



La A.S.D. Le Tre Piume è lieta di invitarvi alla

# Ice Match 2.0

1/2 MARZO 2014

**GARA DI TIRO DINAMICO PER PISTOLA LEVEL I I.P.S.C.**

**4° PROVA C.I.I. F.I.T.D.S. 2014 MACRO AREA 2**

**PRESSO IL CENTRO SPORTIVO LE TRE PIUME AGNA (PD)**

**MATCH DIRECTOR: MAX BRAGAGNOLO**

**ORGANIZZAZIONE: A.S.D. LE TRE PIUME [WWW.LETREPIUME.IT](http://WWW.LETREPIUME.IT)**

**INFO: [MADMAXHC@LIBERO.IT](mailto:MADMAXHC@LIBERO.IT) 345/1850512 [INFO@LETREPIUME.IT](mailto:INFO@LETREPIUME.IT) 049/9515388**

- **ISCRIZIONI:** PER VIA TELEMATICA SUL SITO [WWW.FITDS.IT](http://WWW.FITDS.IT) COSTO GARA 43,50 EURO TRAMITE ISCRIZIONE MA.RE.
- **DATA E LUOGO:** SABATO 1 E DOMENICA 2 FEBBRAIO PRESSO IL CENTRO SPORTIVO "LE TRE PIUME" IN VIA COSTANZE 8 AD AGNA IN PROVINCIA DI PADOVA
- **MUNIZIONI:** A CURA DI OGNI SINGOLO TIRATORE
- **N°COLPI:** 134 MINIMI
- **RISTORAZIONE:** SARÀ PRESENTE IN CAMPO UN PUNTO DI RISTORO
- **REGOLAMENTO:** SARÀ ADOTTATO IL REGOLAMENTO I.P.S.C./F.I.T.D.S. ULTIMA EDIZIONE, OGNI TIRATORE DOVRÀ ESSERE IN REGOLA CON LE QUOTE D'ISCRIZIONE F.I.T.D.S.
- **CLASSIFICHE E PREMIAZIONI:** DIVISION OPEN, STANDARD, PRODUCTION, CLASSIC, REVOLVER COME DA REGOLAMENTO SPORTIVO FITDS
- **ORARI:** 1°TURNO BRIEFING ORE 7:45 INIZIO ORE 8:00, 2° TURNO BRIEFING ORE 12:45 INIZIO ORE 13:00
- **RANGE OFFICER:** A CURA DELLA SAFRO

• **INDICAZIONI PER RAGGIUNGERE IL CAMPO DI TRO**

: I

• **Per chi proviene dall'autostrada A13:**

Prendere l'uscita "Monselice". Imboccare la provinciale Monselice - Mare, al secondo semaforo girare a destra in direzione Agna; quindi proseguire per circa 2,5 Km e infine girare a sinistra in Via Costanze.

• **Per chi proviene dalla Strada Statale Romea:**

Giunti nei pressi del cavalcavia Mestre/Padova, dirigersi in direzione Cavarzere/Monselice e dopo circa 2 Km svoltare a destra in direzione Monselice, proseguendo fino al semaforo sopra indicato, quindi svoltare a sinistra e proseguire per 2,5 km fino in via costanze

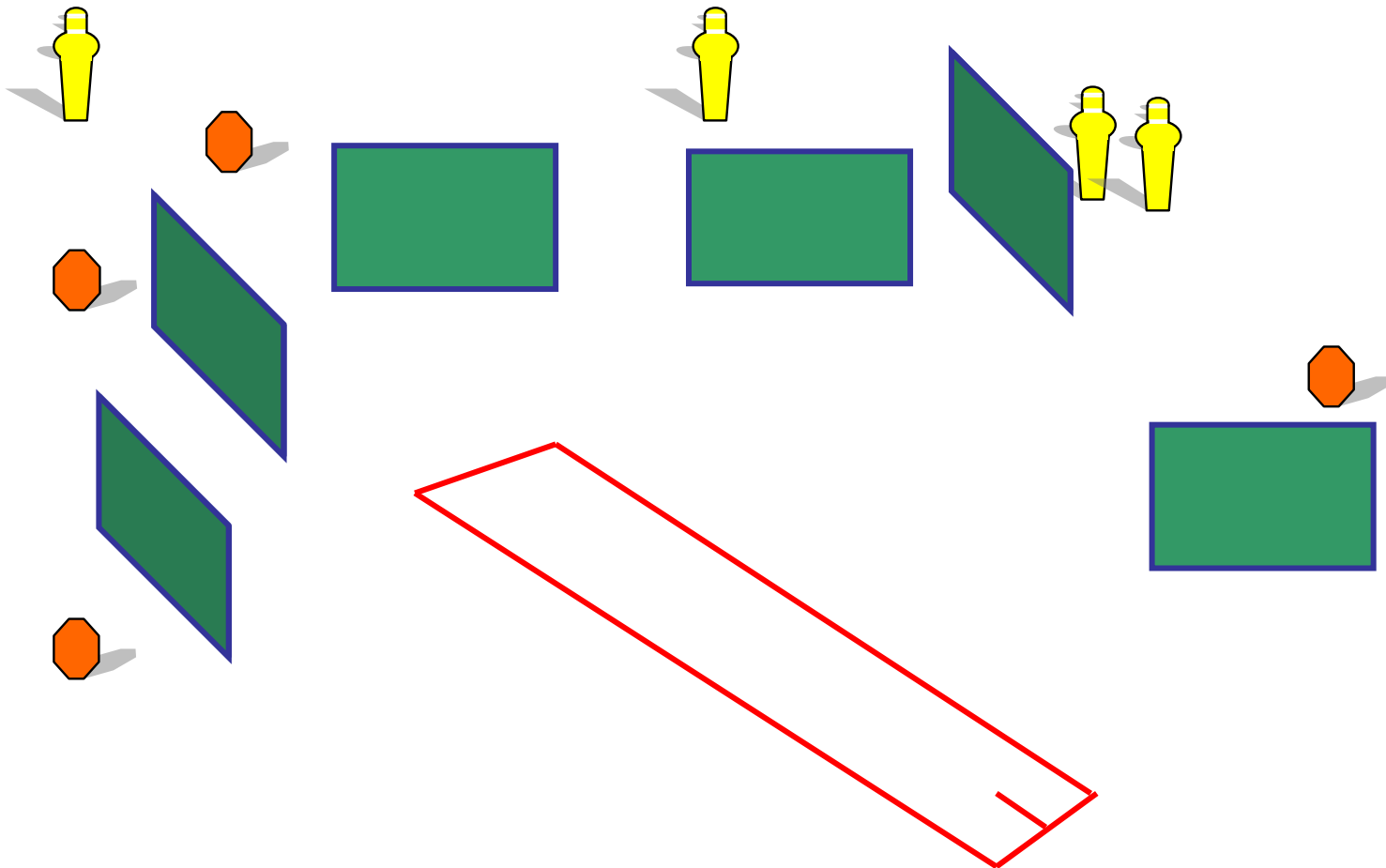




**LA SCOSSA**  
*Assistenza Piscine*  
*Impianti Elettrici*

The logo consists of the words 'LA SCOSSA' in a large, bold, blue, sans-serif font. The letter 'O' in 'SCOSSA' is replaced by a blue water droplet with a smiling face. Below this, the phrases 'Assistenza Piscine' and 'Impianti Elettrici' are written in a smaller, italicized, blue font.

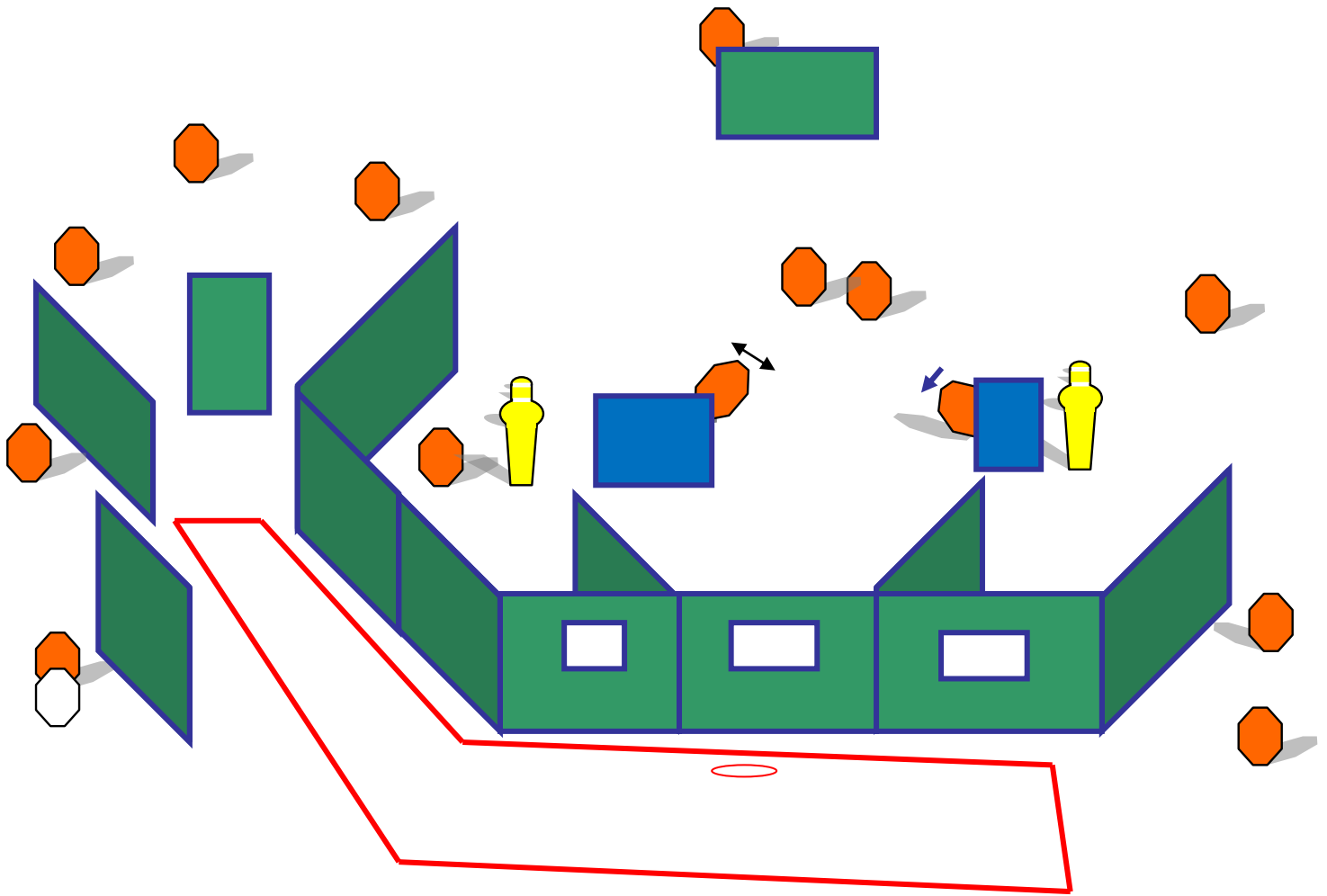
## STAGE 1 - Short Course



### INFO 1

<b>TYPE:</b>	Short Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 Classic Targets</li> <li>• 4 Mini pepper</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	12 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	5-18 m	<b>MAX POINTS:</b>	60 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore in posizione relax fronte ai bersagli, piedi a cavallo della start line come mostrato. Arma in fondina in condizione di pronto.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione .		

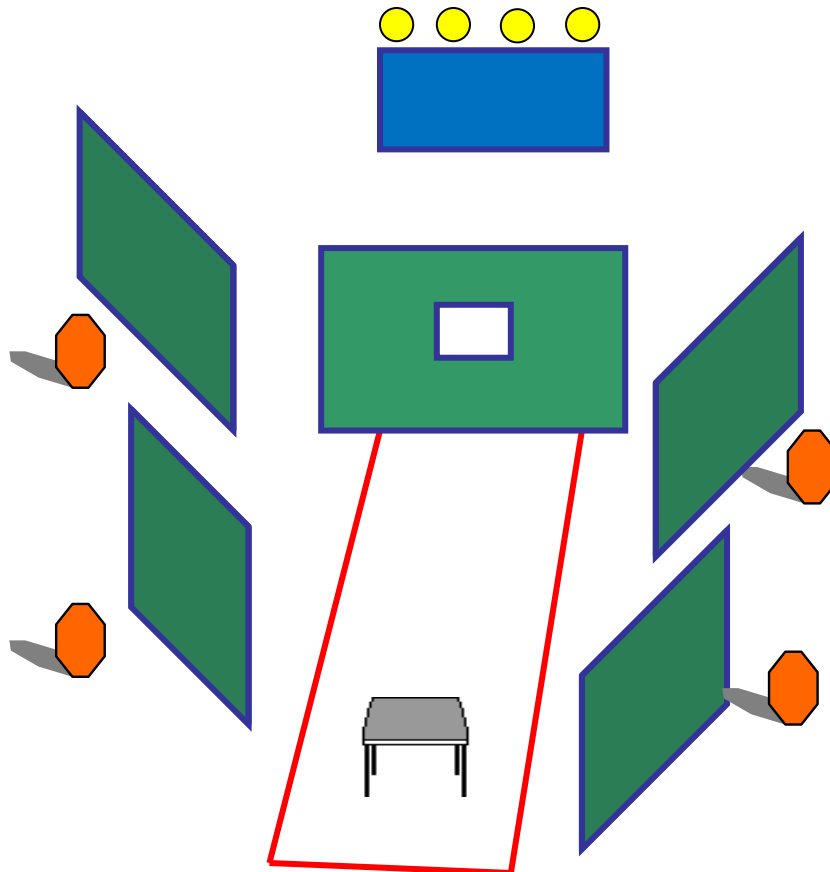
## STAGE 2 - Long Course



### INFO 2

<b>TYPE:</b>	Long Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 14 Classic Targets</li> <li>• 2 Mini Pepper</li> <li>• 1 Penalty Targets.</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	30 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	2-16 m	<b>MAX POINTS:</b>	150 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore in posizione relax fronte ai bersagli con i piedi che toccano gli appositi segni come dimostrato, arma in fondina in condizione di pronto.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione. Pepper 1 attiva T7 e pepper 3 fa comparire T11		

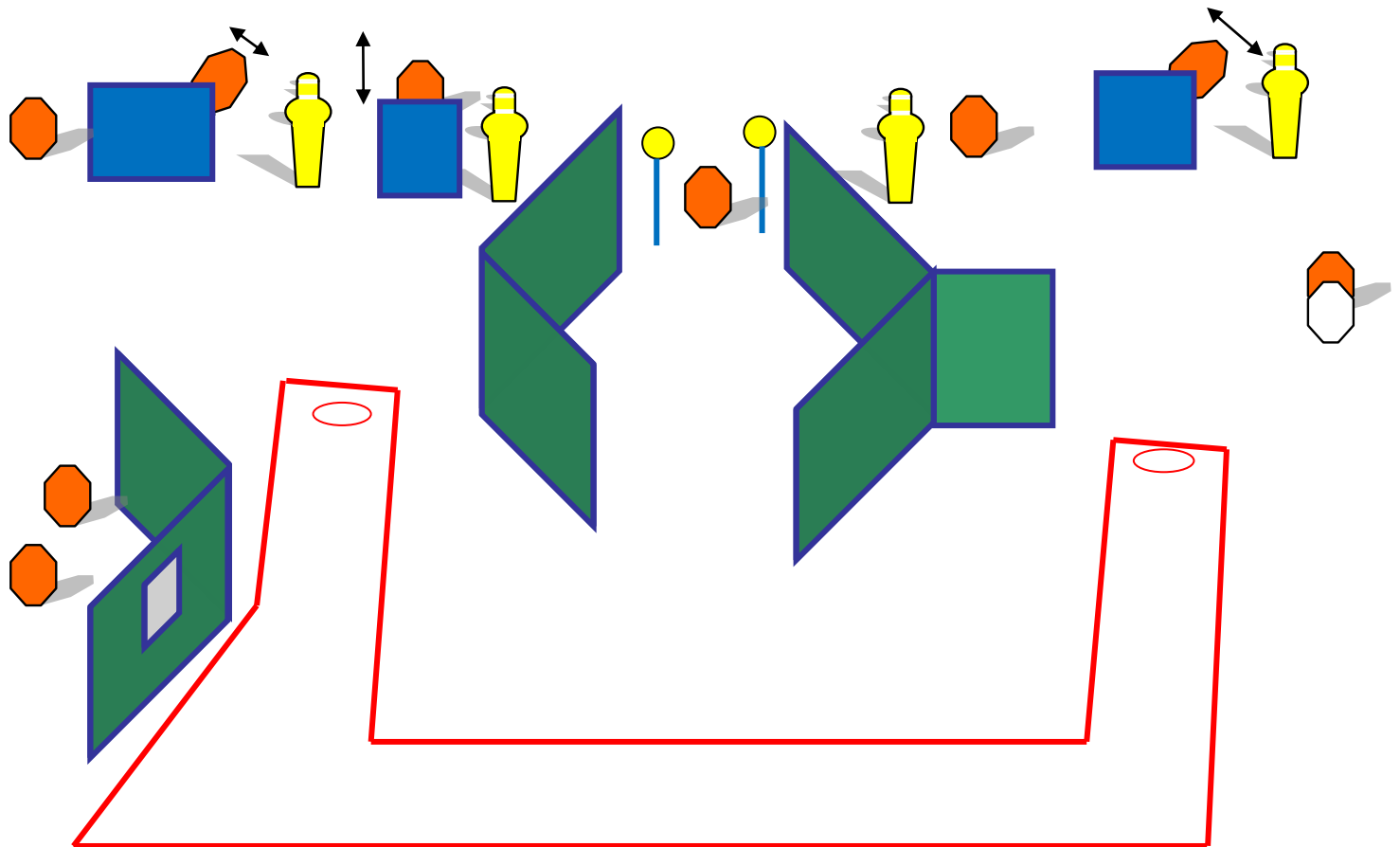
## STAGE 3 - Short Course



### INFO 3

<b>TYPE:</b>	Short course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 Classic Targets</li> <li>• 4 Plates</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	12 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	4-12 m	<b>MAX POINTS:</b>	60 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore in posizione relax di fronte al tavolo come mostrato, arma appoggiata sul tavolo in conzizione di pronto.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia i bersagli any order free style con la sola MANO FORTE. Sarà possibile usare la mano debole solamente per risolvere inceppamenti o effettuare cambi ricaricamenti. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione.		

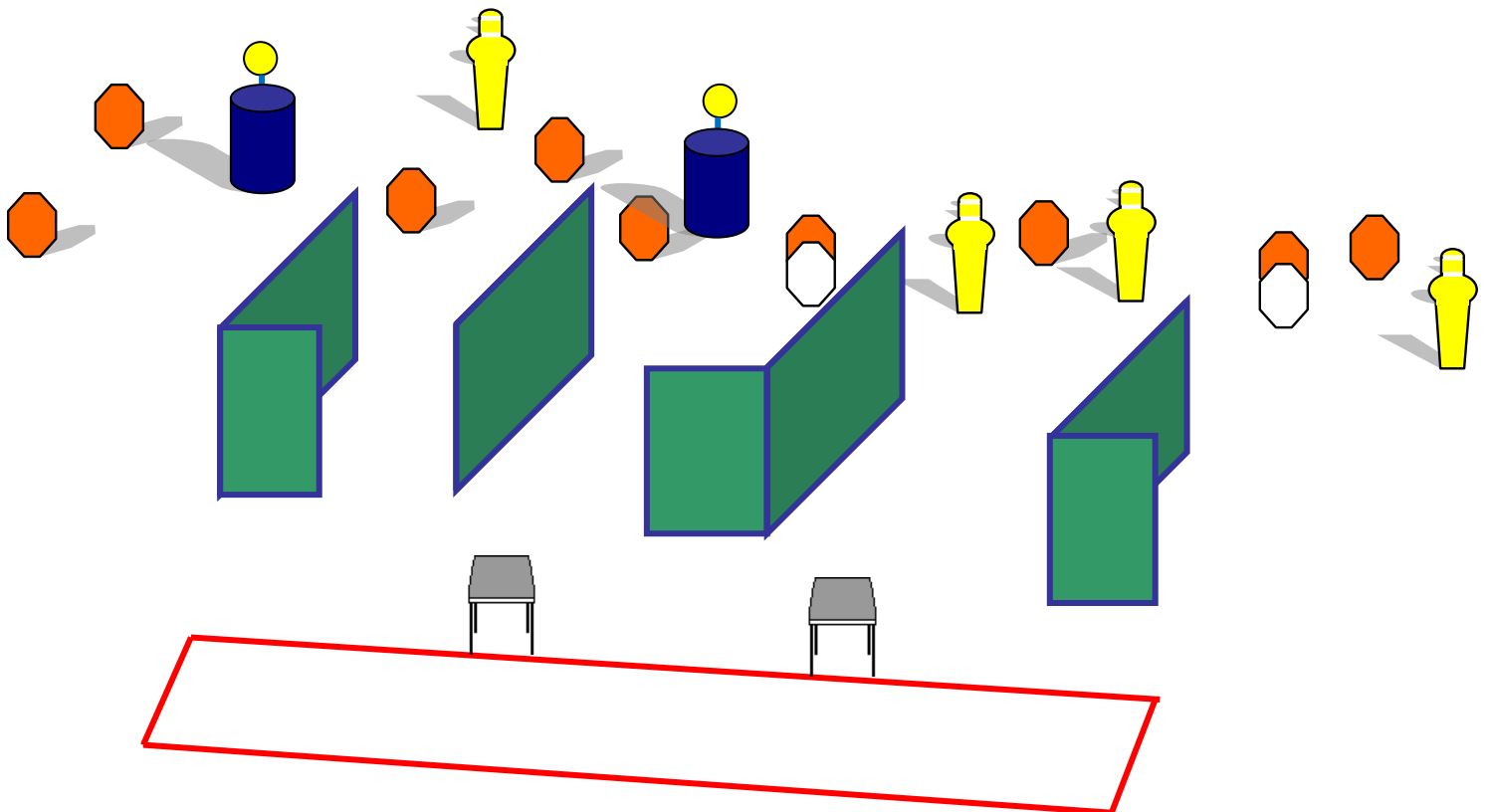
## STAGE 4 - Medium Course



### INFO 4

<b>TYPE:</b>	Medium Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 9 Classic Targets</li> <li>• 2 Plates</li> <li>• 4 Mini pepper</li> <li>• 1 Penalty target</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	24 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	3-18 m	<b>MAX POINTS:</b>	120 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore fronte ai bersagli in A o B con le punte dei piedi che toccano gli appositi segni come mostrato dal R.O.. Arma in fondina in condizione di pronto.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione. Pepper 1 aziona T2 e T3, pepper 2 aziona T6		

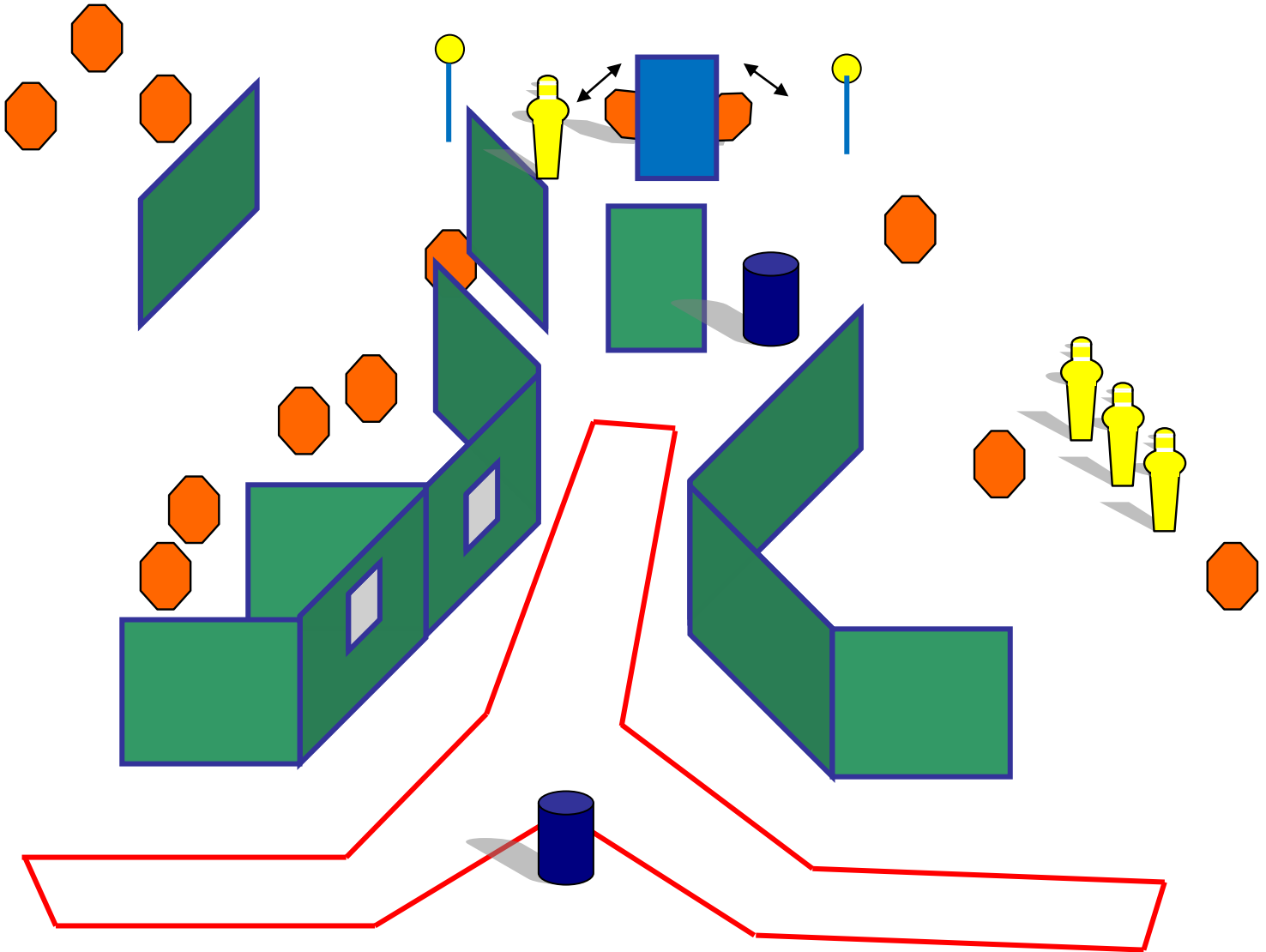
## STAGE 5 – Medium Course



### INFO 5

<b>TYPE:</b>	Medium Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 9 Classic Targets</li> <li>• 4 Mini Pepper</li> <li>• 2 Plates</li> <li>• 2 Penalty Targets.</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	24 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	7-15 m	<b>MAX POINTS:</b>	120 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore posizione relax all'interno della shooting area fronte ai bersagli ; arma completamente scarica appoggiata su un tavolo e tutti i caricatori che si intendono utilizzare appoggiati sul tavolo opposto come mostrato.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione.		

## STAGE 6– Long Course



### INFO 6

<b>TYPE:</b>	Long Course.	<b>TARGETS:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 13 Classic Targets</li> <li>• 4 Mini Pepper</li> <li>• 2 Plates.</li> </ul>
<b>SCORING:</b>	Comstock.	<b>MINIMUM ROUNDS:</b>	32 Rounds.
<b>DISTANCES:</b>	2-16 m	<b>MAX POINTS:</b>	160 Points.
<b>START:</b>	Audible signal	<b>PENALTIES:</b>	As per current edition of IPSC Rule Book.
<b>STOP:</b>	Last shot.		
<b>START POSITION:</b>	Tiratore posizione relax all'interno della shooting area fronte ai bersagli ; arma in fondina in condizione di pronto.		
<b>PROCEDURE:</b>	Al segnale acustico il tiratore ingaggia tutti i bersagli quando visibili any order free style. Gli angoli di sicurezza sono 180° e il parapalle in elevazione. Pepper 1 attiva T4 e T5.		



## Match Profile

Stage	Tipo	N. colpi	Target	Pepper	Plates	Penality	Punti	Stage %
1	Short	12	4	4	0	0	60	8.96%
2	Long	30	14	2	0	1	150	22.38%
3	Short	12	4	0	4	0	60	8.96%
4	Medium	24	9	4	2	1	120	17.91%
5	Medium	24	9	4	2	2	120	17.91%
6	Long	32	13	4	2	0	160	23.88%
Tot.		134	53	18	10	4	670	100 %



**LA SCOSSA**  
Assistenza Piscine  
Impianti Elettrici

