



SABATO 9 E DOMENICA 10 LUGLIO 2016
II CLUB T.D.S. INTERFORZE LIVORNO
sono lieti di invitarvi al

X° TROFEO COSTA ETRUSCA

GARA VALIDA PER CAMPIONATO ITALIANO FASCIA B MACROAREA 3
LA GARA VERRA' EFFETTUATA PRESSO IL CAMPO DI TIRO DI MASSAROSA

8 stages colpi minimi 152

MATCH DIRECTOR

Giulio Del Rosario

INFO

Marco Tiberi
TSN Cecina

3933801815
0586/677631

MAIL

matibe63@hotmail.com

LUOGO

MASSAROSA (LU) LOC. QUIESA

QUOTA ISCRIZIONE

da versare in via telematica tramite sistema M.A.R.E.

I tiratori dovranno essere in regola con l'iscrizione alla
F.I.T.D.S. 2016

CLASSIFICHE

Individuali come da regolamento F.I.T.D.S.

DIVISION

Open, Standard, Production, Revolver, Classic

MUNIZIONI

libero uso di ogni tipo di palla

ARBITRAGGIO

A cura S.A.F.R.O..

REGOLAMENTO

valido il regolamento F.I.T.D.S. ultima edizione, e relativo
regolamento sportivo

ORARI GARA

La gara come da regolamento verrà effettuata in 2 turni (mattina e
pomeriggio) per le due giornate di gara con i seguenti orari:

1° TURNO ORE 8.00 (ritrovo ore 7.30 per il giorno di gara prescelto)

2° TURNO ORE 13.00 (ritrovo ore 12,30 per il giorno di gara prescelto)

Numero massimo tiratori 252 (126 sabato 126 domenica)

(9 TIRATORI A GRUPPO X 7 GRUPPI)

PREMIAZIONI

Individuali, come previsto dal regolamento F.I.T.D.S.

MATCH PROFILE

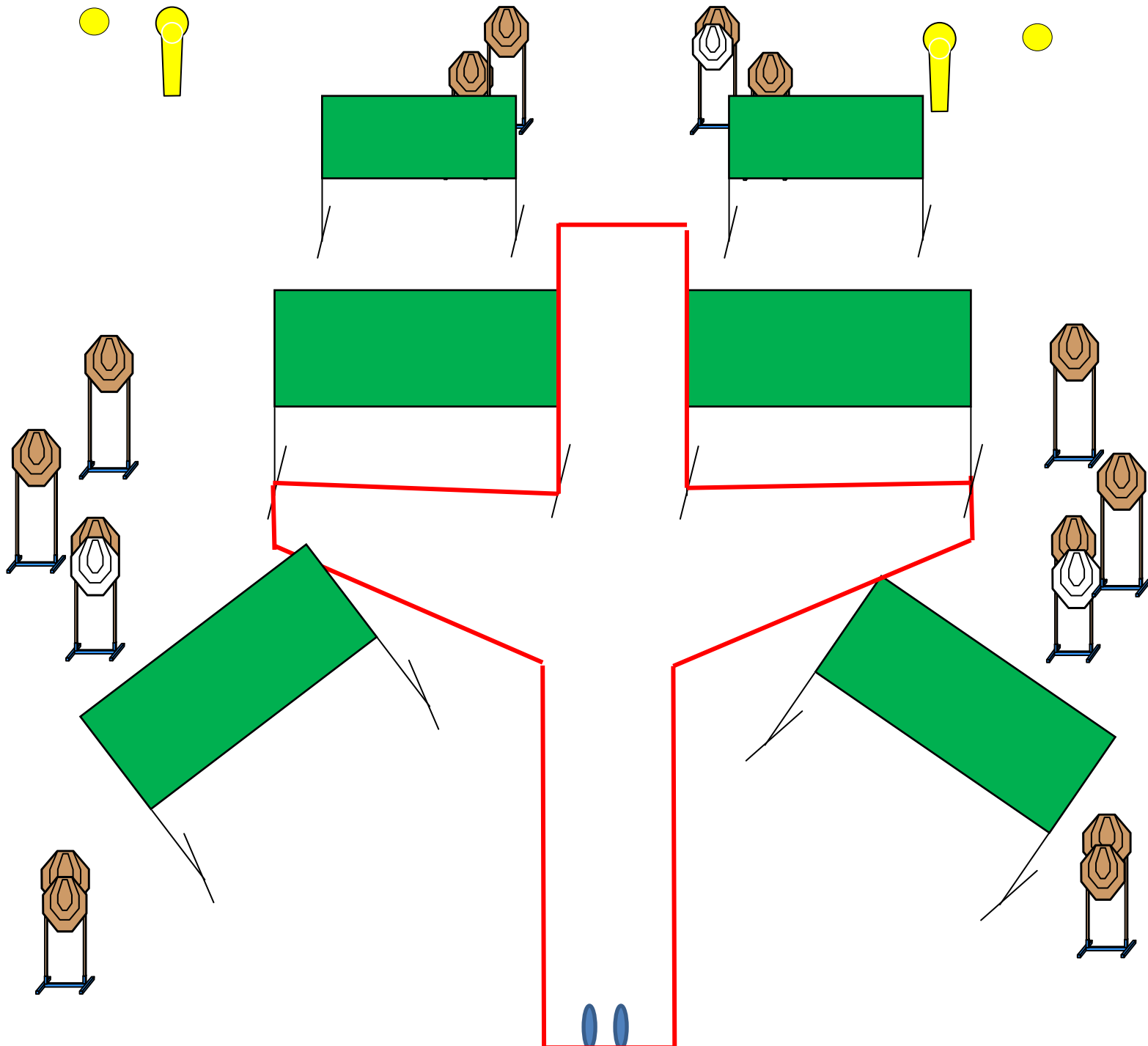
Stage	Conteggio	Tipo	Classic Target	Poppers	Plates	Penalty Target	Minimum Rounds	Maximum Points
1	Comstock	Long	14	2	2	3	32	160
2	Comstock	Short	4	1	1	2	12	60
3	Comstock	Short	5	2	/	2	12	60
4	Comstock	Medium	9	1	1	3	20	100
5	Comstock	Short	4	1	2	2	11	55
6	Comstock	Medium	10	2	1	2	23	115
7	Comstock	Long	14	2	/	3	30	150
8	Comstock	Short	5	/	2	1	12	60
Totali			65	11	9	18	152	760

PUNTO DI RISTORO SUL POSTO

E' vietato utilizzare qualsiasi abbigliamento militare, paramilitare, nonché l'utilizzo di abbigliamento e/o accessori che in qualche modo possano ledere l'immagine della F.I.T.D.S.

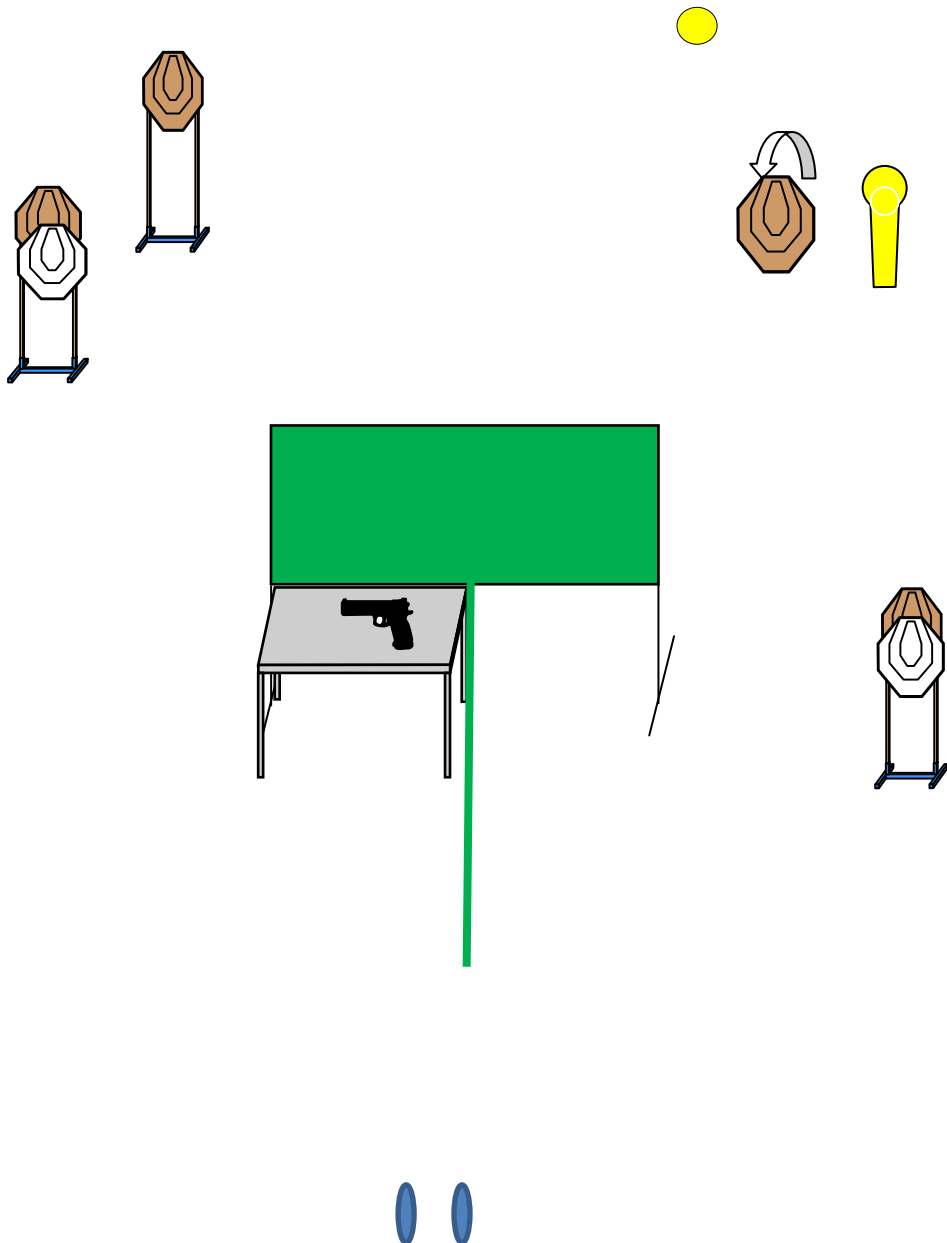
STAGE 1

LONG COURSE	
COLPI MINIMI : 32	14 Classic Target
CONTEGGIO : Comstock	2 Mini Popper
PUNTEGGIO MASSIMO: 160	2 Plates
DISTANZE : 3 - 15 mt	3 Penalty target
TUTTI I RIPARI SONO HARD COVER	
Partenza: arma carica in fondina, talloni appoggiati agli appositi segni.-	
Procedura: al segnale acustico si ingaggiano tutti i bersagli anyorder free style.	
Penalità come da regolamento IPSC	
Angoli di sicurezza 180° orizzontalie non oltre il parapalle in verticale	
Start segnale acustico, Stop ultimo colpo	



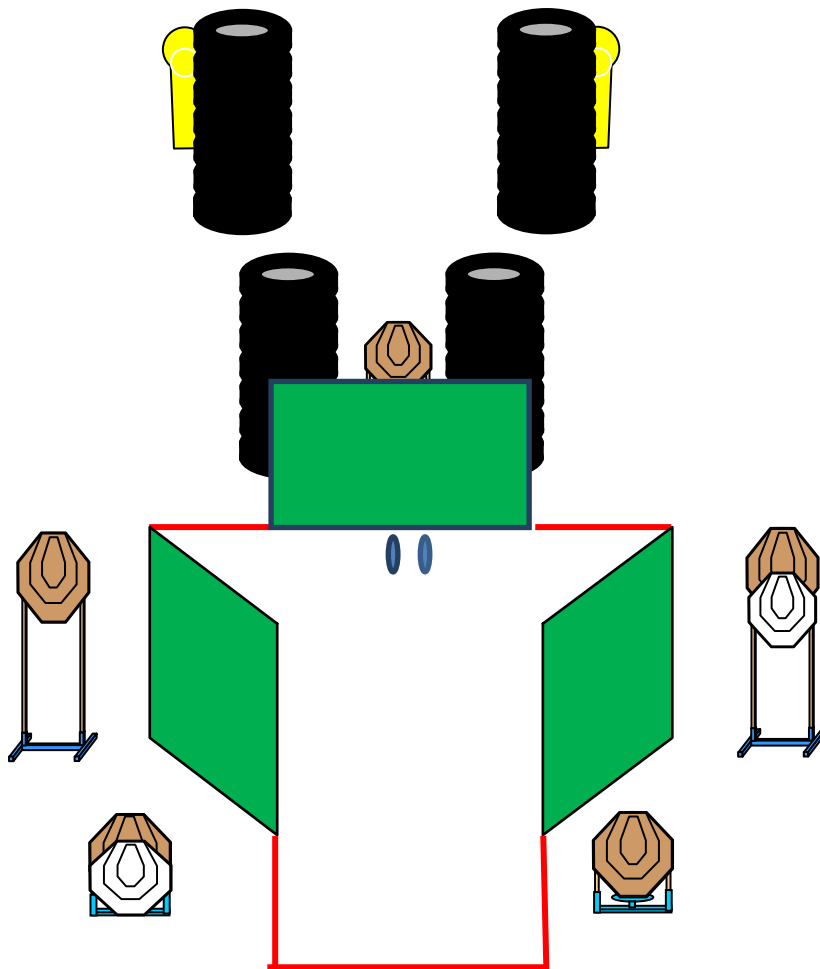
STAGE 2

SHORT COURSE	
COLPI MINIMI : 10	4 Classic Target
CONTEGGIO : Comstock	1 Mini Popper
PUNTEGGIO MASSIMO: 50	1 Plates
DISTANZE : 3 – 12 mt	2 Penalty target
TUTTI I RIPARI SONO HARD COVER	
Partenza: arma scarica posizionata sul tavolo vivo di volata verso il parapalle caricatori in buffetteria,talloni appoggiati agli appositi segni.-	
Procedura: al segnale acustico si ingaggiano tutti i bersagli anyorder free style.	
Penalità come da regolamento IPSC	
Angoli di sicurezza 180° orizzontale non oltre il parapalle in verticale	
Start segnale acustico, Stop ultimo colpo	
N.B. Popper 1 attiva swinger	



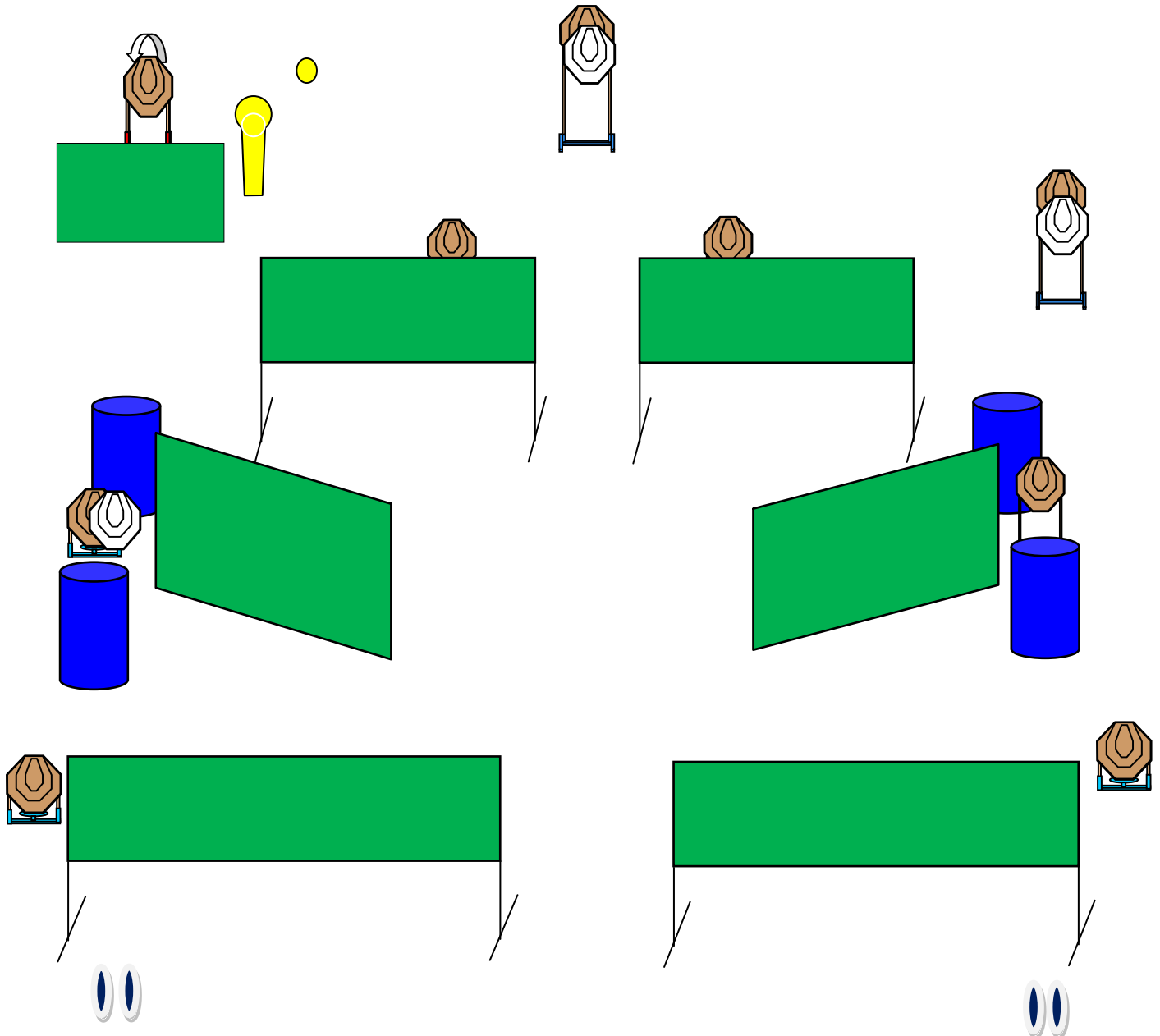
STAGE 3

SHORT COURSE	
COLPI MINIMI : 12	5 Classic Target
PUNTEGGIO MASSIMO :60	2 Mini Popper
CONTEGGIO : Comstock	2 Penalty Target
DISTANZE : 3 – 11 mt	
TUTTI I RIPARI SONO HARD COVER	
Partenza: arma carica in fondina, punte dei piedi appoggiate agli appositi segni	
Procedura: al segnale acustico si ingaggiano tutti i bersagli anyorder free style.	
Penalità come da regolamento I.P.S.C.	
Angoli di sicurezza : 180° orizzontale non oltre il parapalle in verticale	
Start segnale acustico Stop ultimo colpo	



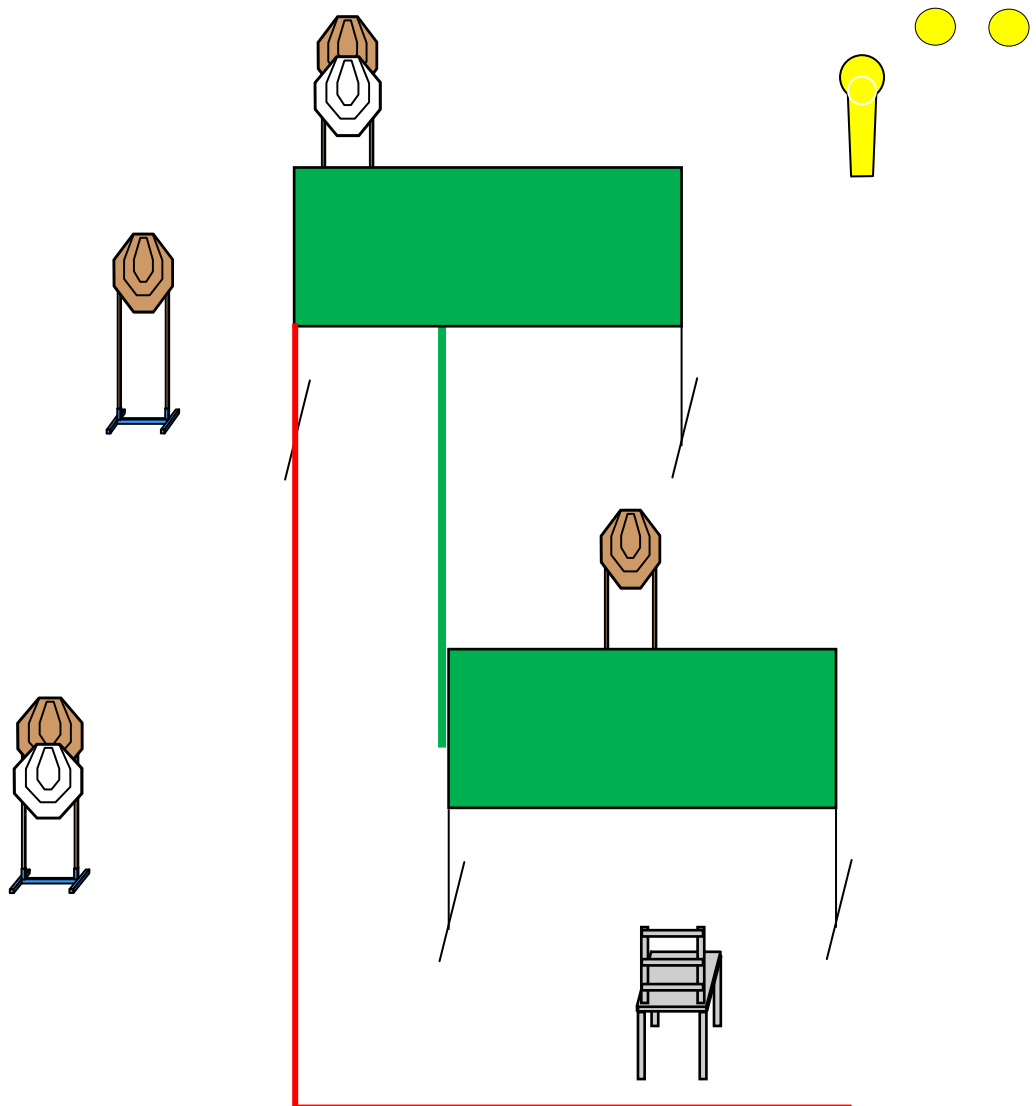
STAGE4

MEDIUM COURSE	
COLPI MINIMI : 20	9 Classic Target
PUNTEGGIO MASSIMO : 100	1 Plates
CONTEGGIO COMSTOCK	1 Mini Popper
DISTANZE 2-18 mt.	3 Penalty Target
TUTTI I RIPARI SONO HARD COVER	
Partenza: arma carica in fondina in condizione di pronto, secondo la divisione di appartenenza, con i piedi appoggiati agli appositi segni indifferentemente lato A o lato B	
Procedura: al via si ingaggiano tutti i bersagli anyorder free style	
Angoli di sicurezza 180° laterali non oltre il parapalle	
Start segnale acustico, Stop ultimo colpo.	
N.B. Popper 1 rende visibile sagoma	



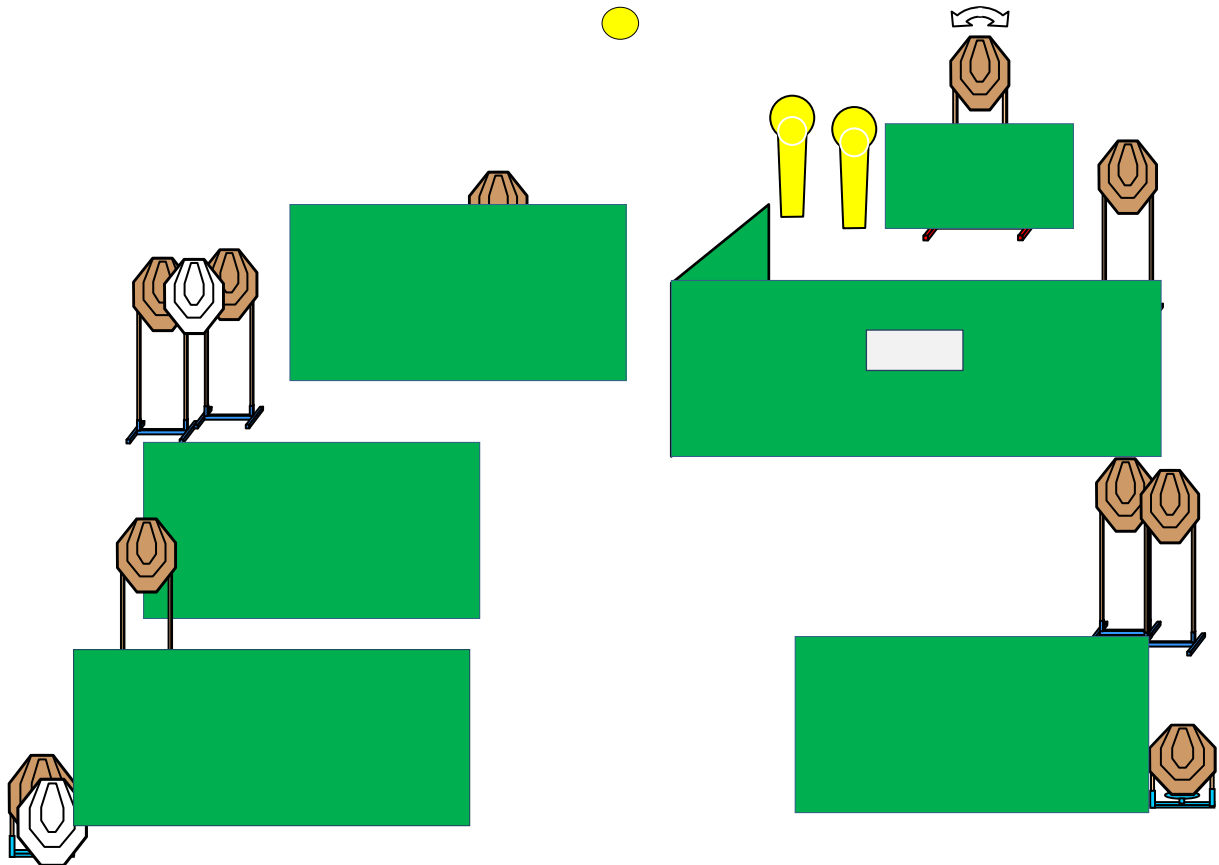
STAGE 5

SHORT COURSE	
COLPI MINIMI : 11	4 Classic Target
CONTEGGIO : Comstock	1 Mini Popper
PUNTEGGIO MASSIMO: 55	2 Plates
DISTANZE : 2- 14 mt	2 Penalty target
TUTTI I RIPARI SONO HARD COVER	
Partenza: arma carica in fondina in condizione di pronto, tiratore seduto sulla sedia Con le mani che toccano le ginocchia	
Procedura: al segnale acustico si ingaggiano tutti i bersagli any order free style.	
Penalità come da regolamento IPSC	
Angoli di sicurezza 180° orizzontale non oltre il parapalle in verticale	
Start segnale acustico, Stop ultimo colpo	



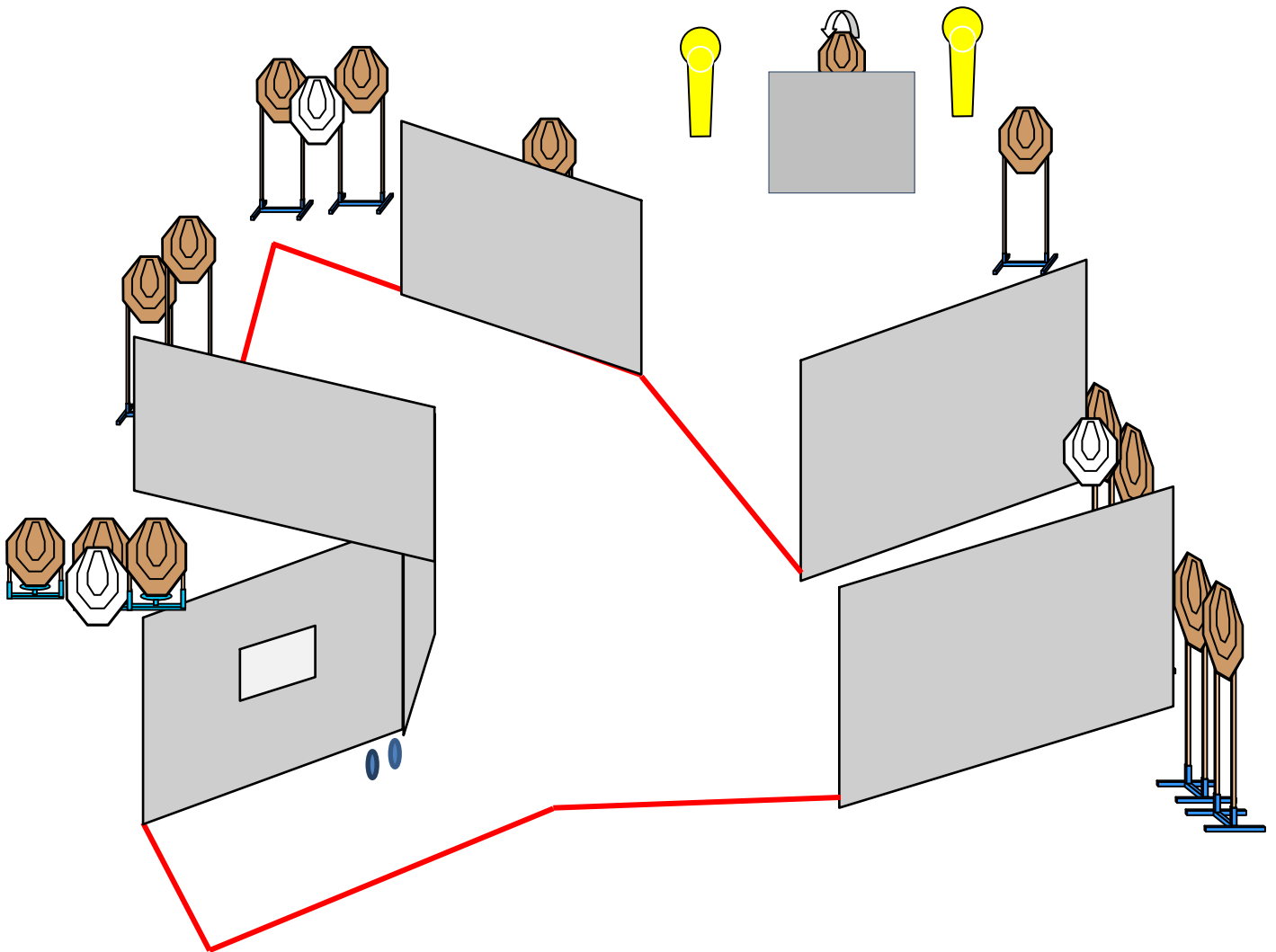
STAGE 6

MEDIUM COURSE	
Colpi Minimi : 23	10 Classic Target
Punteggio Massimo :115	2 Mini popper
Conteggio : Comstock	1 Plate
DISTANZE : 3 - 14 MT	2 Penalty target
TUTTI I RIPARI SONO HARD COVER	
Partenza: arma carica in fondina in condizione di pronto, tiratore con I piedi che toccano gli appositi segni	
Procedura: al segnale acustico si ingaggiano tutti i bersaglianyorder free style	
Penalità come da regolamento IPSC	
Angoli di sicurezza 180 ° orizzontale non oltre il parapalle in verticale	
Start segnale acustico, Stop ultimo colpo.	
N.B.. Popper 1 attiva T 10	



STAGE 7

LONG COURSE	
Colpi Minimi : 30	14 Classic Target
Punteggio Massimo :150	2 Mini popper
CONTEGGIO : Comstock	3 Penalty target
DISTANZE : 3 – 13 MT	
TUTTI I RIPARI SONO HARD COVER	
Partenza: arma carica in fondina secondo la divisione di appartenenza, con le punte dei piedi appoggiate agli appositi segni	
Procedura: al segnale acustico si ingaggiano tutti i bersagli any order free style	
Penalità come da regolamento IPSC	
Angoli di Sicurezza: 180° orizzontale non oltre il parapalle in verticale	
Start segnale acustico Stop ultimo colpo	
N.B. Popper 1 attiva swinger	



STAGE 8

SHORT COURSE	
COLPI MINIMI : 12	5 Classic Target
CONTEGGIO : Comstock	2 Plates
PUNTEGGIO MASSIMO: 60	1 Penalty target
DISTANZE : 2- 14 mt	
TUTTI I RIPARI SONO HARD COVER	
Partenza: arma carica in fondina in condizione di pronto, tiratore con le punte dei piedi che toccano gli appositi segni indifferentemente dal lato A o dal lato B	
Procedura: al segnale acustico si ingaggiano tutti i bersagli anyorder free style.	
Penalità come da regolamento IPSC	
Angoli di sicurezza 180° orizzontale non oltre il parapalle in verticale	
Start segnale acustico, Stop ultimo colpo	

