



**L'A.S.D. CUNEO COMBAT CLUB  
PRESSO SHOOTERLAND  
PRESENTS:  
I° TROFEO NUOVA ARMERIA  
DEL CENTRO  
III^ PROVA DI CAMPIONATO CAMPIONATO  
NAZIONALE DI FASCIA B F.I.T.D.S.  
SOMMARIVA DEL BOSCO 07/08 MAGGIO 2016**

**MATCH DIRECTOR**

CIRO ZENO TEL. 3313738349

**DIVISIONI RICONOSCIUTE:**

OPEN- STANDARD-CLASSIC-REVOLVER-  
PRODUCTION.

**ISCRIZIONI E PAGAMENTO:**

TRAMITE SISTEMA MA.RE

**RANGE MASTER E RANGE OFFICER:**

A CURA DEL S.A.F.R.O.

**MUNIZIONI:**

A CURRA DI IGNI SINGOLO TIRATORE,  
LIBERO USO DI OGNI TIPO DI PALLA. **NON**  
SARÀ POSSIBILE ACQUISTARE  
MUNIZIONAMENTO SUL CAMPO

**RISTORO:**

SARÀ PRESENTE UN PUNTO DI RISTORO  
SUL CAMPO.

**SABATO 07 DOMENICA 08 MAGGIO 2016**

**I° TURNO**

ORE 07.30 RITROVO TIRATORI  
ORE 08.00 INIZIO GARA

**II° TURNO**

ORE 12.00 RITROVO TIRATORI  
ORE 13.30 INIZIO GARA

**NUMERO STAGES 8**

**COLPI MASSIMI 157**

**PUNTI MASSIMI 785**

**SI RACCOMANDA LA MASSIMA  
PUNTUALITÀ**

**IN FASE DI ALLESTIMENTO GLI ESERCIZI  
POTRANNO ESSERE MODIFICATI PER  
RAGIONI DI SICUREZZA**

**NOTA: Si ricorda a tutti i partecipanti che è assolutamente VIETATO utilizzare qualsiasi tipo di abbigliamento militare, paramilitare, nonché l'utilizzo di abbigliamento e/o accessori che in qualche modo possano ledere l'immagine della F.I.T.D.S.. In nessun caso saranno ammesse deroghe di alcun genere**

## COME RAGGIUNGERE IL CAMPO

### PER CHI VIENE DA CUNEO:

Attraversare l'abitato di Sommariva del Bosco, direzione Carmagnola. Dopo circa 2km alla vostra dx l'indicazione della Frazione RICCHIARDO, ancora 500 mt. Occhio al cartello con freccia direzionale "Shooterland" che troverete dopo il dosso alla vostra sx, si entra in una strada sterrata a dx che dopo 100mt si biforca, mantenete la sx, proseguite e troverete l'entrata.

### PER CHI VIENE DA TORINO-SAVONA

Uscita Carmagnola, incrocio a sx, proseguire per 200 mt. Incrocio a dx direzione Sommariva del Bosco, a 1 Km all'incrocio seguire per Bra. Dopo 800 mt, alla rotonda, 2^ uscita per Sommariva del bosco, seguire per 6 Km. Raggiunto Frazione RICCHIARDO, dopo 100 mt. (Occhio alla freccia direzionale "Shooterland" che troverete prima del dosso alla vostra dx), si entra a sx in una strada sterrata che dopo 100mt si biforca, mantenete la sx, proseguite e troverete l'entrata.

### DOVE DORMIRE

**B&B Al Calar della Sera**, Vicolo Magenta, 4 Sommariva del Bosco(CN)-tel/fax 017253386- [www.alcalardellasera.it](http://www.alcalardellasera.it) Al momento della prenotazione è possibile avere uno sconto del 10% semplicemente comunicando la vostra partecipazione alla manifestazione sportiva

### DOVE MANGIARE

#### **Ristorante Al Paese di fiaba**

Via Vittorio Emanuele, 56 (angolo vicolo Plana)  
Sommariva del Bosco (CN)  
3494681284  
[www.alpaesedifiaba.it](http://www.alpaesedifiaba.it)

#### **Osteria da Sara**

Frazione Ricchiardo, 30 Sommariva del Bosco (CN)  
Cell. 3383230799/33328655629

#### **Osteria D' asti**

Via Luigi Ormato 22  
Caramagna Piemonte (CN)  
0172.89092

#### **Trattoria del Viaggiatore**

Via VI Maggio, 18 –Sommariva del Bosco (CN)  
Tel. 017255659-Cell. 3480917225  
[www.trattoriadelviaggiatore.it](http://www.trattoriadelviaggiatore.it)

#### **Pizzeria/Ristorante Il Cigno**

Via Torino, 159 Sommariva del Bosco (CN)  
Tel.0172.55047- 017253064  
[www.pizzeriailcigno.it](http://www.pizzeriailcigno.it)

# SPONSOR



**Allianz**  **AVIVA**  **UNIQA** 

Agenzia di Assicurazioni  
V.B.F. Agenti di Vogliotti e Borro

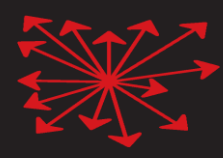
Uffici in  
Chivasso - Via Paolo Regis 7  
Santhià / Torino

[vbfagenti@gmail.com](mailto:vbfagenti@gmail.com)

**ARMERIA**  
 **DAMA**


C.so Valentino, 7 15033 Casale Monferrato (AL)  
Tel.0142-70740 [info@armeriadama.it](mailto:info@armeriadama.it)  
[WWW.ARMERIADAMA.IT](http://WWW.ARMERIADAMA.IT)

**SPECIAL 1**



all roads shoes

MADE IN ITALY



# MANIFESTAZIONE SPORTIVA PATROCINATA DA:



## MATCH PROFILE

Es.	TIPO	CONTEGGIO	TARGET	PEPPER	PIATTI	P/T	COLPI	PUNTI	STAGE %
1	LONG COURSE	COMSTOCK	14		2	4	30	150	19.86
2	SHORT COURSE	COMSTOCK	5	1	1		12	60	7.94
3	MEDIUM COURSE	COMSTOCK	10	1	2	3	23	115	15.23
4	SHORT COURSE	COMSTOCK	5		2	2	12	60	7.94
5	MEDIUM COURSE	COMSTOCK	11	2			24	120	15.89
6	LONG COURSE	COMSTOCK	14		4	1	32	160	21.19
7	SHORT COURSE	COMSTOCK	5		2	1	12	60	7.94
8	SHORT COURSE	CPMSTOCK	6				12	60	7.94
TOTALE			70	4	13	11	157	785	100%

**STAGE 1 - START POSITION:** All'interno della shooting area, arma carica in fondina in base alla divisione di appartenenza, talloni che toccano gli appositi segni.

**PROCEDURE**

Il tiratore al segnale acustico ingaggia tutti i bersagli any order and free style, rispettando le procedure e gli angoli di sicurezza 180 in orizzontale parappalle in verticale.

**In tutti gli stage è d'obbligo dal tiratore indossare il copricapo**

**ESERCIZIO:** Long Course

**CONTEGGIO :** Comstock

**TARGETS :** 14 classic target, 2 Plates  
4 Penalty

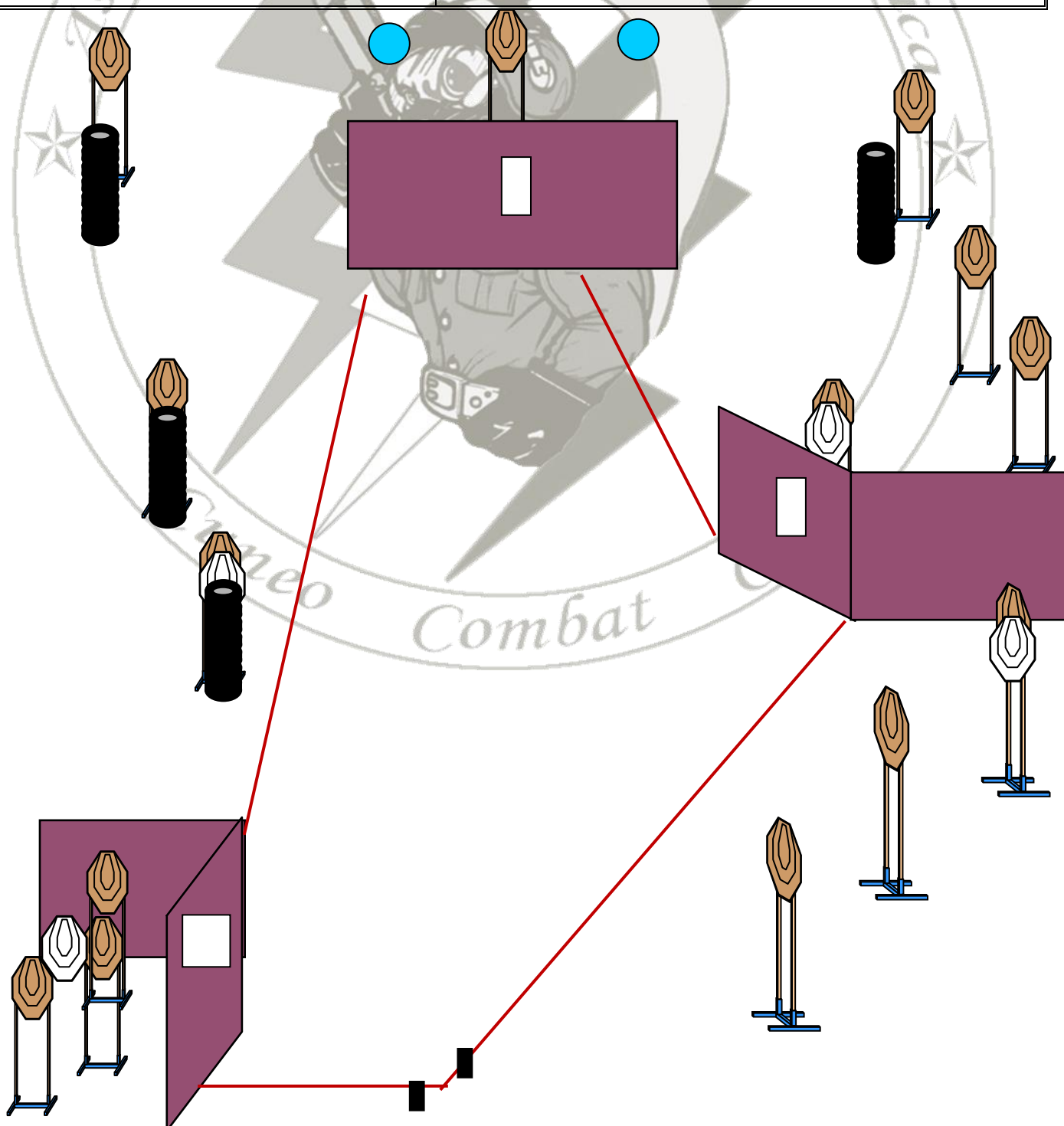
**DISTANZE:** 2 – 20 mt.

**PUNTI POSSIBILI:** 150

**COLPI MINIMI:** 30

**START-STOP:** segnale acustico – ultimo colpo come da regolamento I.P.S.C. -

**PENALITA':** F.I.T.D.S. ultima edizione

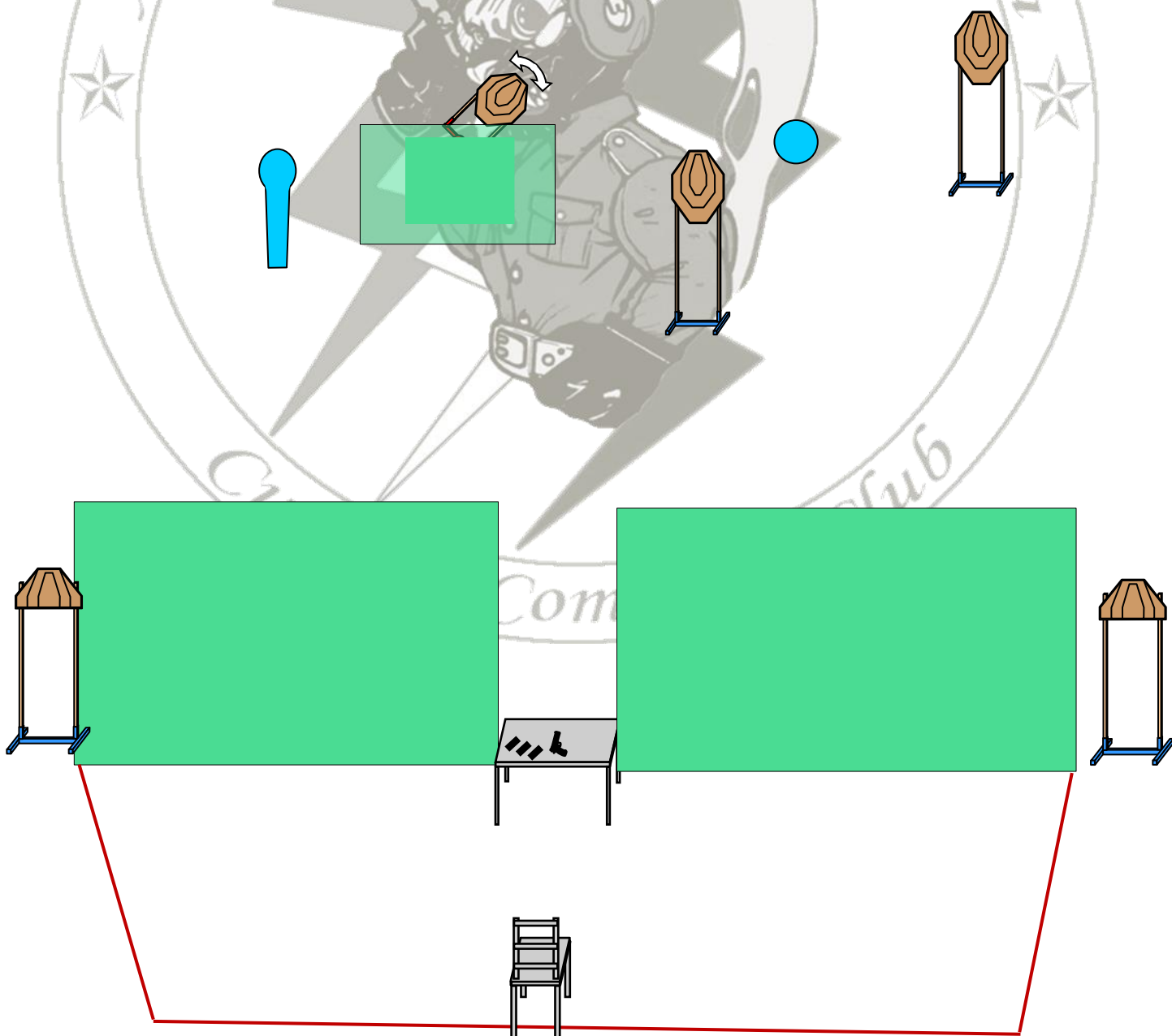


**STAGE 2 - START POSITION:** All'interno della shooting area, tiratore seduto sulla sedia, mani sulle ginocchia, arma completamente scarica, appoggiata sul tavolo con tutti i caricatori che si intende utilizzare.

**PROCEDURE**

Il tiratore al segnale acustico ingaggia tutti i bersagli any order and free style, rispettando le procedure e gli angoli di sicurezza 180 in orizzontale parappalle in verticale. PP1 ATTIVA BOBBER  
**In tutti gli stage è d'obbligo dal tiratore indossare il copricapo**

**ESERCIZIO:** Short Course  
**CONTEGGIO :** Comstock  
**TARGETS :** 5 classic target, 1 Pepper, 1 Plates  
**DISTANZE:** 2 - 15 mt.  
**PUNTI POSSIBILI:** 60  
**COLPI MINIMI:** 12  
**START-STOP:** segnale acustico - ultimo colpo come da regolamento I.P.S.C. - F.I.T.D.S. ultima edizione  
**PENALITA':**



**STAGE 3 - START POSITION:** All'interno della shooting area, arma carica in fondina in base alla divisione di appartenenza.

**PROCEDURE**

Il tiratore al segnale acustico ingaggia tutti i bersagli any order and free style, rispettando le procedure e gli angoli di sicurezza 180 in orizzontale parapalle in verticale.

**In tutti gli stage è d'obbligo dal tiratore indossare il copricapo**

**ESERCIZIO:** Medium Course

**CONTEGGIO :** Comstock

**TARGETS :** 10 classic target, 1 Pepper, 2 Plates, 3 Penalty

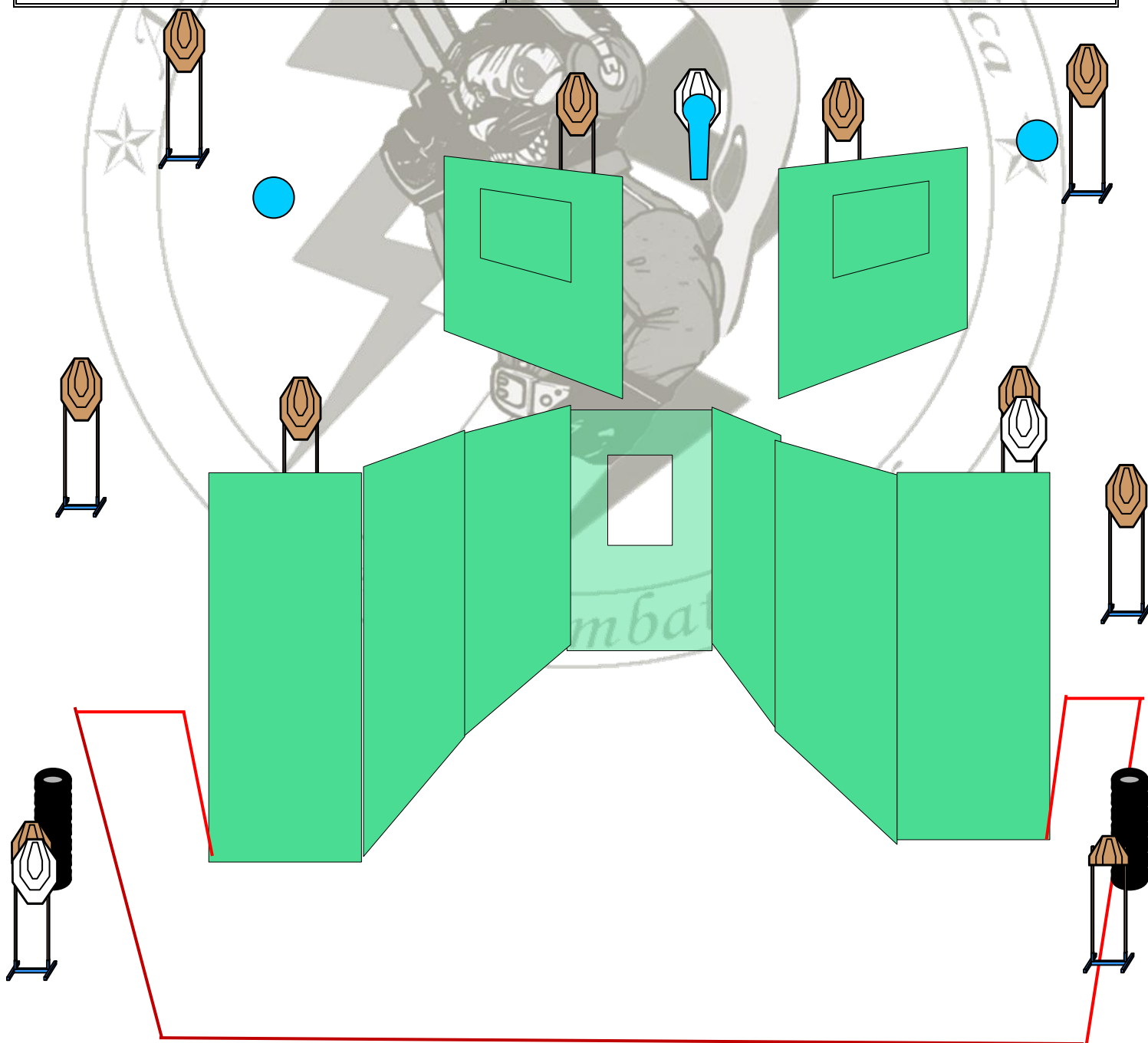
**DISTANZE:** 2 – 20 mt.

**PUNTI POSSIBILI:** 115

**COLPI MINIMI:** 23

**START-STOP:** segnale acustico – ultimo colpo come da regolamento I.P.S.C. -

**PENALITA':** F.I.T.D.S. ultima edizione



**STAGE 4 - START POSITION:** All'interno della shooting area, punte dei piedi che toccano gli appositi segni arma in fondina, caricatore inserito colpo non camerato.

**PROCEDURE**

Il tiratore al segnale acustico il tiratore **ingaggia CON LA SOLA MANO FORTE** tutti i bersagli any order and free style, rispettando le procedure e gli angoli di sicurezza 180 in orizzontale parappalle in verticale.

**In tutti gli stage è d'obbligo dal tiratore indossare il copricapo**

**ESERCIZIO:**

Short Course

**CONTEGGIO :**

Comstock

**TARGETS :**

5 classic target, 2 Plates

2 Penalty

**DISTANZE:**

2 – 15 mt.

**PUNTI POSSIBILI:**

60

**COLPI MINIMI:**

12

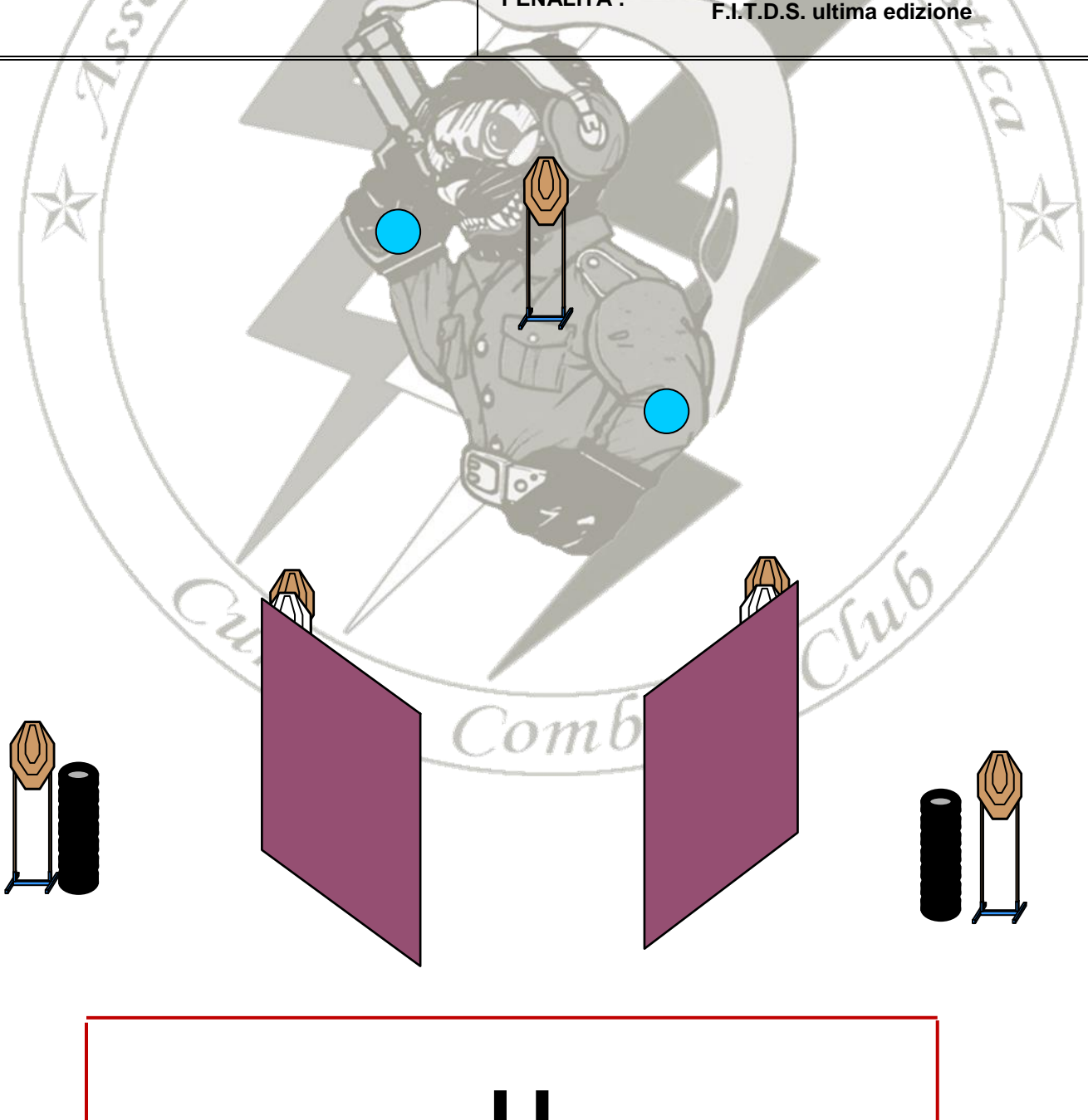
**START-STOP:**

segnale acustico – ultimo colpo

come da regolamento I.P.S.C. -

**PENALITA':**

F.I.T.D.S. ultima edizione





**STAGE 5 - START POSITION:** All'interno della shooting area, mani che toccano gli appositi segni, arma carica in fondina in base alla divisione di appartenenza.

**PROCEDURE**

Il tiratore al segnale acustico ingaggia tutti i bersagli any order and free style, rispettando le procedure e gli angoli di sicurezza 180 in orizzontale parapalle in verticale. PP1 ATTIVA IL BOBBER

**In tutti gli stage è d'obbligo dal tiratore indossare il copricapo**

**ESERCIZIO:**

Medium Course

**CONTEGGIO :**

Comstock

**TARGETS :**

11 classic target, 2 Pepper

**DISTANZE:**

2 – 20 mt.

**PUNTI POSSIBILI:**

120

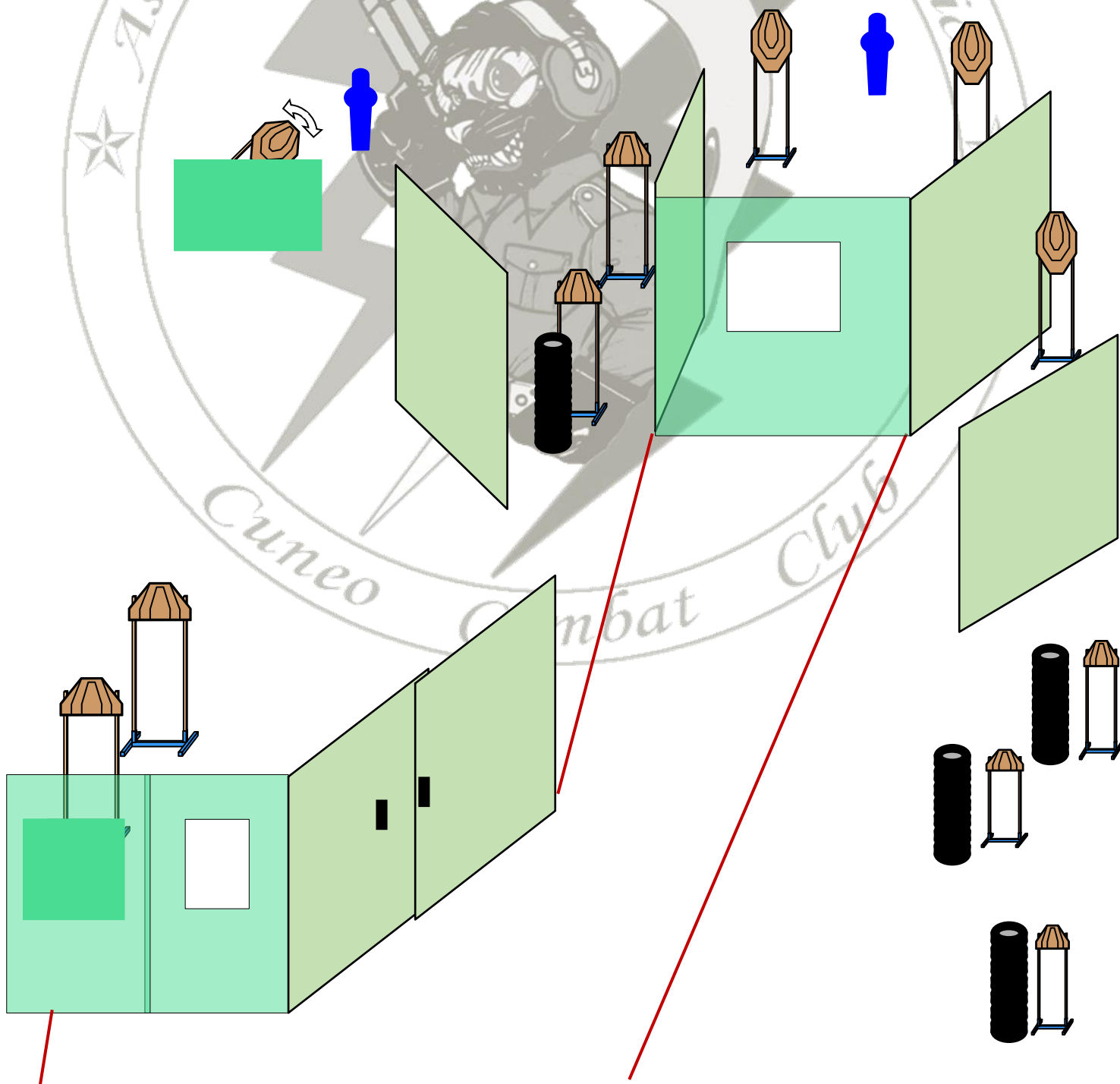
**COLPI MINIMI:**

24

**START-STOP:**

segnale acustico – ultimo colpo come da regolamento I.P.S.C. - F.I.T.D.S. ultima edizione

**PENALITA':**



**STAGE 6 - START POSITION:** All'interno della shooting area, talloni che toccano gli appositi segni, arma carica in fondina in base alla divisione di appartenenza.

**PROCEDURE**

Il tiratore al segnale acustico ingaggia tutti i bersagli any order and free style, rispettando le procedure e gli angoli di sicurezza 180 in orizzontale parapalle in verticale. **In tutti gli stage è d'obbligo dal tiratore indossare il copricapo**

**ESERCIZIO:** Long Course

**CONTEGGIO :** Comstock

**TARGETS :** 14 classic target, 4 Plates  
1 Penalty

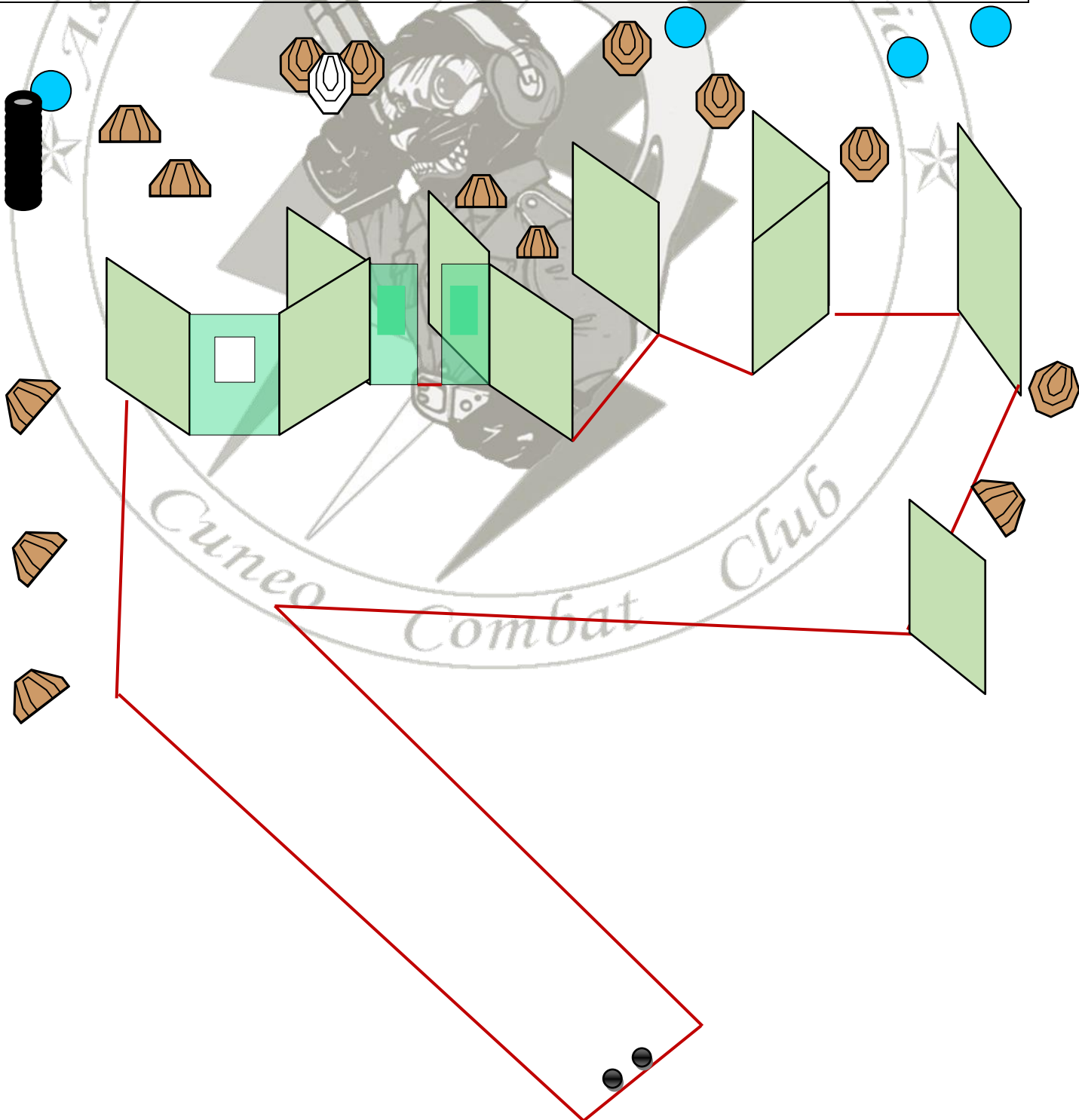
**DISTANZE:** 2 – 20 mt.

**PUNTI POSSIBILI:** 160

**COLPI MINIMI:** 32

**START-STOP:** segnale acustico – ultimo colpo

**PENALITA':** come da regolamento I.P.S.C. - F.I.T.D.S. ultima edizione



**STAGE 7 - START POSITION:** All'interno della shooting area, arma carica in fondina in base alla divisione di appartenenza.

**PROCEDURE**

Il tiratore al segnale acustico ingaggia tutti i bersagli any order and free style, rispettando le procedure e gli angoli di sicurezza 180 in orizzontale parallele in verticale. P1 ATTIVA IL MOOVER  
**In tutti gli stage è d'obbligo dal tiratore indossare il copricapo**

**ESERCIZIO:** Short Course

**CONTEGGIO :** Comstock

**TARGETS :** 5 classic target, 2 Plates  
 1 Penalty

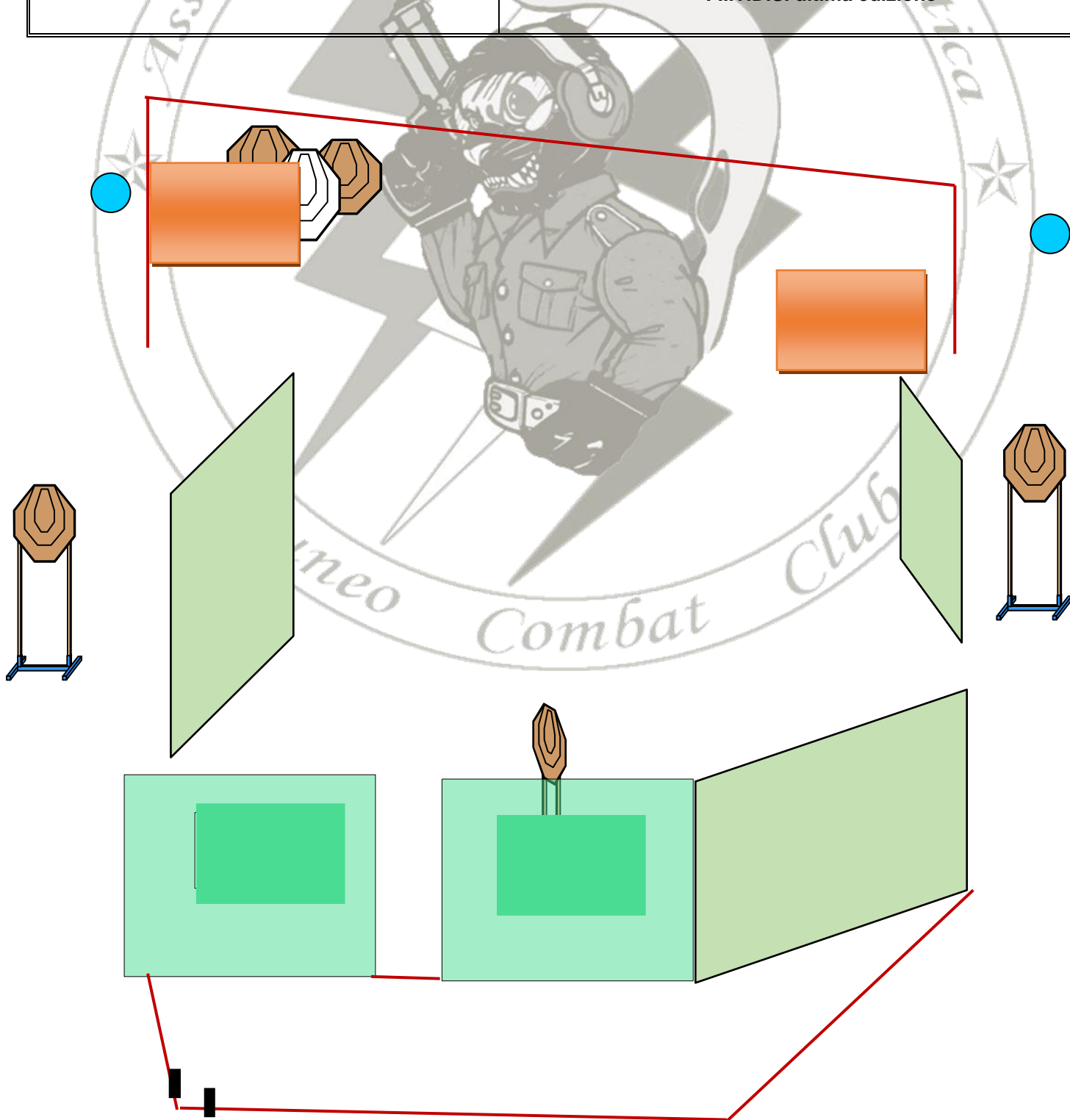
**DISTANZE:** 2 – 15 mt.

**PUNTI POSSIBILI:** 60

**COLPI MINIMI:** 12

**START-STOP:** segnale acustico – ultimo colpo

**PENALITA':** come da regolamento I.P.S.C. - F.I.T.D.S. ultima edizione



**STAGE 8 - START POSITION:** All'interno della shooting area, SURRENDER, talloni che toccano gli appositi segni, arma carica in fondina in base alla divisione di appartenenza.

**PROCEDURE**

Il tiratore al segnale acustico ingaggia tutti i bersagli any order and free style, rispettando le procedure e gli angoli di sicurezza 180 in orizzontale parapalle in verticale.

**In tutti gli stage è d'obbligo dal tiratore indossare il copricapo**

**ESERCIZIO:**

Short Course

**CONTEGGIO :**

Comstock

**TARGETS :**

6 classic target

**DISTANZE:**

2 – 20 mt.

**PUNTI POSSIBILI:**

60

**COLPI MINIMI:**

12

**START-STOP:**

segnale acustico – ultimo colpo

**PENALITA':**

come da regolamento I.P.S.C. - F.I.T.D.S. ultima edizione

