



Italia
Disciplina Sportiva
Associata al Coni



La A.S.D.

BRIXIA

SHOOTING TEAM

VI PRESENTA :

**Colored
Bullets**

MATCH 2016

Competizione di Tiro Dinamico Sportivo C.I.I.

(MACROAREA 1)

Mazzano (BS) 17 / 18 DICEMBRE 2016
n° 6 stage – 111 colpi minimi

Organizzazione gara: Brixia Shooting Team
mail: info@brixishootingteam.it Web Site: www.brixishootingteam.it .

Iscrizione come da regolamento :

Obbligatoriamente per via telematica sul sito web : www.fitds.it
sistema MA.RE.

La competizione è aperta a tutti gli iscritti Agonisti con livello Bronzo
come da Regolamento Sportivo F.I.T..D.S.

Tutte le Divisioni riconosciute.

Giorni di gara : 2 Turni al giorno : 2 Gruppi per turno : 6

Classifiche:

Classifiche e premiazioni secondo il regolamento sportivo F.I.T.D.S.

Munizioni:

Libero l'uso di ogni tipo di palla.

Non è possibile acquistare le munizioni sul campo di gara.

Regolamento:

Sarà valido il regolamento I.P.S.C./ F.I.T.D.S. ultima edizione.

In fase di allestimento potranno essere apportate modifiche agli esercizi.

Orari :

Ritrovo tiratori ore 07,30 / 12,30

Inizio gara : ore 08,00 / 13,00

Match Director: STEFANO IACOMINI



Range Master, Range Officers e Stat Officer :

Tutti i tiratori devono essere in regola con le norme di Legge Italiane in vigore che dispongono il trasporto e l'utilizzo di armi e munizioni. L'organizzazione declina ogni responsabilità per il loro mancato rispetto.

È VIETATO l' utilizzo di abbigliamento militare, e di tutte le cose che possano ledere l'immagine sportiva dell' evento e della Federazione stessa

OLTRE A QUALSIASI RIFERIMENTO A GRUPPI O FAZIONI POLITICHE

HOTELS & Ristoranti

Della Torre	Via Statale 33	Ponte San Marco di Calcinato (BS)	Tel. 030 965111 (convenzione , vedi Forum)
Armida	Via Macina n° 42	Castenedolo (BS)	Tel. 030 2731659
Affittacamere Fascia d'Oro	Via Pirandello 3/5	Montichiari (BS)	Tel. 333 4067871
Santa Giulia	Via Sandro Pertini N° 16	Castenedolo (BS)	Tel. 030 2040311
BRIXIA Blu Hotel	Via Sandro Pertini n° 10	Castenedolo (BS)	Tel. 030 2733711
B&B La Quiete Inn	Via G. Falcone 61 (bellissima villa con	Castenedolo (BS) parco)	Tel. 335 6816450 laquieteinn@gmail.com
<u>Antica Macina</u>	<u>Via Macina 5</u>	<u>Macina _____ di</u> <u>Castenedolo (BS)</u>	<u>Tel. 030 2731810</u>
<u>Palazzina</u>	<u>Via Monte Grappa 23</u>	<u>Macina _____ di</u> <u>Castenedolo (BS)</u>	<u>Tel. 030 2131030</u>
Agriturismo Borgo di Sopra	Via G. Bettoni 27/A	Castenedolo (BS)	Tel. 338 7217204

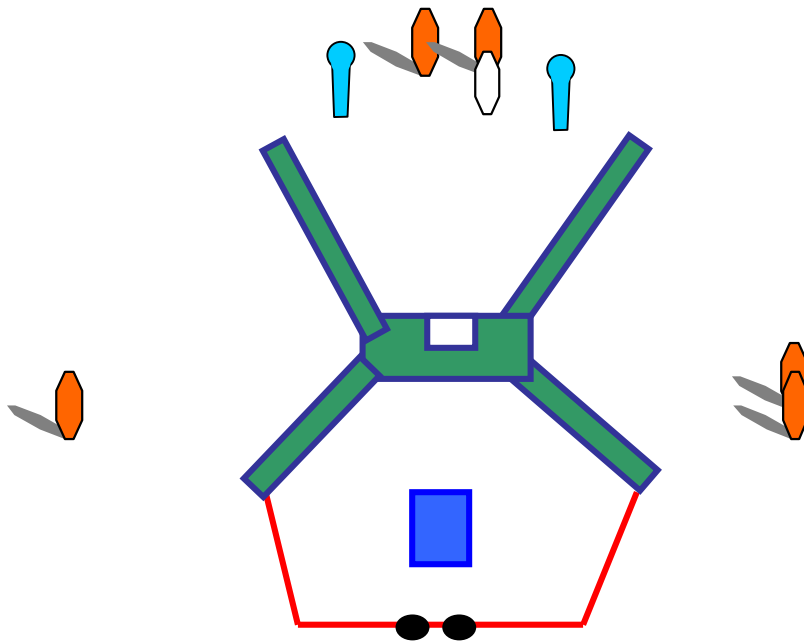
Indicazioni stradali per raggiungere il campo di tiro:

Autostrada A4 MI - VE uscita BRESCIA EST,

- prendere a sinistra per **Castenedolo/Montichiari** (s.s 45 bis)-
- prendere la prima uscita **MACINA**
- allo stop girare a destra, andare dritti per circa 400 mt (passare dritti la rotonda)
- alla seconda rotonda girare a sinistra
- dopo 300 mt sul ponte autostradale (non prima) girare a destra
- andare dritti fino alla fine della strada, poi girare a sinistra, ancora 100 mt e sulla vostra sinistra troverete il campo di tiro

45.476827 / 10.353309

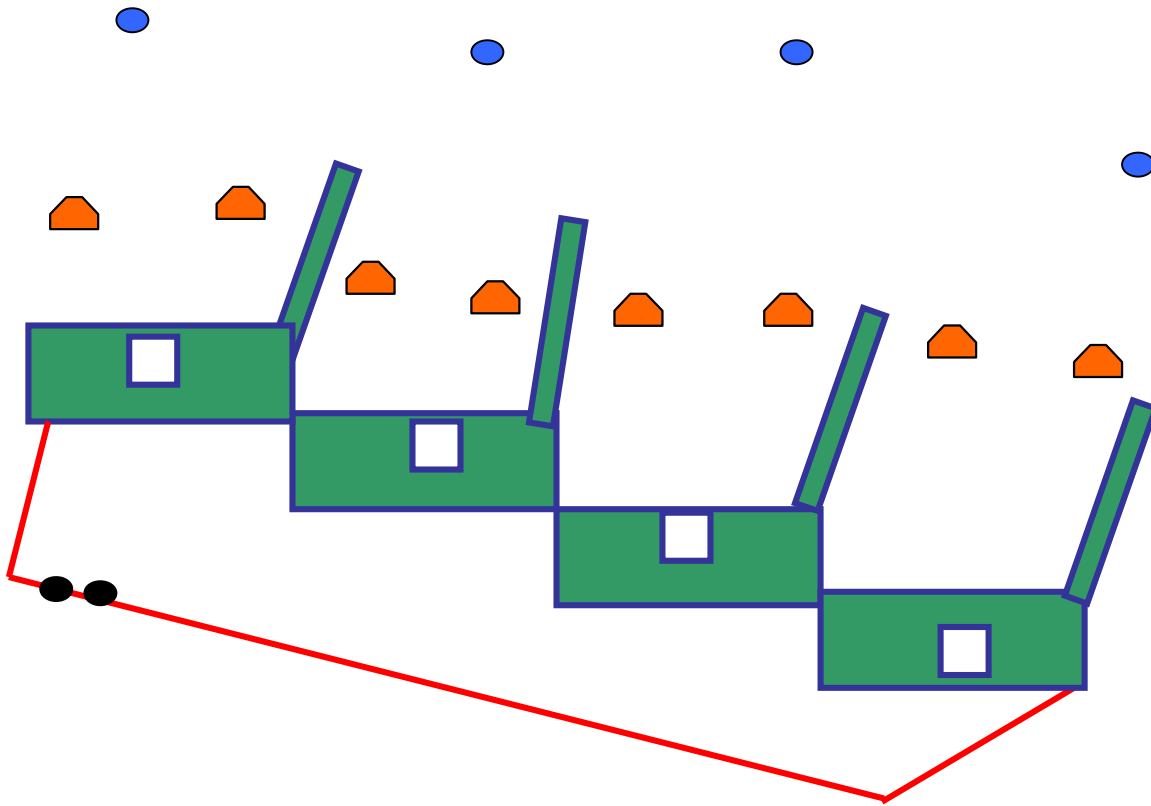
STAGE 1 – Short Course



INFO 1

TIPO:	Short Course.	BERSAGLI:	<ul style="list-style-type: none"> • 5 ClassicTargets • 2 Minipepper • 1 N.S.
CONTEGGIO:	Comstock.	COLPI MINIMI:	12 Colpi.
DISTANZE:	3-12 m	PUNTI MASSIMI:	60 Punti.
START:	Segnale Acustico	PENALITA'	Come da regolamento ultima edizione
STOP:	Ultimo Colpo		
START POSITION:	Tiratore all'interno dell'area di sparo, Relax, Talloni ai segni. Arma carica appoggiata sul bidone come mostrato.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180 gradi laterali e il parapalle di fondo in verticale)		
NOTE:	L'ESERCIZIO ANDRA' ESEGUITO CON LA SOLA MANO FORTE.		

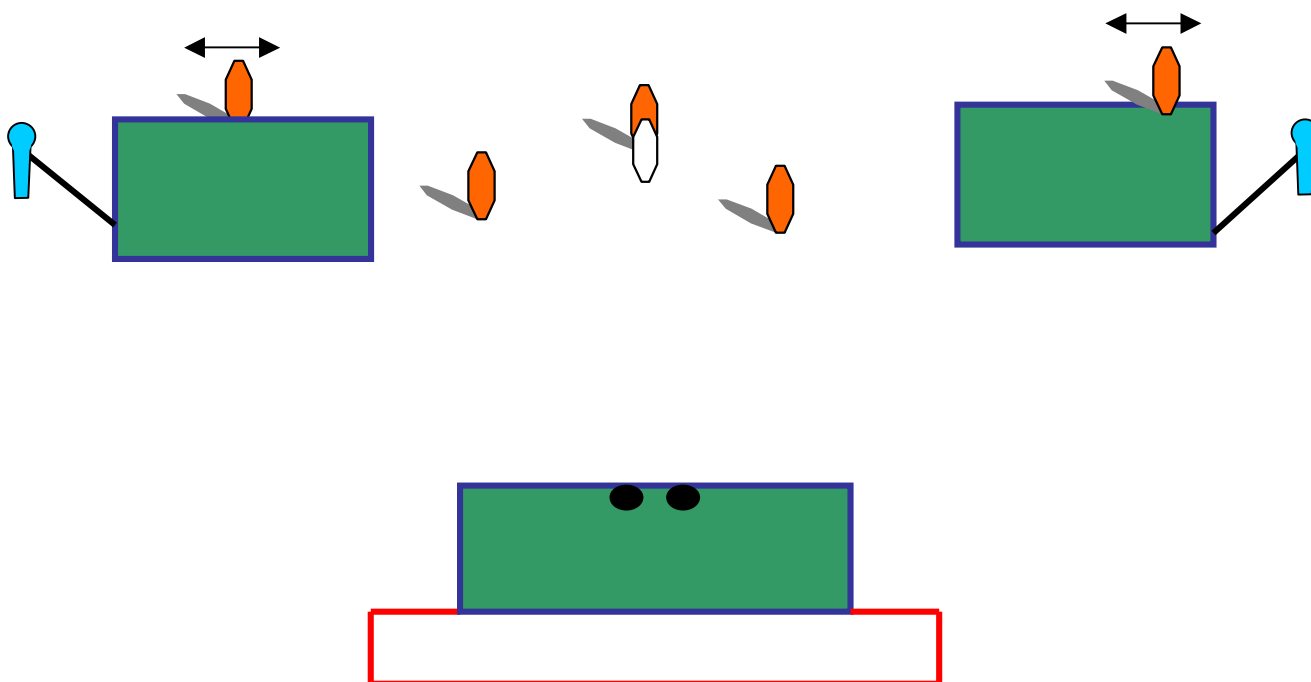
STAGE 2 - Medium Course



INFO 2

TIPO:	Medium Course.	BERSAGLI:	<ul style="list-style-type: none"> • 8 ClassicTargets • 4 Plates
CONTEGGIO:	Comstock.	COLPI MINIMI:	20 Colpi.
DISTANZE:	3-15 m	PUNTI MASSIMI:	100 Punti.
START:	Segnale Acustico	PENALITA'	Come da regolamento ultima edizione
STOP:	Ultimo Colpo		
START POSITION:	Tiratore con i talloni ai segni, relax. Arma carica in fondina.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. . (180 gradi laterali e il parapalle di fondo in verticale)		

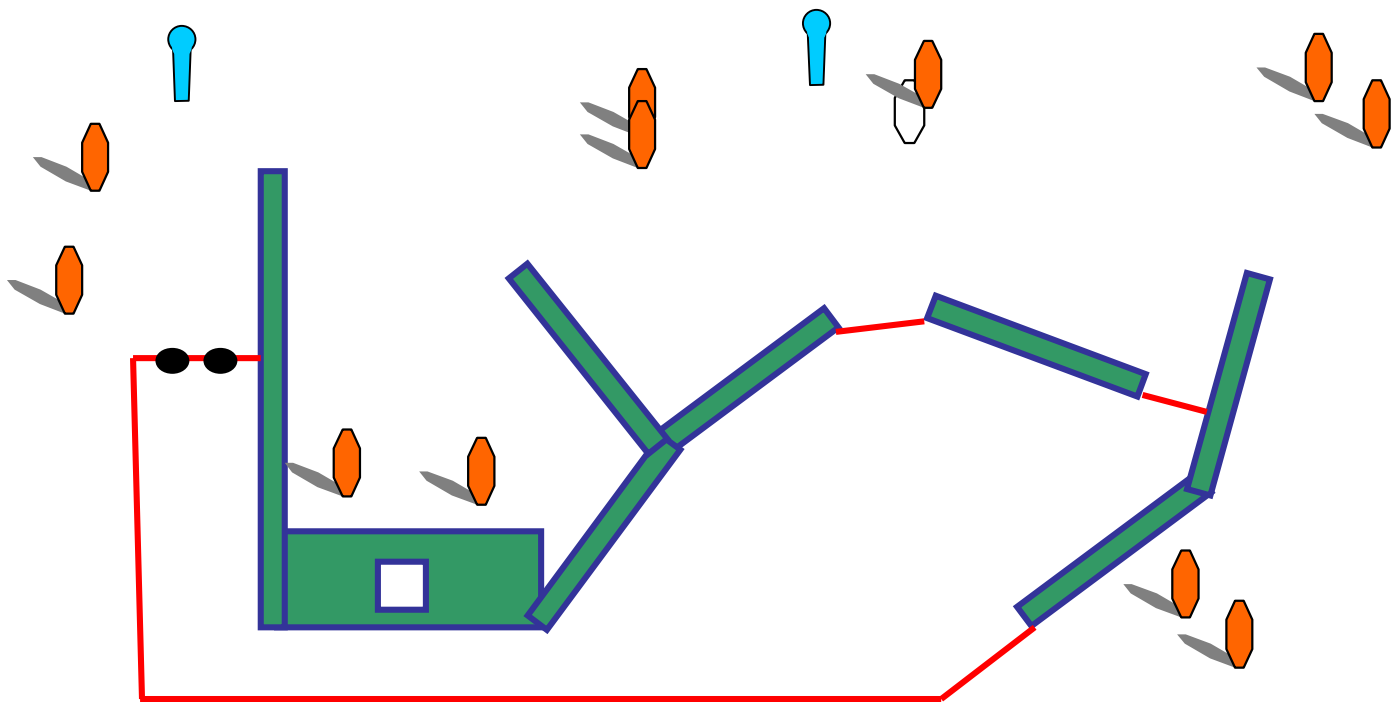
STAGE 3 - Short Course



INFO 3

TIPO:	Short Course.	BERSAGLI:	<ul style="list-style-type: none"> • 5 Classic Targets • 2 Classic Popper • 1 N.S.
CONTEGGIO:	Comstock.	COLPI MINIMI:	12 Colpi.
DISTANZE:	12 m	PUNTI MASSIMI:	60 Punti.
START:	Segnale Acustico	PENALITA'	Come da regolamento ultima edizione
STOP:	Ultimo Colpo		
START POSITION:	Tiratore all'interno dell'area di sparo, mani ai segni, fronte alla paratia come mostrato dal RO; Arma in fondina carica, camera di cartuccia vuota.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180 gradi laterali e il parapalle di fondo in verticale)		
NOTE:	L'abbattimento dei pepper azionerà i relativi bobber.		

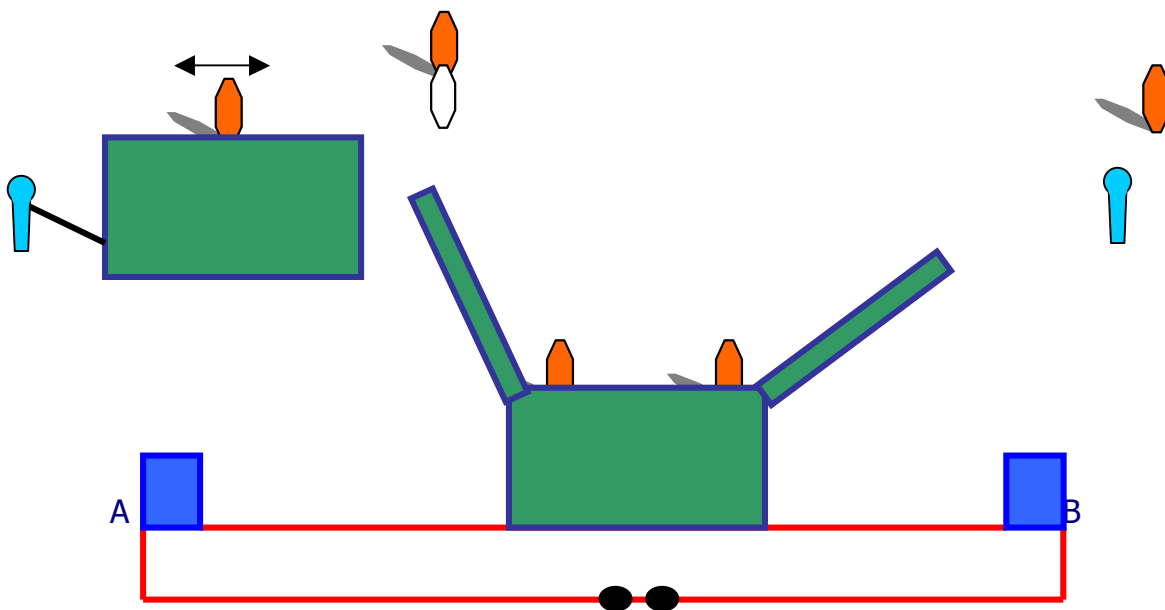
STAGE 4 - Medium Course



INFO 4

TIPO:	Medium Course.	BERSAGLI:	<ul style="list-style-type: none"> • 11 ClassicTargets • 2 Minipepper • 1 N.S.
CONTEGGIO:	Comstock.	COLPI MINIMI:	24 Colpi.
DISTANZE:	3-15 m	PUNTI MASSIMI:	120 Punti.
START:	Segnale Acustico	PENALITA'	Come da regolamento ultima edizione
STOP:	Ultimo Colpo		
START POSITION:	Tiratore con le punte dei piedi ai segni, relax. Arma carica in fondina.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180 gradi laterali e il parapalle di fondo in verticale)		

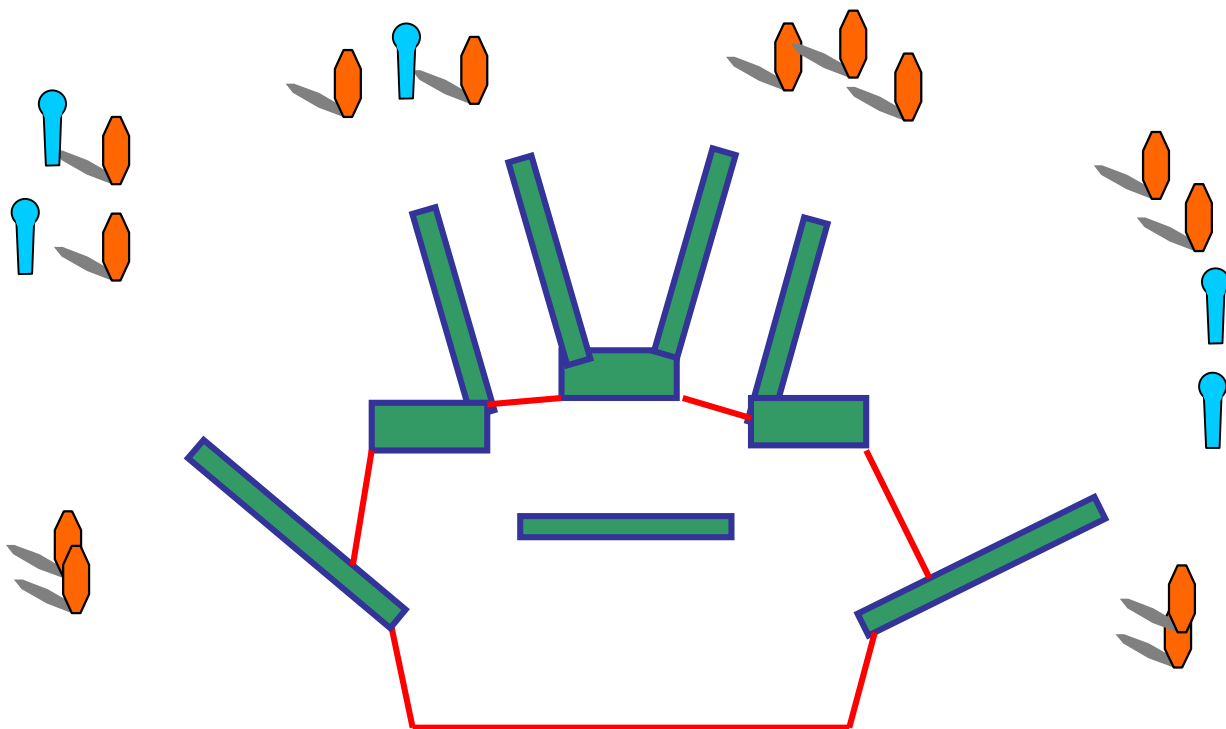
STAGE 5 - Short Course



INFO 3

TIPO:	Short Course.	BERSAGLI:	<ul style="list-style-type: none"> • 5 ClassicTargets • 2 Mini Pepper • 1 N.S.
CONTEGGIO:	Comstock.	COLPI MINIMI:	12 Colpi.
DISTANZE:	12 m	PUNTI MASSIMI:	60 Punti.
START:	Segnale Acustico	PENALITA'	Come da regolamento ultima edizione
STOP:	Ultimo Colpo		
START POSITION:	Tiratore all'interno dell'area di sparo, piedi ai segni. Arma scarica in fondina e caricatori che si intendono usare su uno dei due tavoli a scelta.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. . (180 gradi laterali e il parapalle di fondo in verticale)		
NOTE:	L'abbattimento del pepper azionerà il bobber.		

STAGE 6 - Long Course



INFO 6

TIPO:	Long Course.	BERSAGLI:	<ul style="list-style-type: none"> • 13 ClassicTargets • 5 Minipepper
CONTEGGIO:	Comstock.	COLPI MINIMI:	31 Colpi.
DISTANZE:	4-15 m	PUNTI MASSIMI:	155 Punti.
START:	Segnale Acustico	PENALITA'	Come da regolamento ultima edizione
STOP:	Ultimo Colpo		
START POSITION:	Tiratore relax all'interno dell'area di sparo. Arma carica in fondina.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180 gradi laterali e il parapalle di fondo in verticale)		

Match Profile

Stage	Tipo	N. colpi	Target	Pepper Minipper	Plates	N/S	Punti	%
1	SHORT	12	5	2	0	1	60	11
2	MEDIUM	20	8	0	4	0	100	18
3	SHORT	12	5	2	0	1	60	11
4	MEDIUM	24	11	2	0	1	120	21
5	SHORT	12	5	2	0	1	60	11
6	LONG	31	13	5	0	0	155	28
Tot.		111	47	13	4	4	555	100