



LA

A.S.D.

BRIXIA 
SHOOTING TEAM

VI INVITA AL

HS Produkt
EXPECT THE BEST

MATCH
2014

**Competizione di Tiro Dinamico
Sportivo
Campionato Interregionale Invernale
Mazzano (BS)
15/16 - Febbraio- 2014
n° 06 stage - 129 rds**

Organizzazione gara: Brixia Shooting Team

**Info : Angelo 335.5348890 - 030.3531225 fax :
030.3531225**

**mail: info@brixia shootingteam.it Web Site:
www.brixia shootingteam.it .**

Iscrizione :

Obbligatoriamente per via telematica sul sito web : www.fitds.it
sistema **MA.RE.**

Classifiche:

**Classifiche e premiazioni secondo il regolamento
sportivo F.I.T.D.S.**

Munizioni:

Libero l'uso di ogni tipo di palla.

**Non è possibile acquistare le munizioni sul campo di
gara.**

Regolamento:

**Sarà valido il regolamento I.P.S.C./ F.I.T.D.S. ultima
edizione.**

**In fase di allestimento potranno essere apportate
modifiche agli esercizi.**

Orari :

Ritrovo tiratori ore 07,30 / 12,00

Inizio gara :

I° turno 08,00 / 12,00

II° turno 12,30 / 16,30

Match Director: Angelo Cerotti

Direzione Gara : F.I.T.D.S. / S.A.F.R.O.

Tutti i tiratori devono essere in regola con le norme di Legge Italiane in vigore che dispongono il trasporto e l'utilizzo di armi e munizioni. L'organizzazione declina ogni responsabilità per il loro mancato rispetto.

HOTELS & Ristoranti

Armida	Via Macina n° 42	Castenedolo (BS)	Tel. 2731659	030-
Gardesana	Via Gardesana n° 15	Nuvolera (BS)	Tel. 6898183	030-
Majestic	Via Brescia n° 49	Castenedolo (BS)	Tel. 2130222	030-
Santa Giulia	Via Sandro Pertini N° 16	Castenedolo (BS)	Tel. 2040311	030-
Brescia Est	Via Sandro Pertini n° 10	Castenedolo (BS)	Tel. 2733711	030-
La Pina	Via Garibaldi n° 98	Rezzato (BS)	Tel. 2591443	030-
Antica Macina	Via Macina 5	Macina di Castenedolo	Tel. 2731810	030-
<u>Palazzina</u>	<u>Via Monte Grappa 23</u>	<u>Macina di Castenedolo (BS)</u>	<u>Tel. 2131030</u>	<u>030-</u>
Agriturismo:	(con camere)			
La Felliciana	Località Felliciana	Pozzolengo (BS)	Tel. 918228	030-

Indicazioni stradali per raggiungere il campo di tiro:

Autostrada A4 MI - VE uscita BRESCIA EST, prendere a sinistra per **Castenedolo/Montichiari (s.s 45 bis)- prendere la prima uscita MACINA - allo stop girare a destra, andare dritti per circa 400 mt (passare dritti la rotonda) - alla seconda a sinistra - dopo 300 mt girare a destra (sul ponte autostradale) - andare dritti fino alla fine della strada, poi girare a sinistra, ancora 100 mt e sulla vostra sinistra troverete il campo di tiro**

Preferisci chi ci sostiene :



www.xtechsport.it



GHOST INTERNATIONAL
Your safety in action



www.tonisystem.it



LED LENSER Italia S.r.l.
Via Romanino 18
25018 Montichiari (BS)

Phone: 39 030 9670918

info@ledlenser.it



T.F.C. S.r.l.

Import - Export



wanzl

WWW.WANZL.COM



B.S.S.

Distribution s.n.c.

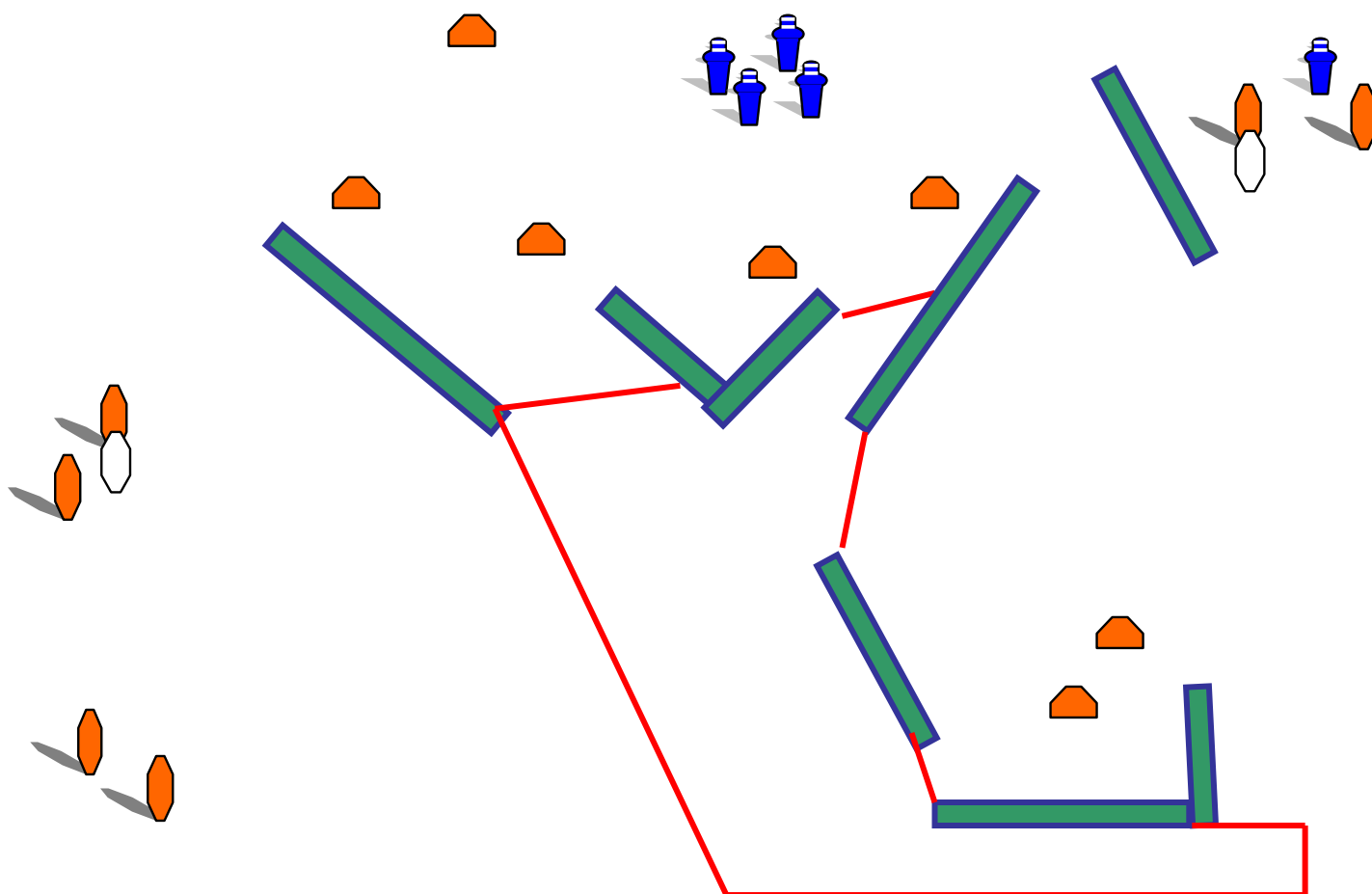
**DISTRIBUTORE PER BRESCIA E
PROVINCIA**

TEL. 388.4268823



RUDY PROJECT[®]
Technically Cool

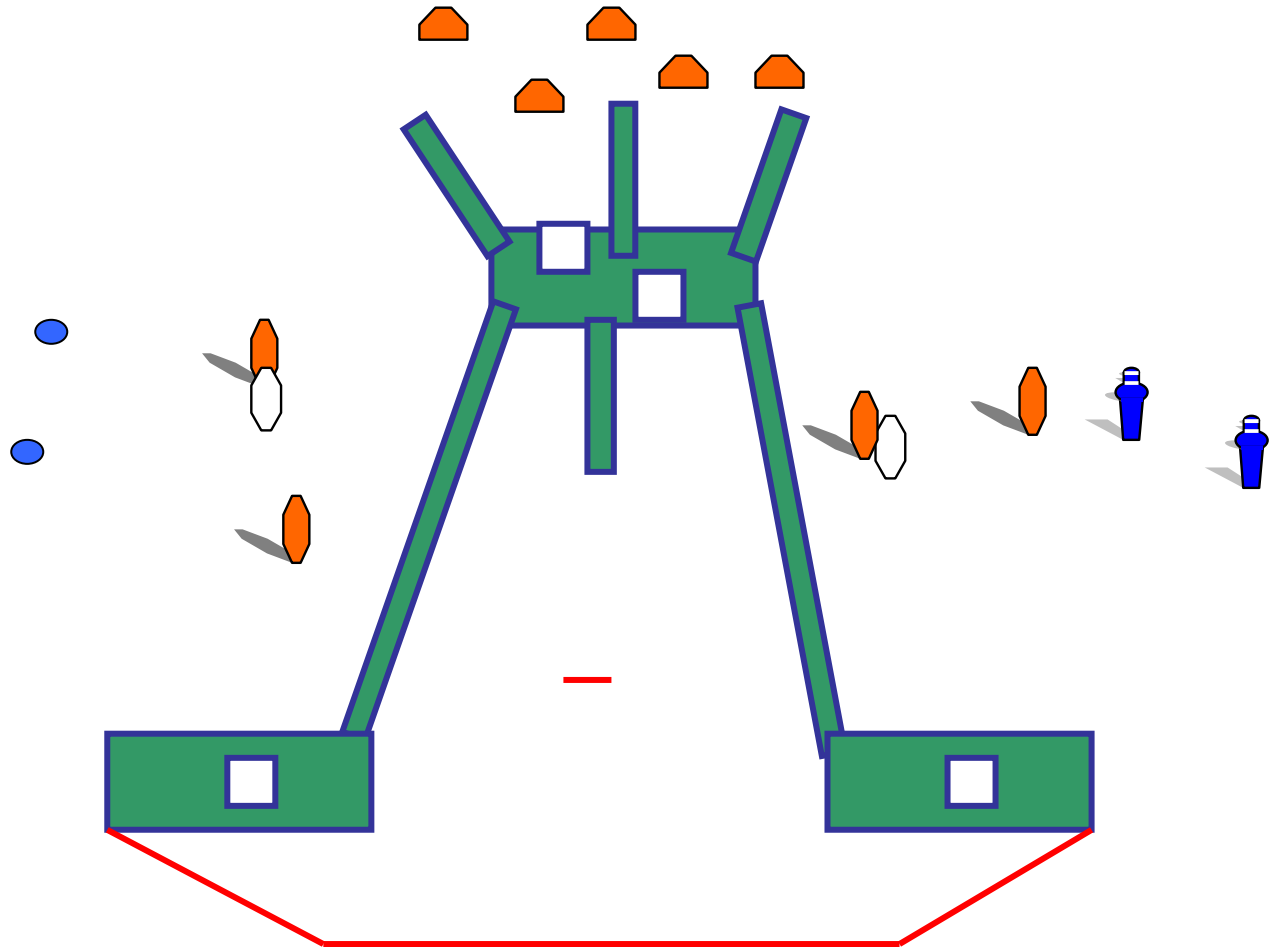
STAGE 1 – Long Course



INFO 1

TIPO:	Long Course.	BERSAGLI:	<ul style="list-style-type: none"> • 13 ClassicTargets • 5 Minipepper • 2 P.T.
CONTEGGIO:	Comstock.	COLPI MINIMI:	31 Colpi.
DISTANZE:	3-25 m	PUNTI MASSIMI:	155 Punti.
START:	Segnale Acustico	PENALITA'	Come da regolamento ultima edizione
STOP:	Ultimo Colpo		
START POSITION:	Tiratore all'interno dell'area di sparo, Relax, fronte al parapalle come mostrato dal R.O.; Arma in fondina carica, cartuccia camerata in base alla Divisione di appartenenza.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180 gradi laterali e il parapalle di fondo in verticale)		
NOTE:			

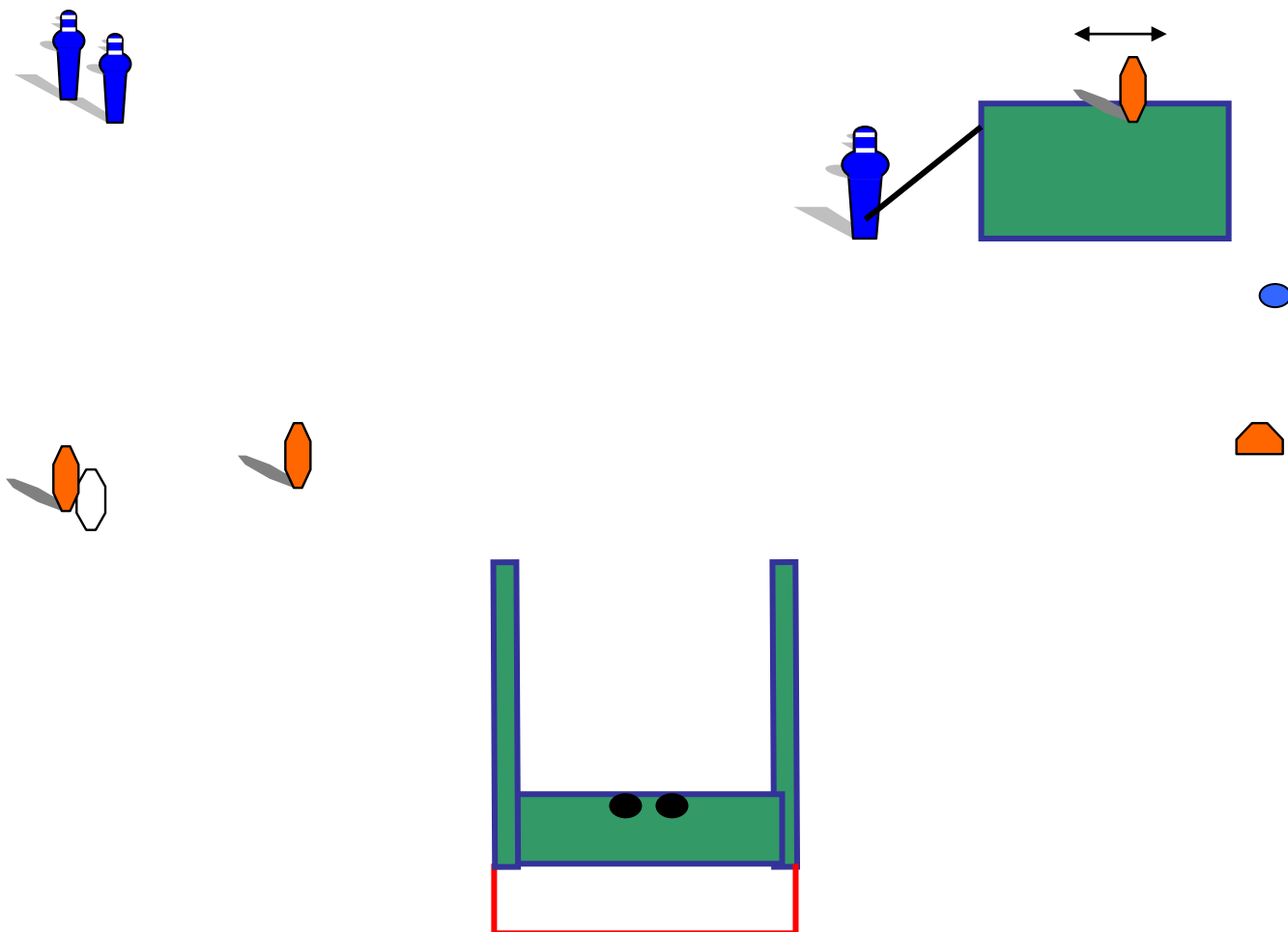
STAGE 2 - Medium Course



INFO 2

TIPO:	Medium Course.	BERSAGLI:	<ul style="list-style-type: none"> • 9 ClassicTargets • 2 Minipepper • 2 Plates • 2 P.T.
CONTEGGIO:	Comstock.	COLPI MINIMI:	22 Colpi.
DISTANZE:	3-15 m	PUNTI MASSIMI:	110 Punti.
START:	Segnale Acustico	PENALITA'	Come da regolamento ultima edizione
STOP:	Ultimo Colpo		
START POSITION:	Tiratore con le punte dei piedi alla start line, relax. Arma in fondina completamente scarica come indicato dal RO. caricatori in buffetteria.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180 gradi laterali e il parapalle di fondo in verticale)		

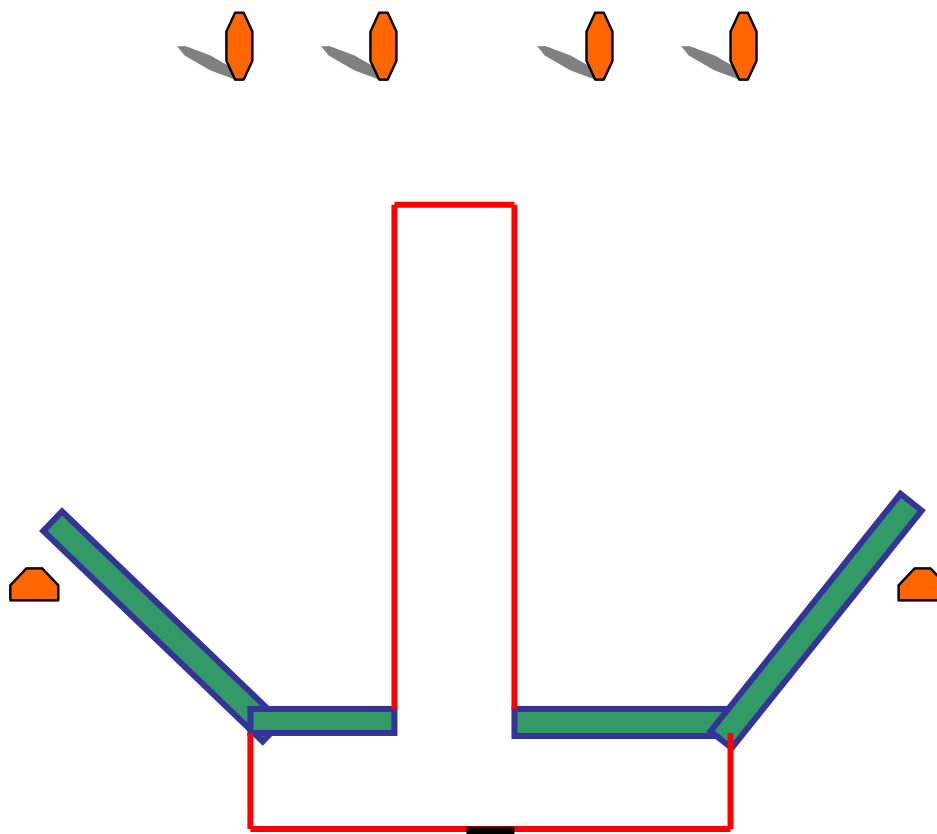
STAGE 3 - Short Course



INFO 3

TIPO:	Short Course.	BERSAGLI:	<ul style="list-style-type: none"> • 4 ClassicTargets • 1 Classic Pepper • 1 Plate • 2 Minipepper • 1 P/T
CONTEGGIO:	Comstock.	COLPI MINIMI:	12 Colpi.
DISTANZE:	6/20 m	PUNTI MASSIMI:	60 Punti.
START:	Segnale Acustico	PENALITA'	Come da regolamento ultima edizione
STOP:	Ultimo Colpo		
START POSITION:	Tiratore all'interno dell'area di tiro, mani ai segni, fronte alla paratia come mostrato dal RO; Arma in fondina carica, camera di cartuccia vuota. Revolver carichi.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180 gradi laterali e il parapalle di fondo in verticale)		
NOTE:	L'abbattimento del Classic Pepper azionerà il bobber.		

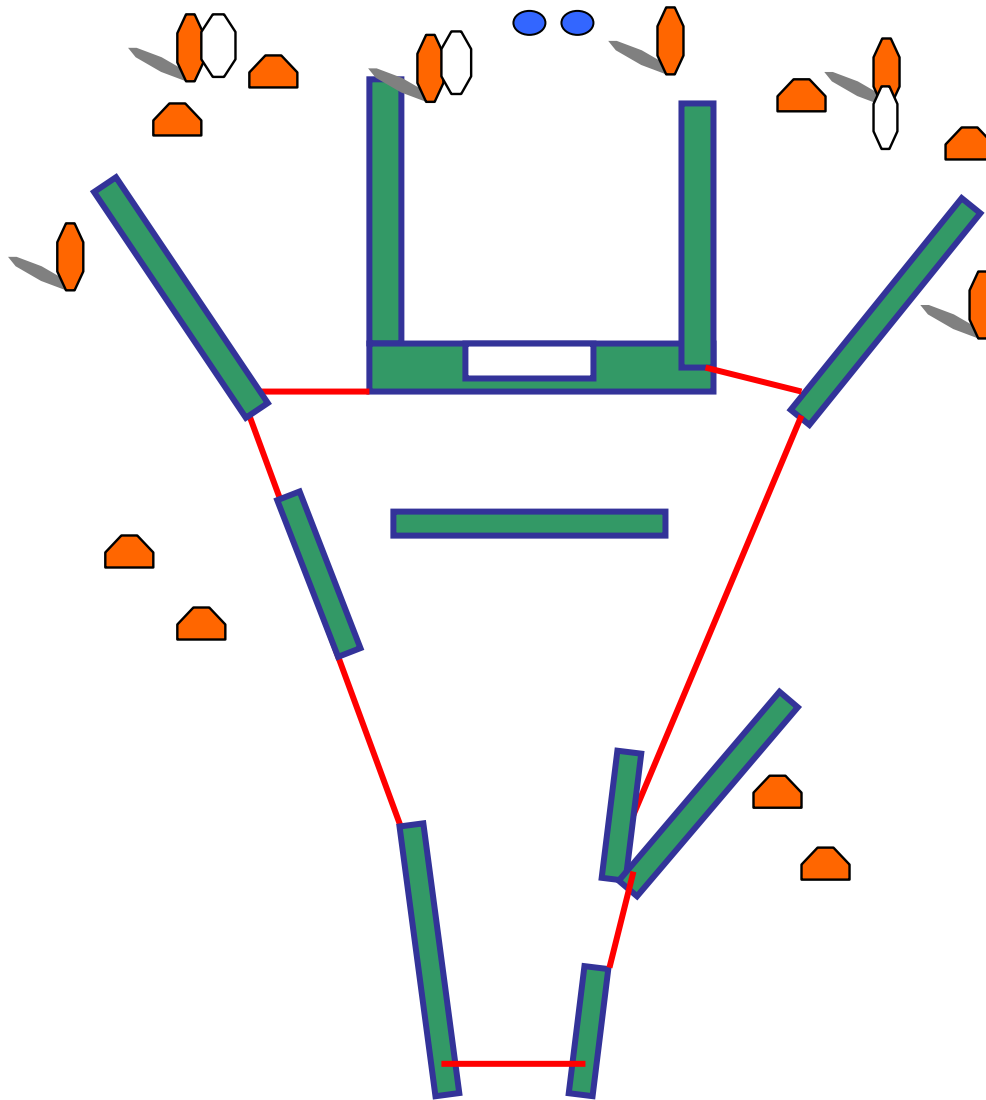
STAGE 4 – Short Course



INFO 4

TIPO:	Short Course.	BERSAGLI:	• 6 ClassicTargets
CONTEGGIO:	Comstock.	COLPI MINIMI:	12 Colpi.
DISTANZE:	3/20 m	PUNTI MASSIMI:	60 Punti.
START:	Segnale Acustico	PENALITA'	Come da regolamento ultima edizione
STOP:	Ultimo Colpo		
START POSITION:	Tiratore all'interno dell'area di sparo, Talloni ai segni, fronte al parapalle come mostrato dal RO; Arma in fondina carica in base alla Divisione di appartenenza.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180 gradi laterali e il parapalle di fondo in verticale)		
NOTE:	L'esercizio andrà eseguito con la sola MANO FORTE .		

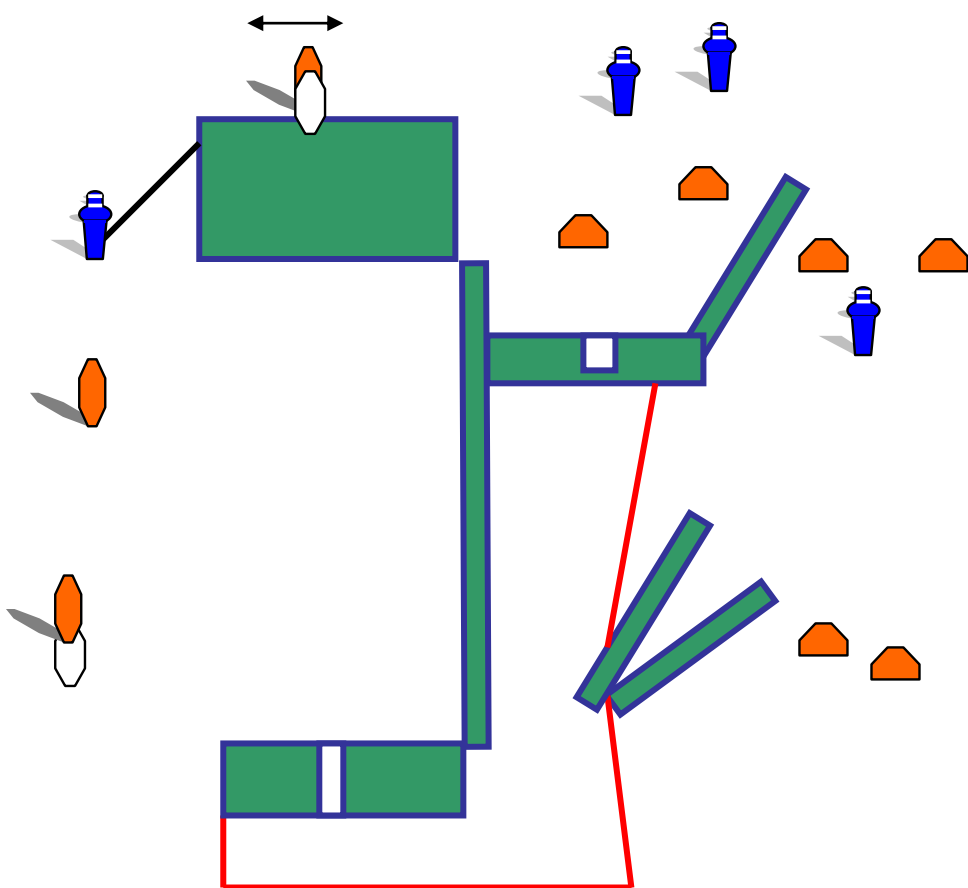
STAGE 5 - Long Course



INFO 5

TIPO:	Long Course.	BERSAGLI:	<ul style="list-style-type: none"> • 14 ClassicTargets • 2 Plates • 3 P/T
CONTEGGIO:	Comstock.	COLPI MINIMI:	30 Colpi.
DISTANZE:	3/12 m	PUNTI MASSIMI:	150 Punti.
START:	Segnale Acustico	PENALITA'	Come da regolamento ultima edizione
STOP:	Ultimo Colpo		
START POSITION:	Tiratore all'interno dell'area di sparo, Relax, fronte al parapalle come mostrato dal RO; Arma in fondina carica in base alla Divisione di appartenenza.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180 gradi laterali e il parapalle di fondo in verticale)		

STAGE 6 - Medium Course



INFO 6

TIPO:	Medium Course.	BERSAGLI:	<ul style="list-style-type: none"> • 9 ClassicTargets • 4 Minipepper • 2 P/T
CONTEGGIO:	Comstock.	COLPI MINIMI:	22 Colpi.
DISTANZE:	3/12 m	PUNTI MASSIMI:	110 Punti.
START:	Segnale Acustico	PENALITA'	Come da regolamento ultima edizione
STOP:	Ultimo Colpo		
START POSITION:	Tiratore all'interno dell'area di sparo, Relax, fronte al parapalle come mostrato dal RO; Arma in fondina carica, camera di cartuccia vuota. Revolver carichi.		
PROCEDURE:	Al segnale acustico il tiratore ingaggia ed abbatte i bersagli quando visibili in ordine libero rispettando Fault Line ed angoli di sicurezza. (180 gradi laterali e il parapalle di fondo in verticale)		
NOTE:	L'abbattimento del Mini Pepper azionerà il bobber.		

Match Profile

Stage	Tipo	N. colpi	Target	Pepper/MiniP.	Plates	Penality	Punti
1	LONG	31	13	5	0	2	155
2	MEDIUM	22	9	2	2	2	110
3	SHORT	12	4	3	1	1	60
4	SHORT	12	6	0	0	0	60
5	LONG	30	14	0	2	3	150
6	MEDIUM	22	9	4	0	2	110
Tot.		129	55	14	5	10	645