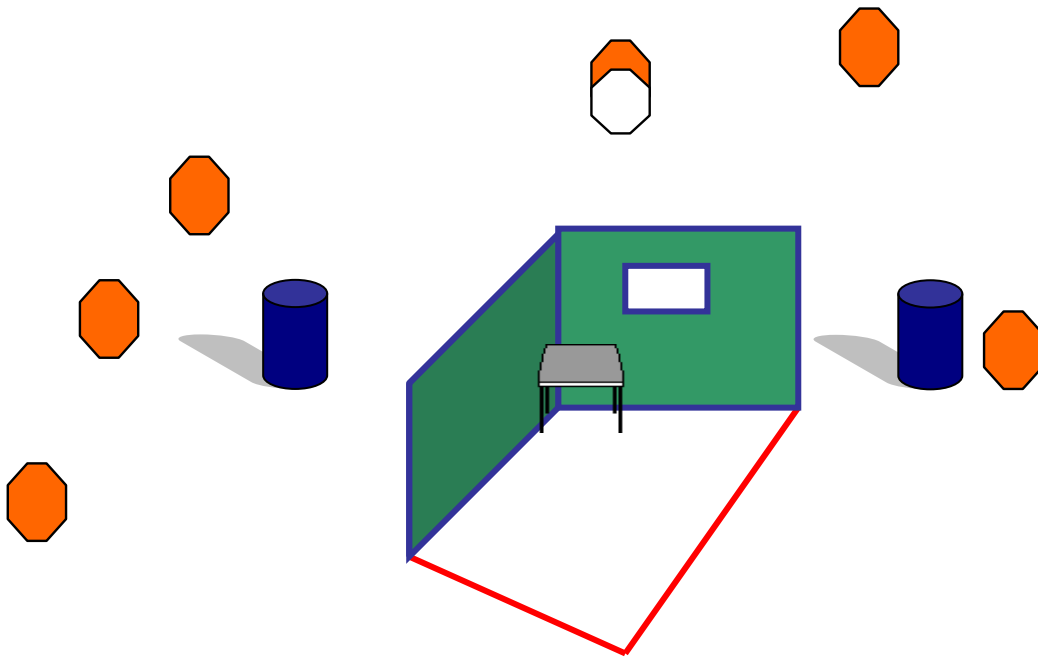
## STAGE 11– Short Course



### INFO 11

<b>TYPE:</b>	Short Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 Classic Targets</li> <li>• 3 Mini Popper</li> <li>• 1 Plate.</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	12 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	6-15 m	<b>MAX POINTS:</b>	60 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore in posizione relax all'interno della shooting area fronte ai bersagli ; arma in fondina in condizione di pronto.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione. Il popper 1 attiva T1. Il popper 2 attiva T2. Tutte le strutture sono hard cover.		

## STAGE 12– Short Course



### INFO 12

<b>TYPE:</b>	Short Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 Classic Targets</li> <li>• 2 Mini popper</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	12 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	3-10 m	<b>MAX POINTS:</b>	60 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore in posizione relax fronte ai bersagli all'interno della shooting area ; arma appoggiata sul tavolo in condizione di pronto.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili con la sola MANO DEBOLE. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione. Tutte le strutture sono hard cover.		



## Match Profile

Stage	Tipo	N. colpi	Target	Popper	Plates	No shoot	Punti	Stage %
1	Medium	24	9	6	0	1	120	10.34%
2	Long	32	13	4	2	1	160	13.79%
3	Short	12	0	11	1	0	60	5.17%
4	Medium	24	11	2	0	1	120	10.34%
5	Short	12	4	3	1	0	60	5.17%
6	Medium	24	11	2	0	1	120	10.34%
7	Short	12	5	2	0	1	60	5.17%
8	Long	32	14	4	0	1	160	13.79%
9	Short	12	4	4	0	0	60	5.17%
10	Medium	24	9	6	0	1	120	10.34%
11	Short	12	4	3	1	0	60	5.17%
12	Short	12	6	0	0	1	60	5.17%
Tot.		232	90	47	5	8	1160	100 %

### ALBERGHI CONVENZIONATI

Point hotel Conselve \*\*\*\*

Tel 049-9501588

[www.pointhotelconselve.it](http://www.pointhotelconselve.it)

dista 5 Km dal campo

Alloggio Cà Rocca \*\*\*

Tel 0429-767151

[www.carocca.it](http://www.carocca.it)

dista 10 Km dal campo

Hotel Oasi \*\*\*

Tel 049-5384379

[www.hoteloasi.com](http://www.hoteloasi.com)

dista 7 Km dal campo

nel centro della cittadina

di Conselve con Ristorante pizzeria

Blue Dream Hotel \*\*\*

Tel 0429-783111

fax 0429-783100

<http://www.bluedreamhotel.it>

dista 18 km dal campo

