



La A.S.D.

# BRIXIA

## SHOOTING TEAM

in collaborazione con



## “Orlandi Cartucce”

e



**ARMERIA BRIXIA **  
**SHOOTING STORE**  
Via Lecco n° 10 BRESCIA  
Tel. 030 3531038 Fax 030 3531225  
info@brixiashooting.it www.brixiashooting.it

**Vi presentano**

**“ BRIXIA SHOOTING SUPER MATCH ”**

**Competizione di Tiro Dinamico Sportivo di III° Livello**

**Mazzano (BS)**

**01 – Aprile - 2012**

**n° 8 stage**

Organizzazione gara: **Brixia Shooting Team**

**Info :** **Angelo 335.5348890 - 030.3531225 fax 030.3531225**

mail: [info@brixishootingteam.it](mailto:info@brixishootingteam.it) Web Site: [www.brixishootingteam.it](http://www.brixishootingteam.it) .

**Data:** Domenica 01 – Aprile - 2012

**Luogo:** Campo Tiro di Mazzano (BS).

**ISCRIZIONI :**

**Obbligatoriamente per via telematica sul sito web : [www.fitds.it](http://www.fitds.it)**

**La competizione è aperta a tutti i Tesserati F.I.T.D.S. 2012, secondo le modalità descritte nel Regolamento Sportivo 2012 Ultima Edizione.**

**Classifiche:** Classifiche e premiazioni secondo il Regolamento Sportivo F.I.T.D.S. 2012

**Il numero dei tiratori è limitato a 112 la Domenica.**

**Munizioni:** Libero l'uso di ogni tipo di palla. Non ci sarà possibilità di acquistare le munizioni sul campo di gara.

**Regolamento:**

Sarà valido il regolamento **I.P.S.C.** ultima edizione.

In fase di allestimento potranno essere apportate modifiche agli esercizi.

**Orari:**

**ritrovo tiratori ore 07,30**

**inizio gara ore 08,00**

**Match Director:** Cerotti Angelo

**Range Master, Range Officers e Stat Officer :** A cura dell' **A.I.R.O.**

**Tutti i tiratori devono essere in regola secondo la legge Italiana in vigore per quanto concerne i permessi e/o trasporto delle armi e munizioni e l'utilizzo di calibri consentiti.  
L'organizzazione declina ogni responsabilità per il mancato rispetto delle norme in vigore**

**CAMPIONATO ITALIANO SHOTGUN  
BRIXIA SHOTGUN SUPER MATCH  
01 APRILE 2012  
Mazzano (Brescia)**

**Stages Profile**

Esercizio	Tipo	Conteggio	Colpi	Punti	Popper Minipepper	Piatti/ Tavole/ Clays	Target/ Mini target	P/T	Distanze Metri	Stage Factor %
1	Long course	Comstock	25	125	10	15	0	4	6/15	20.8%
2	Short Course	Comstock	8	40	0	0	8	4	20	6.7%
3	Short Course	Comstock	8	40	4	4	0	0	10/15	6.7%
4	Short Course	Comstock	8	60	4	0	4	0	8/20	10%
5	Long Course	Comstock	22	110	0	22	0	4	6/12	18,3%
6	Medium Course	Comstock	15	75	5	10	0	2	7/12	12,5%
7	Medium Course	Comstock	14	70	0	0	14	4	10/30	11,7%
8	Medium Course	Comstock	16	80	7	9	0	2	8/10	13,3%
		<b>Totale</b>	<b>116</b>	<b>600</b>	<b>30</b>	<b>60</b>	<b>26</b>	<b>20</b>		

## HOTELS & Ristoranti

<b>Gardesana</b>	<b>Via Gardesana n° 15</b>	<b>Nuvolera (BS)</b>	<b>Tel. 030-6898183</b>
<b>Majestic</b>	<b>Via Brescia n° 49</b>	<b>Castenedolo (BS)</b>	<b>Tel. 030-2130222</b>
<b>La Pina</b>	<b>Via Garibaldi n° 98</b>	<b>Rezzato (BS)</b>	<b>Tel. 030-2591443</b>
<b>Aurora</b>	<b>Via Trieste n° 92</b>	<b>Montichiari (BS)</b>	<b>Tel. 030-961319</b> <b>Fax. 030-9962139</b>
<b>Faro</b>	<b>Via Mantova n° 60</b>	<b>Montichiari (BS)</b>	<b>Tel. 030-961411</b> <b>Fax. 030-961512</b>
<b>Elefante</b>	<b>Via Trieste</b>	<b>Montichiari (BS)</b>	<b>Tel. 030-9981015</b>
<b>Armida</b>	<b>Via Macina n° 42</b>	<b>Castenedolo (BS)</b>	<b>Tel. 030-2731659</b>
<b>La Palazzina</b>	<b>Via Monte Grappa 23</b>	<b>Macina di Castenedolo (BS)</b>	<b>Tel. 030-2131030</b>
<b>Anna</b>	<b>Via XV Giugno 251</b>	<b>Castenedolo (BS)</b>	<b>Tel. 030-2732402</b>

Indicazioni per raggiungere il campo: : Autostrada A4 MI – VE uscita BRESCIA EST, prendere a sinistra per **Castenedolo/Montichiari** (s.s 45 bis)- prendere la prima uscita MACINA – allo stop girare a destra, andare dritti

per circa 400 mt (passare dritti la rotonda) – allo stop a sinistra - dopo 300 mt girare a destra (sul ponte autostradale) – andare dritti fino alla fine della strada, poi girare a sinistra, ancora 100 mt e sulla vostra sinistra troverete il campo di tiro



Sponsor :





**wanzi**

[www.wanzi.com](http://www.wanzi.com)



[www.lavelabs.it](http://www.lavelabs.it)



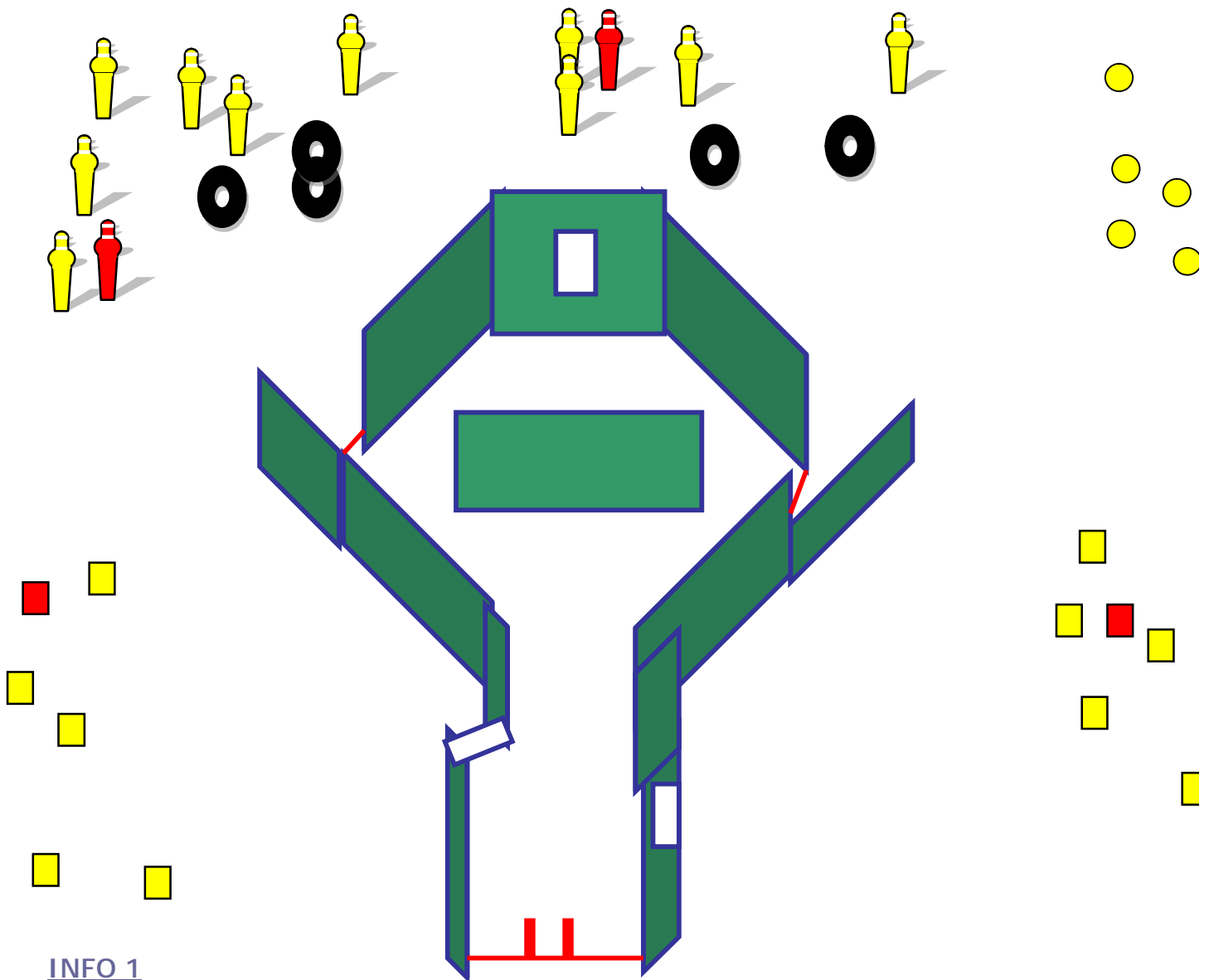
[www.hotelindustria.com](http://www.hotelindustria.com)







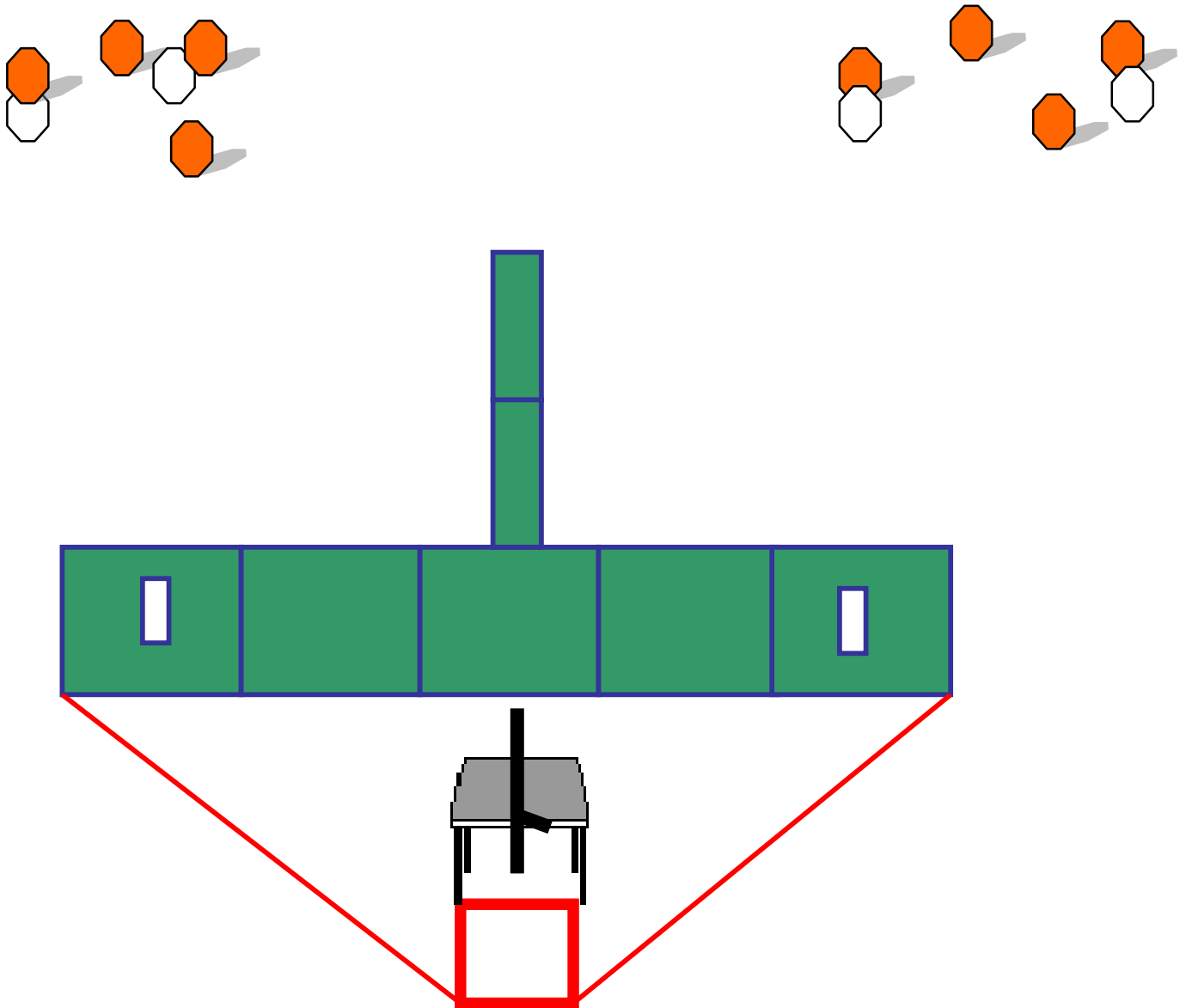
# STAGE 1 - BIRDSHOT



## INFO 1

<b>TYPE:</b>	Long Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 10 MINIPEPPER</li> <li>• 15 PLATES</li> <li>• 4 Penalty</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	25 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	6-15 m	<b>MAX POINTS:</b>	125 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore in posizione Relax, con i talloni che toccano la start-line di fronte al parapalle come mostrato dal RO; arma in condizione di pronto OPZIONE 1 hip level in base alla divisione di appartenenza.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180° laterali e 90° in elevazione)		

## STAGE 2 - SLUG

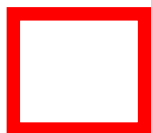
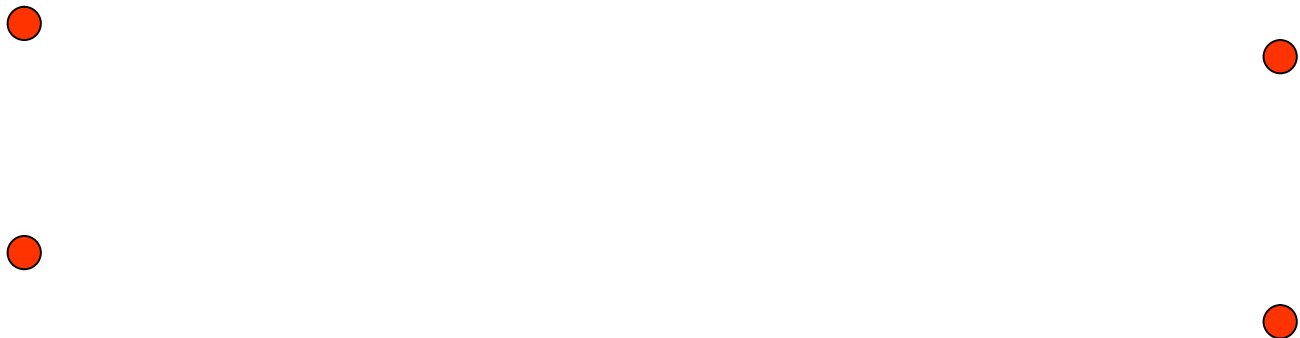
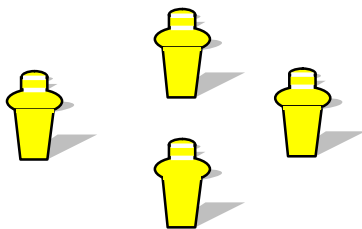


### INFO 2

<b>TYPE:</b>	Short Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 8 MINI TARGET</li> <li>• 2 Penalty Target</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	8 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	20 m	<b>MAX POINTS:</b>	40 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore nel Box Surrender come mostrato dal RO; arma scarica OPZIONE 3 in base alla Division di appartenenza appoggiata sul tavolo come mostrato dal RO.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180° laterali e il parapalle in elevazione)		

## STAGE 3 - BIRDSHOT

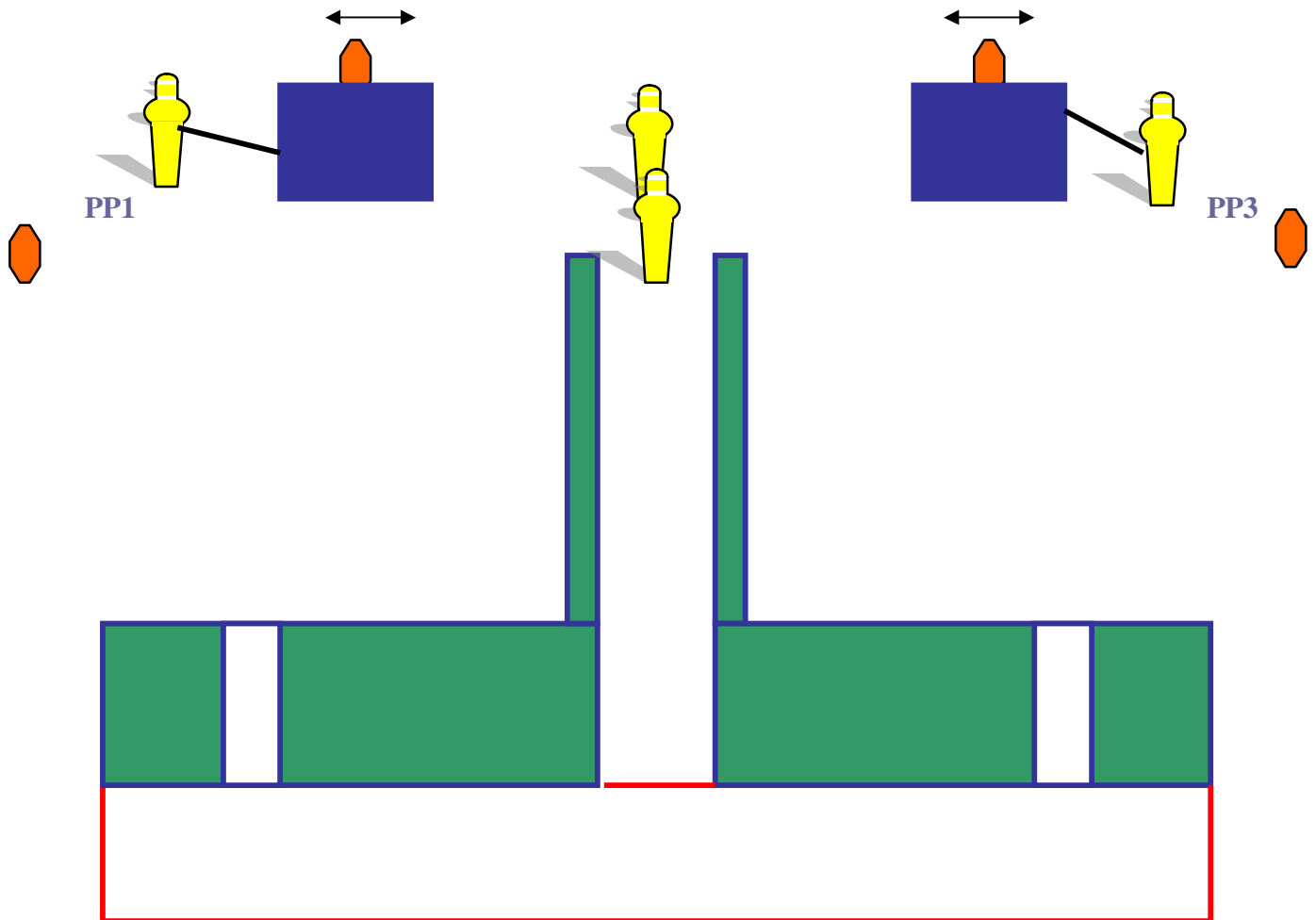
---



### INFO 3

<b>TYPE:</b>	Short Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 4 Pepper popper</li><li>• 4 Clays</li></ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	8 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	10-15 m	<b>MAX POINTS:</b>	40 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore in posizione HIP LEVEL OPZIONE 1, all'interno del box di fronte ai bersagli come mostrato dal RO.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180° laterali e 90° in elevazione)		

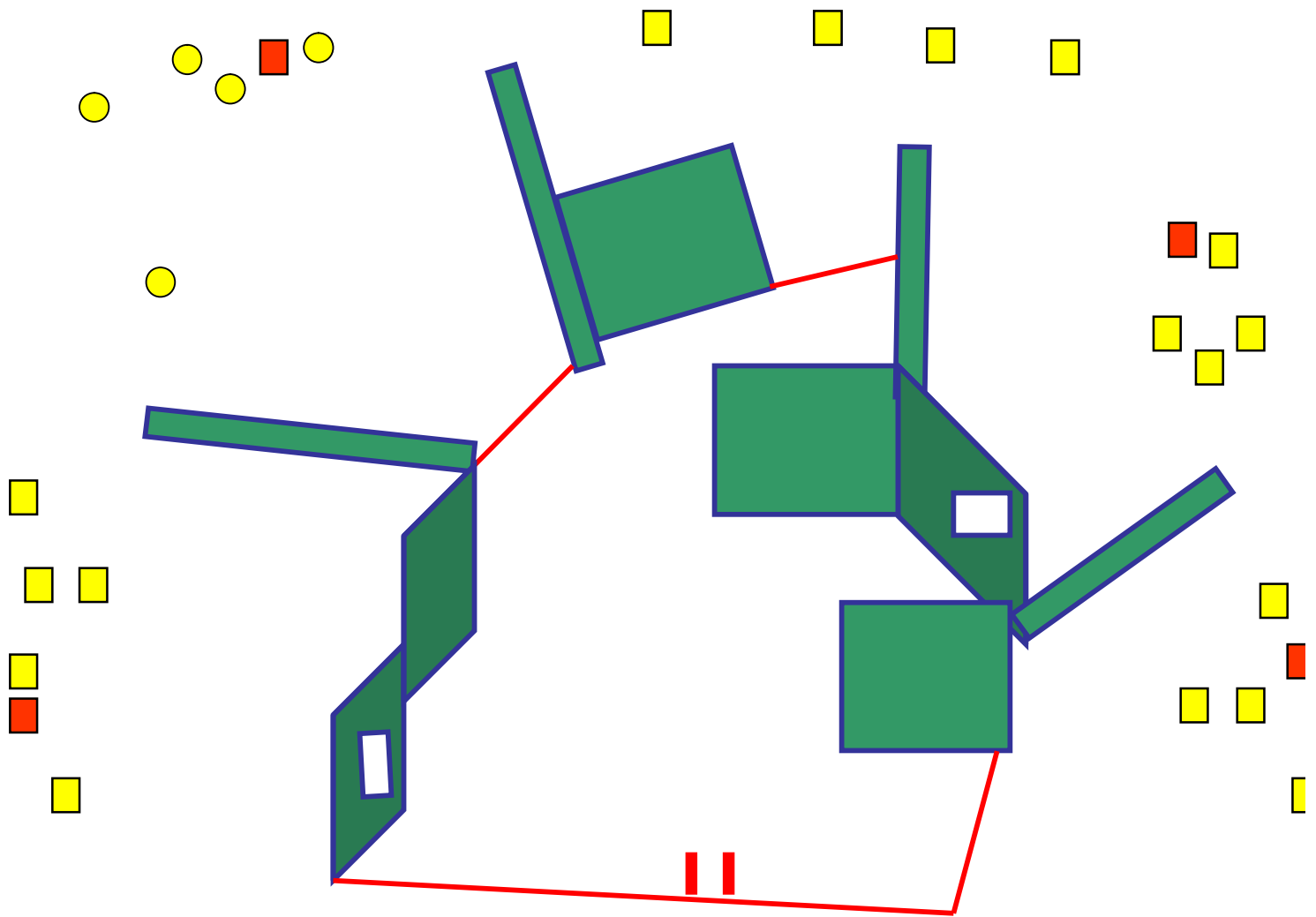
## STAGE 4 - BUCKSHOT (9 pellets ONLY)



### INFO 4

<b>TYPE:</b>	Short Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 Targets</li> <li>• 4 Pepper Popper</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	8 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	8-20 m	<b>MAX POINTS:</b>	60 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore Relax, all'interno dell'area di sparo come spiegato dal RO; arma in hip level OPZIONE 2 in base alla Divisione di appartenenza.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180° laterali e 90° in elevazione)		
<b>NOTE:</b>	I Pepper Popper 1 e 3 quando attivati fanno apparire i rispettivi bersagli.		

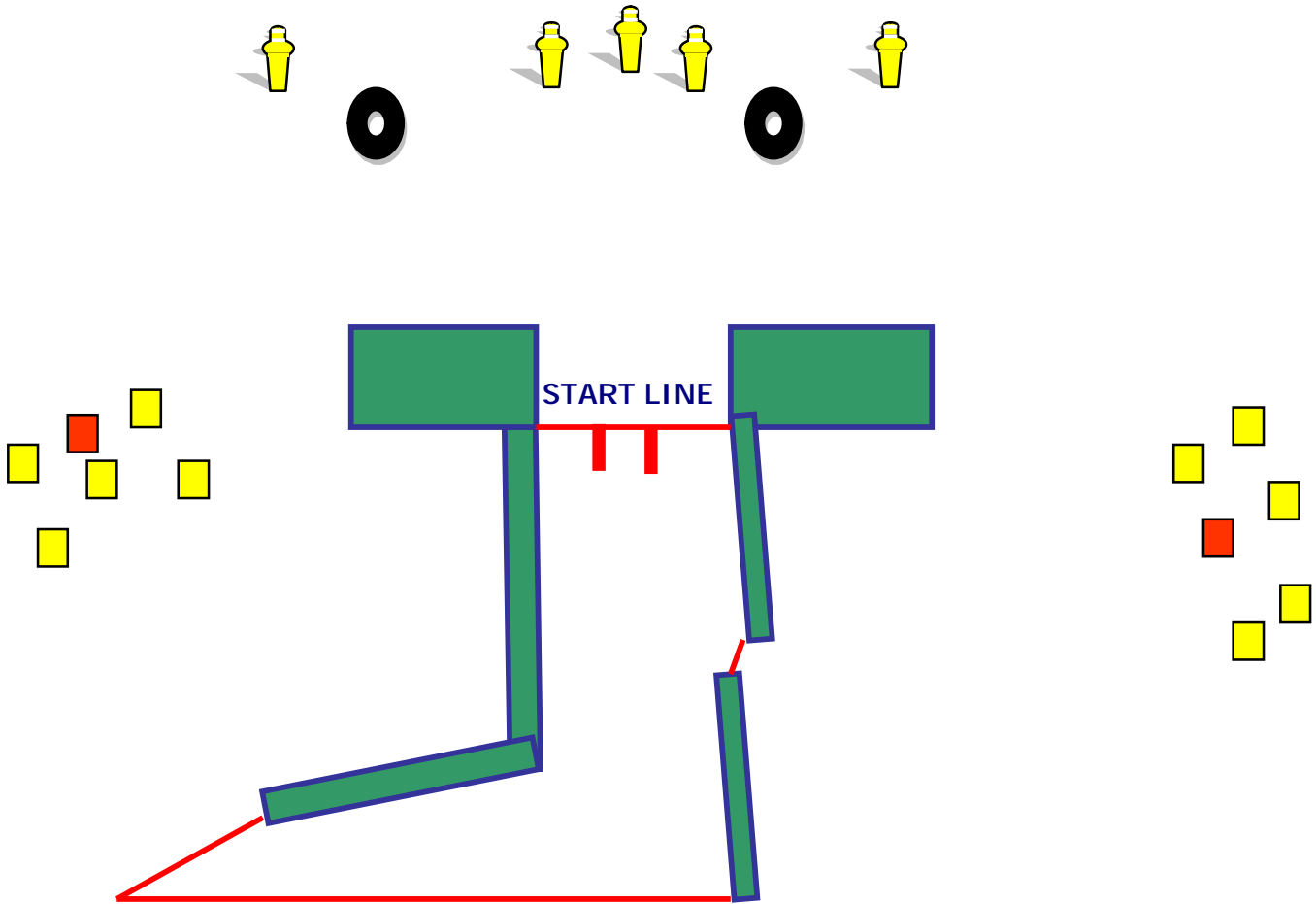
# STAGE 5 - BIRDSHOT



## INFO 5

<b>TYPE:</b>	Medium Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 22 PLATES</li> <li>• 4 Penalty Target</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	22 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	6-12 m	<b>MAX POINTS:</b>	110 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore in posizione Relax, con i talloni che toccano la start-line di fronte al parapalle come mostrato dal RO; arma in condizione di pronto OPZIONE 1 hip level in base alla divisione di appartenenza		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180° laterali e 90° in elevazione)		

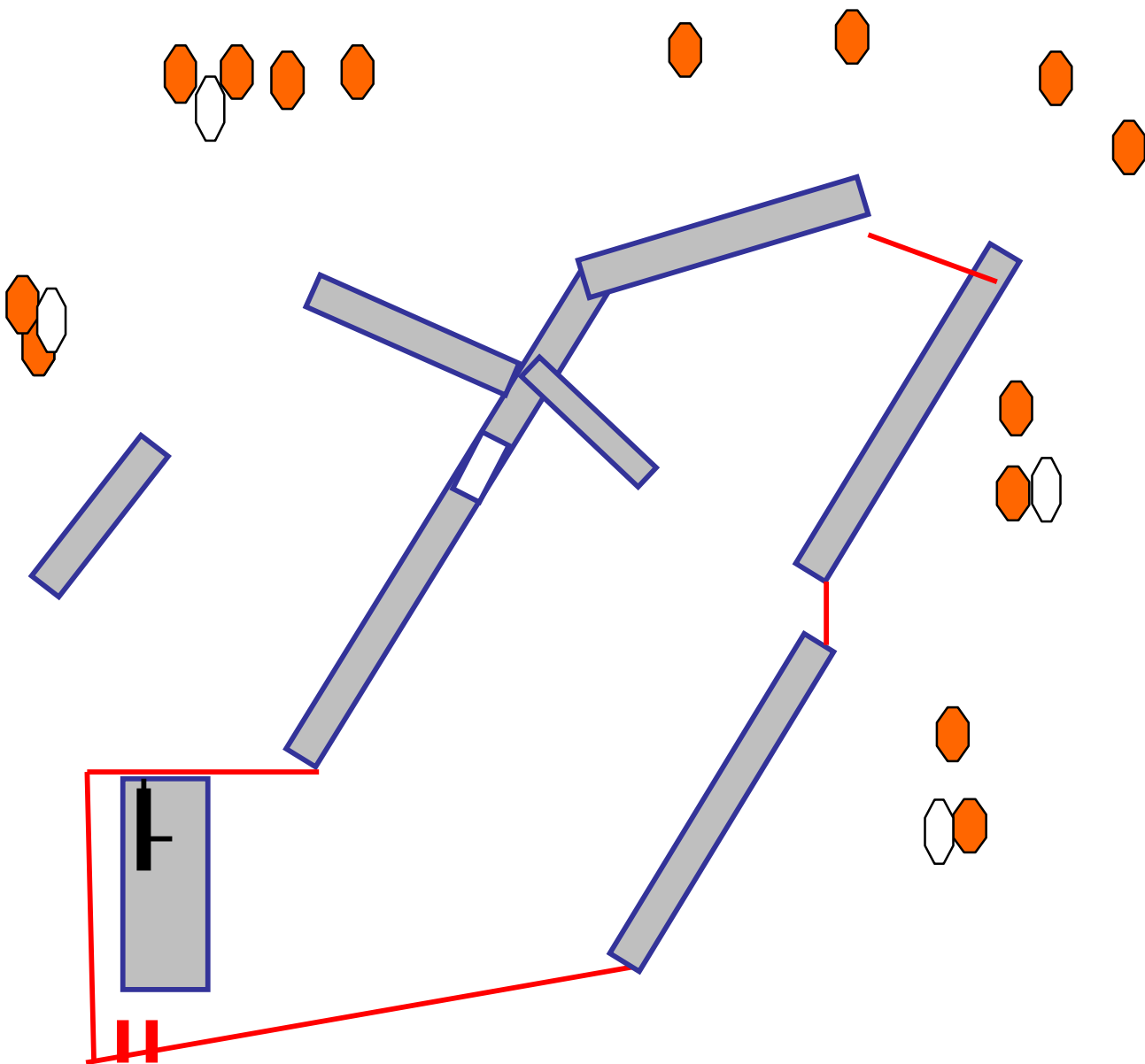
## STAGE 6 - BIRDSHOT



### INFO 6

<b>TYPE:</b>	Medium Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 Pepper Popper</li> <li>• 10 Plates</li> <li>• 2 Penalty</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	15 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	7-12 m	<b>MAX POINTS:</b>	75 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore talloni che toccano i segni, HIP LEVEL OPZIONE 2		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180° laterali e 90° in elevazione)		

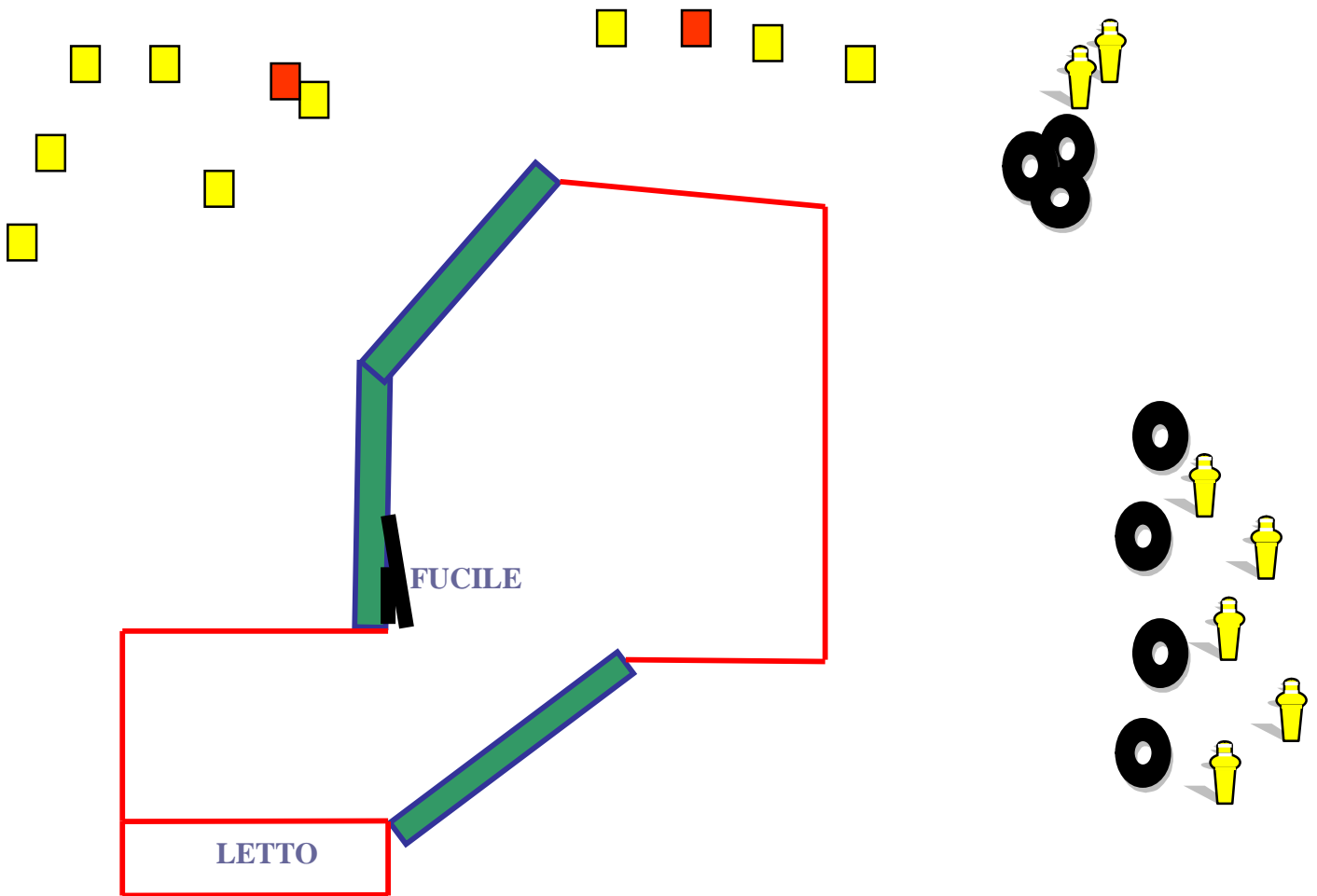
## STAGE 7 - SLUG



### INFO 7

<b>TYPE:</b>	Medium course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 14 MINI TARGET</li> <li>• 4 Penalty Mini Target</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	14 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	10 –30 m	<b>MAX POINTS:</b>	70 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore in piedi talloni ai segni. Arma appoggiata a terra sull'apposito segno in direzione del parapalle, OPZIONE 2 in base alla Divisione di appartenenza come mostrato dal RO.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore, recupera l'arma, ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line e angoli di sicurezza. (180° laterali e il parapalle in elevazione)		

## STAGE 8 - BIRDSHOT



### INFO 8

<b>TYPE:</b>	Medium Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 7 Minipepper</li> <li>• 9 Plates</li> <li>• 2 Penalty</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	16 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	8-10 m	<b>MAX POINTS:</b>	80 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	TIRATORE SDRAIATO SUL LETTO COME MOSTRATO DAL R.O. ARMA IN OPZIONE 3 APPOGGIATA ALL APPOSITO SEGNO.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore recupera l'arma, ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180° laterali e il parapalle in elevazione)		