



INTERNATIONAL  
OPTICAL  
SHOOTING  
FEDERATION



# IL NEW SHOOTING CLUB

presenta il  
presenta il

## 1° TROFEO CITTA' DI CASTEL VOLTURNO

### GARA DI LIVELLO III

### 5° PROVA ECCELLENZA FASCIA "A"

Gara valida per la selezione delle squadre che parteciperanno al campionato del mondo in Florida U.S.A.

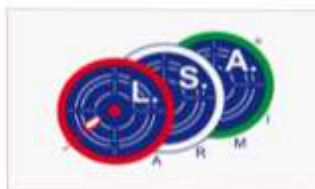
***Sabato 14 e Domenica 15 Giugno 2014***  
***Castel Volturno (CE)***

# POOL SPONSOR

# TANFOGLIO



## BERNARDELLI



Trattoria - Pizzeria  
**o'Presidente**  
Il Sapore della Tradizione  
P.zza San Leone - GRAGNANO tel 081.801.19.39

**ARMERIA AUTORINO**  
CACCIA - PESCA - TIRÒ SPORTIVO - ARMI CORTE E LUNGHE - DIFESA E TIRÒ - AVANCARICA  
SOFTAIR - MUNIZIONI E COTTELLERIA DELLE MIGLIORI MARCHE - CORSI DI RICARICA  
Via E. Fermi, 113 (stazione Villaricca) Villaricca (Na) - Tel/Fax 081 8844780 - e-mail: armeriaautorino@tiscali.it

# RV Custom



# CAMPIONATO ITALIANO F.I.T.D.S.

## 1° TROFEO CITTA' DI CASTEL VOLTURNO

12 Esercizi per un totale di 226 colpi minimi

- DATA:** Sabato 14 e Domenica 15 giugno 2014.
- LUOGO:** Campo di Tiro: NEW SHOOTING CLUB - Castel Volturno (CE), Via Armando Diaz Località "LA PIANA".  
**GPS:** [Lat 41.018593 Lon 13.995872](#)
- ORGANIZZAZIONE:** A cura dell'A.S.D. New Shooting - [www.newshootingclub.it](http://www.newshootingclub.it)  
[Adriano Santarcangelo topshooter@libero.it](mailto:Adriano.Santarcangelo@topshooter@libero.it), cell. 3202767944  
12 Stage's - 226Colpi - 1090 Maximum Point Score.
- ISCRIZIONI:** Telematica sul sito FITDS-MARE.
- POSTI DISPONIBILI:** Nr. 288 tiratori alla competizione; di cui nr. 144 tiratori a turno.
- ORARI:** Per ogni giorno di gara turno unico con il briefing alle ore 07:45 ed inizio gara alle ore 08:00.
- MUNIZIONI:** A cura di ogni singolo tiratore; libero l'uso di ogni tipo di palla.
- PREMIAZIONI:** Come da regolamento FITDS.
- RISTORAZIONE:** Sarà presente sul campo un punto ristoro più altri dislocati.
- REGOLAMENTO:** I.P.S.C./F.I.T.D.S. Ultima Edizione.
- MATCH DIRECTOR:** SANTARCANGELO ADRIANO CIRO
- STAFF ARBITRALE:** A cura del Settore Arbitrale Federale Range Officer.
- NOTE:** **E' vietato utilizzare abbigliamento tipo militare, paramilitare e/o accessori che possano ledere l'immagine della F.I.T.D.S..**

HOTEL TUTTI A CIRCA 6 KM DAL CAMPO

### HOTEL LA PERLA\*\*\*\*

S.S. Domitiana Km. 38.300-Castel Volturno (CE)-Tel. 0815090257-Fax0815090260  
[Info@laperla-hotel.com](mailto:Info@laperla-hotel.com) - [www.laperla-hotel.com](http://www.laperla-hotel.com)

### HOTEL IL BOSCHETTO\*\*\*

S.S. Domitiana Km. 31-Castel Volturno (CE)-Tel.0823762085-Fax 0823851121 [www.hotelalboschetto.it](http://www.hotelalboschetto.it)

### HOTEL HOLIDAY INN\*\*\*\*

S.S. Domitiana Km. 35+300-Castel Volturno (CE)-Tel. 081 5095150 - Fax 081 5095855 [Info@marinadicastello.com](mailto:Info@marinadicastello.com)



## STAGE PROFILE

STAGE	EXERCISE TYPE	TYPE OF SCORING	MINIMUM ROUNDS	DISTANCE	IPSC TARGET	IPSC POPPER	IPSC MINI POPPER	PLATES	NO SHOOT	POSSIBLE POINT	STAGE %
1	SHORT COURSE	Comstock	9	3/15 MT.	3	0	3	0	2	45	4,13
2	SHORT COURSE	Comstock	12	4/15 MT.	5	1	1	0	2	60	5,50
3	MEDIUM COURSE	Comstock	24	7/22 MT.	9	4	0	2	2 +1 Plate	120	11,01
4	MEDIUM COURSE	Comstock	20	2/12 MT.	9	0	2	0	4	100	9,17
5	MEDIUM COURSE	Comstock	24	3/18 MT.	11	0	2	0	3	120	11,01
6	SHORT COURSE	Comstock	12	5/30 MT.	5	1	0	1	1	60	5,50
7	SHORT COURSE	Comstock	12	7/20 MT.	5 MINI TARGET	0	1	1	1	60	5,50
8	LONG COURSE	Comstock	32	7/18 MT.	14	0	4	0	2	160	14,68
9	SHORT COURSE	Comstock	12	7/18 MT.	3	5	0	1	0	60	5,50
10	MEDIUM COURSE	Comstock	17	10/15 MT.	2	6	5	2	2 +6 POPPER	85	7,80
11	LONG COURSE	Comstock	32	2/22 MT.	20	1	0	0	7	160	14,68
12	SHORT COURSE	Comstock	12	22 MT.	6	0	0	0	0	60	5,50
13	CRONO		8								
			226		92	18	18	7	33	1090	100%

IL M.D. POTREBBE APPORTARE MODIFICHE AGLI ESERCIZI

*RICCA PREMIAZIONE, COME DA CONSUETUDINE !*

***Vince solo chi è convinto di poterlo fare***



**il Prof.**

# STAGE 1 SHORT COURSE

<p>CONTEGGIO: COMSTOCK COLPI MINIMI: 9 PUNTI: 45 DISTANZE: 3/15 METRI BERSAGLI: 3 Target, 2 N/S, 3Mini Popper.</p>	<p><b>POSIZIONE DI PARTENZA</b> TIRATORE SEDUTO SULL'ALTALENA COME MOSTRATO DAL R.O., ARMA CARICA IN FONDINA COLPO NON CAMERATO.</p>
<p><b>PROCEDURE</b> AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE TUTTI I BERSAGLI ANY ORDER FREE STYLE SENZA SCENDERE DALL'ALTALENA.</p>	<p><b>ANGOLI DI SICUREZZA</b> 180° IN ORIZZONTALE PARAPALLE IN VERTICALE REGOLAMENTO: IPSC/FITDS IN VIGORE START: SEGNALE ACUSTICO STOP: ULTIMO COLPO.</p>





# STAGE 2 SHORT COURSE

CONTEGGIO: COMSTOCK

COLPI MINIMI: 12

PUNTI: 60

DISTANZE: 4/15 METRI

BERSAGLI: 5 Target, 2 N/S, 1 IPSC Popper, 1 IPSC Mini Popper.

**POSIZIONE DI PARTENZA**

TIRATORE SEDUTO NELLA BARCA CON LE MANI CHE IMPUGNANO IL TIMONE, COME MOSTRATO DAL R.O., ARMA SCARICA IN FONDINA, CARICATORI APPOGGIATI NEL VANO TIMONE.

**PROCEDURE**

AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE TUTTI I BERSAGLI ANY ORDER FREE STYLE RESTANDO NELLA BARCA.

**ANGOLI DI SICUREZZA**

180° IN ORIZZONTALE

PARALLELE IN VERTICALE

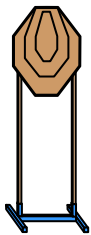
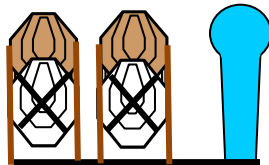
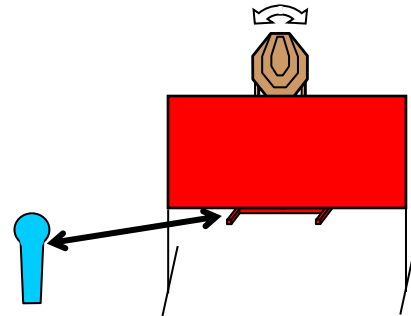
REGOLAMENTO: IPSC/FITDS IN VIGORE

START: SEGNALE ACUSTICO

STOP: ULTIMO COLPO.

**NOTA 1:** LA BARCA E' OSCILLANTE.

**NOTA 2:** IL MINI POPPER AZIONA IL BOBBER.



# STAGE 3 MEDIUM COURSE

CONTEGGIO: COMSTOCK

COLPI MINIMI: 24

PUNTI: 120

DISTANZE: 7/22 METRI

BERSAGLI: 9 Target, 2 Piatti, 2 N/S, 1 Piatto N/S, 4IPSC Popper.

**POSIZIONE DI PARTENZA**

TIRATORE IN POSIZIONE RELAX NELLA SHOOTING AREA, ARMA CARICA IN FONDINA COME PREVISTO PER LE VARIE DIVISIONI DI APPARTENENZA.

**PROCEDURE**

AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE TUTTI I BERSAGLI ANY ORDER FREE STYLE.

**ANGOLI DI SICUREZZA**

180° IN ORIZZONTALE

PARAPALLE IN VERTICALE

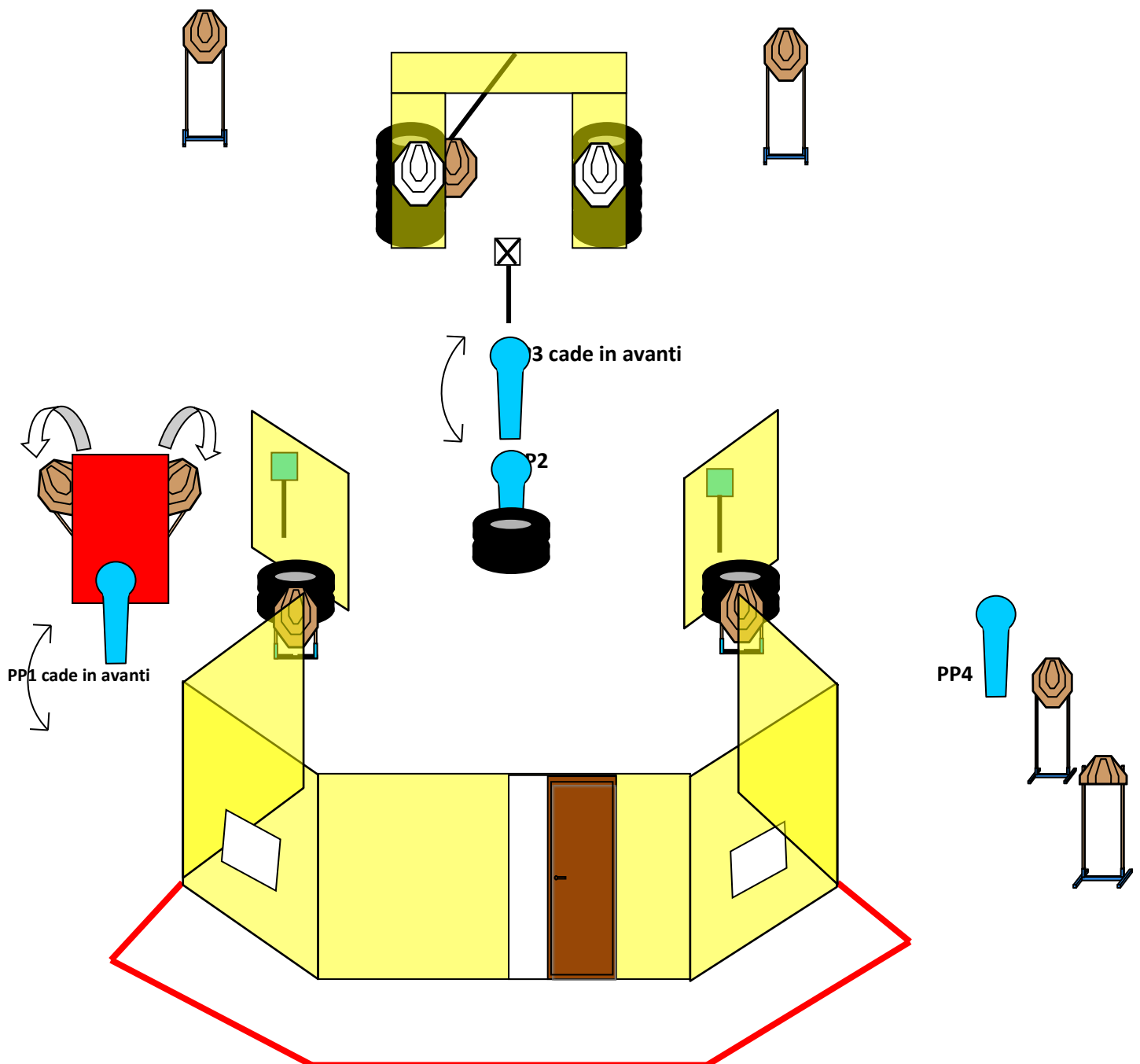
REGOLAMENTO: IPSC/FITDS IN VIGORE

START: SEGNALE ACUSTICO

STOP: ULTIMO COLPO.

**NOTA 1:** L'ABBATTIMENTO DEL POPPER 1 CHE CADE IN AVANTI, ATTIVA LO SWINGER CON 2 SAGOME.

**NOTA 2:** L'ABBATTIMENTO DEL POPPER 3 CHE CADE IN AVANTI, ATTIVA LA SAGOMA PENDELO.



# STAGE 4 MEDIUM COURSE

CONTEGGIO: COMSTOCK

COLPI MINIMI: 20

PUNTI: 100

DISTANZE: 2/12 METRI

BERSAGLI: 9 Target, 2 IPSC Mini Popper, 4 N/S.

**POSIZIONE DI PARTENZA**

TIRATORE CON ENTRAMBE LE GINOCCHIA A TERRA SUGLI APPOSITI SEGNI, ARMA CARICA IN FONDINA COME PREVISTO PER LE VARIE DIVISIONI DI APPARTENENZA.

**PROCEDURE**

AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE TUTTI I BERSAGLI ANY ORDER FREE.

**ANGOLI DI SICUREZZA**

180° IN ORIZZONTALE

PARAPALLE IN VERTICALE

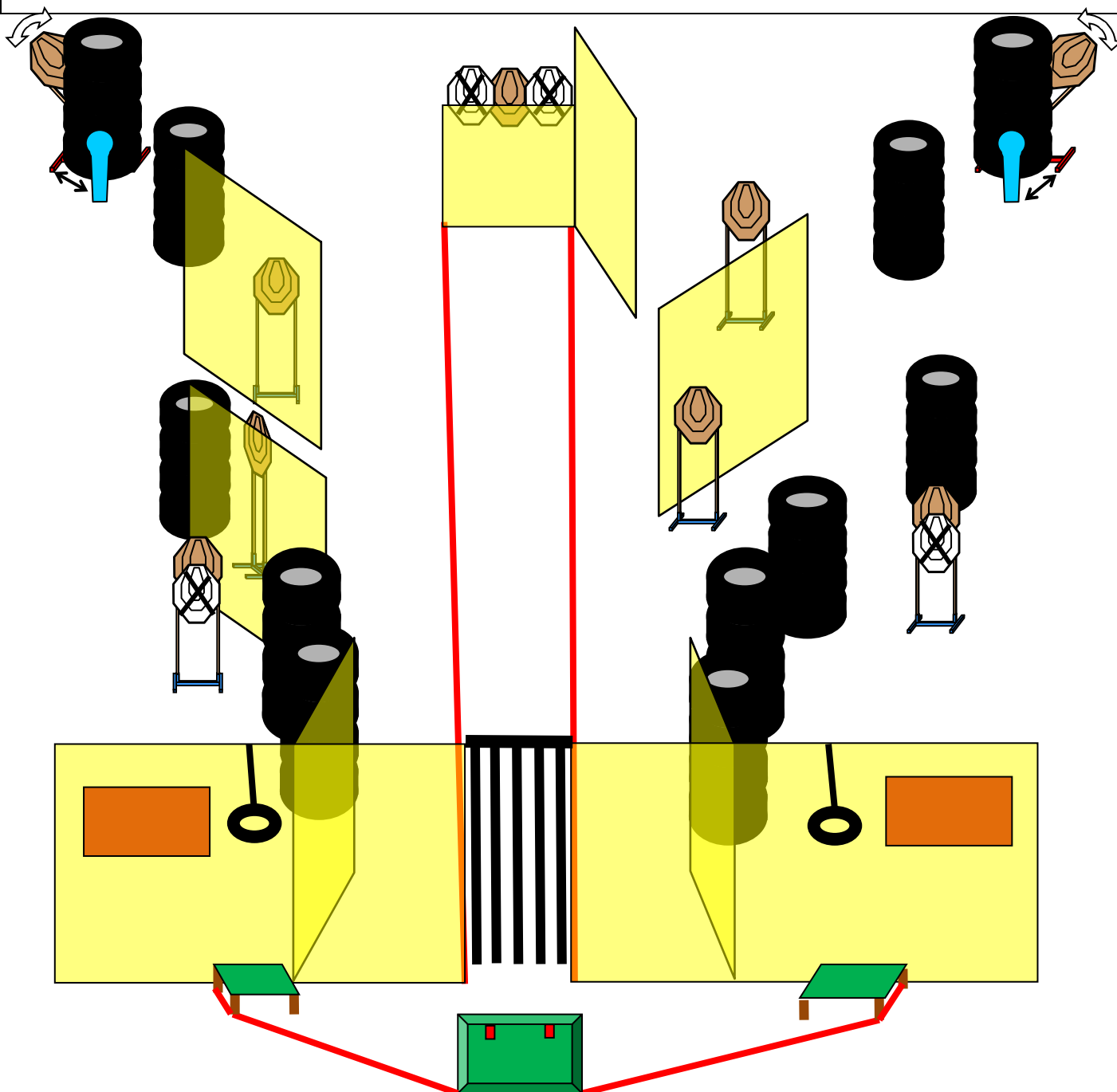
REGOLAMENTO: IPSC/FITDS IN VIGORE

START: SEGNALE ACUSTICO

STOP: ULTIMO COLPO.

**NOTA 1:** TIRANDO LE MANIGLIE, SI APRONO LE FINESTRE.

**NOTA 2:** L'ABBATTIMENTO DEI MINI POPPER ATTIVANO I RISPETTIVI BOBBER.





# STAGE 5 MEDIUM COURSE

CONTEGGIO: COMSTOCK

COLPI MINIMI: 24

PUNTI: 120

DISTANZE: 3/18 METRI

BERSAGLI: 11 Target, 2IPSC Mini Popper, 3 N/S.

**POSIZIONE DI PARTENZA**

TIRATORE CON PALMI DELLE MANI CHE TOCCANO GLI APPOSITI SEGNI, ARMA CARICA IN FONDINA COME PREVISTO PER LE VARIE DIVISIONI DI APPARTENENZA.

**PROCEDURE**

AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE TUTTI I BERSAGLI ANY ORDER FREE STYLE.

**ANGOLI DI SICUREZZA**

180° IN ORIZZONTALE

PARAPALLE IN VERTICALE

REGOLAMENTO: IPSC/FITDS IN VIGORE

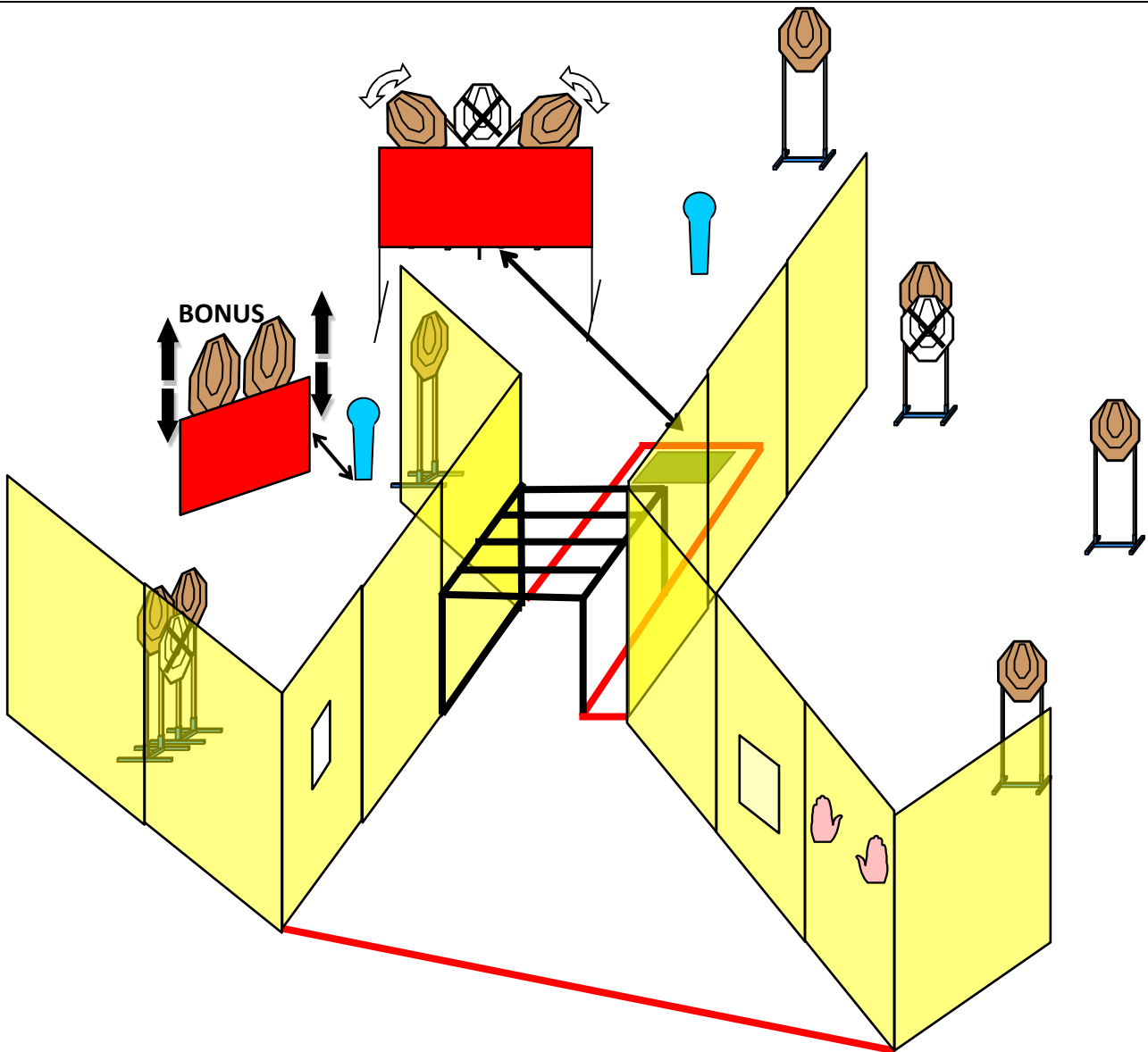
START: SEGNALE ACUSTICO

STOP: ULTIMO COLPO.

**NOTA 1:** L'ABBATTIMENTO DEL MINI POPPER ATTIVA LE DUE SAGOME SWINGER SALISCENDI;

**NOTA 2:** PER OGNI ASTICELLA DEL COOPER TUNNEL CADUTA PENA UN ERRORE DI PROCEDURA;

**NOTA 3:** CALPESTANDO LA PEDANA, SI ATTIVA IL DOPPIO BOBBER.



# STAGE 6 SHORT COURSE

CONTEGGIO: COMSTOCK

COLPI MINIMI: 12

PUNTI: 60

DISTANZE: 5/30 METRI

BERSAGLI: 5 Target, 1 N/S, 1 Popper, 1 Piatto Bobber.

**POSIZIONE DI PARTENZA**

TIRATORE SEDUTO SUL LETTO CON LA CHITARRA FRA LE MANI, ARMA CARICA COME PREVISTO DALLE VARIE DIVISIONI DI APPARTENENZA, POGGIATA IN PIANO SUL LETTO SOTTO IL CUSCINO, IL TUTTO COME MOSTRATO DAL R.O..

**PROCEDURE**

AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE TUTTI I BERSAGLI ANY ORDER FREE STYLE.

**ANGOLI DI SICUREZZA**

180° IN ORIZZONTALE

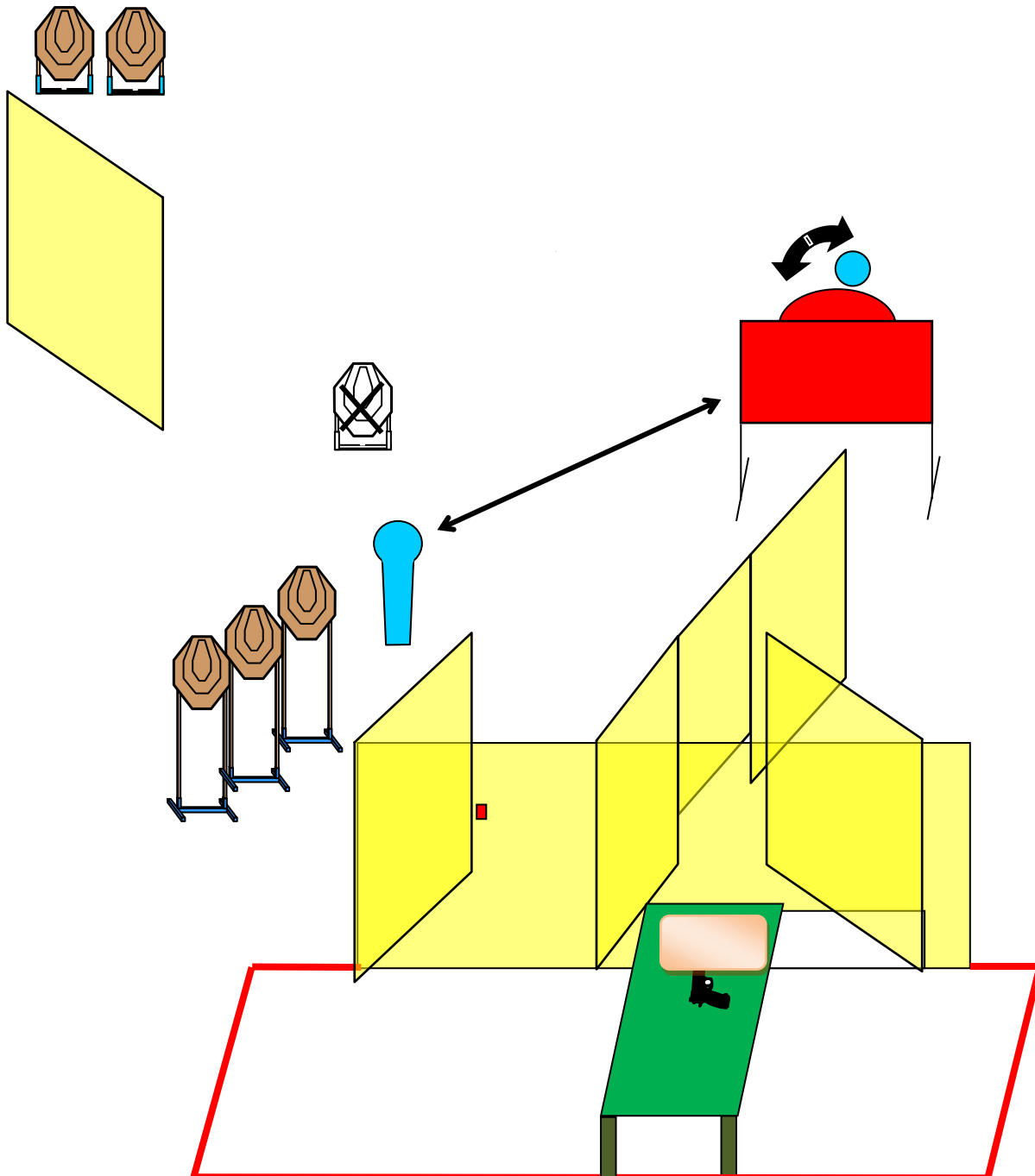
PARAPALLE IN VERTICALE

REGOLAMENTO: IPSC/FITDS IN VIGORE

START: SEGNALE ACUSTICO

STOP: ULTIMO COLPO.

**NOTA:** L'ABBATTIMENTO DEL POPPER ATTIVA IL PIATTO BOBBER.



# STAGE 7 SHORT COURSE

CONTEGGIO: COMSTOCK

COLPI MINIMI: 12

PUNTI: 60

DISTANZE: 7/20 METRI

BERSAGLI: 5Mni Target, 1 Piatto, 1 N/S, 1 Mini Popper.

**POSIZIONE DI PARTENZA**

TIRATORE FRONTE STAGE IN POSIZIONE RELAX E CON I TALLONI CHE TOCCANO GLI APPOSITI SEGNI, ARMA CARICA IN FONDINA COME PREVISTO PER LE VARIE DIVISIONI DI APPARTENENZA.

**PROCEDURE**

AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE TUTTI I BERSAGLI ANY ORDER FREE STYLE.

**ANGOLI DI SICUREZZA**

180° IN ORIZZONTALE

PARAPALLE IN VERTICALE

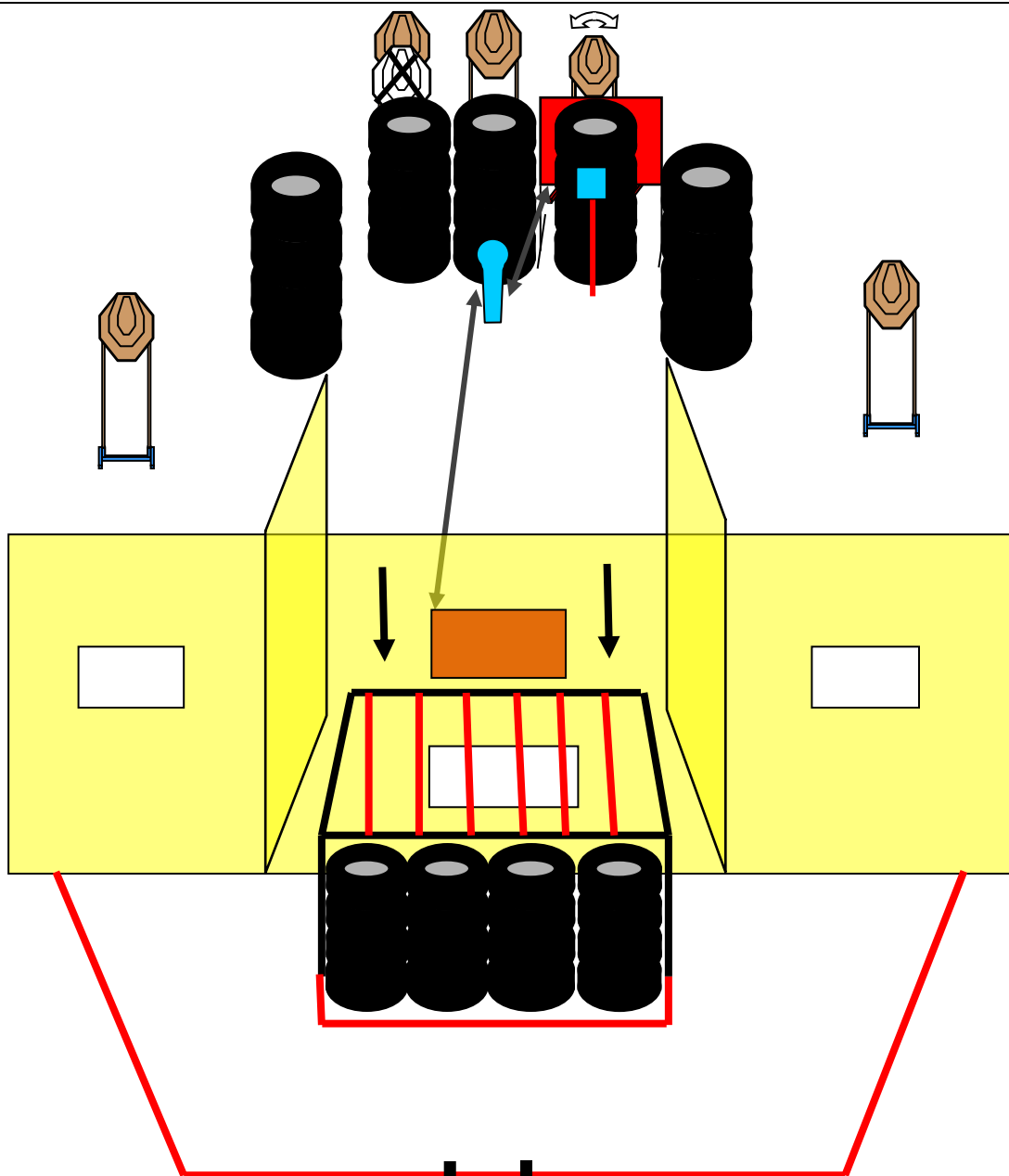
REGOLAMENTO: IPSC/FITDS IN VIGORE

START: SEGNALE ACUSTICO

STOP: ULTIMO COLPO.

**NOTA 1:**PER OGNI ASTICELLA DEL COOPER TUNNEL CADUTA PENA UN ERRORE DI PROCEDURA;

**NOTA 2:**L'ABBATTIMENTO DEL MINI POPPER APRE LA FINESTRA E SI AZIONA IL BOBBER.



# STAGE 8 LONG COURSE

CONTEGGIO: COMSTOCK

COLPI MINIMI: 32

PUNTI: 160

DISTANZE: 7/18 METRI

BERSAGLI: 14 Target, 4Mini Popper, 2 N/S.

**POSIZIONE DI PARTENZA**

TIRATORE IN POSIZIONE SURRENDER, SPALLE AI BERSAGLI, PUNTE DEI PIEDI CHE TOCCANO GLI APPOSITI SEGNI, ARMA CARICA IN FONDINA COME PREVISTO PER LE VARIE DIVISIONI DI APPARTENENZA.

**PROCEDURE**

AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE TUTTI I BERSAGLI ANY ORDER FREE STYLE.

**ANGOLI DI SICUREZZA**

180° IN ORIZZONTALE

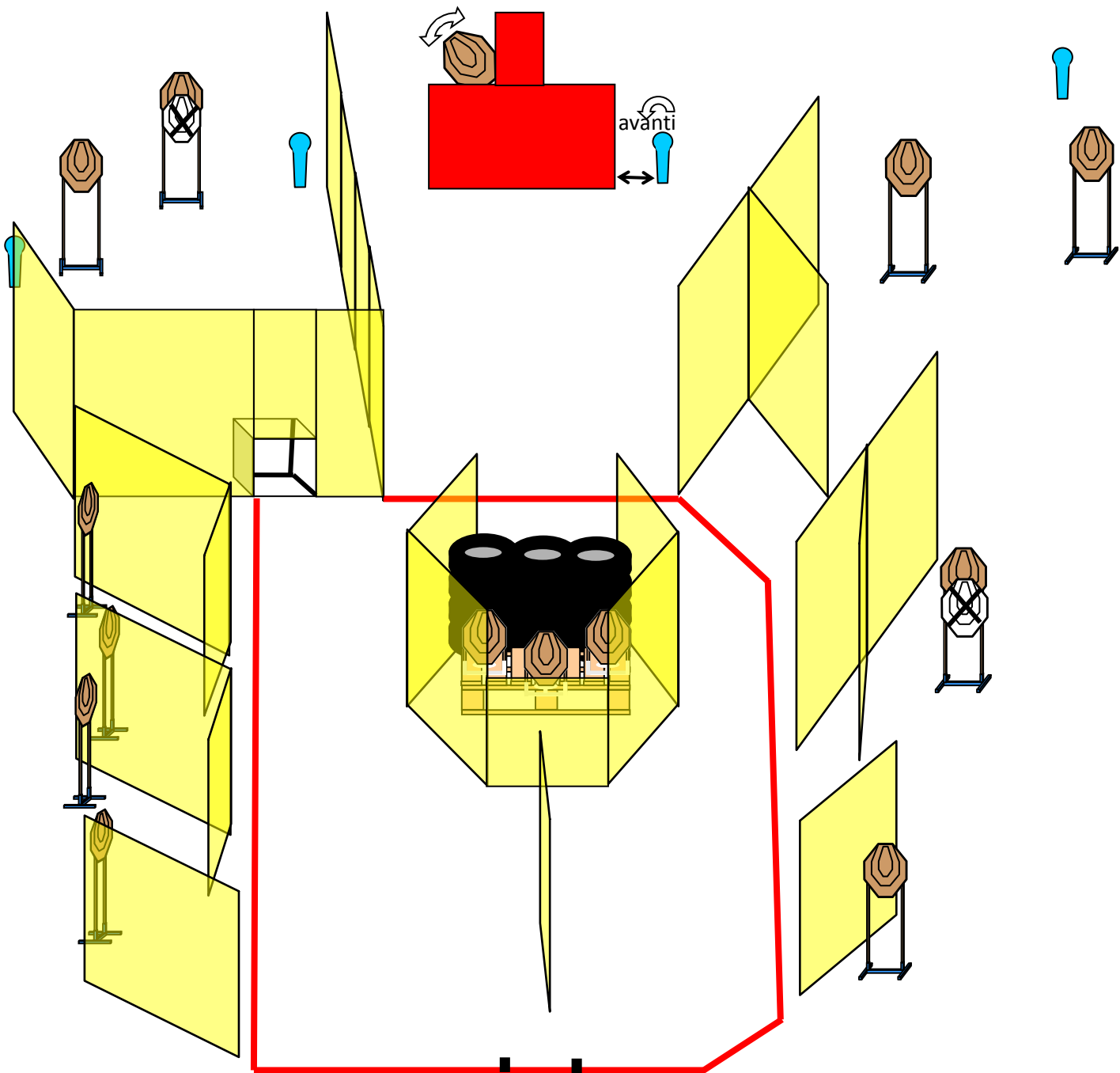
PARAPALLE IN VERTICALE

REGOLAMENTO: IPSC/FITDS IN VIGORE

START: SEGNALE ACUSTICO

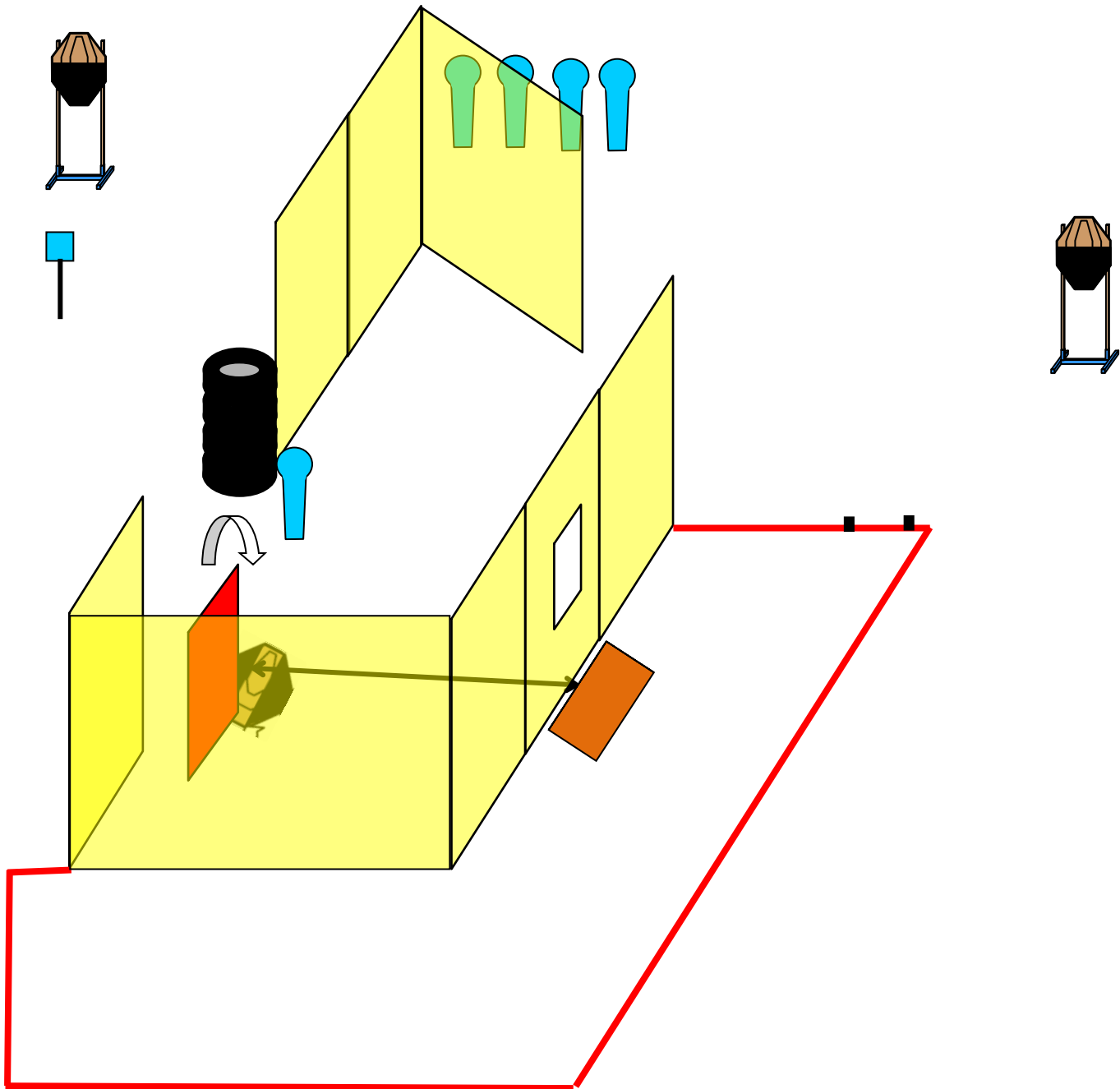
STOP: ULTIMO COLPO.

**NOTA:**L'ABBATTIMENTO DELL MINI POPPER ATTIVA IL BOBBER.



# STAGE 9 SHORT COURSE

<p>CONTEGGIO: COMSTOCK COLPI MINIMI: 12 PUNTI: 60 DISTANZE: 7/18 METRI BERSAGLI: 3Target, 1 Piatto, 5Popper.</p>	<p><b>POSIZIONE DI PARTENZA</b> TIRATORE CON LE PUNTE DEI PIEDI CHE TOCCANO GLI APPOSITI SEGNI, ARMA CARICA IN FONDINA COME PREVISTO PER LE VARIE DIVISIONI DI APPARTENENZA.</p>
<p><b>PROCEDURE</b> AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE TUTTI I BERSAGLI ANY ORDER FREE STYLE.</p>	<p><b>ANGOLI DI SICUREZZA</b> 180° IN ORIZZONTALE PARAPALLE IN VERTICALE REGOLAMENTO: IPSC/FITDS IN VIGORE START: SEGNALE ACUSTICO STOP: ULTIMO COLPO.</p>
<p><b>NOTA:</b> CALPESTANDO LA PEDANA SI ATTIVA LO SWINGER.</p>	



# STAGE 10 MEDIUM COURSE

CONTEGGIO: COMSTOCK  
COLPI MINIMI: 17  
PUNTI: 85  
DISTANZE: 10/15 METRI  
BERSAGLI: 2 Target, 6 Popper, 2 Piatti di cui 1 Bobber,  
2 N/S + 6 Popper N/S, 5 Mini Popper di cui 1 Moover.

## POSIZIONE DI PARTENZA

TIRATORE CON IN MANO UN GIORNALE COME MOSTRATO DAL R.O., ARMA CARICA IN FONDINA COME PREVISTO PER LE VARIE DIVISIONI DI APPARTENENZA.

## PROCEDURE

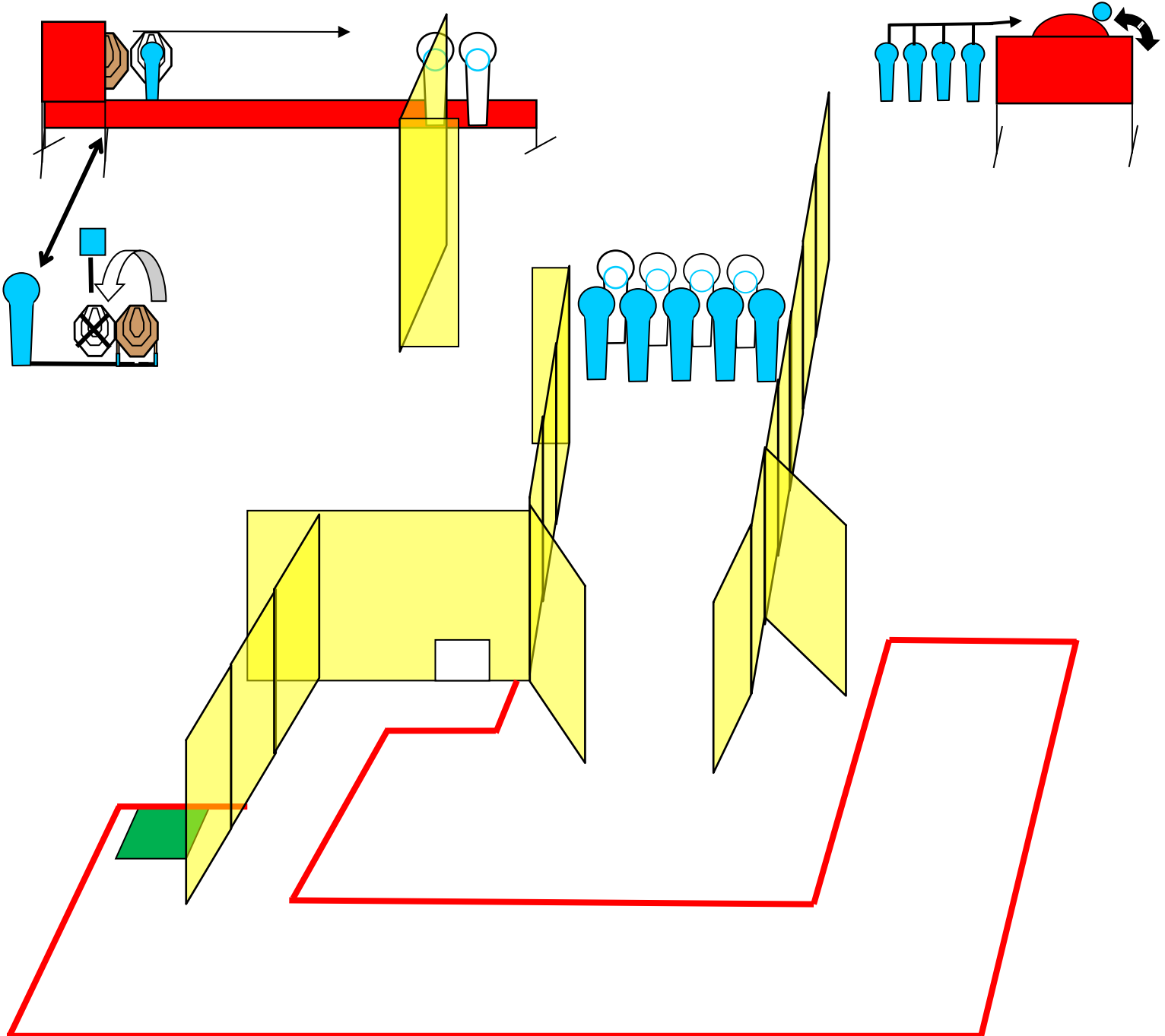
AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE TUTTI I BERSAGLI  
ANY ORDER FREE STYLE.

## ANGOLI DI SICUREZZA

180° IN ORIZZONTALE  
PARALLELE IN VERTICALE  
REGOLAMENTO: IPSC/FITDS IN VIGORE  
START: SEGNALE ACUSTICO  
STOP: ULTIMO COLPO.

**NOTA 1:**L'ABBATTIMENTO DEL POPPER ALZA LA CARTA ADIACENTE ED IL N/S, INOLTRE ATTIVA IL MOOVER, CON LA CARTA, IL N/S ED IL MINI POPPER.

**NOTA 2:**L'ABBATTIMENTO DI UNO DEI MINI POPPER, ATTIVA IL PIATTO BOBBER.





# STAGE 11 LONG COURSE

CONTEGGIO: COMSTOCK

COLPI MINIMI: 32

PUNTI: 160

DISTANZE: 2/22 METRI

BERSAGLI: 11 Target, 9 Mini Target, 7 N/S, 1 Popper.

**POSIZIONE DI PARTENZA**

TIRATORE CON LE PUNTE DEI PIEDI CHE TOCCANO GLI APPOSITI SEGNI E CARTE DA GIOCO IN MANO COME MOSTRATO DAL R.O., ARMA CARICA IN FONDINA COME PREVISTO PER LE VARIE DIVISIONI DI APPARTENENZA.

**PROCEDURE**

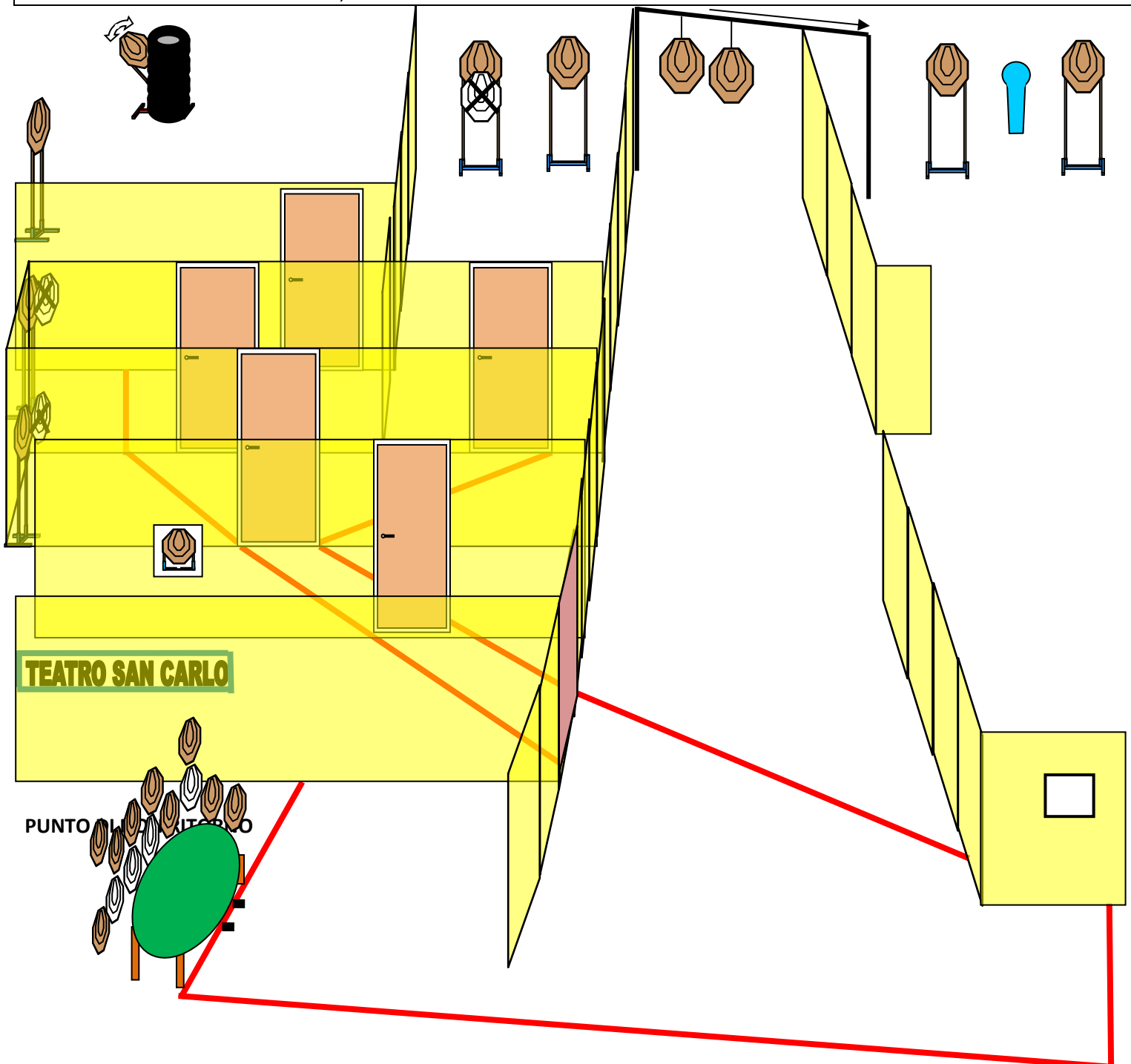
**AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE DA T1 A T9 (Mini Target) CON ALMENO UN COLPO A SAGOMA, TERMINANDO L'INGAGGIO DEI RIMANENTI BERSAGLI ANY ORDER FREE STYLE.**

**ANGOLI DI SICUREZZA**

180° IN ORIZZONTALE - PARAPALLE IN VERTICALE  
REGOLAMENTO: IPSC/FITDS IN VIGORE  
START: SEGNALE ACUSTICO  
STOP: ULTIMO COLPO.

**NOTA 1:** L'ABBATTIMENTO DEL POPPER ATTIVA IL MOOVER.

**NOTA 2:** L'APERTURA DELLA PORTA, ATTIVA IL BOBBER.



# STAGE 12 SHORT COURSE

CONTEGGIO: COMSTOCK  
COLPI MINIMI: 12  
PUNTI: 60  
DISTANZE: 22 METRI  
BERSAGLI: 6 Target.

## POSIZIONE DI PARTENZA

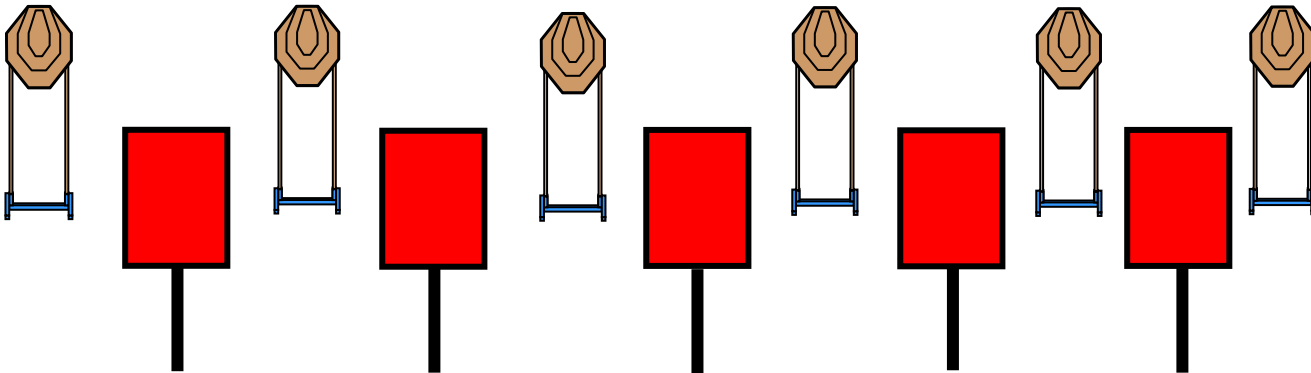
TIRATORE NELLA SHOOTING AREA IMPUGNANDO UNA VALIGIA CON LA SOLA MANO FORTE, ARMA CARICA IN FONDINA COME PREVISTO DALLE VARIE DIVISIONI DI APPARTENENZA.

## PROCEDURE

AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE TUTTI I BERSAGLI ANY ORDER FREE STYLE DALLA SHOOTING AREA.

## ANGOLI DI SICUREZZA

180° IN ORIZZONTALE  
PARAPALLE IN VERTICALE  
REGOLAMENTO: IPSC/FITDS IN VIGORE  
START: SEGNALE ACUSTICO  
STOP: ULTIMO COLPO.



# ESCURSIONI - tipologie e modalità

## Pompei + Vesuvio

Prelevamento in albergo alle 10:15 e trasferimento a Pompei per la visita guidata agli scavi archeologici. La guida illustrerà i luoghi più suggestivi della città quali il Foro, le Terme, la Casa dei Vetti e il Lupanare sepolti da ceneri e lapilli durante l'eruzione del 79 d.C. Pausa pranzo comprendente pizza margherita e bibita. Trasferimento a Torre del greco da cui si accede al Parco Nazionale del Vesuvio fino a quota 1000. Sosta al parcheggio e passeggiata fino alla sommità dell'unico vulcano attivo dell'Europa continentale. Visita del suggestivo cratere a 1200 mt di altezza da cui è possibile vedere il golfo di Napoli da Capo Miseno alla punta della Campanella... Rientro in hotel ore 17,00 circa.

**EURO 90 per persona, sono compresi: trasferimenti, ingressi, guida, pizza e bibita.**

## Vesuvio

Prelevamento in albergo alle 13:15, trasferimento a Torre del greco da cui si accede al Parco Nazionale del Vesuvio fino a quota 1000. Sosta al parcheggio e passeggiata fino alla sommità dell'unico vulcano attivo dell'Europa continentale. Visita del suggestivo cratere a 1200 mt di altezza da cui è possibile vedere il golfo di Napoli da Capo Miseno alla punta della Campanella.

**EURO 50 per persona, sono compresi: trasferimenti, ingressi e guida**

## Capri

Prelevamento in albergo alle 8:30, trasferimento al molo Beverello per l'imbarco. Arrivo a Capri e trasferimento ad Anacapri con pulmini. Tempo libero per consentire la visita a Villa S.Michele o al Monte Solaro tramite seggiovia (biglietto escluso). Rientro a Capri per il pranzo (bevande escluse). Nel primo pomeriggio visita di Capri con i giardini di Augusto e tempo libero per consentire la visita alla Grotta Azzurra. Rientro in hotel ore 17.00.

**EURO 113,50 a persona + 1,50 di tassa al porto, sono compresi: trasferimenti da e per il porto con minibus, passaggio marittimo, pranzo e guida.**

## Napoli + Pompei

Prelevamento in albergo alle 8:15. Visita di Napoli di 2 ore circa con sosta al Duomo per ammirare al suo interno la Cappella del Tesoro, suggestiva nel suo stile barocco e la basilica di S. Restituta la prima basilica paleocristiana del IV secolo d.C. Proseguimento in mini-bus a Piazza del Plebiscito dove è possibile vedere dall'esterno il Palazzo Reale e la splendida chiesa di S.Francesco di Paola nel suo stile neoclassico. Passaggio per Piazza Municipio dove si erge l'imponente fortezza angioina, Castel Nuovo. Fine del tour a Posillipo con sosta a S. Antonio da cui si gode la migliore vista sul golfo di Napoli. Proseguimento per Pompei per la visita guidata agli scavi archeologici. La guida illustrerà i luoghi più suggestivi della città quali il Foro, le Terme, la Casa dei Vetti e il Lupanare sepolti da ceneri e lapilli durante l'eruzione del 79 d.C. Rientro in hotel ore 13,30 circa.

**EURO 70 per persona, sono compresi: trasferimenti, guida e ingressi.**

## Pompei

Prelevamento in hotel alle 10:15 e trasferimento a Pompei per la visita guidata degli scavi archeologici. La guida illustrerà i luoghi più suggestivi della città quali il Foro, le Terme, la Casa dei Vetti e il Lupanare sepolti da ceneri e lapilli durante l'eruzione del 79 d.C. Rientro in hotel ore 13,30 circa.

**EURO 58 per persona, sono compresi: trasferimenti, ingressi e guida**

## Giro città di Napoli

Il miglior modo per cogliere in breve tempo un'immagine completa della città. Prelevamento in albergo alle 8:15 per la visita di Napoli di 2 ore circa, con sosta al Duomo per ammirare al suo interno la Cappella del Tesoro, suggestiva nel suo stile barocco e la basilica di S. Restituta la prima basilica paleocristiana del IV secolo d.C. Proseguimento in mini-bus a Piazza del Plebiscito dove è possibile vedere dall'esterno il Palazzo Reale e la splendida chiesa di S.Francesco di Paola nel suo stile neoclassico. Passaggio per Piazza Municipio dove si erge l'imponente fortezza angioina, Castel Nuovo. Fine del tour a Posillipo con sosta a S. Antonio da cui si gode la migliore vista sul golfo.

**EURO 30 per persona, sono compresi: trasferimenti e guida.**

## Campi flegrei (tutti i lunedì)

Prelevamento in albergo alle 9:15 e trasferimento alla Solfatara di Pozzuoli, un perfetto esempio rappresentativo dell'area vulcanica dei Campi flegrei. Il cratere fornisce uno spettacolo unico di colonne di fumo e fanghi bollenti con un forte odore di zolfo. Proseguimento per l'anfiteatro Flavio, la più importante testimonianza a Pozzuoli del periodo imperiale romano. L'attrazione dell'arena è senz'altro rappresentata dalla straordinaria organizzazione della rete di cunicoli sotterranei. Breve sosta quindi presso il tempio di Serapide nel centro di Pozzuoli e

oltrepassando poi l'arco Felice, la maestosa antica entrata della vecchia città, raggiungiamo gli scavi di Cuma per visitarne l'antro della Sibilla ed i suoi templi. Rientro in hotel ore 13:45 circa.

**EURO 65 per persona, sono compresi: trasferimenti, guida e ingressi.**

## **Pompei + Sorrento** (tutti i giorni eccetto il sabato e la domenica)

Incontro nel luogo richiesto alle 10:15 circa . Trasferimento a Pompei, per visitare uno dei posti più affascinanti di Napoli, grazie al racconto di una guida professionale. Al tempo dei romani Pompei era una città ricca e molto popolata, piena di edifici pubblici e privati. Un giorno d'estate del 79 d.C. , tutta Pompei e i suoi circa 20.000 abitanti furono bruciati sotto tonnellate di cenere e pomice a causa di una violenta esplosione del Vesuvio. Una doccia di lapilli si depositò ovunque ricoprendo il suolo per più di 6 metri, avvolgendo tutto e facendo presa persino ai corpi e ai vestiti di chi stava fuggendo. Dopo circa 2000 anni, avete l'opportunità di scoprire la vita quotidiana dell'epoca imperiale e immaginare la paura della popolazione prima che la città fosse distrutta. Con una passeggiata di due ore, la guida illustrerà i luoghi più suggestivi della città quali il Foro, le Terme , la Casa dei Vetti con i suoi bellissimi affreschi e il Lupanare.

Al termine delle due ore di visita ci sarà una breve pausa pranzo. Partenza quindi verso la penisola Sorrentina. Si potrà ammirare lungo il percorso il suggestivo castello medioevale da cui prende nome la città di Castellammare di Stabia, le piccole ed incantevoli spiagge di Vico Equense e Seiano e la vegetazione tipicamente mediterranea di questi posti, che dona al paesaggio la vivacità dei colori dei limoni e delle arance. Sosta al belvedere di Meta di Sorrento per ammirare il panorama a picco sul mare della baia che arriva fino all'isola di Capri.

Sosta a Sorrento per una breve visita (un'ora circa). La guida vi illustrerà i posti più celebri della città passeggiando tra caratteristici vicoletti ricchi di negozi e di botteghe artigiane fino ad arrivare alla Villa Comunale, uno dei luoghi più panoramici di Sorrento da dove potrete ammirare la bellezza del golfo fino a Punta Campanella ed immortalare con delle foto il "prezioso" scenario Sorrentino. Rientro in hotel verso le 17.00 circa.

**EURO 85 per persona, sono compresi: trasferimenti, ingressi, guida, pizza e bibita.**

## **Modalità di prenotazione:**

dal Lunedì al Venerdì dalle 8:30 alle 13:00 e dalle 16:00 alle 20:30 al numero tel. 081/2488315

il Sabato dalle 8:30 alle 13:30 al numero tel. 081/2488315 o al fax 081/7618620

**Inoltre:**

**tutti i giorni compreso la Domenica**

**DALLE ORE 8:30 ALLE ORE 20:30**

all'indirizzo e-mail : [pns@iol.it](mailto:pns@iol.it)