



La A.S.D. Le Tre Piume è lieta di invitarvi alla

3° VENICE CUP

12/13 Aprile 2014

Gara di tiro dinamico per pistola level III I.P.S.C.

2° prova fascia A F.I.T.D.S.

Presso il centro sportivo Le Tre Piume Agna (Pd)

Match director: Max Bragagnolo

Organizzazione: A.S.D. Le Tre Piume www.letrepiume.it

Info: madmaxhc@libero.it 345/1850512 info@letrepiume.it 049/9515388

- **Iscrizioni:** per via telematica sul sito www.fitds.it costo gara 63,50 euro tramite iscrizione Ma·Re·
- **Data e luogo:** sabato 12 e domenica 13 Aprile presso il centro sportivo "Le Tre Piume" in via Costanze 8 ad Agna in provincia di Padova
- **Munizioni:** A cura di ogni singolo tiratore
- **N°colpi:** 224 minimi
- **Ristorazione:** Sarà presente in campo un punto di ristoro
- **Regolamento:** Sarà adottato il regolamento I.P.S.C./F.I.T.D.S. ultima edizione, ogni tiratore dovrà essere in regola con le quote d'iscrizione F.I.T.D.S.
- **Classifiche e premiazioni:** Division Open, Standard, Production, Classic, Revolver come da regolamento sportivo FITDS 2014
- **Orari:** turno unico briefing ore 7:45 inizio ore 8:00
- **Range officer:** A cura della S·A·F·R·O·

- **INDICAZIONI PER RAGGIUNGERE IL CAMPO DI TIRO**
- **Per chi proviene dall'autostrada A13:**

Prendere l'uscita "Monselice". Imboccare la provinciale Monselice - Mare, al secondo semaforo girare a destra in direzione Agna; proseguire per circa 2,5 Km e infine girare a sinistra in Via Costanze.

- **Per chi proviene dalla Strada Statale Romea:**

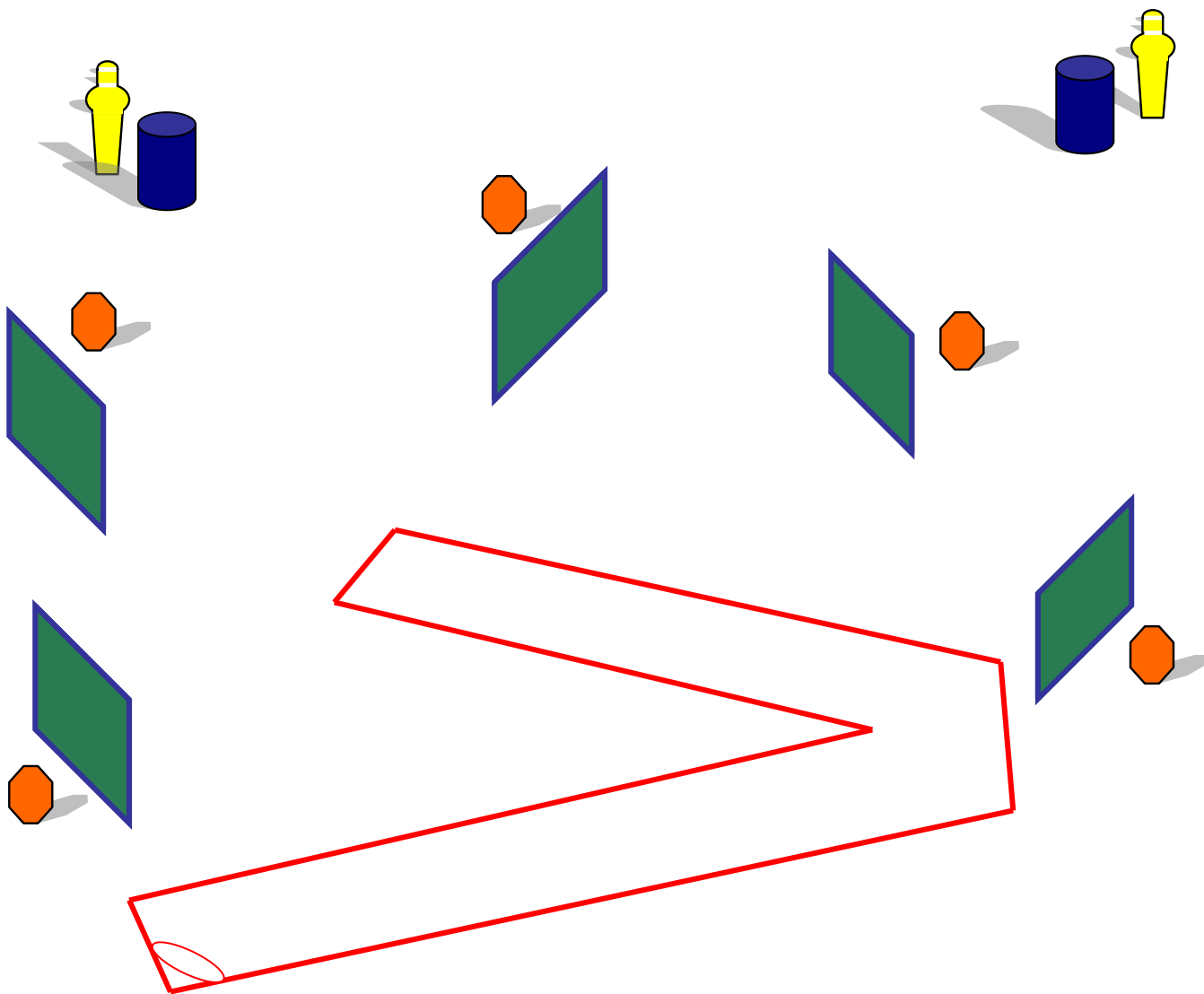
Giunti nei pressi del cavalcavia Mestre/Padova, dirigersi



in direzione Cavarzere/Monselice e dopo circa 2 Km
svoltare a destra in direzione Monselice, proseguendo fino
al semaforo sopra indicato, quindi svoltare a sinistra e
proseguire per 2,5 km fino in via Costanze



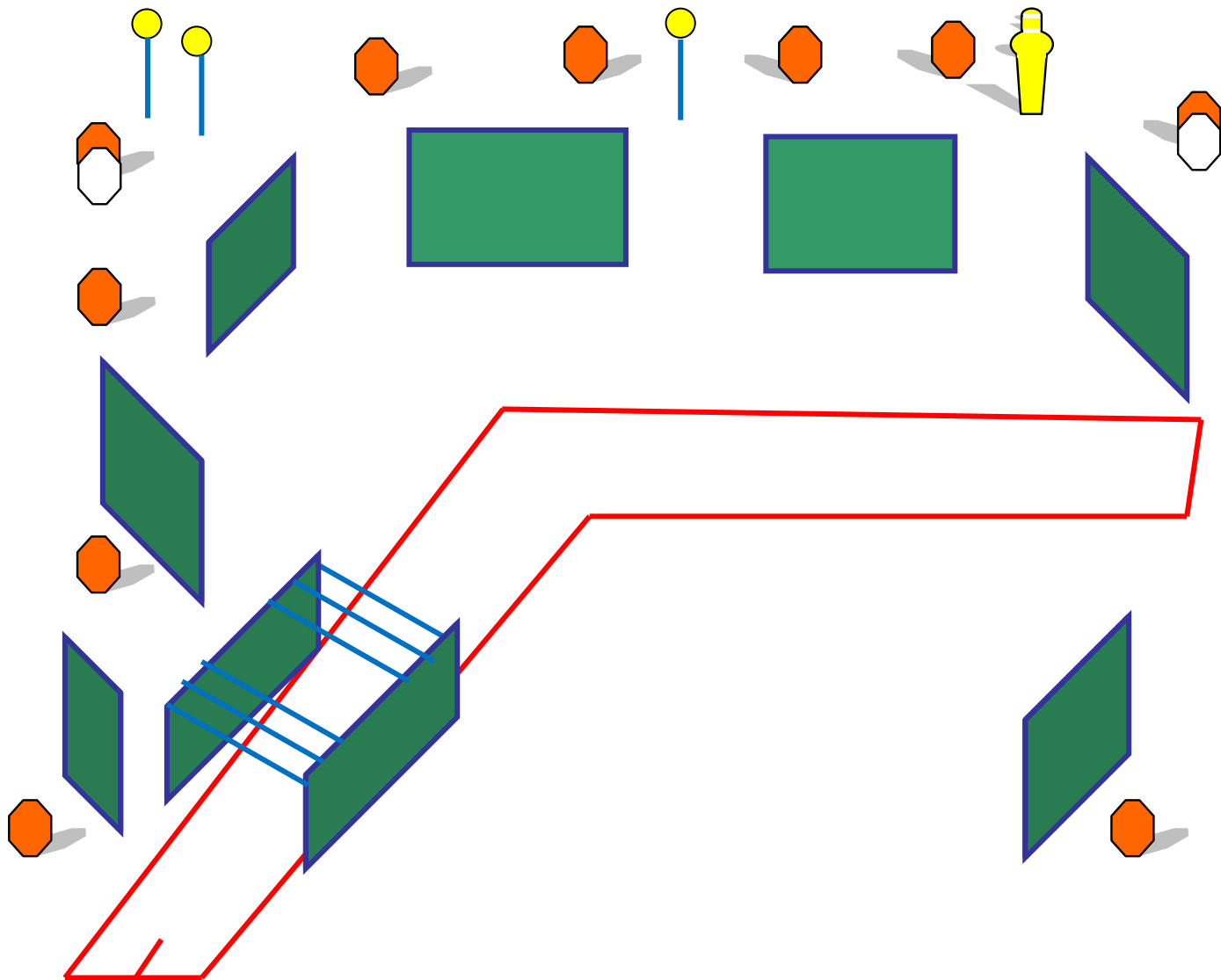
STAGE 1 - Short Course



INFO 1

TYPE:	Short Course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 5 Classic Targets • 2 mini popper
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	12 Rounds.
DISTANCES:	3-20 m	MAX POINTS:	60 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore con le punte dei piedi che toccano gli appositi segni in posizione surrender come mostrato; arma in fondina con caricatore inserito e colpo non camerato.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style con almeno un colpo per sagoma. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione .		

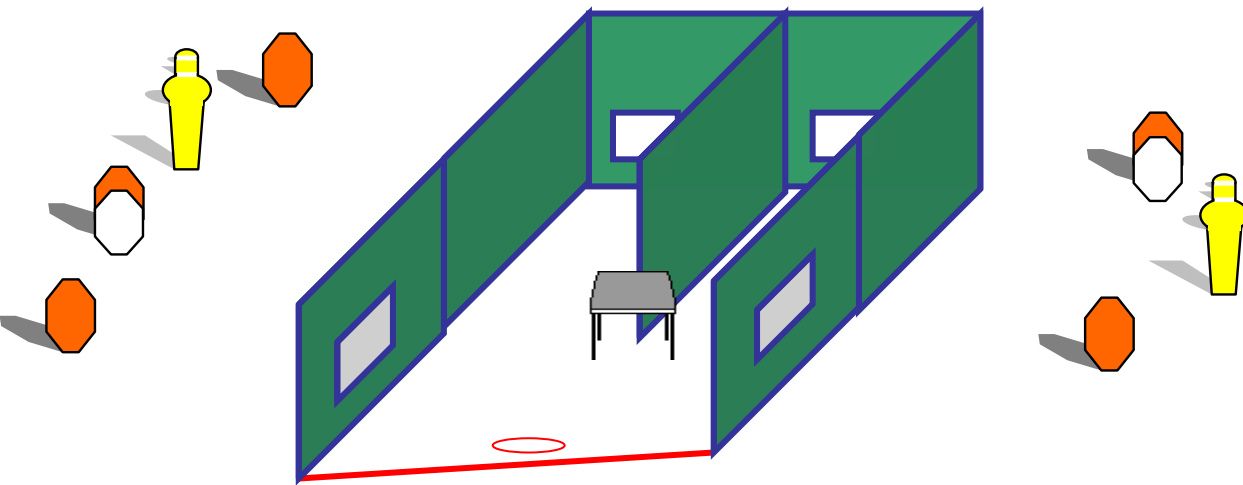
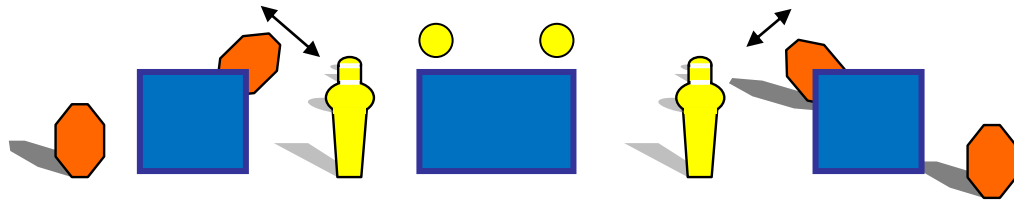
STAGE 2 - Medium Course



INFO 2

TYPE:	Medium Course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 10 Classic Targets • 1 Mini Popper • 3 Plates • 2 Penalty Targets.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	24 Rounds.
DISTANCES:	2-18 m	MAX POINTS:	120 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore in posizione relax fronte ai bersagli con i piedi a cavallo della start line come dimostrato.; arma in fondina in condizione di pronto.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Ogni asse del Cooper Tunnel che cada comporta un errore di procedura. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione.		

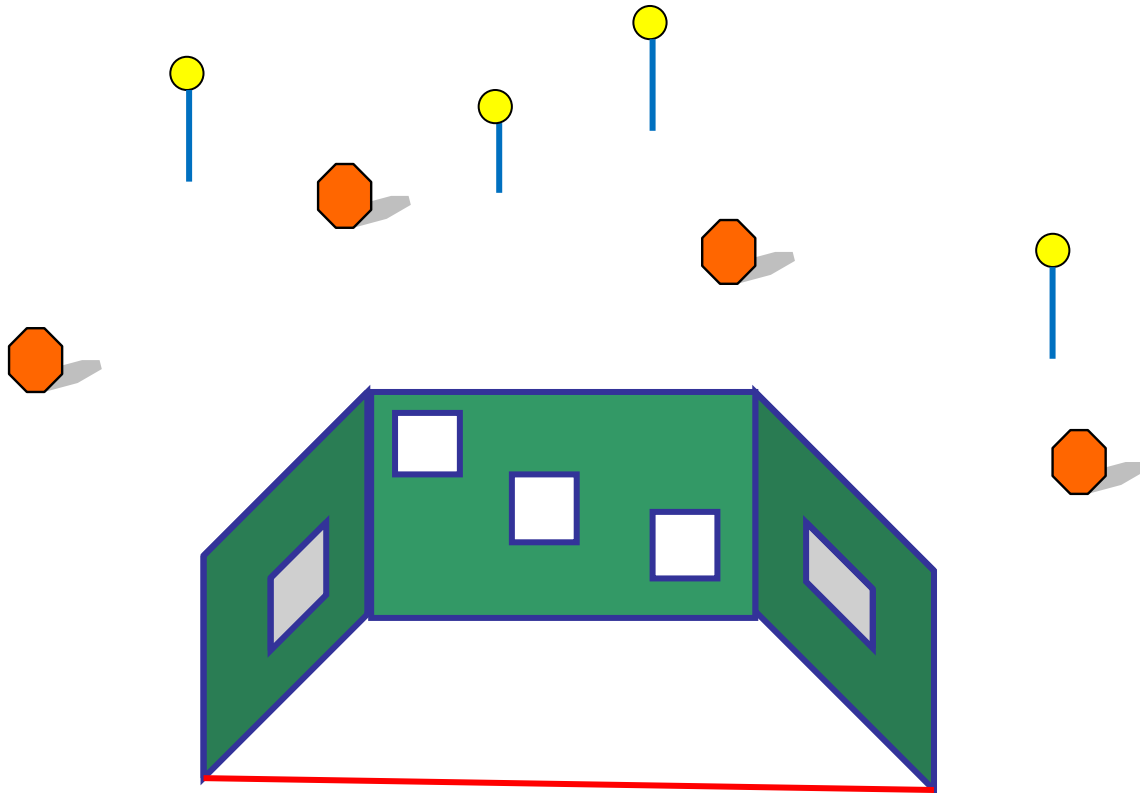
STAGE 3 - Medium Course



INFO 3

TYPE:	Medium course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 9 Classic Targets • 2 Plate • 4 Mini Popper • 2 Penalty targets
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	24 Rounds.
DISTANCES:	7-15 m	MAX POINTS:	120 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore in posizione relax talloni che toccano gli appositi segni fronte ai bersagli come mostrato dal R.O. arma completamente scarica e tutti i caricatori che si intendono utilizzare appoggiati sul tavolo.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia i bersagli any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione. Popper 1 attiva T2, popper 2 attiva T3.		

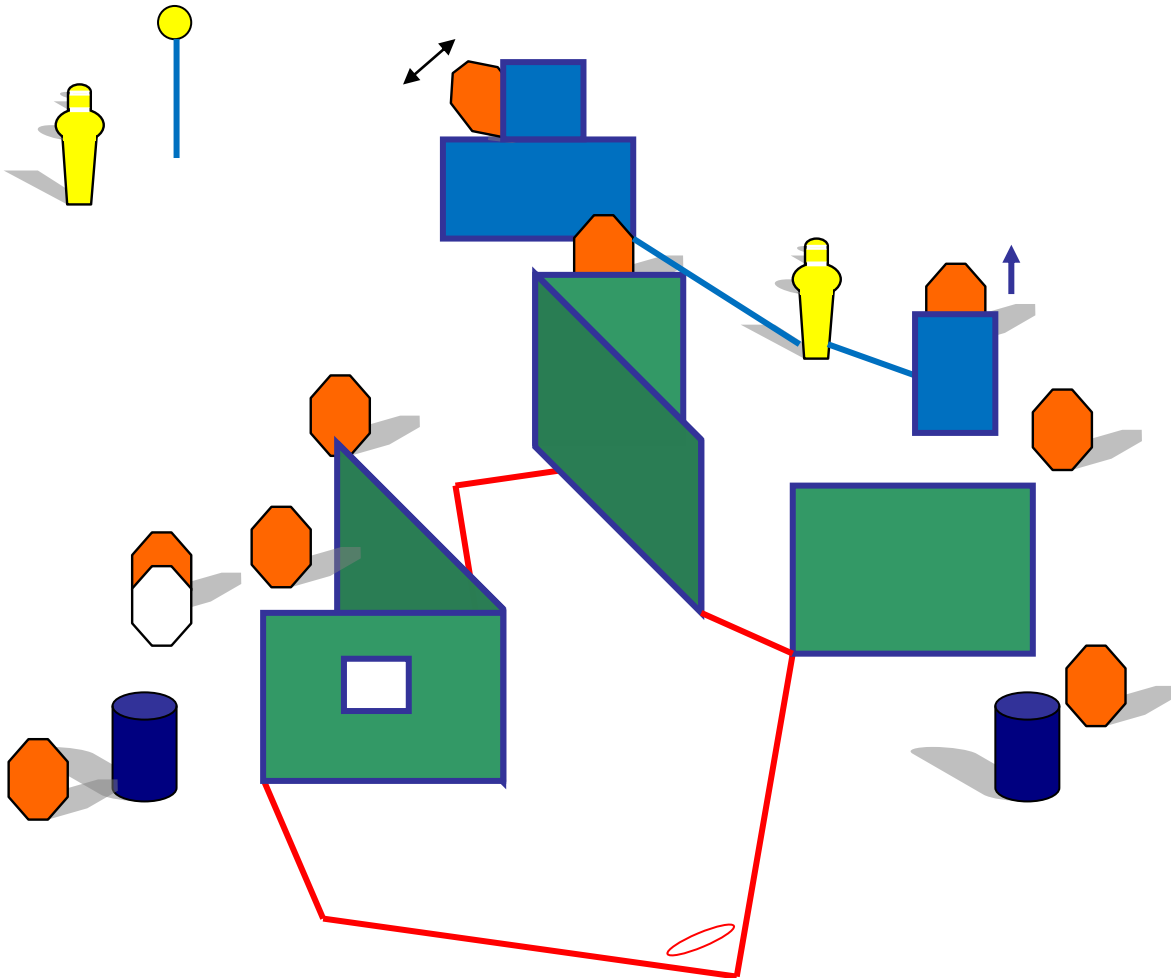
STAGE 4 - Short Course



INFO 4

TYPE:	Short Course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 4 Classic Targets • 4 Plates
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	12 Rounds.
DISTANCES:	4-15 m	MAX POINTS:	60 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore in posizione relax fronte ai bersagli all'interno della shooting area. Arma in fondina in condizione di pronto.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili <u>con la sola mano forte</u> . Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione.		

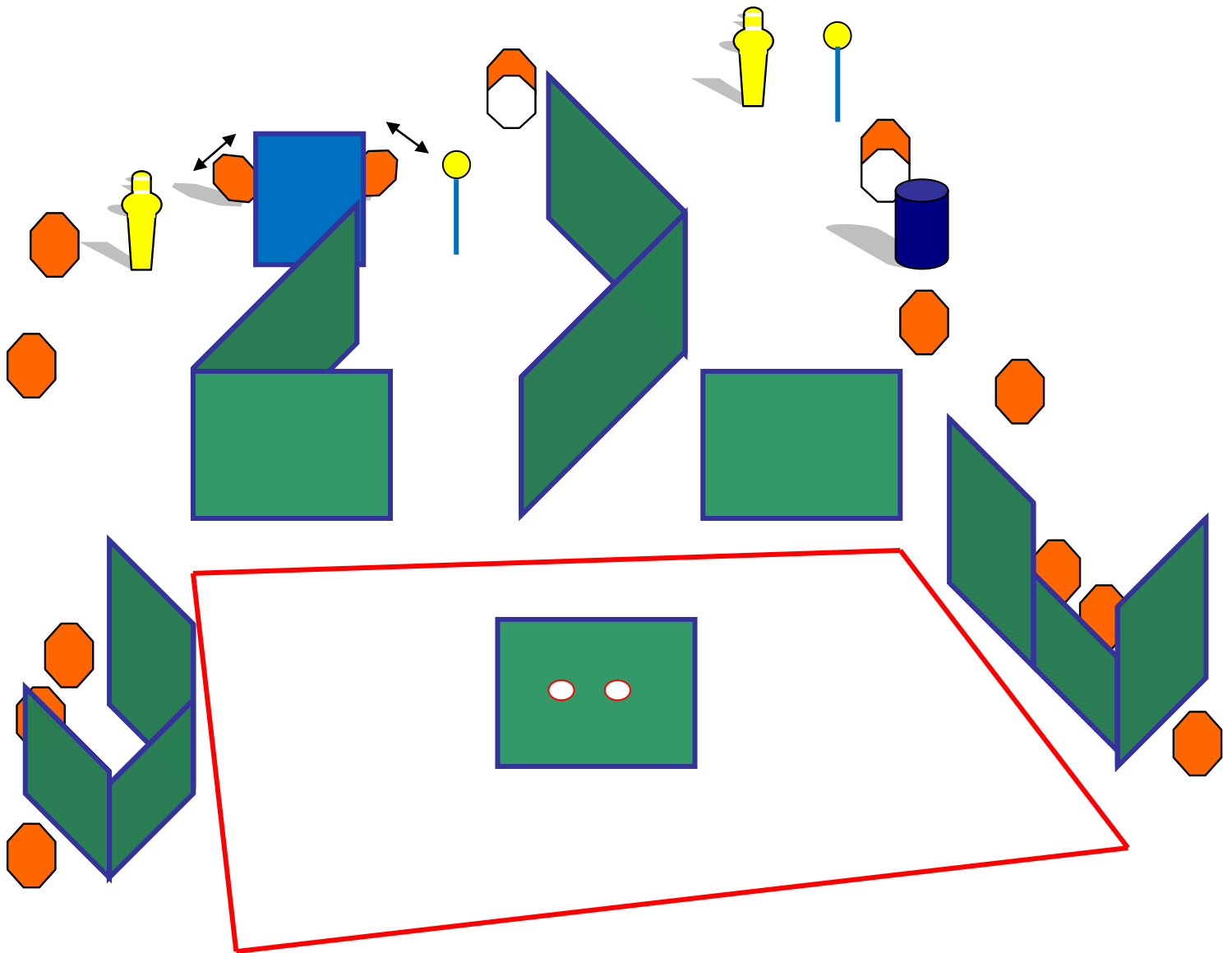
STAGE 5 – Medium Course



INFO 5

TYPE:	Medium Course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 9 Classic Targets • 2 Mini Popper • 1 Plate • 1 Penalty Targets.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	21 Rounds.
DISTANCES:	2-15 m	MAX POINTS:	105 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore in posizione relax con i talloni che toccano gli appositi segni arma in fondina in condizione di pronto		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione. Popper 1 attiva T1 e T3.		

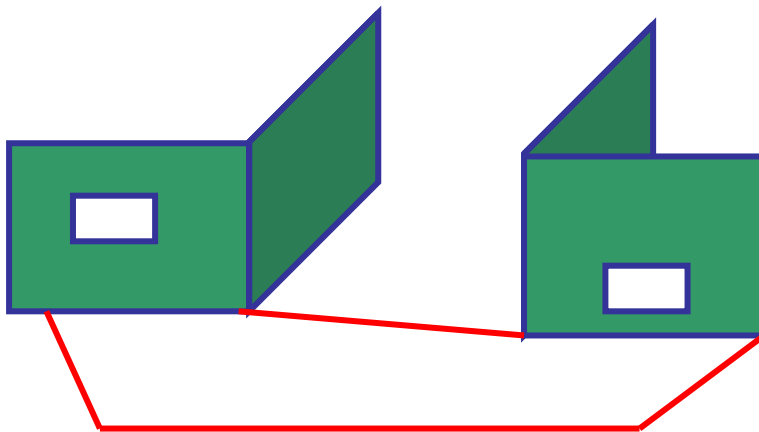
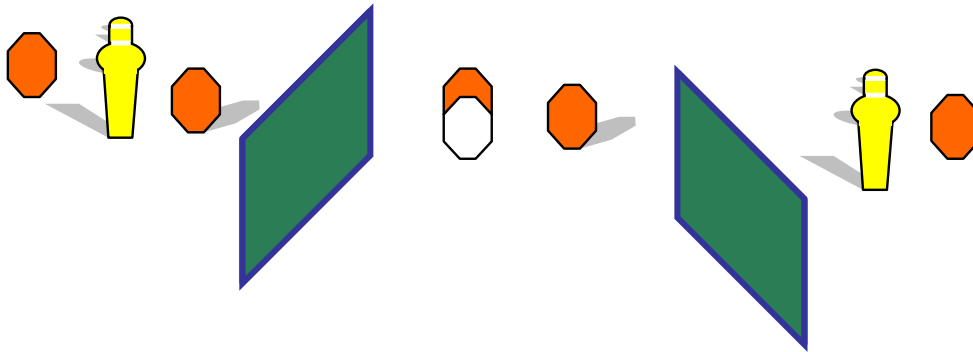
STAGE 6— Long Course



INFO 6

TYPE:	Long Course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 14 Classic Targets • 2 Mini Popper • 2 Plates. • 2 Penalty target
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	32 Rounds.
DISTANCES:	2-18 m	MAX POINTS:	160 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore con le mani che toccano gli appositi segni; arma in fondina in condizione di pronto.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione. Popper 1 attiva T2 e T3.		

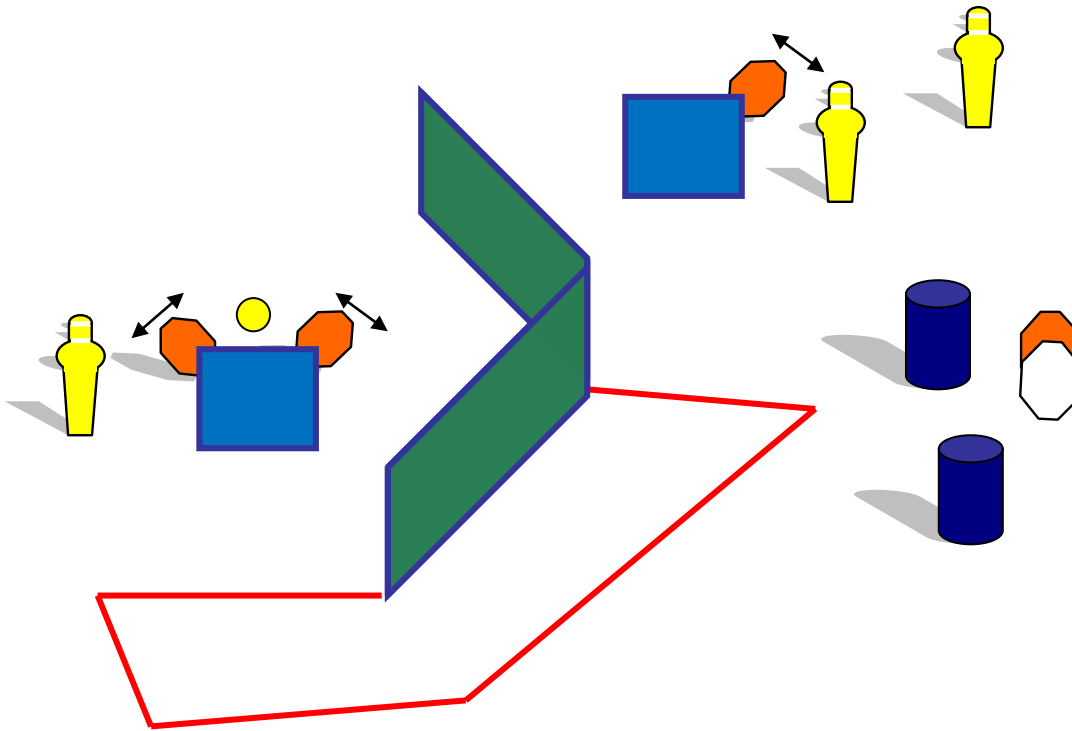
STAGE 7– Short Course



INFO 7

TYPE:	Short Course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 5 Classic Targets • 2 Mini Popper • 1 Penalty Targets.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	12 Rounds.
DISTANCES:	18-25 m	MAX POINTS:	60 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore con almeno un ginocchio a terra fronte ai bersagli, all'interno della shooting area. Arma in fondina con caricatore inserito colpo non camerato.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione.		

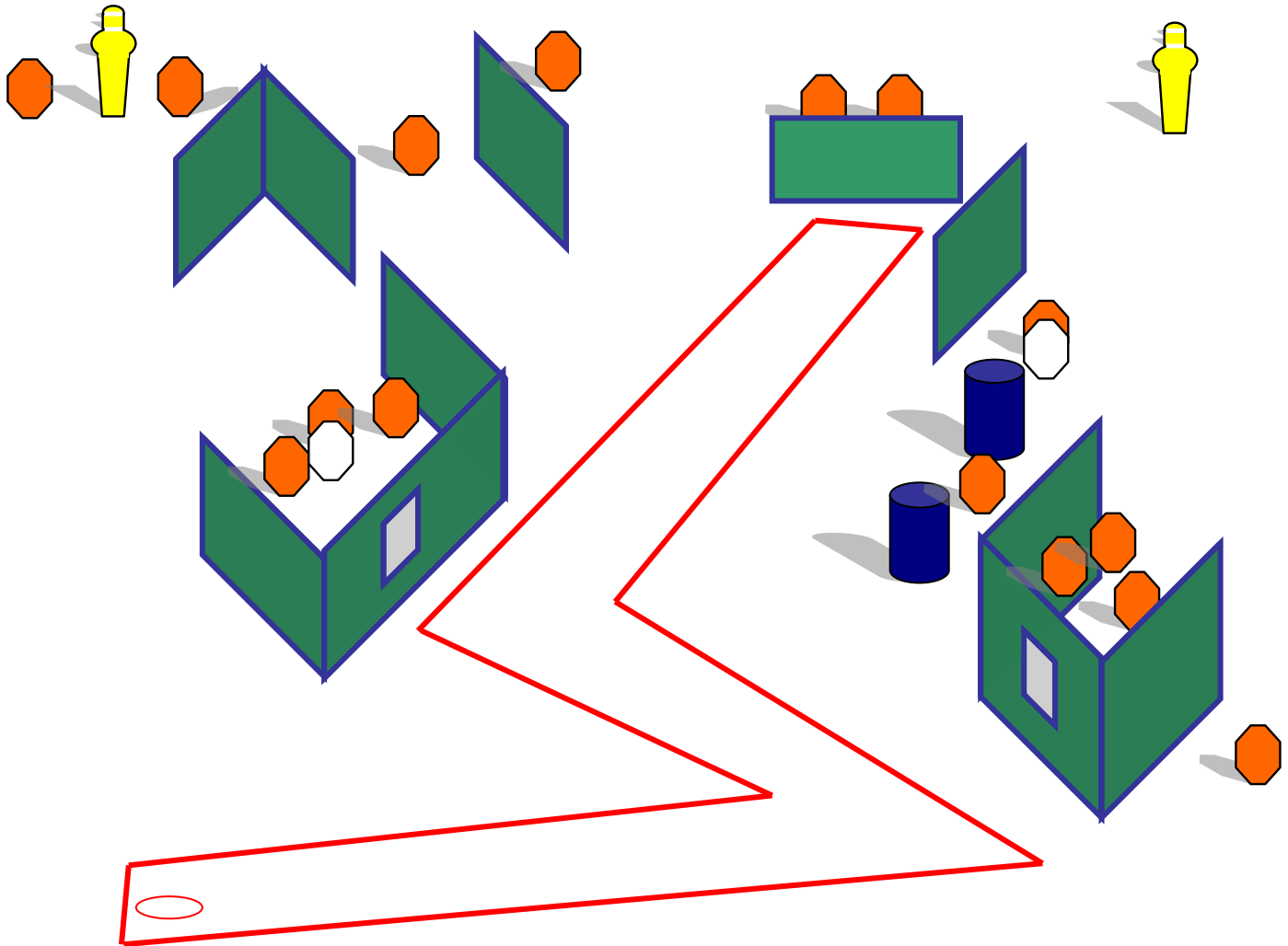
STAGE 8– Short Course



INFO 8

TYPE:	Short Course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 4 Classic Targets • 3 Mini Popper • 1 Plate • 1 Penalty Targets.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	12 Rounds.
DISTANCES:	5-12 m	MAX POINTS:	60 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore in posizione relax schiena ai bersagli all'interno della shooting area ; arma in fondina completamente scarica.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione. Il popper 2 attiva il bobber T3. Il Piatto attiva T1 e T2		

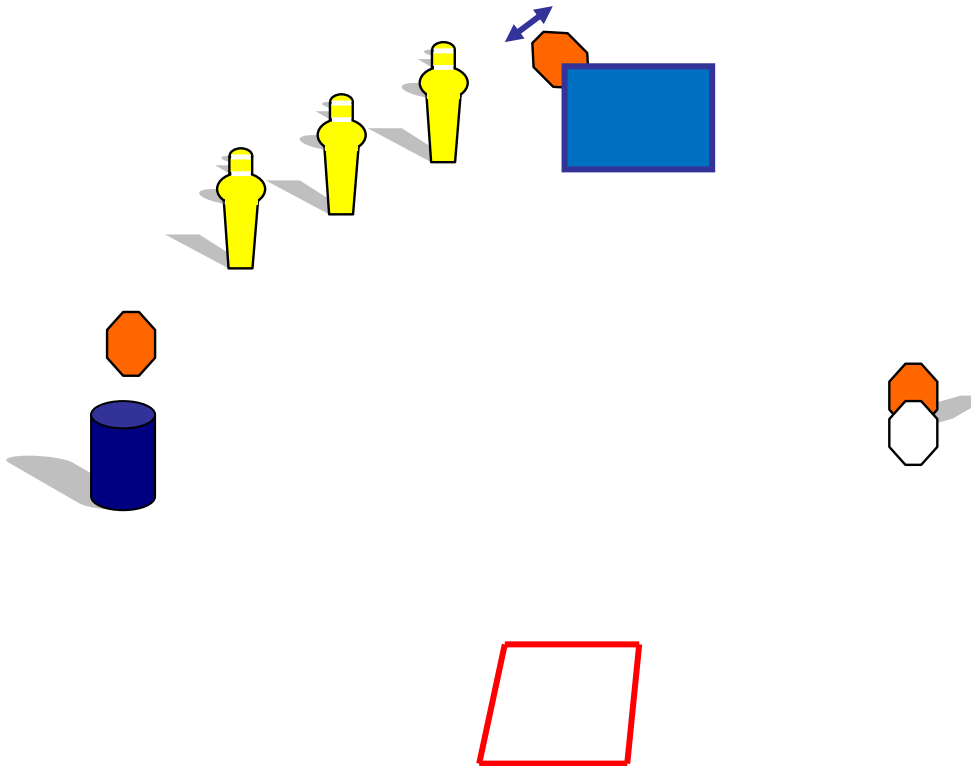
STAGE 9— Long Course



INFO 9

TYPE:	Long Course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 15 Classic Targets • 2 Mini Popper • 2 Penalty Targets.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	32 Rounds.
DISTANCES:	2-22 m	MAX POINTS:	160 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore in posizione relax con i talloni che toccano gli appositi segni; arma in fondina in condizione di pronto.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parallelo in elevazione		

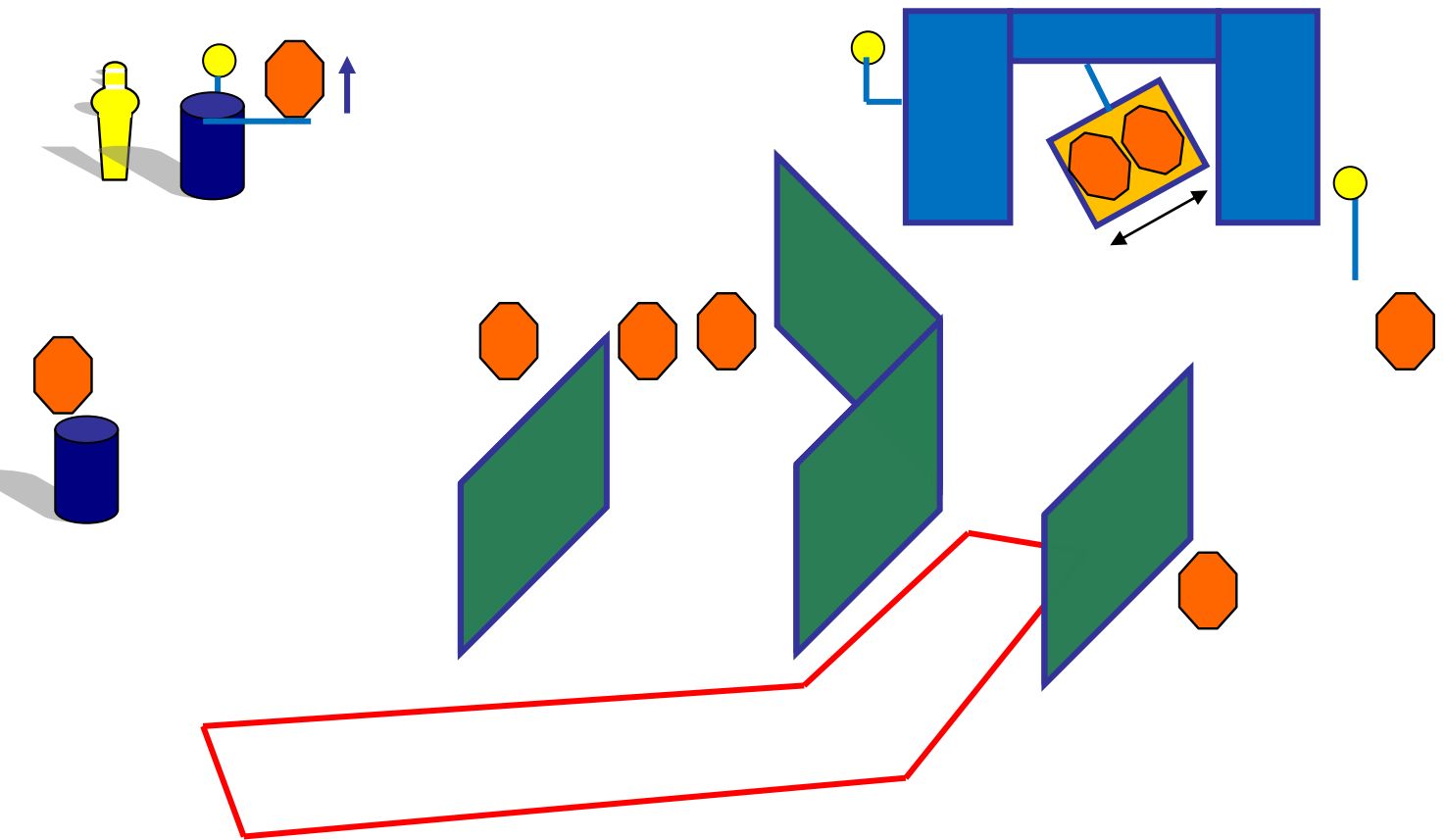
STAGE 10– Short Course



INFO 10

TYPE:	Short Course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 3 Classic Targets • 3 Mini popper • 1 Penalty Targets.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	9 Rounds.
DISTANCES:	10-18 m	MAX POINTS:	45 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore all'interno del box con entrambe le ginocchia a terra in posizione surrender. Arma in fondina in condizione di pronto.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione. Popper 1 attiva il bobber		

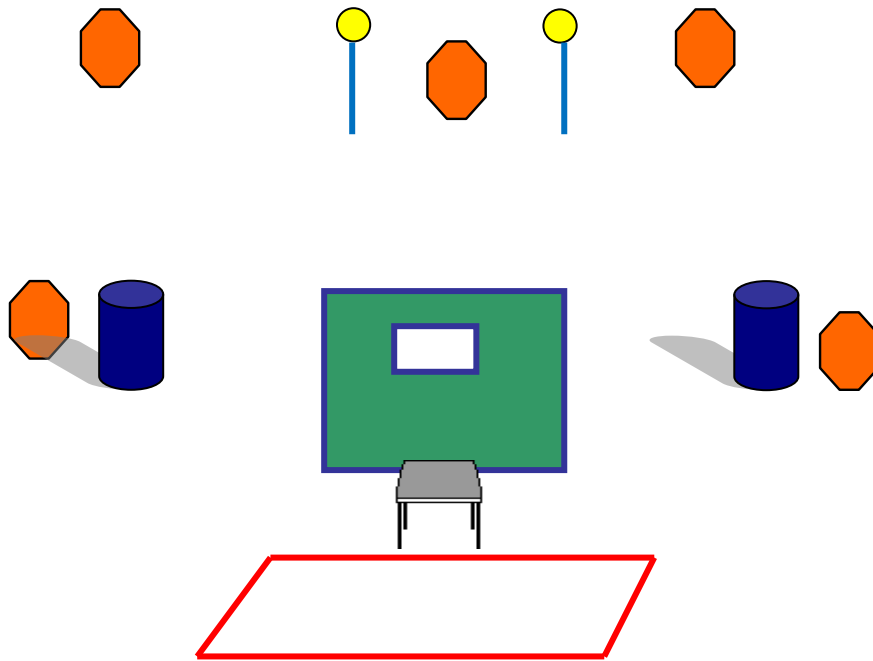
STAGE 11– Medium Course



INFO 11

TYPE:	Medium Course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 9 Classic Targets • 1 Mini Popper • 3 Plates.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	22 Rounds.
DISTANCES:	2-15 m	MAX POINTS:	110 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore in posizione relax all'interno della shooting area fronte ai bersagli ; arma in fondina in condizione di pronto.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione. Il piatto1 fa comparire T1. Il piatto 2 attiva il pendolo con T2 e T3.		

STAGE 12– Short Course



INFO 12

TYPE:	Short Course.	TARGETS:	<ul style="list-style-type: none"> • 5 Mini Targets • 2 plates.
SCORING:	Comstock.	MINIMUM ROUNDS:	12 Rounds.
DISTANCES:	3-10 m	MAX POINTS:	60 Points.
START:	Audible signal	PENALTIES:	As per current edition of IPSC Rule Book.
STOP:	Last shot.		
START POSITION:	Tiratore in posizione relax fronte ai bersagli all'interno della shooting area ; arma appoggiata sul tavolo in condizione di pronto.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili con la sola mano debole . Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione.		

GH**OST**
wear

X-RAY parts.it
shooting accessories and tactical equipment

Match Profile

Stage	Tipo	N. colpi	Target	Pepper	Plates	Penality	Punti	Stage %
1	Short	12	5	2	0	0	60	5,35%
2	Medium	24	10	1	3	2	120	10,71%
3	Medium	24	9	4	2	2	120	10,71%
4	Short	12	4	0	4	0	60	5,35%
5	Medium	21	9	2	1	1	105	9,37%
6	Long	32	14	2	2	2	160	14,28%
7	Short	12	5	2	0	1	60	5,35%
8	Short	12	4	3	1	1	60	5,35%
9	Long	32	15	2	0	2	160	14,28%
10	Short	9	3	3	0	1	45	4,02%
11	Medium	22	9	1	3	0	110	9,82%
12	Short	12	5	0	2	0	60	5,35%
Tot.		224	92	22	18	12	1120	100 %

ALBERGHI CONVENZIONATI

Point hotel Conselve ****

Tel 049-9501588

www.pointhotelconselve.it

dista 5 Km dal campo

Alloggio Cà Rocca ***

Tel 0429-767151

www.carocca.it

dista 10 Km dal campo

Hotel Oasi ***

Tel 049-5384379

www.hoteloasi.com

dista 7 Km dal campo

nel centro della cittadina

di Conselve con Ristorante pizzeria

Blue Dream Hotel ***

Tel 0429-783111

fax 0429-783100

<http://www.bluedreamhotel.it>

dista 18 km dal campo

