



**FEDERAZIONE ITALIANA
TIRO DINAMICO SPORTIVO**



Disciplina Sportiva
Associata al **Coni**



30 e 31 gennaio 2016

ALPHA RAIDERS A.S.D.

Con il patrocinio del Comune di Valeggio sul Mincio



ORGANIZZA

**GARA DI TIRO DINAMICO SPORTIVO APERTA ALLE DIVISIONI
OPEN – STANDARD – PRODUCTION – REVOLVER – CLASSIC -
SUL CAMPO DI TIRO SPORTIVO VALEGGIO SUL MINCIO (VERONA)**

ISCRIZIONI E PAGAMENTO: esclusivamente sul sito web www.fitds.it
tramite il programma MA.RE al costo di € 43,50

MUNIZIONI: a cura di ogni singolo tiratore, libero il tipo di palla

REGOLAMENTO: ipsc/fitds ultima edizione

ESERCIZI: sono previsti 6 esercizi, 3 short course, 2 medium course, 1 long
course per 113 colpi minimi punti massimi 565

RISTORO: presso il campo è presente un punto ristorante

INFO: match director Claudio Zambonin 3355618607

Mail: cz@zamboninclaudio.191.it

R.O.: a cura del S.A.F.R.O.

Inizio gara: sabato	1° turno:	8,00	2° turno:	12,30
domenica	1° turno:	8,00	2° turno:	12,30

COME RAGGIUNGERE IL CAMPO

LOCALITA' CORTE CATERINA VALEGGIO SUL MINCIO (VR)

latitudine: 45.30067 Longitudine 10.73768

AUTOSTRADA A4 - MILANO VENEZIA.

USCITA PESCHIERA

SR 249 Valeggio Roverbella

Incrocio sei Vie Località Orlandina, a destra.

AUTOSTRADA A22 - MODENA BRENNERO.

USCITA NOGAROLE ROCCA

SP3 in direzione Mozzecane

Al centro di Mozzecane svoltare a destra Via Duca degli Abruzzi

Girare a Sinistra Via Luigi Fantoni

Incrocio sei Vie Località Orlandina, a destra.

DOVE DORMIRE

<http://www.ristorantemara.com>

<http://www.agriturismolapace.it>

DOVE MANGIARE

<http://www.ristorantemara.com>

<http://www.agriturismolapace.it>

<http://www.almaro.it>

MATCH PROFILO

STAGE	TARGET	PEPPER	PLATES	PENALTY	COLPI MINIMI	PUNTI MAX	STAGE %
1-	5	2			12	60	10,62%
2-	9	4		2	22	110	19,47%
3-	13	2	3	1	31	155	27,43%
4-	9	3	3	1	24	120	21,24%
5-	5		2	3	12	60	10,62%
6-	5	2			12	60	10,62%
totale	46	13	8	7	113	565	100%

Stage n° 1 SHORT COURSE

Conteggio: Comstock

Colpi minimi: 12 Punti massimi: 60

Distanza: 3-15 mt

Bersagli: 5 Target. 2 PP.

Angoli di sicurezza: 180° in orizzontale

parapalle ° in verticale

Regolamento: IPSC/FITDS

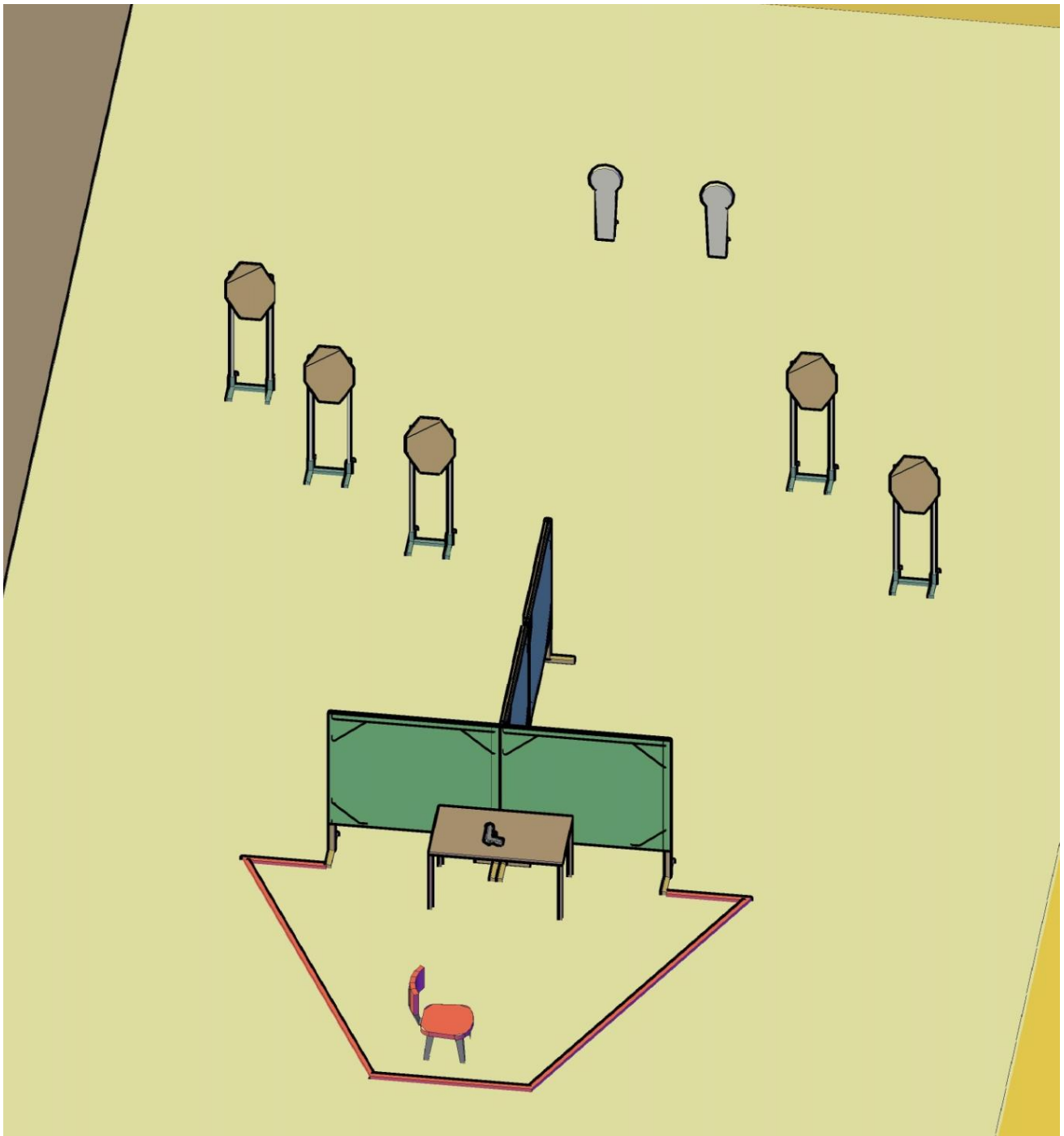
Start: Segnale acustico

Stop: ultimo colpo

Start position: seduto sulla sedia, mani sulle ginocchia

Arma: sul tavolo scarica con tutti i caricatori che si intendono utilizzare.

Procedura: al segnale acustico, ingaggia le carte e abbatte i ferri con la sola mano forte.



Stage n° 2 MEDIUM COURSE

Conteggio: Comstock

Colpi minimi: 22 Punti massimi: 110

Distanza: 4-25 mt

Bersagli: 9 Target. 4 pp. 2 p/t.

Angoli di sicurezza: 180° in orizzontale

parapalle ° in verticale

Regolamento: IPSC/FITDS

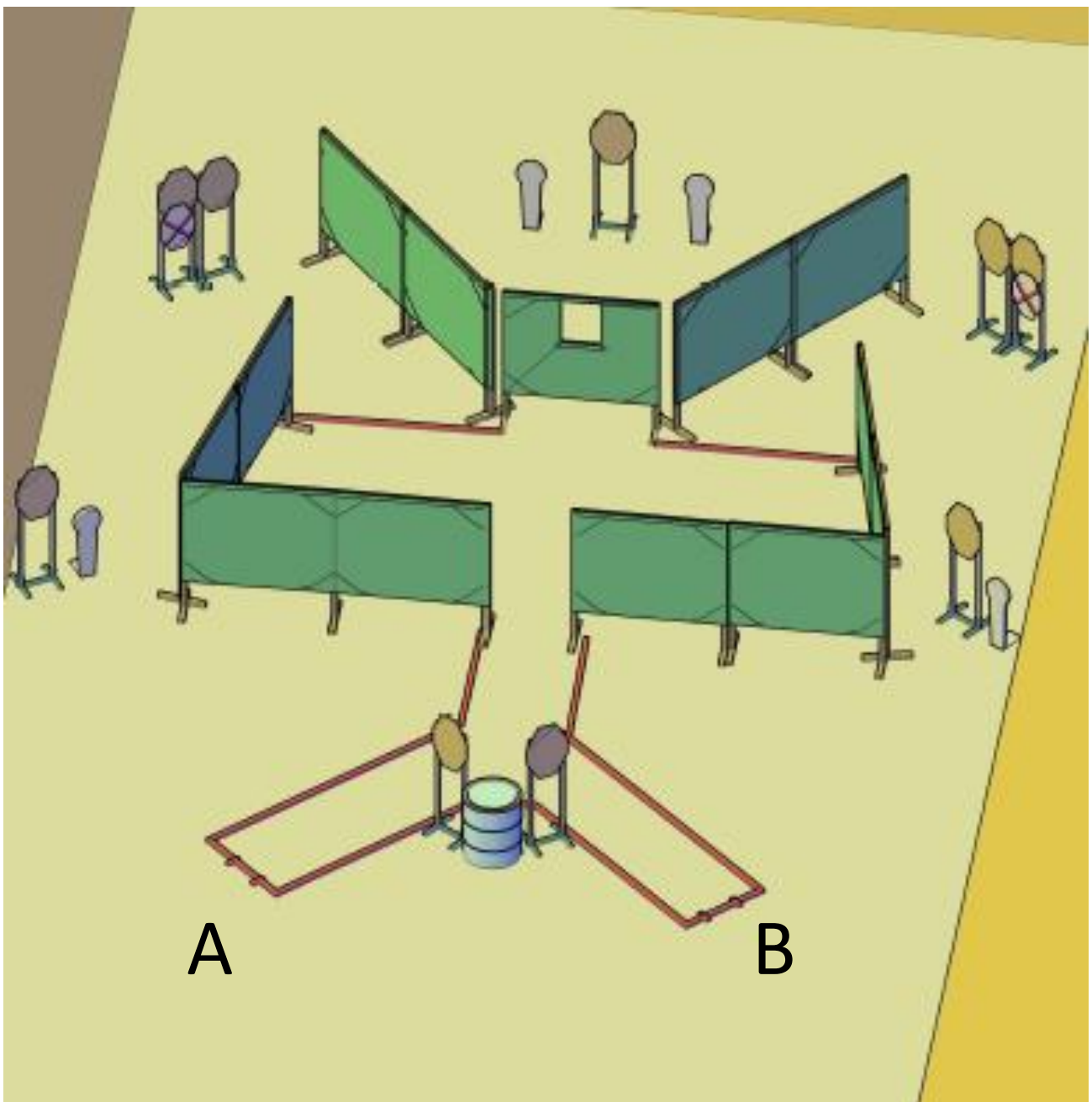
Start: Segnale acustico

Stop: ultimo colpo

Start position: talloni che toccano gli appositi segni in A o B a scelta.

Arma: arma in fondina carica, con caricatore inserito colpo camerato.

Procedura: al segnale acustico, ingaggia le carte e abbatte i ferri any order free style.



Stage n° 3 LONG COURSE

Conteggio: Comstock

Colpi minimi: 31 Punti massimi: 155

Distanza: 3-25 mt

Bersagli: 13 Target. 2 pp. 3 pl. 2 p/t.

Angoli di sicurezza: 180° in orizzontale

parapalle ° in verticale

Regolamento: IPSC/FITDS

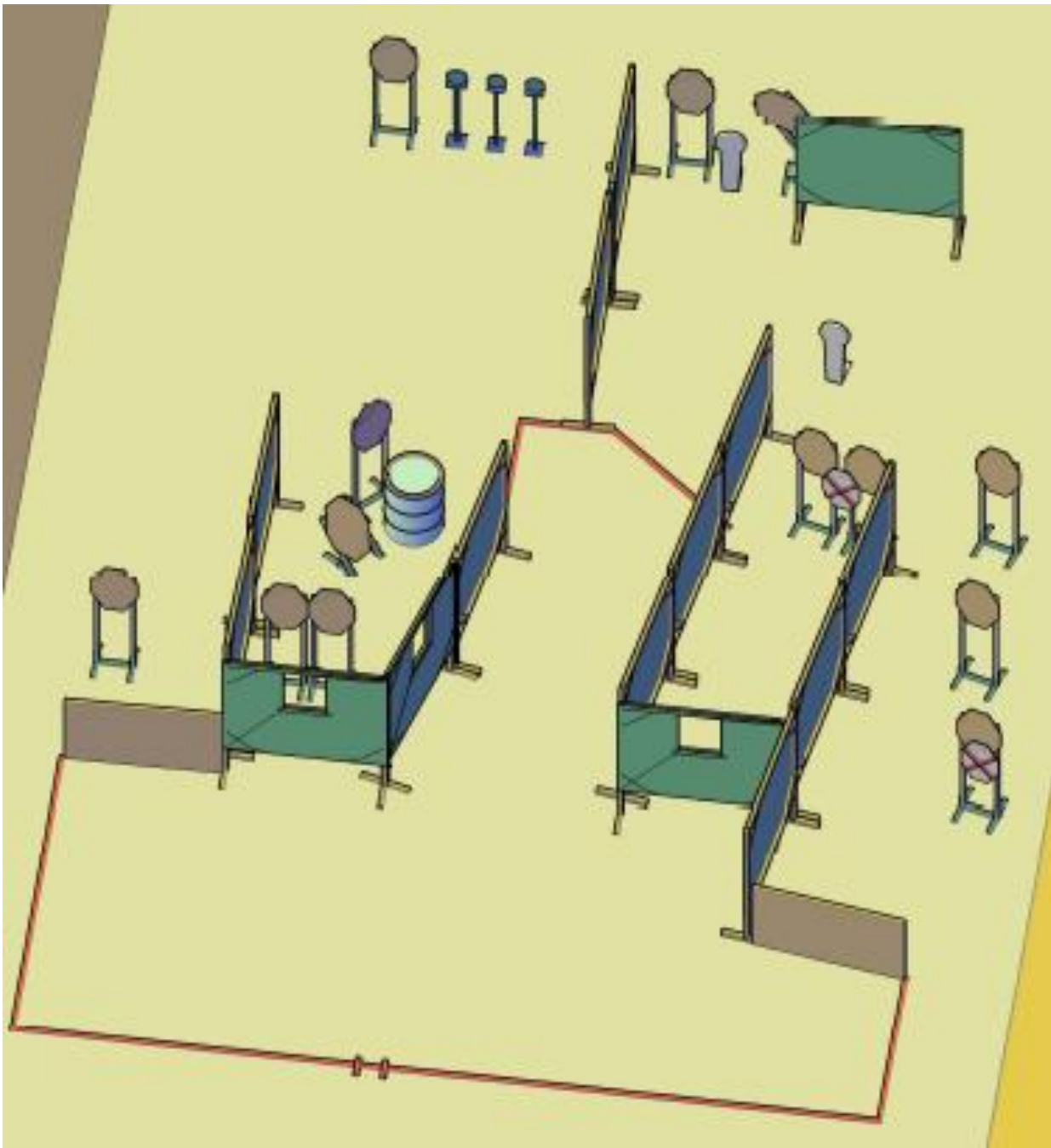
Start: Segnale acustico

Stop: ultimo colpo

Start position: talloni che toccano i segni, surrender fronte bersagli

Arma: carica, caricatore inserito colpo camerato.

Procedura: al segnale acustico, ingaggiare le carte e abbattere i ferri any order free style. L'abbattimento di PP1 attiva in bobber. .



<p>Stage n° 4 MEDIUM COURSE Conteggio: Comstock Colpi minimi: 24 Punti massimi: 120 Distanza: 3-15 mt Bersagli: 9 Target. 3 pp. 3 pl. 1 p/t.</p>	<p>Angoli di sicurezza: 180° in orizzontale parapalle ° in verticale Regolamento: IPSC/FITDS Start: Segnale acustico Stop: ultimo colpo</p>
<p>Start position: relax all'interno della shooting area Arma: caricatore inserito colpo non camerato. Procedura: al segnale acustico, ingaggiare le carte e abbattere i ferri any order free style. L'abbattimento di PP1 attiva i 2 bobber. .</p>	



Stage n° 5 SHORT COURSE

Conteggio: Comstock

Colpi minimi: 12 Punti massimi: 60

Distanza: 12 mt

Bersagli: 5 miniTarget. 2 pl. 3 p/t.

Angoli di sicurezza: 180° in orizzontale
parapalle ° in verticale

Regolamento: IPSC/FITDS

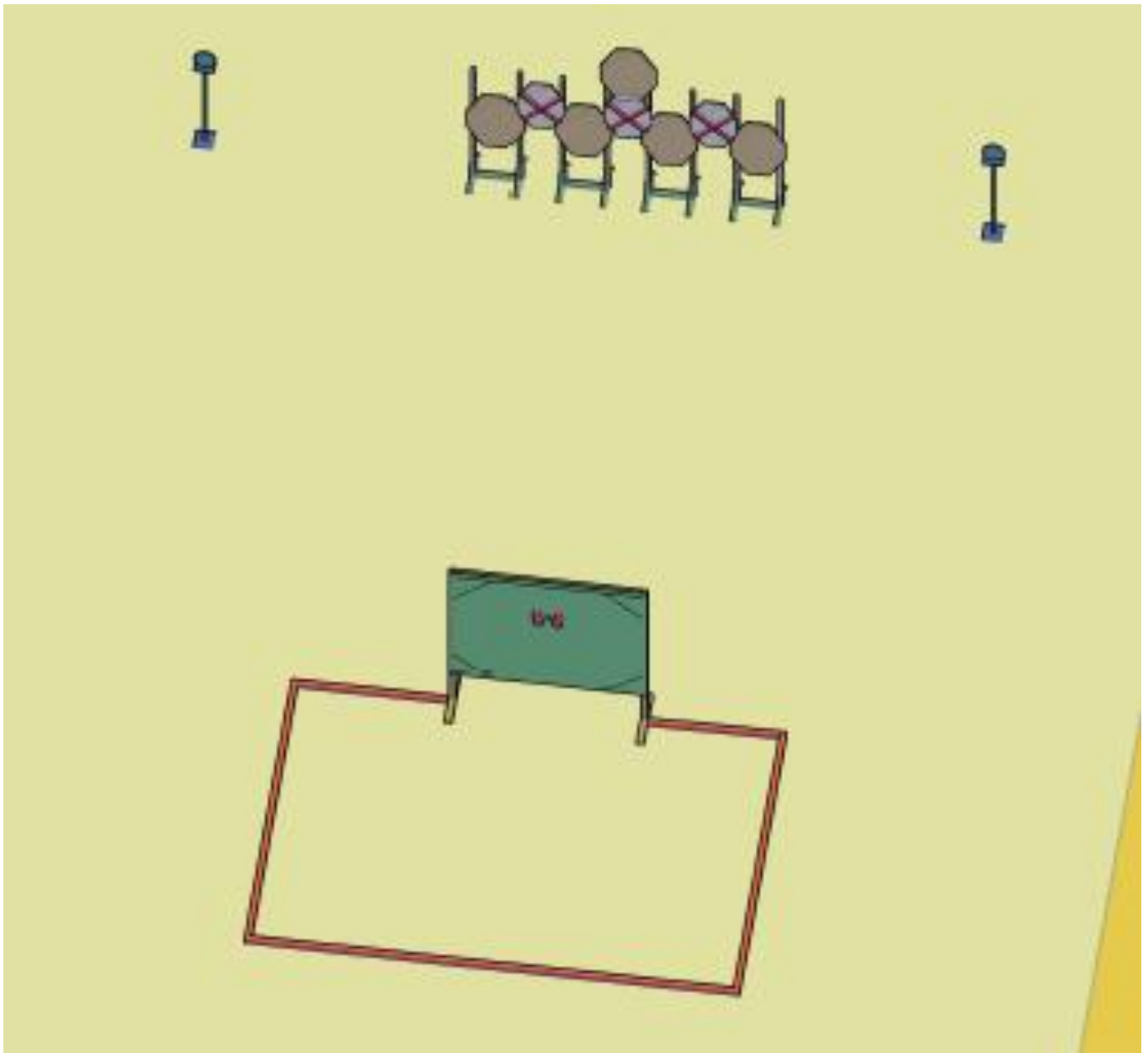
Start: Segnale acustico

Stop: ultimo colpo

Start position: mani che toccano i segni.

Arma: carica, con caricatore inserito, colpo non camerato.

Procedura: al segnale acustico, ingaggiare le carte e abbattere i ferri any order free style.



Stage n° 6 SHORT COURSE

Conteggio: Comstock

Colpi minimi: 12 Punti massimi: 60

Distanza: 3-15 mt

Bersagli: 5 Target. 2 pp.

Angoli di sicurezza: 180° in orizzontale

parapalle ° in verticale

Regolamento: IPSC/FITDS

Start: Segnale acustico

Stop: ultimo colpo

Start position: punte dei piedi che toccano i segni in A o B

Arma: carica con caricatore inserito, colpo camerato.

Procedura: al segnale acustico, ingaggiare le carte e abbattere i ferri, any order free style.

